Fyll i antal timmar för varje aktivitet under en dag - skriv inte mindre än halvtimmar. Försök hålla tidrapporten så kronologisk som möjligt. Lämna in en gång i veckan (tisdagar). Var inte för nitiska - om ni t ex gjort lite design, planering och dokumentation (det kan vara lite svårt att hålla isär stikt), sprid ut det lite på kategorierna.

Skriv inte in era personliga namn i tidrapporten, utan använd "Student 1", Student 2" eller något alias (som ni behåller under hela tiden).

Fortbildning är föreläsningar och andra aktiviteter i kursen, t ex läsning av teori, genomförande av workshop. Om ni gör något som inte passar in under rubrikerna jag har angett, använd "övrigt" och ge gärna en kort besrkivning. Under kommentar kan ni förtydliga något om ni vill.

								1
Datum Namn (alias)	Programmering	Design	Planering	Dokumentation	Tester	Fortbildning	Övrigt	Kommentar
29/03/20 Student1				0.5		2		Idégenererering, Brainstorm Workshop
29/03/20 Student2						2	2	Idégenererering, Brainstorm Workshop
29/03/20 Student3						2	2	Idégenererering, Brainstorm Workshop
29/03/20 Student4						2	2	Idégenererering, Brainstorm Workshop
29/03/20 Student5						2	2	Idégenererering, Brainstorm Workshop
30/03/20 Student2						3	3	Teori Läsning
02/04/20 Student1						2	2	Handledarmöte, idépresentation slides
02/04/20 Student2				0.5		2	2	Handledarmöte, idépresentation slides
02/04/20 Student3						2	2	Handledarmöte, idépresentation slides
02/04/20 Student4						2	2	Handledarmöte, idépresentation slides
02/04/20 Student5						2	2	Handledarmöte, idépresentation slides
04/04/20 Student1						2	2	Idépresentation + feedback
04/04/20 Student2						2		Idépresentation + feedback
04/04/20 Student3						2		Idépresentation + feedback
04/04/20 Student4			1			2		Idépresentation + feedback
04/04/20 Student5							2	Idépresentation + feedback
08/04/20 Student2		0.5	0.5	0.5			1	Projektinnehåll, teori, skapande av tidsrapportering och rapport
09/04/20 Student1		0.5	0.5	0.5			2	Handledarmöte, Workshop
09/04/20 Student2							5	Handledarmöte, Workshop, Teori
09/04/20 Student3							2	Handledarmöte, Workshop
09/04/20 Student5							2	Handledarmöte, Workshop
09/04/20 Student2		3	1	1		2		Design beslut baserat på teori och studier
16/04/20 Student 4		3	1	1			2	Handledarmöte
04/05/20 Student 4	4					4	2	
06/05/20 Student 4	4				2			Timeraktivitet
			-					Bodystorming
06/05/20 Student 2					2			Bodystorming
07/0520 Student4	3					2	2	Handledarmöte, workshop samt utveckling av Timer
			1					
			1	1		1		

-				

54

0

2.5

TOTAL 72.5

TOTAL PER KATEGORI

3.5

1.5

7