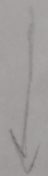


add dropdown button event



Hast du Kugel // Kerre ?

nicht?



do nothing
so far

button für new
dropdown !

EventListener für
button

click

mit Typ
aufgerufen

neue auswahl
dropdown !!



neue auswahl dropdown || [-type]

[Kugeln counter = 0
Kerzen counter = 0]

wenn (type = 'Kugel') {

refresh dropdown (bulbs, '...', '...')

refresh dropdown (bulbs, '...', '...')

} wenn anders (-type = 'Kerze') {

refresh dropdown (candle, '...', '...')

refresh dropdown (candle, '...', '...')

}



neue ausgabe der Seite mit den
neuen dropdownbox (2 Dropdowns)



Kugeln counter - += 1

Id der dropdowns muss mitgezählt werden
zum unterscheiden für die cart funktion