

Nom Julia Andrews
Joueur
Chronique

Vertue Charité
Vice Orgueil
Concept Focus

Auspice Cahalithe
Tribu Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●●○○	Présence	●○○○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●●○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●●○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition	○○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●●○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique: (Ecosse)	●○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●●●○○
Bagarre	●●○○○
Conduite: (filature)	●○○○○
Furtivité: (urbaine)	●○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie:(témoignage)	●●○○○
Expression	●○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	●○○○○
Subterfuge:(mensonge)	●●●○○

Atouts

Sprinteur	●●●○○
Renommée	●●○○○
sens de l'orientation	●○○○○
Cascadeur	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	●	●	●	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	●●○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 4 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 6 Dexterite (+1) : 3 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 5 Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -1	Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 6	Perception (+2): 8	Perception (+3): 9	Perception (+3): 9	Perception (+4): 10
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____