Now, Claudia Strauss Joneur Chronique Vertue Espérance Vice Luxure Concept/Violoniste Dérangée AuspiceCahalithe
Tribu Maître de Fer
Loge

Attributs

Intelligence	●0000	Force	●0000	Présence	•••00
Astuce	•••00	Dextérité	•••00	Manipulation	●0000
Résolution	●●○○○	Vigueur	••000	Calme	••••

talents Autres traits

lakenus	Ø		HUNGE	3 Walls			
Wental		Atouts		Sante			
(Incompétent -3)		Beauté Fatale	●●○○○	• • • • • •	00000		
Artisanat: (violon)	•••••	Ressources	●●○○○				
Erudition	●0000	Renommée	●0000	Vele	nte		
Informatique	●0000	Sixième sens	●●○○○	\bullet \bullet \bullet	• • 0 0		
Investigation	●0000		00000				
Medecine	00000		00000	ESSE	ence		
Occultisme	00000		00000				
Politique	00000		00000				
Science	00000		00000	Instinct	Primal		
Physique				• 0 0 0 0	0 0 0 0		
(Incompétent -1)		Handicaps		Harmonie			
Armes Blanches	00000		•	10	0		
Armes à Feu	00000			9	0		
Athlétisme	●0000			8	0		
Bagarre	00000			7	•		
Conduite: (porsche)	●0000	Attaque M	edificateurs	6	O		
Furtivité	00000	Morsure	(Gauru+2)	5	0		
Larcin	●0000	Griffes	(Gauru+1)	4	0		
Survie	●0000			3	O		
Social				2	O		
(Incompétent -	1)			1	O		
Animaux	00000						
Empathie	••000			Renor	ише		
Expression:(public)	••••			-			
Intimidation	●0000			Pureté	00000		
Persuasion	••000	Equip	ement	Gloire	00000		
Relationnel:(bourgeois)	••000		J 00	Honneur • O			
Sag. de la Rue	00000			Honneur •(
Subterfuge	00000		_	Sagesse	00000		
				Ruse	••000		
		•					

HI.	HISHU DALU		GAU	GAURU		URSHUL		URHANE	
(Hu	main)	(Presque humain)		(Homme-Loup)		(Presque Loup)		(Loup)	
	Force (+1): 2		Force (+3): 4		Force (+2):3		Dexterite (+2):5		
		Vigueur (+1): 3		Dexterite (+1):4		Dexterite (+2):5		Vigueur (+1):3	
		Wanipulation (-	<i>i</i> >∶ 0	Vigueur (+2)	: 4	Vigueur (+2)	: 4		
						Wanipulation (-3):-2		
Taille:	5	Taille (+1):	6	Taille (+2):	7	Taille (+1):	6	Taille (-1):	4
Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3
Initiative:	7	Initiative:	7	Initiative (+1):	8	Initiative (+2):	9	Initiative (+2):	9
Vitesse:	9	Vitesse (+1):	10	Vitesse (+4):	13	Vitesse (+7):	16	Vitesse (+5):	14
Armure:		Armure:		Armure:	1/1	Armure:		Armure:	
Perception:	7	Perception (+2):	9	Perception (+3):	10	Perception (+3)	: 10	Perception (+4):	11
		Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.		Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.		Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.		Inflige dégâ par mor	

totem		Dons et Rituels	
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir:			
Finesse:			
Résistance:	Rang Maximum:0000	00	
Volonte:	Don	jet	Page
Essence:			
Initiative:			
Défense:			
Vitesse:			
Taille:			
Corpus:			
Influence: 0000			
00000			
00000			
Benedictions:			
	Rituels:0000		
	Rite	<i>jet</i>	lage
Bonus:			
Interdit:			

公園