

Nom Edward MacClur
Joueur
Chronique

Vertue Persévérance
Vice Gourmandise
Concept Joker

Auspice Erraka
Tribu Seigneurs des Tempêtes
Loge

Attributs

Intelligence	●○○○○	Force	●●●○○	Présence	●○○○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●●●○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●○○○○
Erudition	○○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●○○○○
Medecine	●○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	●○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre	●●○○○
Conduite	●○○○○
Furtivité: (urbain)	●●●○○
Larcin: (pickpocket)	●●○○○
Survie: (urbain)	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	○○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	○○○○○
Sag. de la Rue	●●●○○
Subterfuge:(mentir)	●●○○○

Atouts

Réflexes Rapides	●●●○○
contacts	●○○○○
Statut	●○○○○
Sprinteur	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	●	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	●●○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 4 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 3	Force (+3) : 6 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 5 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : 1	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 11	Vitesse (+1): 12	Vitesse (+4): 15	Vitesse (+7): 18	Vitesse (+5): 16
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS et RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		