

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado Martínez
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	7
No de Práctica:	1
Integrantes:	Obed Torres Pimentel
No. de lista o brigada:	49
Semestre:	2022-1
Fecha de entrega:	15 de septiembre de 2021
Observaciones:	
CALIFICAC	IÓN:

Índice

Introducción	3
Desarrollo	5
Conclusión	11
Referencias	11

Introducción

Los usos y herramientas de la computación han sido de suma importancia en la actualidad para realizar varias actividades en la vida cotidiana, pues gracias a los avances científicos y tecnológicos de los últimos años, fueron surgiendo tecnologías que nos han facilitado la realización de actividades ya sean académicas, profesionales, empresariales o hasta de entretenimiento. Para un buen desempeño en las tareas y actividades académicas o profesionales, un estudiante de ingeniería debe tener siempre presente la importancia de conocer y aplicar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC).

Para ésta práctica, de las tantas herramientas TIC que se utilizan para la resolución de problemas, se abarcarán las herramientas para manejos de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas; para ello el estudiante creará un repositorio de almacenamiento en línea y realizará búsquedas avanzadas de información especializada, con la finalidad de que se adentre poco a poco en la utilización de herramientas TIC para realizar actividades y trabajos académicos de una forma más fácil y profesional.

Para realizar la práctica es importante conocer ciertos conceptos básicos:

Control de versiones

Un controlador de versiones es un sistema que lleva un registro de las versiones de uno o más archivos, así como los cambios que se han realizado entre una versión y la otra. Un control de versiones nos sirve para facilitar el trabajo colaborativo y tener un respaldo de los archivos que utilizamos en un proyecto. Otras ventajas de tener un controlador de versiones son: podemos tener acceso a versiones anteriores de un archivo, revertir y comparar cambios, mostrar los nombres de quienes realizaron los cambios (cuando se lleva a cabo trabajo en equipo), entre otras utilidades.

Los controladores de versiones se dividen, dependiendo de la forma de trabajo, en 3 tipos:

- Sistema de Control de versiones Local
- Sistema de Control de Versiones Centralizado
- Sistema de Control de Versiones Distribuido

Un ejemplo de sistema de control de versiones es **Git,** el cual es multiplataforma, de código libre y escrito en lenguaje C. Creado en 2005 por Linus Torvalds, Git en la actualidad es el sistema de control de versiones más usado y adoptado a nivel mundial.

Repositorio

Es el directorio de trabajo que se usa para la organización de proyectos, en donde puedes encontrar los archivos que sean parte un proyecto. En el caso de Git, se encuentran todos los archivos necesarios para tener moderado el control de versiones. Existen dos tipos de repositorios que podemos elegir dependiendo de los requerimientos de un proyecto, ya sea que se use el repositorio local el cual se encuentra en un solo equipo y solo el propietario tiene acceso, o el repositorio remoto, el cual se aloja en la nube, es decir, en un servidor externo el cual se puede consultar desde Internet, facilitando el acceso a nuestros archivos importantes desde cualquier computadora conectada a Internet.

Un ejemplo de plataforma de almacenamiento de repositorios es **GitHub**, el cual sirve para el control de versiones y colaboración. Esta plataforma es la más grande de almacenamiento de código a nivel mundial, pues ya cuenta con más de 31 millones de usuarios gracias a la facilidad que nos da para almacenar nuestros repositorios, así como a las diversas herramientas que nos ayudan al mejor control de un proyecto. Para una mejor organización y manejo de nuestros archivos, existen varias operaciones y características que podemos utilizar en un repositorio:

- Agregar: Nos permite agregar archivos en los repositorios para ser considerados como una modificación del proyecto
- Commit: Registra archivos agregados para hacer una nueva versión del repositorio
- Ramas (Branches): El repositorio normalmente se compara con un árbol y sus ramas, en donde la rama principal (llamadas master) contiene nuestros trabajos revisados y funcionales. De la rama principal se hacen bifurcaciones en donde se realizan modificaciones y pruebas sin afectar otros archivos funcionales. Después de modificar los archivos en la rama, se pueden fusionar (merge) con la rama padre, la cual ya estará actualizada con los nuevos cambios.

Almacenamiento en la nube

Es un modelo de servicio en el que se almacenan, administran y se respaldan sistemas de cómputo de forma remota, casi siempre se organizan en servidores de la nube y se administran por el proveedor del servicio. Un beneficio de almacenar archivos en la nube es que los datos están a disposición del usuario siempre que se conecta a Internet. Los servicios más utilizados para almacenar archivos son Google Drive, OneDrive, iCloud y Dropbox.

Además de estos servicios, Google y OneDrive cuentan con aplicaciones que se ejecutan en la nube y guardan datos específicos en ésta tan solo con tener una cuenta con el proveedor del servicio; aplicaciones como Google Forms, que recoleta información mediante formularios, OneNote que sirve para realizar apuntes y guardarlos para tenerlos a la mano, o Dropbox que almacena cualquier tipo de archivo digital en Internet, todos ellos son ejemplos de aplicaciones que operan y funcionan en la nube.

Buscadores de Internet

También conocidos como motores de búsqueda, son aplicaciones informáticas que catalogan, clasifican y organizan información de toda la red para mostrarlas en el navegador. Cada buscador tiene un algoritmo propio para el rastreo de información:

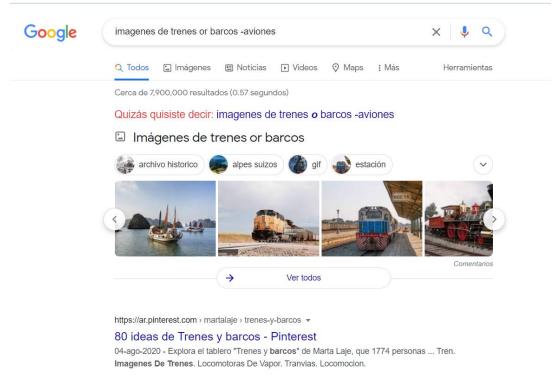
- Yahoo: Utiliza WebRank, midiendo la popularidad de una página web usando una escala del 1 al 10, mostrando en primer lugar las páginas más populares
- Bing: Utiliza un algoritmo propio para analizar el contenido de las páginas y la calidad de los sitios web enlazados en ellas, así como las palabras clave contenidas en el sitio.
- Google: Utiliza PageRank, el cual es un valor numérico que representa la popularidad de una página web en Internet.

Cada buscador de Internet cuenta con comandos de búsqueda que nos facilitan encontrar cualquier dato que estemos buscando. De los buscadores disponibles actualmente, Google (Desarrollado por Larry Page y Sergey Brin en 1997), es el motor de búsqueda más utilizado en el mundo y por ello es el que se utilizará para el desarrollo de la práctica.

Desarrollo

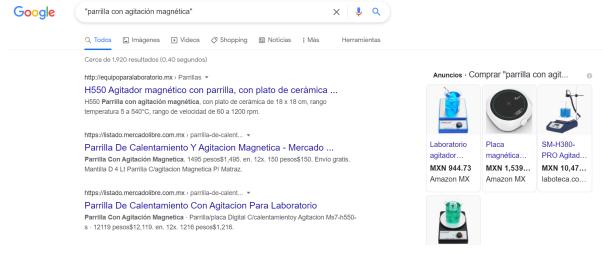
Para comenzar la práctica, se abre el motor de búsqueda de Google y se utilizan los siguientes comandos:

1.- Se utiliza el comando "or" para buscar dos tipos de datos diferentes, colocando el comando entre los dos tipos de datos, ya sea que el motor de búsqueda muestre resultados de un dato o del otro, y para que la búsqueda sea aún más exacta, se agrega el comando "-" seguido de una palabra que queramos excluir del resultado, para indicar que la búsqueda no debe contener dicha palabra (no es necesario poner acentos).



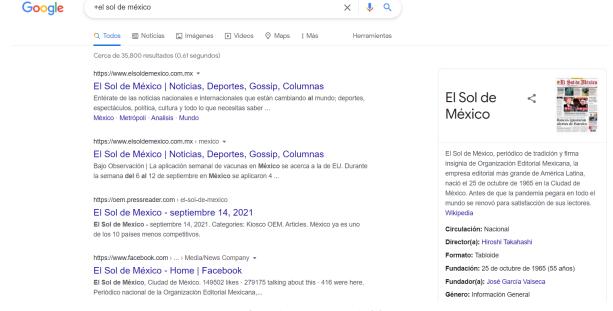
Búsqueda con los comandos "or" y "-"

2.- Se utilizan las comillas (" ") al principio y al final de la búsqueda para localizar páginas web que contengan exactamente la palabra u oración tal cual como se escribió.



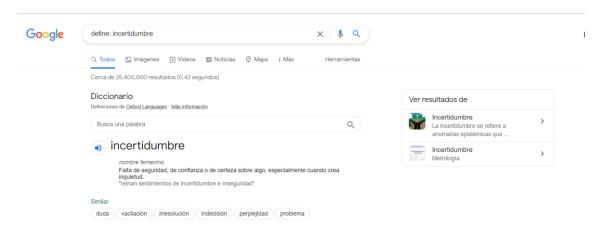
Búsqueda con el comando (" ")

3.- Para una búsqueda normal, no es necesario agregar los artículos determinados (el, la, los las, un), pero si se quieren tener resultados que contengan uno de éstos se utiliza el comando "+", el cual sirve para que se agregue la palabra en la búsqueda y que se muestren páginas que la incluyan.



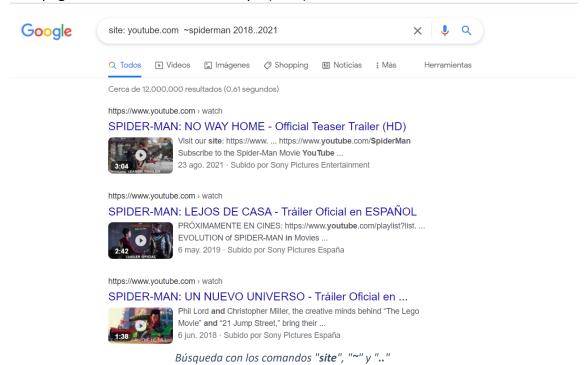
Búsqueda con el comando (+)

4.- El comando "define:" se utiliza para saber el significado de una palabra. Se escribe la palabra define: y la palabra de la que se quiera saber su significado.



Búsqueda con el comando "define"

5.-Se utiliza el comando "site:" para hacer la búsqueda solo en un sitio web determinado, solo se tiene que escribir site: y la página web en la que se quiere buscar. Algunos complementos para realizar una búsqueda más precisa son los comandos "~", el cual indica que se busque cosas relacionadas con una palabra y ".." para mostrar páginas en un intervalo de tiempo (años).

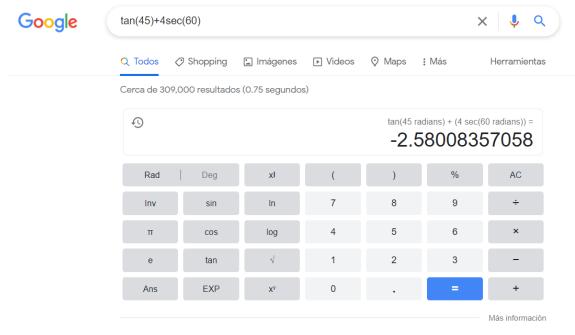


6.- Se usa el comando "intitle:" para buscar páginas que contengan una palabra específica en el título, se escribe intitle: seguido de la palabra que se va a buscar como título de una página. También se pueden usar los comandos "intext:", para que los resultados estén limitados a páginas que tengan esa palabra, y el comando "filetype:", para que solo muestre resultados de un tipo de documento en particular.

7

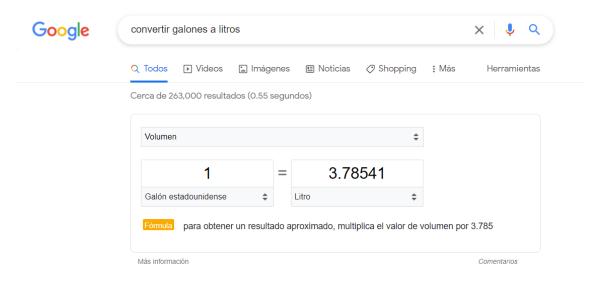


Aparte de los comandos anteriores, el buscador de Google nos permite realizar operaciones matemáticas en la misma barra de búsqueda, tan solo se debe escribir la ecuación en la barra y nos muestra la operación resuelta.



Búsqueda con la calculadora

El buscador de Google también nos puede dar la equivalencia entre 2 sistemas de unidades.

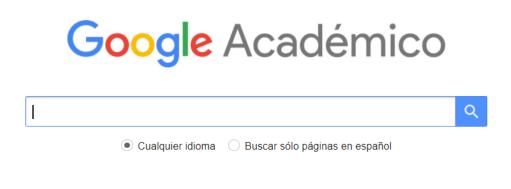


Búsqueda con el convertidor de unidades

Este motor de búsqueda también nos puede mostrar gráficas en 2D de funciones, para ello se inserta la ecuación en la barra de búsqueda, agregando el intervalo de la función que se quiera graficar utilizando "from" y "to".



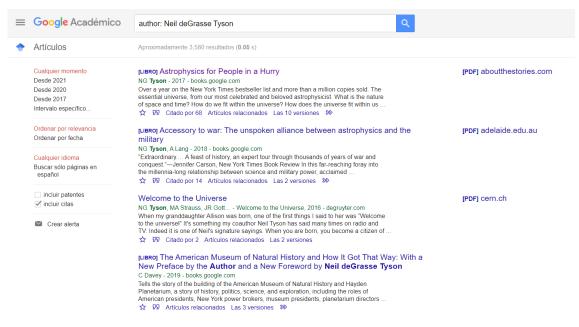
Un servicio de Google que nos ayuda a realizar búsquedas centradas en el ámbito académico y científico es el proyecto Google Académico, en el que nos van a aparecer resultados de artículos de revistas de divulgación científica, publicaciones o libros de fuentes confiables y profesionales. Para poder acceder a Google Académico se debe ingresar en el navegador la dirección https://scholar.google.es/



A hombros de gigantes

Buscador de Google Académico

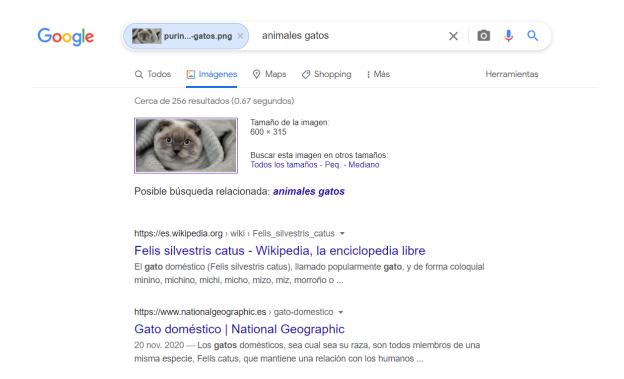
Para buscar artículos científicos, libros o publicaciones de un autor en específico, se usa el comando "author:" seguido del nombre del autor, esto nos mostrara una lista de las publicaciones del autor.



Búsqueda con el comando" author: "

Si ingresamos a Google Imágenes, en este servicio podemos utilizar una función muy útil si queremos realizar una búsqueda con base en una imagen que ya tengamos guardada en el equipo, tan solo debemos arrastrar

la imagen almacenada en la computadora hacia el buscador. Para esto podemos hacer uso de la siguiente dirección: https://www.google.com.mx/imghp



Para terminar la práctica creamos una cuenta en **Github**, en donde haremos un repositorio con nuestros datos para subir el reporte de esta práctica.

Conclusiones

Es importante conocer las herramientas de software de las TIC, así como saber aplicarlas para la realización de actividades cotidianas, ya sean los repositorios de almacenamiento o los comandos de motores de búsqueda, éstos son esenciales para un gran desempeño laboral y académico, pues al aplicarlos nos pueden facilitar la búsqueda de archivos, fotos o hasta funciones, así como guardar archivos y modificar documentos en la nube para tener un fácil acceso a todos los archivos que un ingeniero pueda necesitar.

Referencias

- Facultad de Ingeniería, UNAM. Manual de prácticas de Fundamentos de Programación MADO-17_FP. Laboratorio de Computación Salas A y B. Recuperado 15 de septiembre de 2021, de http://lcp02.fi-b.unam.mx/
- Google. Google Imágenes. Recuperado 15 de septiembre de 2021, de https://www.google.com.mx/imghp
- Google. Google Académico. Recuperado 15 de septiembre de 2021, de https://scholar.google.es/