# MANUAL TÉCNICO

**AUGUS** 

# TABLE OF CONTENTS

### Contenido

Introducción	1
Objetivos del sistema AUGUS IDE	2
Contenido técnico	3
ESPECIFICACIONES DE DESARROLLO	3
HERRAMIENTAS	3
FLUJO DE TRABAJO	3
Lenguaje	4
DEFINICIONES DIRIGIDAS POR LA SINTAXIS	5
Gramatica ascendente	5

# INTRODUCCIÓN

### Introducción

De la necesidad de un IDE que permitiera manejar un entorno de programación en el cual se pudiera manejar un lenguaje de alto nivel nació MINOR C IDE, un ambiente de desarrollo capaz de interpretar el lenguaje MINOR C el cual esta basado en C, el cual permite realizar acciones básicas, tales como operaciones aritméticas, lógicas y relacionales, manejo de arreglos, pilas, structs y etiquetas.

# OBJETIVOS DEL SISTEMA AUGUS IDE

### Objetivos del sistema AUGUS IDE

- Traducir el lenguaje de alto nivel MINOR C
- Manejar de manera centralizada el código que se desarrolle dentro de esta plataforma
- Proveer al usuario un ambiente de fácil usabilidad en cuanto a la interfaz grafica

### CONTENIDO TÉCNICO

### Contenido técnico

#### **ESPECIFICACIONES DE DESARROLLO**

El proyecto MINOR C IDE contiene un licenciamiento tipo GNU General Public License v3.0, el cual permite utilizar el código fuente de manera comercial, modificación, distribución, uso de patentes y de uso privado.

Para tener una descripción mas detallada de lo que comprende esta licencia, visitar:

https://github.com/obatres/MinorC/blob/master/LICENSE

el código fuente puede ser encontrado en el siguiente link:

https://github.com/obatres/MinorC

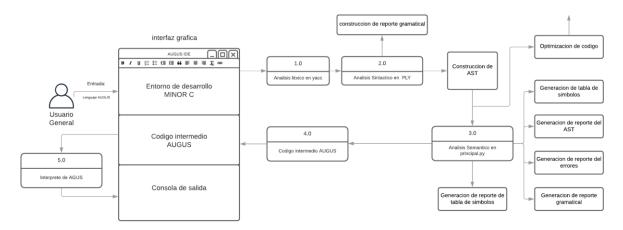
el código fuente para la interpretación de AUGUS lo puede encontrar en el siguiente link:

https://github.com/obatres/InterpretePython

#### **HERRAMIENTAS**

- PLY: Generador de analizadores léxicos y sintácticos.
- Python 3.7: Es un lenguaje de programación
- Windows 8.1: Sistema operativo
- Visual Studio Code: Editor
- PyQt5: como gestor de interfaz grafica

#### FLUJO DE TRABAJO



### CONTENIDO TÉCNICO

#### **LENGUAJE**

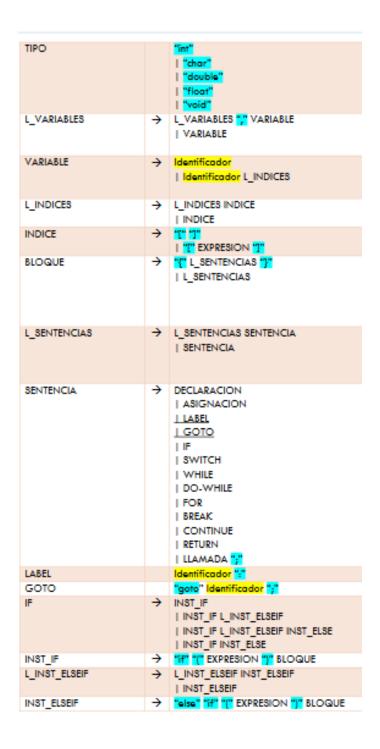
Ejemplo de un archivo de entrada

```
int arreglo[10] = { 658, 245, 654, 956, 5, 754, 100, 89,
int arregloLength = 10;
void burbuja10()
    int i,j,aux;
    for(i = 0; i < arregloLength - 1; i++ )
        for( j = 0; j < arregloLength - i - 1; j++ )</pre>
            if(arreglo[ j + 1 ] < arreglo[ j ] )</pre>
               void imprimirBurbuja10()
    for( int i = 0; i < arregloLength; i++)</pre>
       printf("posicion %d: %i\n", i, arreglo[i]);
printf("\n");
void imprimirBurbuja11()
    for( int i = 0; i < arregloLength; i++)</pre>
        printf("posicion %d: %i\n", i, arreglo[i]);
        printf("\n");
int main()
    printf("Arreglo Desordenado\n");
    imprimirBurbuja10();
    printf("----
    burbuja10();
    printf("Arreglo Desordenado\n");
    imprimirBurbuja11();
```

### **DEFINICIONES DIRIGIDAS POR LA SINTAXIS**

#### **GRAMATICA ASCENDENTE**

Terminal		Producción
INIT	->	L INSTRUCCIONES
L_INSTRUCCIONES	-	L_INSTRUCCIONES INSTRUCCION
		INSTRUCCIÓN
INSTRUCCION	>	DEFINICION_STRUCT
		DECLARACION_STRUCT
		DECLARACION   ASIGNACION
		I FUNCION
DEFINICION STRUCT	<b>→</b>	"struct" Identificador "{"
	-	L_DECLARACIONES
		7 7
L_DECLARACIONES	$\rightarrow$	L_DECLARACIONES DECLARACION
		DECLARACION
DECLARACION_STRUCT	>	"struct" Identificador LISTA_VARIABLE ;"
DECLARACION	$\rightarrow$	TIPO L_VARIABLES ";"
		TIPO L_VARIABLES "=" EXPRESION 77
ASIGNACION	$\rightarrow$	OPCION_ASIGNACION ";"
OPCION ASIGN	<b>→</b>	L_VARIABLES "=" EXPRESION
-	_	L_VARIABLES "+=" EXPRESION
		L_VARIABLES ".=" EXPRESION
		L_VARIABLES "*=" EXPRESION
		L_VARIABLES "/=" EXPRESION
		L_VARIABLES "%=" EXPRESION
		L_VARIABLES "<<=" EXPRESION
		L_VARIABLES ">>=" EXPRESION   L_VARIABLES "&=" EXPRESION
		L_VARIABLES **=" EXPRESION
		L_VARIABLES " =" EXPRESION
FUNCION	<b>→</b>	TIPO Identificador "(" L_PFORMALES ")"
		BLOQUE
L_PFORMALES	$\rightarrow$	L_PFORMALES "," PFORMAL
		PFORMAL
PFORMAL	>	TIPO Identificador



INST_ELSE		"else" BLOQUE
SWITH	>	
		<u>""                                   </u>
		"switch" "(" EXPRESION ")" "(" L_CASE
		<u>"</u>
		"switch" "(" EXPRESION ")" "(" L_CASE
		DEFAULT
		7"
L_CASE	7	L_CASE CASE
	Ų,	CASE
CASE		L_EXP_CASOS BLOQUE
L_EXP_CASOS	>	
		"case" EXPRESION ":"
DEFAULT	<b>→</b>	
WHILE	>	
DOWHILE	$\rightarrow$	
		"while" "(" EXPRESION ")" ";"
FOR	$\rightarrow$	
		EXPRESION ")" BLOQUE
BREAK	<b>→</b>	
CONTINUE		"continue" ";"
RETURN	>	
		"return" EXPRESION ";"
EXPRESION	>	ARITMETICO
		RELACIONAL
		LOGICO
		BITBIT
		TERNARIO
		SIZEOF   CAST
		I INC_DEC
		I PUNTERO
		LLAMADA
		I ACCESO
		PRIMITIVO
ARITMETICO		EXPRESION "+" EXPRESION
Akiimelico		EXPRESION "-" EXPRESION
		EXPRESION EXPRESION
		EXPRESION "/" EXPRESION
		EXPRESION "%" EXPRESION
		"-" EXPRESION
RELACIONAL		EXPRESION "==" EXPRESION
		EXPRESION ":=" EXPRESION
		EXPRESION "<" EXPRESION
		EXPRESION ">" EXPRESION
		EXPRESION "<=" EXPRESION
		EXPRESION ">=" EXPRESION

LOGICO	EXPRESION "&&" EXPRESION
	EXPRESION "  " EXPRESION
	"!" EXPRESION
BITBIT	EXPRESION "<<" EXPRESION
	EXPRESION ">>" EXPRESION
	EXPRESION "&" EXPRESION
	EXPRESION " " EXPRESION
	EXPRESION *** EXPRESION
	"~" EXPRESION
TERNARIO	EXPRESION "?" EXPRESION ":"
	EXPRESION
SIZEOF	"Sizeof" "(" EXPRESION ")"
CAST	"(" TIPO ")" EXPRESION
INC_DEC	"++" Identificador
_	""  dentificador
	Identificador "++"
	Identificador ""
PUNTERO	"" Identificador
	"**"  dentificador
	"&"  dentificador
LLAMADA	Identificador "(" PRMS_ACT ")"
PRMS_ACT	PRMS_ACT "," EXPRESION
	EXPRESION
ACCESO	Identificador "" LISTA_ACCESO
LISTA_ACCESO	LISTA_ACCESO " Identificador
_	Identificador
PRIMITIVO	Entero
	Caracter
	Doble
	Flotante
	Cadena
	Identificador