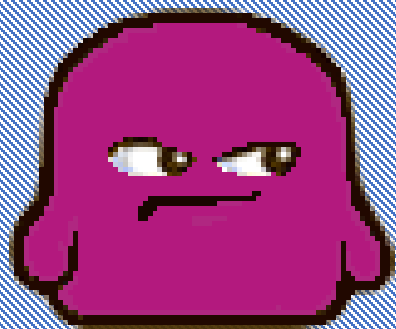


Проект по PyGame

Move or DIEEEEE!



Подготовили:
Артём Барашов
Георгий Щетинкин

Как устроена игра?

- От двух до четырех игроков появляются на поле, все они играют против друг друга
- В каждом матче случайно выбирается любая мини-игра, пока что реализована только одна
- В текущей мини-игре за игроком красятся стены в цвет его модельки
- Основной задачей является закрасить стен больше, чем твой противник. У кого больше, тот и выигрывает

Что нужно добавить/доделать?

- Основную примечательность игры Move Or Die, то есть у каждого игрока во время игры есть своя шкала, которая показывает достаточно ли он двигается. Если игрок будет мало двигаться в через какое-то время момент автоматически проиграет
- Пофиксить баги (в основном они все не очень заметные)
- Реализовать fps в игре, разобраться со скоростью движения игрока
- Новые мини-игры (горячую картошку, бомбера)
- Добавить как минимум еще одного игрока (с геймпада)

Рейтинг боли

Коммиты в телеграмме

Коммиты не из main'a