

# L'étudiant ténébreux

Etudiant: Ludovic (Sven) Clain

Auspice: **Ithaeur**

Tu es un jeune étudiant en langue. Tu as choisi de faire une année erasmus en irlande pour plusieurs raisons: être enfin seul (plus de parents à supporter) et pour t'amuser un peu : glandouille, soirée étudiante et jeunes étudiantes. Hélas, ta première transformation a changé un peu tes projets. Ta nouvelle condition te fait comprendre pourquoi, tu as toujours été mal à l'aise avec les autres (famille et amis). Cela explique aussi pourquoi, tu as une si grande soif de connaissance en occultisme et phénomènes inexplicables.

Te voila maintenant **Ithaeur**. Tu commences à prendre conscience de l'importance de ton rôle dans la meute. Tu es le membre qui a le plus d'affinités avec le monde des esprits (Hisile). Ton mentor t'a expliqué tout cela à la suite de ton premier changement. Cela commence à se mettre en place dans ta tête.

Cela fait un mois que la meute est formée. C'est une jeune meute, elle a été créée par décision des meutes environnantes afin de les soutenir dans cette zone.

Ce soir, tu as convoqué tes frères de meutes car il est temps pour ta meute d'aller chercher un totem. Ton mentor te l'as dit. La lune est en croissant, c'est ton auspice. Il te semble le plus facile pour toi de commencer cette recherche ce soir. Cela prendra du temps, mais tu sais que ta meute en ressortira plus puissante. En effet, un totem est un esprit qui accepte d'aider une meute de loup-garous en échange, le totem demandera certains sacrifices ...

Tu es conscient de n'être pas le plus apprécié de ta meute. Tu débutes dans ton rôle. Tu as encore tant à apprendre alors que les autres jouent avec leur nouvelle capacité. Tu as une responsabilité envers eux. Claudia (la violoniste) et Dermot (le flic) ont conscience de ce nouveau fardeau. Ruth aime te taquiné quand tu échoues, elle reste une personne de confiance. Chistopher te semble moins concerné par votre rôle. Tu te méfie de lui. Tu espères qu'il viendra ce soir.

## ***Dons:***

### **Vision de la mort:**

Voir les impressions laissées par la mort.

Jet de dés : Aucun

Coût: Aucun

Page 127

### **Oeil sur les deux mondes:**

Ce don permet de voir l'autre monde sans y aller. Il est parfois utile pour un Loup-garou d'identifier si un élément du monde physique est présent dans le monde des esprits (et vice versa).

Jet de dés: Astuce + Occulte + Sagesse

Coût:aucun

Page: 104

### **Sentir la corruption**

Detecter la présence d'être surnaturels (vampire, mage...)

Jet de dés : Astuce + Occulte + Pureté

Coût: Aucun

Page 135