

2.2 Rahu

Nom : Luke Hereford

Origine : Canada

Auspice : Rahu/Guerrier

Tribu : Maître du fer

Profession : Garagiste / Agriculteur

Nom de guerre : **Cendre Griffé**

Age : 22 ans

Histoire : Fils de mère célibataire, tu as toujours vécu avec peu de moyen. Ta mère enchaînait les petits boulots : serveuse, femme de ménage etc.

Ton père a quitté ta mère, bien avant ta naissance. Il est probablement mort depuis

Quand tu avais aux alentours de quinze ans, Ta mère est tombée malade d'une leucémie. Avec vos ressources limitées, elle ne pouvait pas se soigner correctement. Tu as commencé à faire des petits boulots pour l'aider à payer ses soins mais cela suffisait à peine pour la bouffe et le loyer. Elle est morte après seulement une année. Tu t'es enfoncé dans l'alcool et le travail. Un beau jour, tu as reçu un courrier d'un notaire. Le message parlait de succession. Tu héritas des biens de ton grand-père paternel. Il avait une vieille baraque dans un village canadien nommé Springfield, un peu d'argent et des terres agricoles. Tu y es allé ravi de recevoir un tel cadeau. Ta mère t'avait toujours tenu éloigné de la famille de ton père.

Dans le village, tu as ouvert ton garage. Tu ré pares les engins agricoles ou les voitures. Tes affaires marchent pas trop mal. Lors d'une balade sur tes terres pour sélectionner des arbres, tu as été mordu par un loup. Bizarrement, tu n'as pas ressenti une énorme douleur.

La nuit suivante, quatre personnes sont entrées chez toi. Ils t'ont retenu en otage et t'ont parlé de divers éléments pour t'énerv er. Visiblement ils connaissaient bien des choses sur toi. Quand ils ont évoqué ta mère, cela n'a pas loupé, tu t'es énervé ; eux aussi. Tu te souviens vouloir les défoncer. Visiblement, cela ne s'est pas passé ainsi.

Ils se sont excusés mais c'était la seule façon pour eux de te réveiller. Ils t'ont expliqué que tu étais un loup-garou.

Tu as ainsi rencontré **Hurle Mort** , **Étoile Rouge** , **Sombre Bois** et **Sagesse Tenace** . La meute s'est installée dans ton village. Tu as de bonnes relations avec les habitants, et surtout tu les connais depuis quatre ans maintenant.

Avis :

Hurle Mort : Il est marrant, il semble avoir un passé assez lourd, mais qui n'en a pas ? Puis, c'est un bon partenaire d'entraînement.

Étoile Rouge : Très sympa, elle te casse un peu les pieds avec sa culture des villes. Elle devrait garder les pieds sur terre.

Sombre Bois : Il est de bon conseil, un peu trop concentrer dans son travail (meute ou humain)

Sagesse Tenace : Tu espères sincèrement ne jamais la décevoir. Elle te fait un peu peur. C'est une bonne Alpha.

Fiche de perso : <http://nwod.rolisteam.org/fr/pdf/90>

Dons

Redresser

(Instantanée) - redresse un objet, réduit les bosses, affecte jusqu'à un metre carrée par tour

- **jet**: aucun
- **Cout**: 1 Point d'Essence
- **Page**: 125

Nuit Noire

(Instantanée) - coupe les lumières électriques dans une zone (200 mètres carrés par succès), la zone doit être en vue

- **jet**: Astuce + Larcin + Ruse
- **Cout**: 1 volonté
- **Page**: 146

Clarté

(Réflexe) - + 5 en initiative

- **jet**: aucun
- **Cout**: 1 Point d'Essence
- **Page**: 137-136