

# Saint-Petersbourg

Renaud "ObiWan" Guezennec

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Les personnages</b>	<b>2</b>
1.1	Ivan . . . . .	3
1.2	Akilina . . . . .	5
1.3	Oleg . . . . .	7
1.4	Yakim . . . . .	9
1.5	Viktorya . . . . .	11
<b>2</b>	<b>Contexte</b>	<b>13</b>
2.1	Population Vampire . . . . .	13
2.1.1	Le prince . . . . .	13
2.1.2	Orchidée Noire . . . . .	13
2.1.3	Autres . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Histoire</b>	<b>14</b>
3.1	Debut de la nuit visite chez le prince : Edward Langeois . . . . .	14
3.2	Visite à l'hôpital . . . . .	14
3.3	Viktorya à l'hôpital . . . . .	14
3.4	Rencontre avec les Zombis . . . . .	14
3.5	Viktorya et les zombis . . . . .	15

# Chapitre 1

## Les personnages

## 1.1 Ivan

**Nom :** Ivan

**Clan :** Ventrue

**Concept :** Etudiant

**Age :** 23 ans

**Histoire** Tu as toujours vécu avec ta soeur (Ylena). Ton beau-père était un gros pervers et il battait régulièrement ta soeur (elle était bébé). Votre mère était une junkie et alcoolique. Tu savais que ta soeur ne survivrai pas longtemps dans cette famille. Tu as donc pris la décision de t'enfuir avec elle. Avant de partir, tu t'es assuré grâce à une petite fuite de gaz et un briquet que ton beau père ne causera plus de mal à quiconque. Tu as trainé quelques temps avec ta soeur puis vous avez été héberger dans divers structures : Famille d'accueil, orphelinat, foyer pour jeune. Tu sais que tu as pris la bonne décision et ta soeur était bien trop jeune pour se souvenir de ces détails. Au fils de tes aventures, tu as rencontré tes amis actuels. Vous vous êtes installé à Saint-Petersbourg car la ville est propice aux profits en tout genre. Malheureusement, ta soeur est tombée gravement malade. Les médecins ne lui laissent que quelques mois à vivre. Tes amis et toi avaient tout fait pour lui trouver les médicaments (vol et deal). Lors d'une de vos expéditions nocturnes dans la pharmacie d'un hopital, vous avez surpris une créature en train de se nourrir. Il vous a poursuivi pour éliminer tous témoins. Ta stratégie, la présence d'esprit et la force de tes amis ont permis de piéger la créature. Vous étiez troublés par ces événements, d'autres sont arrivées et se sont vengés. Ils vous ont transmit leur malédiction. Depuis, tu es un vampire du clan Ventrue. Tes amis et toi forment une coterie. Tu t'es un peu imposé comme le leader. Ton nouveau pouvoir t'a donné un nouvel espoir pour sauver ta soeur. Seul le prince de la ville a le pouvoir de la sauver. La medecine ne peut plus rien pour elle.

**Oleg** C'est un type bien, fort et loyal. Un ami sincère et de longue date. Il aime bien te défier à la course ou des petites choses comme ça. Il est le petit ami de ta soeur. Guidé il est une arme puissante, s'il laisse libre-cours à ses instincts, il pourrait être dangereux pour toi. Il ne faut pas lui laisser croire qu'il peut se débrouiller sans toi.

**Yakim** C'est l'intello de la bande, il semble te reprocher un peu sa condition, il ne dit rien car cela blesserai Akilina (sa copine), il attend que tu faces la moindre erreur pour te voler la vedette. Tu le comprends un peu avant que vous ne débarquiez dans sa vie, elle était plutôt cool pour lui. Il est un peu dur à motiver mais il est souvent de bon conseil. Tu aimerais qu'il célèbre sa nouvelle condition alors qu'il en porte le deuil.

**Akilina** Très jolie femme, elle est la meilleure amie de ta soeur et fut d'une grande aide dans les moments difficiles. Elle est un peu lunatique et a tendance à faire cavalier seul. Son comportement pourrait avoir des impacts sur Yakim. Sans elle, il sera beaucoup plus enclin à s'éloigner.

## Dons

### Domination : Hypnose

Rend une personne **Hypnotisée** (page 305)

- **jet** : Intelligence + Expression + Domination vs résolution + puissance du sang
- **Cout** :
- **Page** : 133

### Domination : Edit de fer

Donne des ordres longs à une personne **Hypnotisée** 3 phrases. Elle devient **dominée** (p.303)

- **jet** :
- **Cout** : 1 vitae
- **Page** : 133

### Domination : Ordre Dormant

La victime doit être **dominée**. Place un ordre qui se déclenche dans une certaine condition.

- **jet** : Intelligence + Subterfuge + Domination - résolution de la victime
- **Cout** :
- **Page** : 131

### Invulnérabilité

Permet de résister au dégats

- **jet** :
- **Cout** : Un point de vitae
- **Page** : 119

## 1.2 Akilina

**Nom :** Akilina

**Clan :** Daeva

**Concept :** Etudiant

**Age :** 21 ans

**Histoire** Jusqu'à 16 ans, tu as vécu avec tes parents. Puis tu as rencontré Dimitriv, c'était un chanteur de Punk. Tu as fait des tournées avec lui et son groupe, puis il s'est lassé de toi. Tu as vécu quelques temps dans la rue. Finalement, tu as rencontré Ivan et sa soeur Ylena. Vous êtes devenues les deux meilleures amies du monde. Tes parents n'ont plus jamais voulu entendre parler de toi. Yakim t'apporta un paisible réconfort dans vos nuits de galère. Vous vous êtes installé à Saint-Petersbourg car la ville est propice aux profits en tous genre et petit boulot. Tu es du style à expérimenter par toi même beaucoup de choses : Drogues en tout genre, pratiques sexuelles. Malgré ses efforts, Yakim n'a jamais réussi à te faire décrocher la coke. Il t'a sauvé la vie plusieurs fois, après des overdoses, ou des tentatives de suicides. Malheureusement, Ylena est tombée gravement malade. Les médecins ne lui laissent que quelques mois à vivre. Tes amis et toi avaient tout fait pour lui trouver les médicaments (vol, deal). Tu as même pensé à la prostitution. Lors d'une de vos expéditions nocturnes dans la pharmacie d'un hôpital, vous avez surpris une créature en train de se nourrir. Il vous a poursuivi pour éliminer tous témoins. Ta présence d'esprit, la force et la stratégie de tes amis ont permis de piéger la créature. Vous étiez troublés par ces événements, d'autres sont arrivées et se sont vengés. Ils vous ont transmis leur malédiction. Depuis, tu es une vampire du clan Daëva. Tes amis et toi forment une coterie. Tu l'as accepté car c'est une bonne protection, d'avoir des amis. Cependant tu te rends compte qu'avec tes nouveaux pouvoirs, tu peux être indépendante. Quand le sort de Ylena sera fixé, tu t'en ira. Tu désires voir de nouvelles choses. Tu ne pourras pas faire de grandes choses en leur compagnie. Cela causera beaucoup de peine à Yakim mais c'est comme ça.

**Oleg** C'est un type bien, fort et loyal. Un ami sincère et de longue date. Il joue un petit jeu avec Ivan de qui à la plus grosse. Il est le petit ami de Ylena. Depuis, son changement il est plus fort qu'avant et pourrait un jour être dangereux. Ce nouveau côté bestial n'est pas pour te déplaire. Cela doit être très plaisant de goûter son sang pendant une nuit torride. Bien sûr une telle relation causerait de nombreux problèmes dans le groupe.

**Yakim** C'est ton petit amis, tes sentiments pour lui ne sont plus aussi fort qu'avant ton étreinte. C'est difficile à expliquer. C'est plus flou, Tu as incontrôlables envies pour d'autres partenaires. C'est un appétit autant sexuel que alimentaire. Le plaisir de se nourrir est bien supérieur à n'importe quel orgasme. Tu t'éloignes donc de lui de plus en plus. Il te mets même un peu mal à l'aise maintenant avec sa malédiction de clan. Il reste cependant très attaché à toi et cela te fait mal de le trahir. D'un autre côté, sa présence te rappelle vos jours heureux de votre humanité passée.

**Ivan** C'est une personne que tu respectes. Il est assez brillant pour trouver une solution dans un problème en apparence sans espoir. Cependant il commence à vouloir tout commander et il serait bon qu'il se calme un peu de ce côté là. Sa soeur est mourrant mais cela ne justifie pas tout.

## Dons

### Majesté : Révérence

Captiver un public, attirer son attention mais personne remarque ce que vous faites.

- **jet** : Aucun
- **Cout** : Aucun
- **Page** : 135

### Majesté : Confident

(condition : Révérence sur la victime) Elle subit l'état **Charmé** (p.302).

- **jet** : Présence + Empathie + Majesté vs Résolution + puissance du sang
- **Cout** :
- **Page** : 135

### Majesté : Regard obsédant

(condition : victime **Charmée** ou **dévouée**) change l'émotion de la victime

- **jet** : Manipulation + Empathie + Majesté
- **Cout** : 1 vitae par émotion changée
- **Page** : 135

### Célérité

Passif : Ajoute célérité à votre défense et esquive (même contre arme à feu). Actif :

Prendre l'initiative, Interrompre une action, Multiplier votre vitesse par célérité + 1

- **jet** :
- **Cout** : Passif : rien, actif : 1 vitae
- **Page** : 132

## 1.3 Oleg

**Nom :** Oleg

**Clan :** Gangrel

**Concept :** Bête Nocture

**Age :** 18 ans

**Histoire** Tu as toujours été sportif et vif. Issu d'une famille modeste dans une ville de banlieue sans avenir, tu as pu lier des contacts avec certaines organisations. Tu étais sur sorte d'huissier un peu particulier. Tu avais le rôle de faire peur ou de casser quelques doigts. Un jour, ils t'ont demandé de régler le compte d'un commerçant local qui refusait de payer sa protection. Tu préféras fuir la mafia et oublier tout cela. Eux n'oublièrent pas. Dans ta cavale, tu passas pas loin de la mort une ou deux fois. Puis tu rencontras Ivan et sa sœur Yelena. Ils étaient en galère aussi et vous avez fait un bout de chemin ensemble. Bientôt rejoint par Akilina et Yakim. Ivan monta un piège astucieux pour te débarrasser des hommes de main à ta poursuite. Ils finirent en prison te permettant de respirer un peu. Yelena et toi sortirent ensemble jusqu'au diagnostic de sa maladie. Pour la soigner, vous avez voler de l'argent et des médicaments. Lors d'une de vos expéditions nocturnes dans la pharmacie d'un hopital, vous avez surpris une créature en train de se nourrir. Il vous a poursuivi pour éliminer tous témoins. Ta force, la présence d'esprit et la stratégie de tes amis ont permis de piéger la créature. Alors que vous étiez troublés par cette chose, d'autres sont arrivées et se sont vengées. Ils vous ont transmit leur malédiction. Tu es maintenant un vampire de clan Grangrel. Yelena est mourante et cela te rend fou de rage. Le seul moyen de la sauver, c'est de l'étrier aussi. Tu espères que le prince acceptera. Tu n'aimes pas trop son petit jeu. Ils profitent de votre faiblesse pour se servir de vous. D'abord sauver Yelena puis régler le problème du prince. Ton esprit est de plus en plus bestial, tu te sens plus limité qu'avant et des fois tu ne comprends pas ton comportement.

**Akilina** Très jolie fille, meilleure amie de Yelena, c'est quelqu'un de confiance. Tu la sens plus frivole qu'avant elle pourrait reserter quelques mauvaises surprises quand Yelena sera sortie d'affaire. Tu la soupçonnes d'avoir qu'elle ambition sur toi. Tu as vu des regards que ne trompe pas. Hors de question d'y prêter attention. Elle a un peu des ambitions sur tout le monde d'ailleurs. Ça vient peut-être de sa condition de vampire.

**Yakim** Tu l'admires beaucoup, c'est le contraire de toi. Il est très intelligent. Il vous a bien dépanné à votre arrivée à saint-Petersbourg.

**Ivan** Ton meilleur pote et accessoirement ton beauf. Tu aimes bien le défier par des petits jeux (course ou bras de fer). Il te laisse souvent gagner, tu penses. Au fond de toi tu sais que tu es capable de la battre sur de nombre domaine physique mais son esprit est sa pire arme. Tu as compris qu'il ne fallait pas trop être sa cible. Son arrogance depuis son etreinte est devenue assez difficile à supporter d'autant que ton côté animal et sauvage n'aime pas vraiment recevoir des ordres. S'il te pousse à bout tu as peur des conséquences.



## Dons

### Protéisme : Tombe invisible

Permet de fusionner avec la matière (pratique pour se cacher du soleil)

- **jet** : aucun
- **Cout** : 0 pour de la terre, sinon un nombre de Vitae égal à la Solidité du matériau
- **Page** : 139

### Protéisme : Aspect du prédateur

Vous pouvez désormais dépenser 1 point de Vitae pour manifester tout ou partie de ces mutations jusqu'à la fin de la scène : Griffes, Sens Animal, Aquatique

- **jet** :
- **Cout** : 1 vitae
- **Page** : 139

### Protéisme : Peau de bête

Prend l'apparence d'un animal

- **jet** :
- **Cout** : 2 vitae
- **Page** : 139

### Résilience

Passif : Ajoute 1 point de vie, neutralise 1 aggravé. Actif : Soustraire 2 à chaque dégâts

- **jet** : Passif : aucun, actif : 1 vitae
- **Cout** : Un point de vitae
- **Page** : 141

## 1.4 Yakim

**Nom :** Yakim

**Clan :** Nosfératu

**Concept :** Rat de Laboratoire.

**Age :** 21 ans

**Histoire** Quelques mois avant de rentrer en fac de droit, tu as rencontré une ravissante jeune femme du nom de Akilina. Tu en es devenu fou amoureux et vous avez vécu ensemble à saint petersbourg. Tous se passait bien jusqu'à que ses amis arrivent. Tes résultats à l'université se sont effondrés (toi qui a toujours été le premier de la classe). Tu as hébergé et aidé le groupe d'amis d'Akilina. Tu sais que son amour est sincère. Tu ne regrettes pas vraiment ton passé tranquille et tout tracé. Tu as été embarqué dans de drôles d'histoires mais tu en rigoles encore avec eux. Tu sais que beaucoup de ses actes ont été poussé pour aider Ylena (la meilleur amie de ta copine). Tu as participé à cette aide : tu as menacé de poursuite judiciaire certains de ses medecins. C'était plus de l'intimidation qu'autre chose mais cela à un peu aidé. Ivan te demande souvent conseil ou te demande une information. Tu as vraiment une culture exceptionnelle c'est un peu ça qui a séduit Akilina. Le plus gros changement que tu as vécu à cause de ce groupe c'est bien sur ta naissance dans le monde de la nuit. Tu es un vampire du clan Nosfératu depuis que vous avez contrecarrer les plans d'un groupe de vampire. Par vangeance, ils vous ont donné leur malédiction. depuis ce moment, tu sens bien que les humains se méfient de toi, tu provoques facilement la peur chez les autres. Akilina ne semble plus aussi intéressée qu'avant. De ton côté, cette nouvelle non-vie t'intéresse beaucoup et tu passes des heures à lire dans les archives des différents clans. Tu comprends maintenant que les humains vivent dans un monde dont ils ne connaissent rien. Tu détiens la vérité. Le plaisir d'être avec elle est moins présent également. Tu n'as l'impression que de ressentir le souvenir de ce sentiment, pas le sentiment lui même.

**Akilina** Ta copine, pour ses yeux tu aurais traversé des océans. Ça c'était avant maintenant, tu souffres de ne plus ressentir la même chose. Elle est plus distante aussi, la même mélancolie doit la toucher également. Tu la sens beaucoup moins passionnée. Vos étreintes ne la satisfait plus.

**Oleg** C'est une brute, tous dans les musques et rien ailleurs. Il est une personne de confiance qui se sacrifierai pour ses amis. Sa nouvelle force doit lui monter un peu à la tête, il nourrit des ambitions qui risquent d'être dangereuses pour vous et pour lui même.

**Ivan** Le chef, c'est un malin, tu es assez content quand il fait appel à tes talents. Il a beaucoup de charisme. Tu es plus intelligent que lui pourtant on l'écoute plus souvent lui que toi. Tu sais parler pour dénouer la tension dans le groupe. C'est un bon chef, tu le reconnais.

## Dons

### Cauchemar : Présence terrifiante

Ajoute point de cauchemar à l'intimidation, les gens s'écartent, pas de volonté pour vous attaquer

- **jet** : aucun
- **Cout** : aucun
- **Page** : 131

### Occultation : Quidam

Vous vous faites discret socialement. Vous êtes juste un «type».

- **jet** : aucun
- **Cout** : aucun
- **Page** : 137

### Occultation : Toucher de l'ombre

Dissimule un objet aux regards des autres.

- **jet** : Astuce + Larcin + Occultation
- **Cout** : 1 vitae
- **Page** : 134

### Occultation : Manteau de nuit

le vampire devient invisible

- **jet** : aucun
- **Cout** : 1 vitae
- **Page** : 118

## 1.5 Viktorya

**Nom :** Viktorya

**Clan :** Mehket

**Concept :** Infirmière amnésique

**Age :** 18 ans

**Histoire** Tu es une fille sans histoire, célibataire et en stage dans l'hôpital de la prison. Tu te souviens avoir été suivi dans le parking, puis une grande peur t'envahie. Tu as courru mais tu t'es fait rattrapper. Le souvenir des mains délicates mais fermes qui t'ont attrapé. Tu as eu le temps d'émettre un cri. Le froid du corps de ton agresseur te troublea beaucoup. Tu te souviens du plaisir que tu as ressenti alors. Après un temps qui te parut une éternité, tu ressentis une douleur énorme, provenant de tous tes organes à la fois. Tu t'es réveillé la nuit suivante dans un placard du même parking. Ta voiture n'était plus là. Tes vêtements étaient pleins de sang. Tu as été quelques heures dans la ville. Ce fut une expérience assez psychédélique. Tu avais l'impression de mieux voir les couleurs, d'entendre les bruits. La faim te tirait. Très vite tu te sentis observée. Cinq personnes sont arrivées pour te conduire devant le prince. Plein de questions volaient dans ta tête à ce moment là : Que m'est-il arrivé ? Qui sont-ils ? ... Ils t'ont présenté à un mec sur un trône. Cela ressemblait à une secte et son gourou. Il t'a demandé de te présenter. Tu as visiblement oublié des choses et a été un peu puni pour cet oubli. Ils t'ont demandé le nom du clan. Tu n'as pas su quoi lui répondre. Quand ils ont compris le niveau de ton ignorance. Le prince t'a dit "Tu es une vampire!". Tu n'as pas tous compris mais visiblement beaucoup de personnes dans l'assemblée voulaient te voir morte. Quelques individus ont parlé pour te sauver et ont réussi à convaincre le prince. Tu sais que les gens qui t'ont aidé sont du même clan que toi : les Mehkets. Il a ordonné à une bande de te recueillir et de t'apprendre à te nourrir. S'ils réussissent ils seront récompensés.

## Dons

### Auspex : Instinct Animal

Permet de détecter les personnes sur le point de vous attaquer ou les personnes faibles, etc... (1 question).

- **jet** : Astuce + empathie + auspex
- **Cout** : 1ere utilisation gratuite par scène puis 1 vitae
- **Page** : 128

### Auspex : Perceptions Extraordinaire

Permet de poser une question par succès précise sur une personne

- **jet** : Astuce + empathie + auspex
- **Cout** : 1ere utilisation gratuite par scène puis 1 vita
- **Page** : 128

# Chapitre 2

## Contexte

### 2.1 Population Vampire

#### 2.1.1 Le prince

Edward Langeois est le prince de Saint Petersburg. C'est un ventru d'environ 250 ans. Il l'est depuis 50 ans, il l'a prise aux mains du cercle de la sorcière.

#### 2.1.2 Orchidée Noire

Bras droit du prince, membre du cercle de la sorcière. Elle nouris sa vengeance depuis des décennies. Elle est prêtes à passer à l'attaque. Elle a de nombreux alliés.

L'organisation du prince est infiltrée à tous les niveaux, par contre, elle n'avait pas prévu la petite coterie des pj. Son plan consiste à détruire (ou grandement affaiblir) les Mekhet de la ville, ils sont de bons alliés du prince car la majorité fait partie de ... . En plus de cela, le climat de tension et de panique facilitera son action. Elle possède une dague sacrificielle très performante. Elle est capable de tuer un vampire en un coup (si elle verse son sang sur la lame).

#### 2.1.3 Autres

Il y a facilement quelques choses comme 150 vampires dans la ville.

# Chapitre 3

## Histoire

### 3.1 Debut de la nuit visite chez le prince : Edward Langeois

Le prince leur confie le sort de Viktorya. Ils doivent lui apprendre la non-vie. Son sort doit être discuté dans la nuit. Elle est issue d'une étreinte illégale. Son Sir doit être trouvé.

### 3.2 Visite à l'hôpital

La petite coterie a pour tradition de rendre visite à Ylena, tous les soirs. Elle est soignée dans un hôpital de la ville assez réputé. Les joueurs se rendent compte assez vite qu'il y a un problème. Les lieux ressemblent d'avantage à une zone de guerre qu'à un hôpital. Le rez-de-chaussée est complètement désert, il est cependant possible de trouver un ou deux rescapés totalement traumatisés, ils répèteront qu'ils ont vu des démons. De nombreux cadavres sont présents, le matériel est complètement dévasté.

### 3.3 Viktorya à l'hôpital

La nature de Viktorya fait qu'elle a beaucoup de mal à se nourrir sur des humains classiques. Elle préfère des humains infectés par une maladie. Si les joueurs décident d'aller la nourrir avant l'épisode de l'hôpital, le sang bu ne lui plaira pas du tout. Étrange! (Pour quatre points de sang bu elle n'en récupère qu'un). Dans l'hôpital, son appétit ou sa gourmandise l'handicaperont pas mal (faire des jets de résolution + calme). Si Viktorya est en présence d'Ylena, le test a un malus de -2.

### 3.4 Rencontre avec les Zombis

Au niveau des soins palliatifs, de nombreux individus sont debout et arpentent les couloirs sans réel but. Leur morsure n'infecte pas, par contre elle fait assez mal. C'est le moment d'une course-poursuite. Les zombis sont positionnés autour d'Ylena, qui semble être la chef des zombis. Ylena marche, elle n'en était plus capable depuis des années. Il ne faut pas hésiter à faire une bonne scène d'action (voir les règles de poursuite dans le livre Monde des ténèbres).

### 3.5 Viktorya et les zombis

Alors que les autres joueurs sont en galère avec les zombis, les zombis la laisse plutôt tranquille. Ils peuvent même l'appeler "Maman". Elle se sent un peu étrange à proximité d'eux. Elle les ressent (en réalité, elle sera même capable de les contrôler s'elle savait utilisé son pouvoir.