#### 1. Introduction:

首先,我將詳述在本次作業,我使用的策略及流程:先建立策略模型,然後分析 2011/1/3~2019/12/16 之間的台股開盤價,藉此定義模型中參數範圍。最後,利用 GA(潰傳演算法)來尋找最佳參數。

而在文末,我將探討為何我使用的策略無法達到更佳的獲利,並找出未來能夠繼續讓模型更加優化的方法。

# 2. Implementation:

(1) 模型設計與資料分析:

我使用的模型,是混和傳統數據,包括 MA、RSI、KD 值,以及較直覺的股票 漲跌策略,包括已經連續漲、跌幾天。並在買與賣分別設定界線,若全部符合, 即執行買賣,反之則不動作。

MA: 設定短期天數、長期天數,及短期 MA-長期 MA 所要超過界線。經由分析,可知隔日開盤價的漲跌幅度大致落在[-300, 300]之間。因此,短期天數的範圍為[1, 20],長期為[21, 50],差異程度範圍[-300, 300]。

RSI: 設定短期天數、長期天數,即短期 RSI-長期 RSI 所要超過的界線。而 RSI 的範圍為[0,1],因此,設定短期天數範圍[1,20],長期天數範圍[1,50],差異程度範圍[0,1]。

KD: 設定 K 值小於 D 值時,D 值的上界;以及 K 值大於 D 值時,D 值的下界。由於 K 和 D 值都位在[0,100],因此上界和下界範圍皆為[0,100]。

連續漲跌天數:設定連續漲跌天數的界線,以及目前是漲或是跌的的狀態。 經由分析,所有連續漲、連續跌的天數,都是在[0,8]。因此,設定連續漲跌天數 界線範圍[0,8]。

## (2) GA(遺傳演算法)設計:

定義染色體:模型本身,而基因即為模型參數,共14個參數。

Fitness function:採用多點之間的比較。由於有可能有時間長短所造成的資料差異,因此不採用單純獲利率,而是將每一點的最佳可能獲利算出,並檢查當前模型在那天的獲利,算出兩者之間的比例。

Encoding: 利用 Python 中的 list,將所有參數,以數值的方式,按照固定的順序存於其中。

初始族群: 完全由隨機產生。族群大小依照所設定的值進行調整。

Selection: 依照 fitness function 的大小,挑選出所需族群規模的模型個體。並採用菁英主義(elitism),將母代的模型也加入挑選名單中。

Crossover: 全體互相交配,也就是交配率 100%。子代從父代和母代那邊,隨機繼承各個模型參數。這樣的邏輯,是假設個體會有所突出的原因,在於某幾個圖的的基因(參數)互相搭配。因此採用隨機繼承的方式,尋找其他可能的參數搭配方式。

Mutation: 每個參數的突變機率皆為 1/10。突變的方式,即是從新再從參數的定義域中,隨機選取一個值。

終止條件: 依照一開始設定的回合數, 迭代此回合後即可終止。 以下, 為最終寫出來的程式:

daily\_data: 2011/1/3~2019/12/16 的股市 ohlcv\_daily 資料。

generation\_scale: 設定族群大小。

test\_round: 設定迭代次數。

start\_day: 訓練資料的起始位置。藉此控制訓練資料大小。

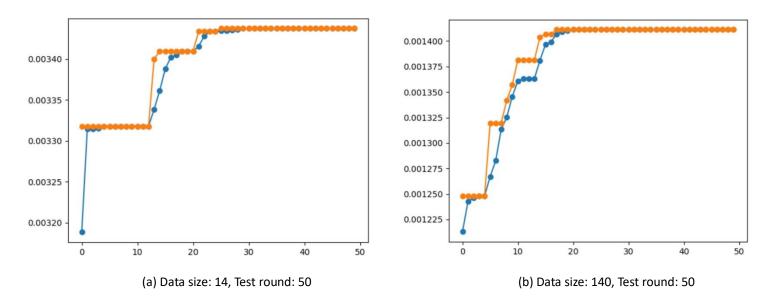
const\_range: 各個參數的定義域。

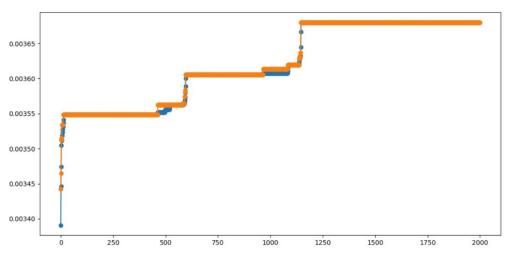
回傳值: 在每一回合的平均 fitness 以及最大 fitness

```
51
      def GA_Training(daily_data, generation_scale, test_round, start_day, const_range):
52
            max_pft = 0
           max_const = None
const_num = len(const_range)
survive_set = []#survived gene
avg_pft_set = []#average profit of each round
54
55
            max_pft_set = []#max profit of each round
58
            for i in range(generation_scale):
                 new_gene = []
for j in range(const_num):
61
                      new_gene.append(rdi(const_range[j]))
62
63
                 new_pft = pft_Esitmate(daily_data, start_day, new_gene)
64
                 survive_set.append([new_pft, new_gene])
            #start to traing, test_round rounds
for rd in range(test_round):
                 print('Round', rd)
for creature in survive_set:
67
68
                      print('survived creature:', creature)
                 new_set = survive_set.copy() #elite classic, preserve all creatures in parent geneartion
                 for i in range(generation_scale):
                      for j in range(i + 1, generation_scale):
74
                           ng = []
                           for k in range(const_num): #inherit both parent's gene in possibilities of 0.5
                                 ng.append(survive_set[i][1][k]) if rdi([1, 10]) <= 5</pre>
76
                           else ng.append(survive_set[j][1][k])
new_pft = pft_Esitmate(daily_data, start_day, ng) #calculate the fitness function
78
                           print('new creature:', new_pft, ng)
new_set.append([new_pft, ng])
79
80
                new_set.sort(key = sort_gene, reverse = True)
pft_value = [a[0] for a in new_set[0:generation_scale]]
#find the average profit and the max profit
84
                 avg_pft_set.append([rd, sum(pft_value)
85
                                                                     / len(pft_value)])
86
                 max_pft_set.append([rd, max(pft_value)])
                 if new_set[0][0] > max_pft:
                      max_pft = new_set[0][0]
max_const = new_set[0][1]
88
89
90
                 survive_set = new_set[0:generation_scale]
92
                 print('now max pft = ', max_pft, max_const)
                 for i in range(1, generation_scale):
95
                      for j in range(const_num): #mutation in the possibilities of 1/10
   if rdi([1, 100]) <= 10: survive_set[i][1][j] = rdi(const_range[j])</pre>
96
98
           return avg_pft_set, max_pft_set
```

## (3) 結果:

橫軸:迭代次數;縱軸:fitness;橘線:最大 fitness;藍線:平均 fitness





#### (c) Data size: 14, Test round: 2000

## (4) 分析:

首先,上面三張圖都顯示,當我的 GA 迭代夠多次之後,最大 fitness 會達到某個值而穩定下來。這表示,我所設計的遺傳演算法,具有尋找區域最佳解的能力。

再來,上面三張圖也都顯示,當最大 fitness 達到平穩狀態後,平均 fitness 也會跟進,最後趨近於最大 fitness。這表示,在菁英主義(elitism)的搭配下,族群可以迅速往好的方向演進。然而,這也增加演算法跳脫出區域最佳解的難度。

最後,比較圖(a)和圖(c),同樣的 Testing data size 都為 14,而一個迭代 50 次,另一個 迭代 2000 次。可以發現,當不理會平穩狀態而繼續迭代下去的話,每隔一段時間,都有可能讓最大值 fitness 繼續進步。推測,這是因為 mutation 的關係,創造出一個或者是多個特別強大的個體,使得整體族群跳脫出區域最佳解之中,往更好的地方邁進。這也顯示出, GA 中的 mutation,實際上有利於族群的發展。

## (5) 結論:

最終,我使用了由 Testing data size 為 14,Test round 為 50 的測試資料,選擇了: 短期 MA: 4,長期 MA: 48,買進長期 MA-短期 MA: 203,賣出短期 MA-長期 MA: 213 短期 RSI: 18,長期 RSI: 46,買進長期 RSI-短期 RSI: 0.81,賣出短期 RSI-長期 RSI:0.77

買進 D 值上界: 71, 賣出 D 值下界: 14

買進時的趨勢:較前一天價格低,連續漲跌界線:跌8天 賣出時的趨勢:較前一天價格高,連續漲跌界線:漲6天

作為最終買賣策略模型。

#### (6) 缺失:

首先,在資料分析方面,我僅以每日的開盤價格進行分析,錯失許多微小細節,模型的設計方面也較不全面。再來,由於我 GA 採用 elitism 的關係,會加深受限於區域最佳解的影響,導致跨區域的演化速度較慢。最後,我所使用的 crossover 方式、mutation rate、generation scale,以及族群初始化的方式,都僅僅是證明能找到區域最佳,無法說明擁有更好,找到全域最佳解的能力。

## 3. Improvement:

# (1) 從模型下手:

可以增加模型的強度,例如,將分析資料從僅僅是每日的開盤價,到對 OHLC 都進行分析,或者是納入每分鐘的交易趨勢。

# (2) 從 GA 下手:

GA 最大的缺點,就是容易墮入區域最佳解之中,而不易找到全域最佳解。因此,或許在 crossover 的方式,或者 mutation rate,都可以進行調整。也可以搭配災變(catastrophe)的運用,當最大 fitness 和平均 fitness 趨於平穩狀態時便摧毀掉當前優秀染色體,以加速區域最佳位置的轉變。

# (3) 配合其他演算法:

配合蟻群演算法、模擬退火法、梯度遞增法等演算法的運用,彼此互相彌補對方的缺點,也可以找到更好的參數解。