Nom	Daniel Feuillebois	Concept		Chronique	
Age		Vertu	Tempérance	Faction	
Joueur		Vice	Paresse	Nom du groupe	

ATTRIBUTS

Intelligence	●●●○○	Force	●●●○○	Présence	●●●○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●○○○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

COMPETENCES

Mental
(Incompétent -3)

Artisanat	●○○○○
Erudition	●●○○○
Informatique	●○○○○
Investigation	●●○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	●●●○○
Politique	○○○○○
Science	●●○○○

Physique
(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre	●○○○○
Conduite	●○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social
(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	●●○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	●○○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

AUTRES CARACTERISTIQUES

Atouts

Statut	●●●○○
Ressources	●●○○○
Langue étrangère	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Taille:	
Vitesse:	
Defense:	
Armure:	
Initiative:	

Santé

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonté

● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Moralité

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Expérience

Armes

	Modificateurs

Équipements

	Modificateurs