

Nom Dermot O'Conneil  
Joueur  
Chronique

Vertue Espérance  
Vice Paresse  
Concept Jeune flic

Auspice Elodthe  
Tribu Seigneurs des Tempêtes  
Loge

### Attributs

Intelligence	●●●○○	Force	●●○○○	Présence	●●○○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●●○○

### Talents

#### Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition	●○○○○
Informatique	●○○○○
Investigation: (crime)	●●●○○
Medecine	●○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	●○○○○

#### Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu: (flingue)	●●○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre: (immobilisation)	●○○○○
Conduite	●○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

#### Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	○○○○○
Intimidation:(uniforme)	●●○○○
Persuasion	●○○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

#### Atouts

Cascadeur	●●●○○
Réflexes Rapides	●●○○○
Mémoire éidétique	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

#### Handicaps

#### Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

#### Equipelement

### Autres traits

#### Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

#### Volonte

●	●	●	●	●	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

#### Essence

■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

#### Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

#### Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

#### Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	●●○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -1	Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 6	Initiative: 6	Initiative (+1): 7	Initiative (+2): 8	Initiative (+2): 8
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 6	Perception (+2): 8	Perception (+3): 9	Perception (+3): 9	Perception (+4): 10
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS et RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	_____	_____	_____
_____	Rituel(s): OOOOO	_____	_____
_____	Rite	Jet	Page
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____