Red head redemption

Nom: Ruth Murphy Auspice: **Irraka**

-Tu es issue d'une famille irlandaise catholique assez aisée. Tes parents sont propriétaires d'un haras. Ils vendent des chevaux très réputés pour le saut d'obstacles. Ils vivent dans la région de Sligo (côte Ouest au nord de l'Irlande). Tu as vécu dans une famille très "irlandaise". Depuis toute jeune, tu aimes faire des promenades dans le domaine de tes parents. C'était vital pour toi. Tu accompagnait souvent ton père à la chasse. L'idée de poursuivre une proie est plaisante (la tuer moins), c'est un défi que tu aimes relever. Tu as compris que ton tempérament était provoqué par ta condition de loup-garou. Tu es contente d'avoir pu quitter ta famille pour vivre seule. Tu es à Dundalk pour tes études de biologie. C'est ici que tu as subit ton premier changement.

Tu as compris beaucoup de chose sur toi-même depuis ton premier changement. L'envie de chasser est toujours là, 10 fois plus forte qu'avant.

Sven (le français ténébreux) souhaite réunir la meute. Tu sens que la soirée va être drôle. Sven est le genre de personne à crier au loup pour rien. C'est jamais dangereux, ça te fait rire même. Qu'est-ce qu'il vous réserve cette fois ?

Dermot a confirmé que la réunion était importante. Dermot est un mec intelligent, il a probablement ses raisons pour confirmer le rendez-vous. Claudia est toujours partante pour tout. Elle est un peu trop dans son monde pour être utile dans les moments dangereux, Elle a été gravement blessé pendant la rencontre avec le meute « Pierres Blanches». Christopher est une personne avec tu t'entends bien. Vous êtes des personnes d'actions. Il ne semble cependant pas très motivé par cette vie.

Enfin dans tous les cas, cette réunion tombe bien. Tu as remarqué des choses étranges, lors de ta ronde la nuit dernière.

Une sorte de secte se réunit sur votre territoire à l'extrémité sud-est. Tu aimerais bien leur faire comprendre d'aller faire « mumuse » ailleurs. Leurs présences troublent la forêt et salissent votre territoire. Ils accomplissent des sortes des rituels païens. Tu n'as pas eu le temps de les observer très longtemps. Le lieu de rendez vous est un site néolithique. C'est probablement des hippies qui abusent de la « vervene de hollande ».

Dons:

S'esquiver:

Ce don te permet de te détacher de tes liens. C'est le degré zero de la quête de liberté. Que ce soit une camisole, des menottes ou bien des chaines, tu t'en libères sans les endommagées.

<u>Jet de dés</u> : Aucun

Cout: un point d'essence

Page: 132

Poudre aux yeux :

Les gens ne se souviennent pas de ton passages.

Jet de dés : manipulation + subterfuge + ruse vs calme + instinct primal

Cout: aucun Page: 110

Langue animale:

Parler/écouter avec/un animal.

<u>Jet de dés</u> : Manipulation + animal + pureté

Cout: aucun
Page: 130