

Nom Edward Waltertown  
Joueur  
Chronique

Vertue Persévérance  
Vice Orgueil  
Concept Trigger

Auspice Erraka  
Tribu Chasseurs des ténèbres  
Loge

### Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●○○○	Présence	●○○○○
Astuce	●●●●○	Dextérité	●●●●○	Manipulation	●●●○○
Résolution	●●●○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●●○○○

### Talents

#### Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition	○○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●●○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●●●○○
Science	●●●○○

#### Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	●●●○○
Armes à Feu: (gun)	●●●○○
Athlétisme	●●●○○
Bagarre	●●●○○
Conduite	●○○○○
Furtivité	●○○○○
Larcin	○○○○○
Survie: (urbaine)	●○○○○

#### Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●○○○○
Expression	●○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	●○○○○
Sag. de la Rue	●○○○○
Subterfuge	●●●○○

#### Atouts

Locus	●●●○○
Totem	●●●○○
Sprinteur	●●●○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

#### Handicaps

#### Attaque Modificateurs

Mosure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

#### Equipelement

### Autres traits

#### Sante

●	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

#### Volonte

●	●	●	●	●	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

#### Essence

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

#### Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

#### Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

#### Renomme

Pureté	●○○○○
Gloire	●○○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	●●●●○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 2	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 5 Vigueur (+1) : 4	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 6 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : 0	Dexterite (+2) : 6 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4
Initiative: 6	Initiative: 6	Initiative (+1): 7	Initiative (+2): 8	Initiative (+2): 8
Vitesse: 11	Vitesse (+1): 12	Vitesse (+4): 15	Vitesse (+7): 18	Vitesse (+5): 16
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 6	Perception (+2): 8	Perception (+3): 9	Perception (+3): 9	Perception (+4): 10
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____