

---

# Lenguajes de marcas y Sistemas de gestión de la información

---

JAVASCRIPT: EJERCICIOS ADICIONALES



# Ejercicio 11: Modo oscuro/claro

---

Crea un botón que alterne entre modo oscuro y modo claro.

Al hacer clic, debe cambiar el `backgroundColor` del `body` entre negro y blanco, y el color del texto entre blanco y negro.

Guarda el estado actual para que el botón muestre el texto correcto ("Activar modo oscuro" o "Activar modo claro").

# Ejercicio 12: Tarjetas de productos eliminables

---

Genera 5 tarjetas de productos (divs con imagen, título y precio) usando **createElement()**.

Cada tarjeta debe tener un botón "x" en la esquina superior que la elimine del DOM.

# Ejercicio 13: Resaltador de texto

---

Crea varios párrafos de texto.

Al hacer doble clic sobre cualquier párrafo, debe cambiar su backgroundColor a amarillo (como si estuviera resaltado).

Si se vuelve a hacer doble clic, debe quitar el resaltado.

# Ejercicio 14: Constructor de CV

---

Desarrolla un formulario con campos para nombre, profesión, experiencia y habilidades.

Al enviar, crea dinámicamente una sección de CV en la página con toda la información formateada en diferentes elementos (<h1>, <h2>, <p>, <ul>).

# Ejercicio 15: Calculadora de propinas

---

Crea una calculadora donde el usuario ingrese el monto de la cuenta y seleccione el porcentaje de propina (10%, 15%, 20%).

Al calcular, muestra el resultado en un div y cambia su **style.border** y **style.padding** para destacarlo visualmente.

# Ejercicio 16: Lista ordenable

---

Crea una lista de 6 elementos <li> con números o nombres.

Añade dos botones junto a cada elemento: "↑" para moverlo hacia arriba y "↓" para moverlo hacia abajo en la lista.

# Ejercicio 17: Generador de avatares con iniciales

---

Crea un input donde el usuario escriba su nombre completo.

Al pulsar un botón, genera dinámicamente un div circular (usando estilos CSS) que contenga las iniciales del nombre.

Cambia el color de fondo del círculo aleatoriamente cada vez.

# Ejercicio 18: Panel de notificaciones

---

Desarrolla un botón "Mostrar notificación" que cree un elemento de notificación en la esquina superior derecha de la pantalla.

La notificación debe desaparecer automáticamente después de 3 segundos usando **setTimeout()** y **remove()**.

Cada notificación debe tener estilos diferentes (éxito, error, info).

# Ejercicio 19: Filtro de búsqueda en tiempo real

---

Crea una lista de 10 elementos (nombres de países, películas o productos).

Añade un input de búsqueda que, al escribir, oculte los elementos que no coincidan con el texto ingresado.