

Compiladores 2
Orlando Batres Chinchilla
201212734
Junio 2020

MANUAL DE USUARIO

MINOR C

Manual de usuario para Minor C IDE

TABLE OF CONTENTS

Contents

Requerimientos del Sistema	1
Librerías	1
Uso de la aplicación	2
Iniciar la aplicación	2

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Requerimientos del Sistema

El intérprete de Python 3... (Cualquier versión anterior de la 3.9 de preferencia)

LIBRERIAS

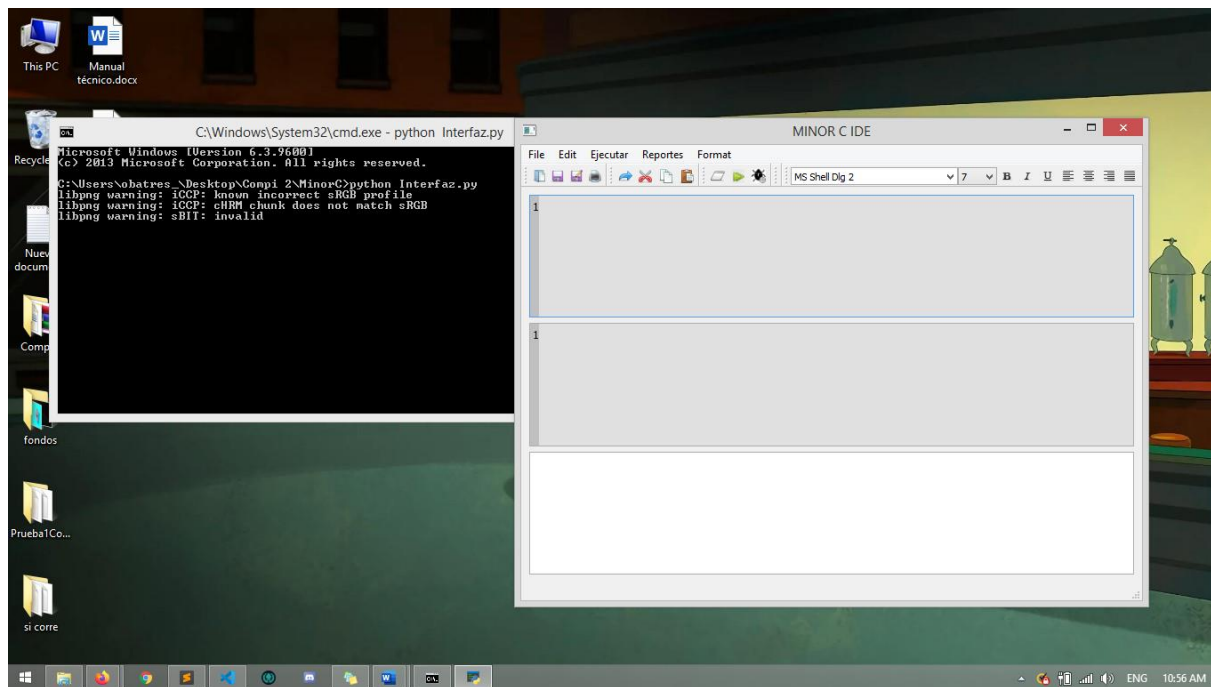
Librería	Versión
Astroid	2.4.1
Click	7.1.2
Colorama	0.4.3
Graphviz	0.14
Isort	4.3.21
Lazy-object-proxy	1.4.3
Mccabe	0.6.1
Pylint	2.5.2
PyQt5	5.13.0
PyQt5-sip	12.8.0
Pyqt5-tools	5.13.0.1.5
Six	1.14.0
Toml	0.10.1
Typed-ast	1.4.1
Wrapt	1.12.1

USO DE LA APLICACION

Uso de la aplicacion

INICIAR LA APLICACIÓN

Abrir la terminal en la ubicación que contiene la aplicación, y ejecutar el siguiente comando Python interfaz.py. Luego de ejecutarlo, se abrirá el IDE y podrá empezar con el desarrollo.

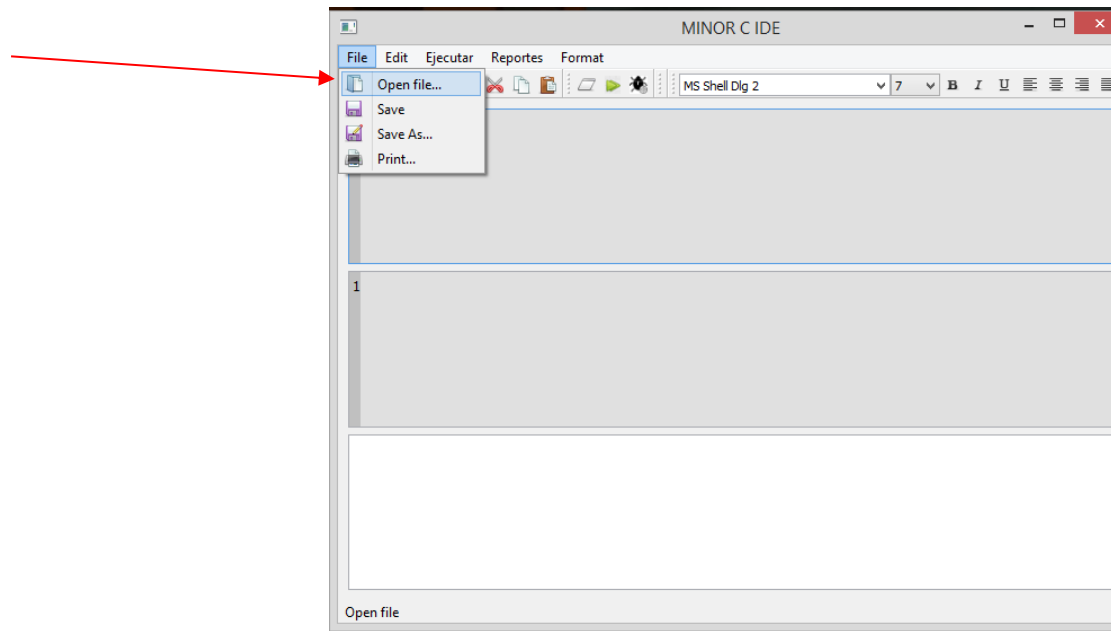


USO DE LA APLICACION

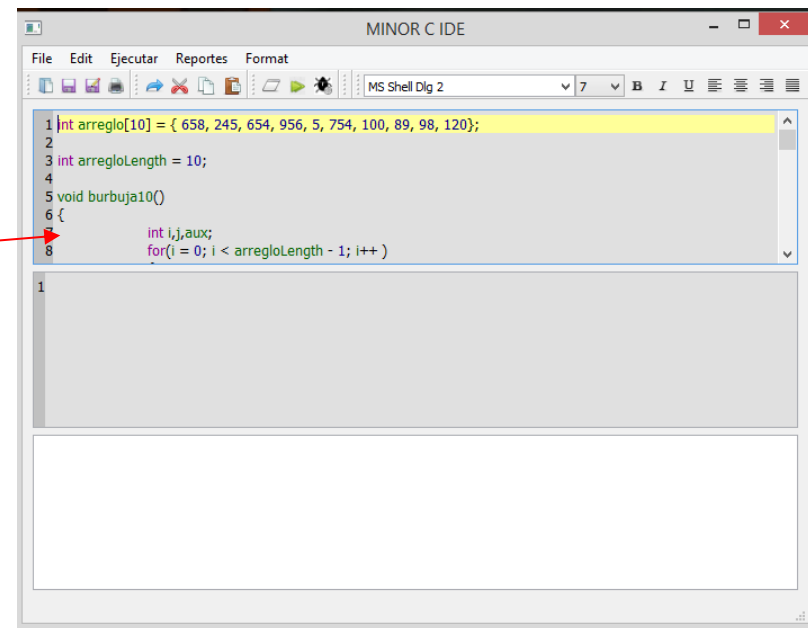
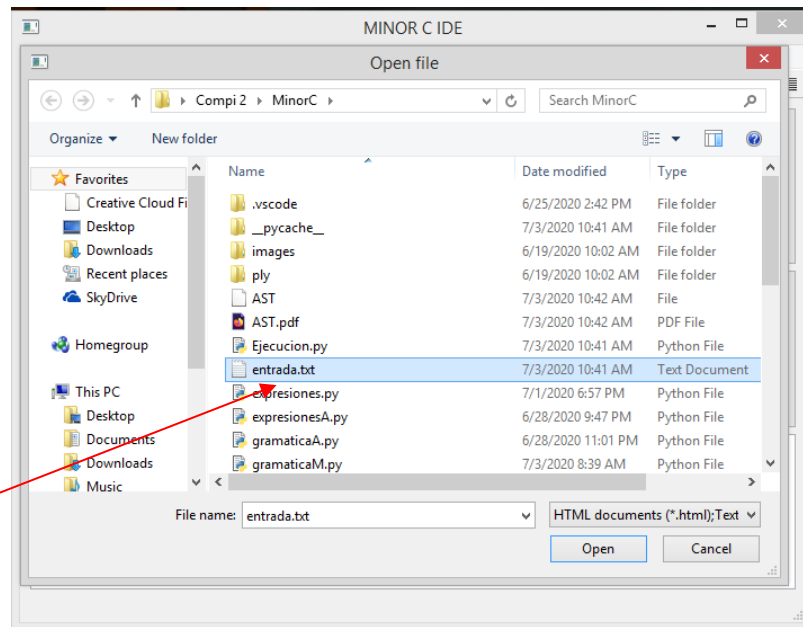
ACCIONES

Abrir un archivo

Para abrir un archivo se debe de dar clic izquierdo en el icono de abrir, o bien, dirigirse al menú “File” y seleccionar la opción de “abrir archivo”, se abrirá un dialogo en donde se podrá escoger el archivo que se desea abrir.



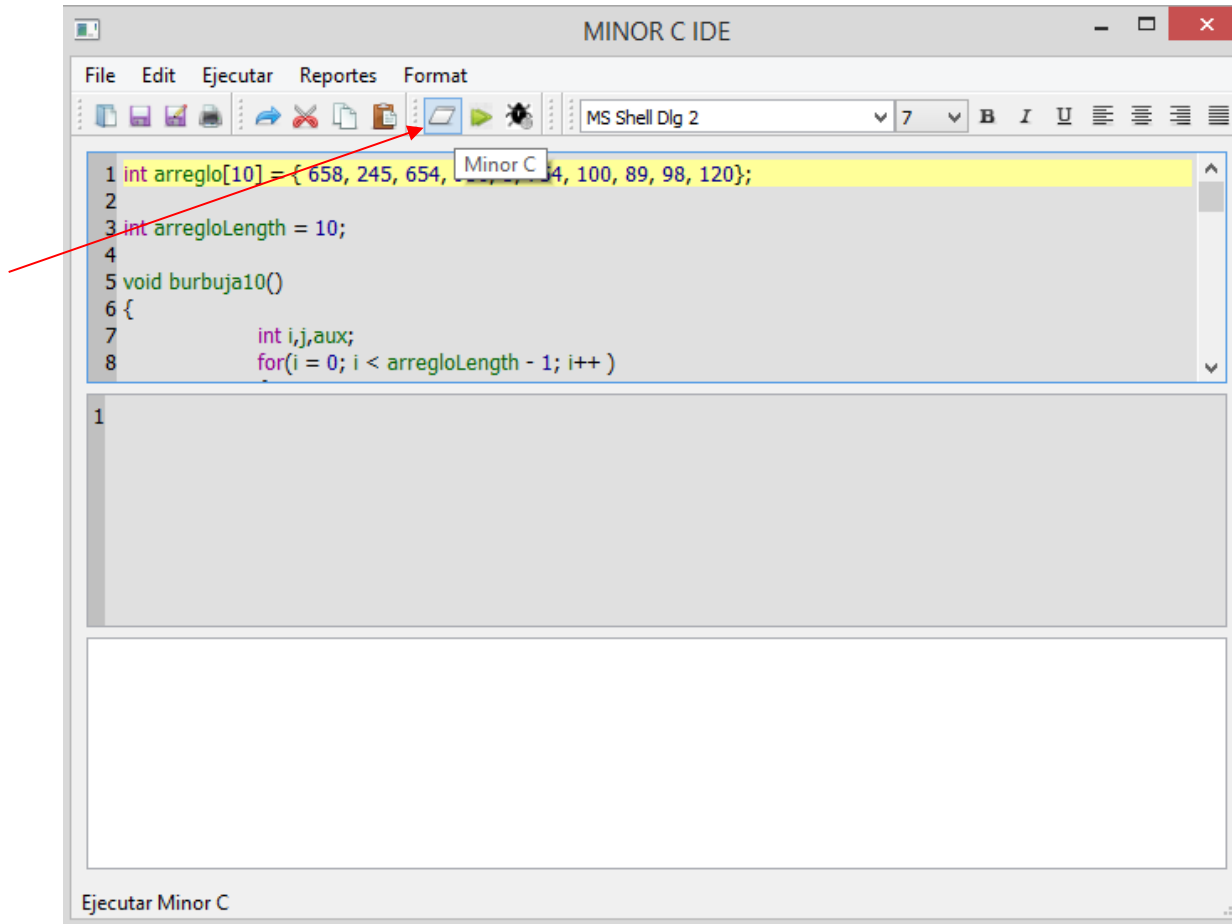
USO DE LA APLICACION



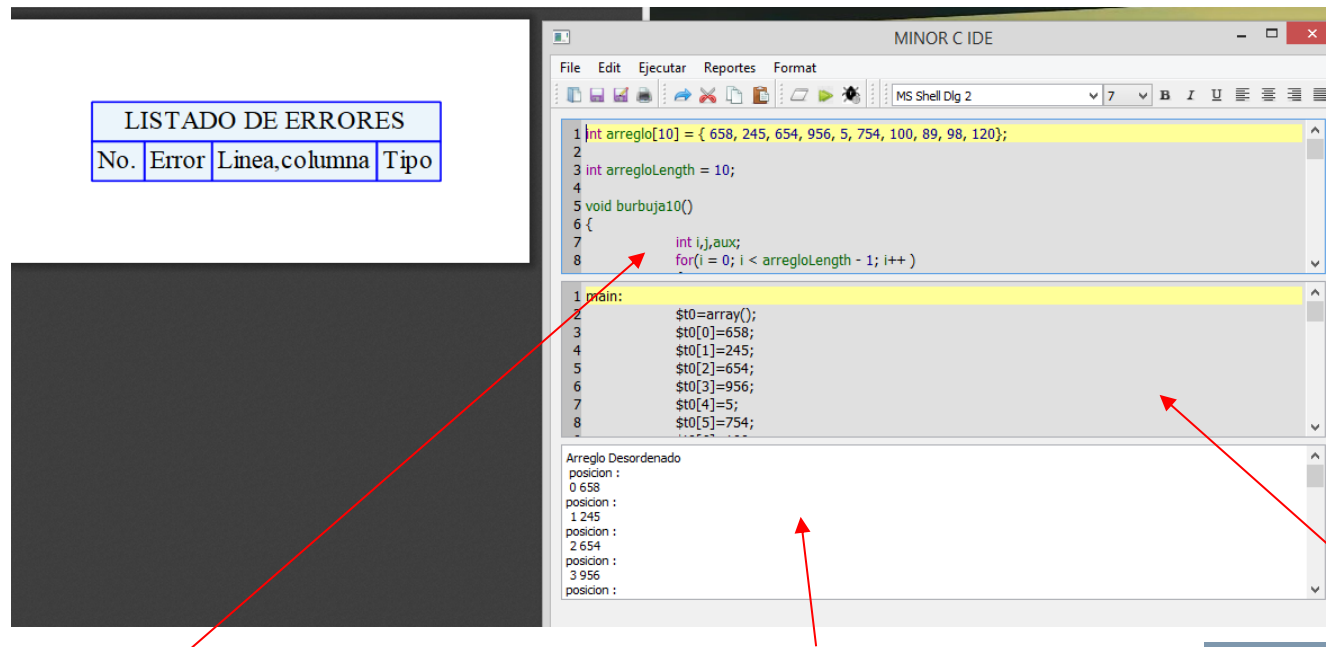
USO DE LA APLICACION

EJECUCION

Ejecución Minor C



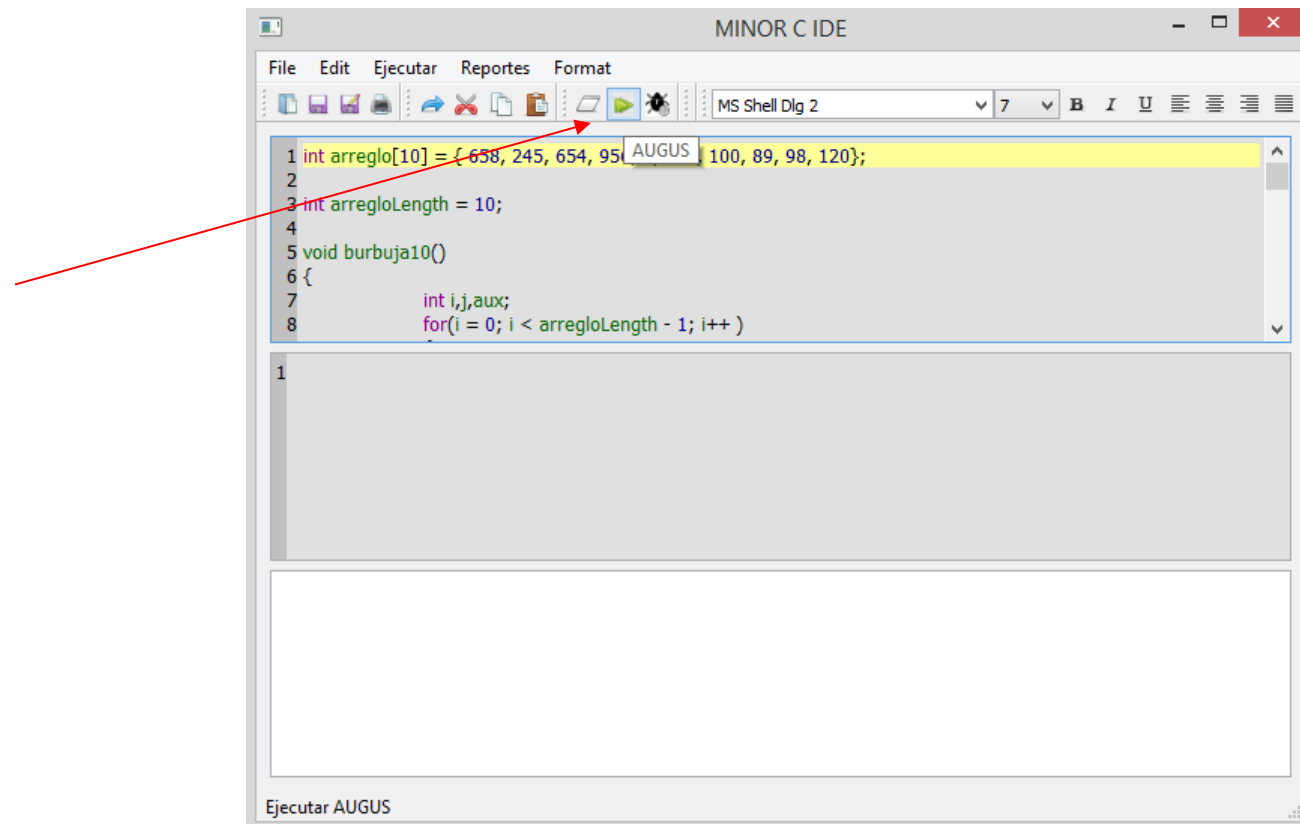
USO DE LA APLICACION



USO DE LA APLICACION

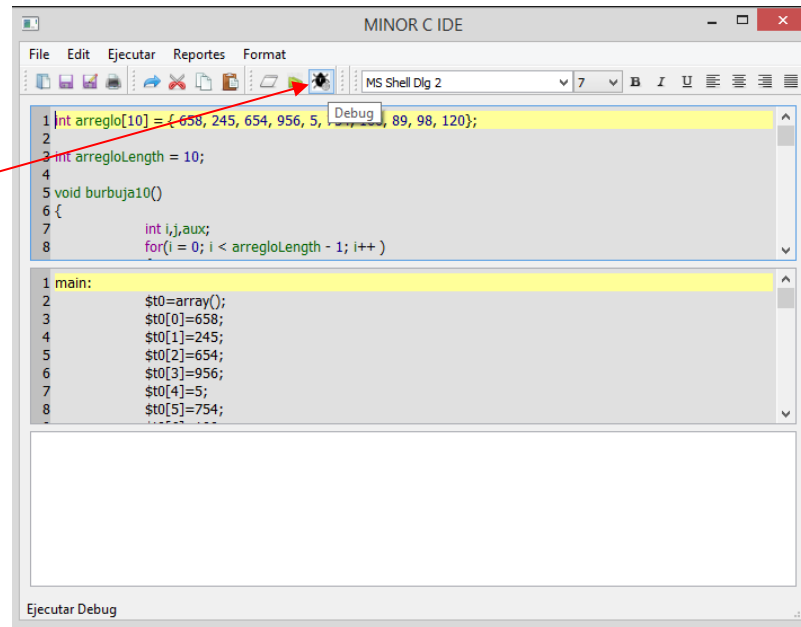
Ejecución Debug

Para la ejecución por medio del debug, primero necesitamos generar nuestro código intermedio AUGUS, para realizar este paso nos dirigimos al botón señalado con la flecha roja, el cual hará la traducción solamente



USO DE LA APLICACION

Luego de ya generado nuestro codigo intermedio, vamos al boton de debug, el cual se encuentra señalado con una flecha roja



USO DE LA APLICACION

Por cada linea de codigo AUGUS, se ira generando un reporte de tabla de simbolos y un reporte de errores por cada linea que se vaya ejecutando del codigo AUGUS

The screenshot displays the application interface with two reports generated from the code. The left window shows the 'TABLA DE SIMBOLOS' (Symbol Table) and the right window shows the 'LISTADO DE ERRORES' (Error List).

TABLA DE SIMBOLOS

No.	identificador	valor	tipo	Etiqueta
0	arreglo	[10]	INT	global
1	arregloLength	10	INT	global
2	burbuja10	{}	FUNCION	global
3	i	0	INT	global
4	j	0	INT	global
5	aux	0	INT	global
6	imprimirBurbuja10	{}	FUNCION	global
7	imprimirBurbuja11	{}	FUNCION	global
8	\$t0	{}	ARRAY	global

LISTADO DE ERRORES

No.	Error
-----	-------

The code in the background is as follows:

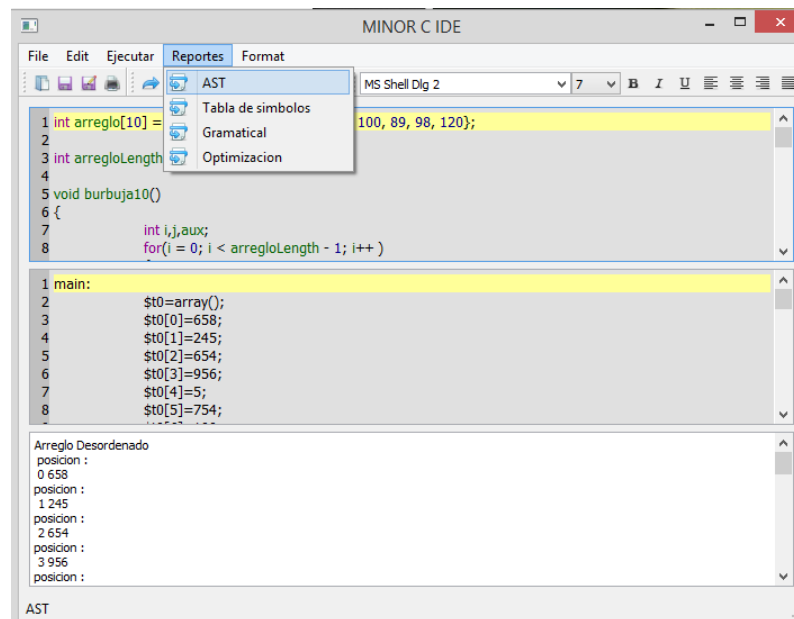
```
1 int arreglo[10] = { 658, 245, 654, 956, 5, 754, 100, 89, 98, 120};
2
3 int arregloLength = 10;
4
5 void burbuja10()
6 {
7     int i,aux;
8     for(i = 0; i < arregloLength - 1; i++)
9
10 main:
11     $t0=array();
12     $t0[0]=658;
13     $t0[1]=245;
14     $t0[2]=654;
15     $t0[3]=956;
16     $t0[4]=5;
17     $t0[5]=754;
```

REPORTES

Reportes

GENERAR REPORTE

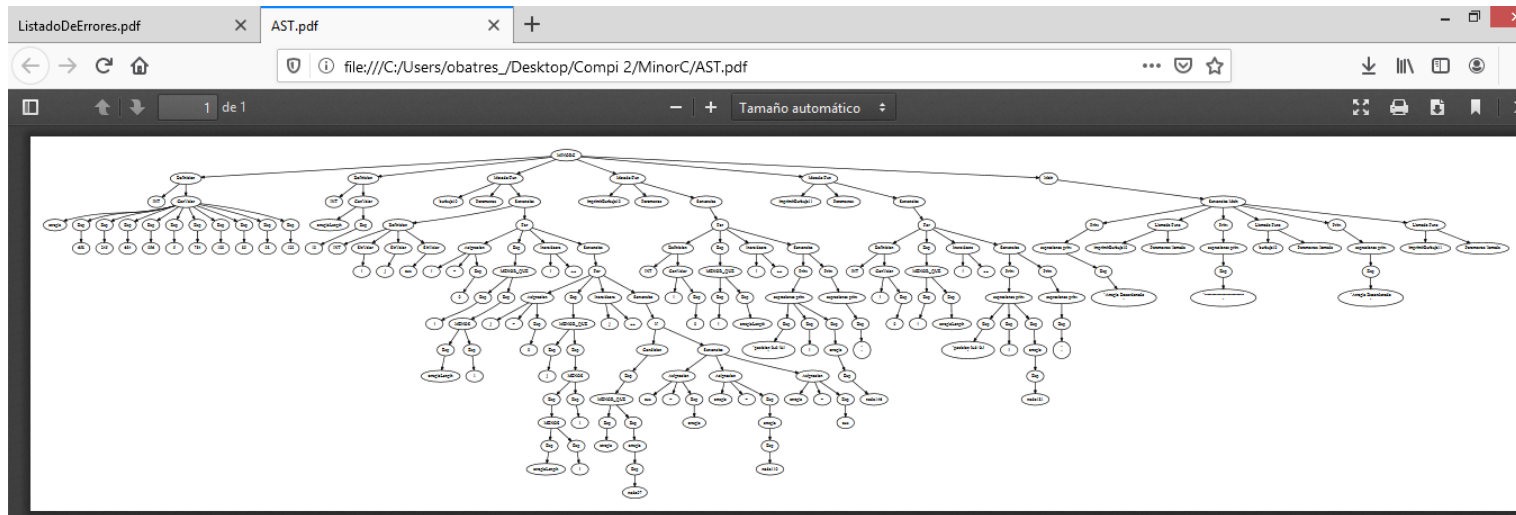
En la sección de la barra de tareas encontramos la pestaña de reportes, en la cual se podrá elegir el reporte a generar



REPORTES

REPORTE AST

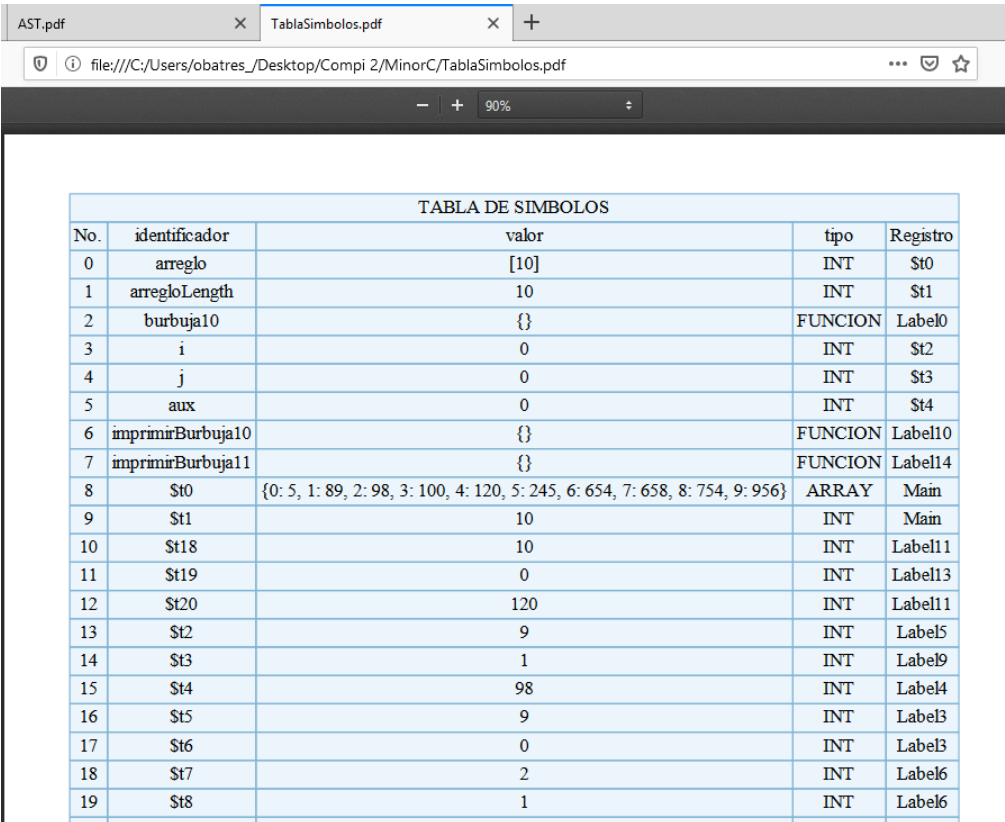
Grafo que representa la estructura que se utilizo para la ejecucion del codigo ingresado



REPORTES

REPORTE DE TABLA DE SIMBOLOS

Es el grafo de representación de la tabla de símbolos, en la cual se almacenan los registros, con su valor, tipo y referencia por medio de la etiqueta.



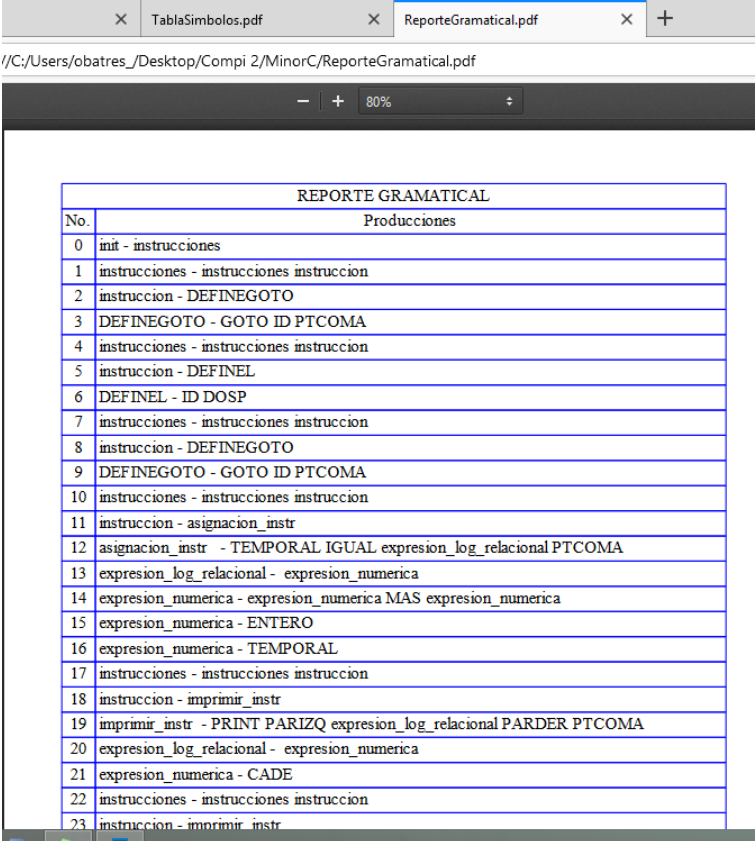
The image shows a PDF viewer window with two tabs: 'AST.pdf' and 'TablaSimbolos.pdf'. The active tab displays a document titled 'TABLA DE SIMBOLOS'. The document contains a table with 5 columns: 'No.', 'identificador', 'valor', 'tipo', and 'Registro'. The table lists various symbols and their attributes, including arrays, integers, and functions.

No.	identificador	valor	tipo	Registro
0	arreglo	[10]	INT	\$t0
1	arregloLength	10	INT	\$t1
2	burbuja10	{}	FUNCION	Label0
3	i	0	INT	\$t2
4	j	0	INT	\$t3
5	aux	0	INT	\$t4
6	imprimirBurbuja10	{}	FUNCION	Label10
7	imprimirBurbuja11	{}	FUNCION	Label14
8	\$t0	{0: 5, 1: 89, 2: 98, 3: 100, 4: 120, 5: 245, 6: 654, 7: 658, 8: 754, 9: 956}	ARRAY	Main
9	\$t1	10	INT	Main
10	\$t18	10	INT	Label11
11	\$t19	0	INT	Label13
12	\$t20	120	INT	Label11
13	\$t2	9	INT	Label5
14	\$t3	1	INT	Label9
15	\$t4	98	INT	Label4
16	\$t5	9	INT	Label3
17	\$t6	0	INT	Label3
18	\$t7	2	INT	Label6
19	\$t8	1	INT	Label6

REPORTES

REPORTE GRAMATICAL

El reporte gramatical es la representa el camino que recorrió el análisis sintáctico, dependiendo del analizador que haya



REPORTE GRAMATICAL	
No.	Producciones
0	init - instrucciones
1	instrucciones - instrucciones instruccion
2	instruccion - DEFINEGOTO
3	DEFINEGOTO - GOTO ID PTCOMA
4	instrucciones - instrucciones instruccion
5	instruccion - DEFINEL
6	DEFINEL - ID DOSP
7	instrucciones - instrucciones instruccion
8	instruccion - DEFINEGOTO
9	DEFINEGOTO - GOTO ID PTCOMA
10	instrucciones - instrucciones instruccion
11	instruccion - asignacion_instr
12	asignacion_instr - TEMPORAL IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA
13	expresion_log_relacional - expresion_numerica
14	expresion_numerica - expresion_numerica MAS expresion_numerica
15	expresion_numerica - ENTERO
16	expresion_numerica - TEMPORAL
17	instrucciones - instrucciones instruccion
18	instruccion - imprimir_instr
19	imprimir_instr - PRINT PARIZQ expresion_log_relacional PARDER PTCOMA
20	expresion_log_relacional - expresion_numerica
21	expresion_numerica - CADE
22	instrucciones - instrucciones instruccion
23	instruccion - imprimir_instr