

# WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Ziad El-Abbas  
Joueur  
Chronique

Vertue Charité  
Vice Paresse  
Concept L'Amiral

Auspice Rahu  
Tribu Seigneurs des Tempêtes  
Loge

## Attributs

Intelligence	●●●●●	Force	●●●●●●●	Présence	●●○○○
Astuce	●●●●○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●●●●●	Vigueur	●●●●●●	Calme	●●●●●●

## Talents

### Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●●○○○
Erudition: (bataille)	●●○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●●●○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	●●○○○

### Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches: (couteau)	●●●●○
Armes à Feu	●●○○○
Athlétisme	●●●●○
Bagarre: (Gouru)	●●●●●●
Conduite	●●●●○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●●●●○

### Social

(Incompétent -1)

Animaux	●●○○○
Empathie	○○○○○
Expression	●●○○○
Intimidation:(ordre)	●●●●○
Persuasion	●○○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

## Atouts

style de combat: 2 armes blanches

Cascadeur	●●○○○
Géant	●●●●○
Sixième sens	●●●●○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

## Handicaps

### Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

## Equipelement

## Autres traits

### Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Volonte

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Instinct Primal

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○
-----------------------

### Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	○
6	○
5	●
4	○
3	○
2	○
1	○

### Renomme

Pureté	●●●●○
Gloire	●●●●○
Honneur	●●●●○
Sagesse	●●●●○
Ruse	●●●●○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 8 Vigueur (+1) : 7 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 10 Dexterite (+1) : 4 Vigueur (+2) : 8	Force (+2) : 9 Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+2) : 8 Manipulation (-3) : -1	Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+1) : 7
Taille: 6	Taille (+1): 7	Taille (+2): 8	Taille (+1): 7	Taille (-1): 5
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4
Initiative: 9	Initiative: 9	Initiative (+1): 10	Initiative (+2): 11	Initiative (+2): 11
Vitesse: 16	Vitesse (+1): 17	Vitesse (+4): 20	Vitesse (+7): 23	Vitesse (+5): 21
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 10	Perception (+2): 12	Perception (+3): 13	Perception (+3): 13	Perception (+4): 14
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	_____	_____	_____
_____	Rituel(s): OOOOO	_____	_____
_____	Rite	Jet	Page
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____