Now Christopher Joneur Chronique

Vertue Vice

Concentrenchy Rugbyman

AuspiceRahu
Tribu Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence	●0000	Force		Présence	•••00
Astuce	•••00	Dextérité	●0000	Manipulation	●0000
Résolution	●0000	Vigueur	•••00	Calme	●●○○○

talents Autres traits

Wental		Ato	uts	Sante			
(Incompétent -3)		Dos musclé	●0000				
Artisanat	●●○○○	Géant	●●●○○				
Erudition	00000	Sprinteur	●●●○○	Volonte			
Informatique	00000		00000	\bullet \bullet \bullet \circ \circ \circ \circ			
Investigation	00000		00000				
Medecine	●0000		00000	Essence			
Occultisme	00000		00000				
Politique	00000		00000				
Science	●0000		00000	Instinct Primal			
Physique		• 0 0 0 0 0 0					
(Incompétent -1)		Handicaps		Harmonie			
Armes Blanches	••000		•	10			
Armes à Feu	00000			9			
Athlétisme	•••00			8			
Bagarre	•••00			7			
Conduite	●0000	Attaque W	odificateurs	6			
Furtivité	00000	Mosure	(Gauru+2)	5			
Larcin	00000	Griffes	(Gauru+1)	4			
Survie	●●○○○			3			
Socia	al			2 0			
(Incompéte	nt -1)			1			
Animaux	00000						
Empathie	00000			Renomme			
Expression	00000						
Intimidation	•••00			Pureté 00000			
Persuasion	•••00	Equi	ement	Gloire ●●○○			
Relationnel	00000			Honneur •OOO			
Sag. de la Rue	00000						
Subterfuge	●0000			Sagesse			
				Ruse			

HISHU		DALL		GAURU		URSHUL		URHANE		
(Humain)		(Presque humain)		(Homme-	(Homme-Loup)		(Presque Loup)		(Loup)	
torce (+1):5			Force (+3): 7		Force (+2):6		Dexterite (+2): 3			
		Vigueur (+1):	4	Dexterite (+1)	: 2	Dexterite (+2)	: 3	Vigueur (+1):	4	
		Manipulation (-	<i>i</i> > : 0	Vigueur (+1):	: 4	Vigueur (+2)	5			
						Manipulation (-	3): - 2			
Taille:	6	Taille (+1):	7	Taille (+2):	8	Taille (+1):	7	Taille (-1):	5	
Defense:	1	Defense:	1	Defense:	2	Defense:	3	Defense:	3	
Initiative:	3	Initiative:	3	Initiative (+1):	4	Initiative (+2):	5	Initiative (+2):	5	
Vitesse:	11	Vitesse (+1):	12	Vitesse (+4):	15	Vitesse (+7):	18	Vitesse (+5):	16	
Armure:		Armure:		Armure:	1/1	Armure:		Armure:		
Perception:	5	Perception (+2):	7	Perception (+3):	8	Perception (+3):	8	Perception (+4):	9	
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.		Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.		Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.		Inflige dégâi par mor			

totem		Dons et Rituels	
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir:			
Finesse:			
Résistance:	Rang Waximum:0000	0	
Volente:	Den	jet	Page
Essence:			
Initiative:			
Défense:			
Vitesse:			
Taille:			
Corpus:			
Influence: 0000			
00000			
00000			
Benedictions:			
	Rituels:00000		
	Rite	jet	lage
Bonus:			
Interdit:			

公村