

Nom  
Joueur  
Chronique

Dermot O'Conneil

Vertue  
Vice  
Concept

Espérance

Jeune flic

Auspice  
Tribu  
Loge

Elodothe

### Attributs

Intelligence ●●●●○  
Astuce ●●○○○  
Résolution ●●○○○

Force ●○○○○  
Dextérité ●●●○○  
Vigueur ●●○○○

Présence ●●○○○  
Manipulation ●○○○○  
Calme ●●●○○

### Talents

### Autres traits

#### Mental

(Incompétent -3)

Artisanat ●●○○○  
Erudition ●○○○○  
Informatique ●○○○○  
Investigation ●●○○○  
Medecine ●○○○○  
Occultisme ●○○○○  
Politique ●○○○○  
Science ●●○○○

#### Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches ○○○○○  
Armes à Feu: (flingue) ●○○○○  
Athlétisme ○○○○○  
Bagarre: (immobilisation) ●○○○○  
Conduite ●○○○○  
Furtivité ○○○○○  
Larcin ○○○○○  
Survie ●○○○○

#### Social

(Incompétent -1)

Animaux ○○○○○  
Empathie ●●○○○  
Expression ○○○○○  
Intimidation: (uniform) ●●○○○  
Persuasion ●○○○○  
Relationnel ●●○○○  
Sag. de la Rue ○○○○○  
Subterfuge ○○○○○

#### Atouts

Cascadeur ●●●○○  
Réflexes Rapides ●●○○○  
Mémoire éidétique ●●○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○

#### Handicaps

#### Attaque Modificateurs

Mosure (Gauru+2)  
Griffes (Gauru+1)

#### Equipelement

#### Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Volonte

● ● ● ● ● ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □

#### Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Harmonie

10 \_\_\_\_\_ ○  
9 \_\_\_\_\_ ○  
8 \_\_\_\_\_ ○  
7 \_\_\_\_\_ ●  
6 \_\_\_\_\_ ○  
5 \_\_\_\_\_ ○  
4 \_\_\_\_\_ ○  
3 \_\_\_\_\_ ○  
2 \_\_\_\_\_ ○  
1 \_\_\_\_\_ ○

#### Renomme

Pureté ○○○○○  
Gloire ○○○○○  
Honneur ●○○○○  
Sagesse ●●○○○  
Ruse ○○○○○

## HISAU

(Humain)

## DALU

(Presque humain)

## GAURU

(Homme-Loup)

## URSHUL

(Presque Loup)

## URHANE

(Loup)

		Force (+1) : 2 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 0	Force (+3) : 4 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+1) : 3	Force (+2) : 3 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -2	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4	
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	
Initiative: 6	Initiative: 6	Initiative (+1): 7	Initiative (+2): 8	Initiative (+2): 8	
Vitesse: 9	Vitesse (+1): 10	Vitesse (+4): 13	Vitesse (+7): 16	Vitesse (+5): 14	
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:	
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9	