

Jeune Flic

Nom: Dermot O'Conneil

Auspice: **Elodothe**

Tu es issu d'une famille irlandaise assez pauvre. Tes parents ont 4 enfants. Tu es l' aîné. Tes parents ne pouvaient pas te financer des études supérieures. Tu as donc choisi de trouver du travail. Ton envie de faire le bien t'a conduit à t'engager dans la police. Tu espères ainsi protéger et servir ta ville et aider tes concitoyens.

Tu vis dans un petit appart au dessus de chez tes parents, dans un quartier populaire de la ville. Depuis que tu es dans la police les gens de ton quartier te regarde avec dégoût. Tu t'en moques tu es content d'avoir pu sauver cette petite fille de la noyade. Ou bien d'avoir retrouver les vêtements de fille dans le coffre d'un violeur récidiviste.

Sven a demandé à la meute de se réunir. Il doit avoir une bonne raison, sûrement en rapport avec le monde des esprits. C'est une tache bien difficile qui lui tombe dessus. Tu l'aides comme tu peux dans la limite de ta compréhension. Claudia est volontaire pour participer à la vie de la meute. Le côté individualiste de Ruth t'inquiète un peu. Tu as peur qu'elle se retrouve en danger sans frère pour l'aider. Christopher passe un peu pour une brute mais tu sais qu'il vaut mieux que ça. Il a juste beaucoup de mal à accepter sa nouvelle situation.

Comme d'habitude, tu as quitté ton travail vers 15 h. Il y a certains événements que tu as noté :

-Le conseil d'économie de l'europe se réunira à Dundalk la semaine prochaine. La préparation de ce sommet rend tout le monde nerveux.

-Tu n'as pas eu beaucoup de détails mais un beau voilier se serait échoué sur une plage au sud de la ville. La nouvelle est tombé alors que tu avais déjà fini ta journée. Les équipes partait sur le lieu quand tu es rentré chez toi.

-Plusieurs personnes ont rapporté la disparition de jeunes filles majeures (étudiantes pour la plus part). Vous ne pouvez pas faire grand chose. Elles sont grandes.

-Une série de cambriolages a été commit dans de luxueuses villas.

Il serait peut-être bon qu'une meute de loup-garou inspecte ça de plus près.

Dons:

Sentir la malice :

Permet de repérer des êtres corrompu par des sentiments violents : haine, colère, jalousie.

Jet de dés : intelligence + Empathie + Sagesse vs Calme + instinct primal
Cout:

Page: 135

Langue déliée :

Faire parler les autres (encourage une personne à révéler des choses).

Jet de dés : manipulation + entregent + Sagesse vs Calme et instinct primal.
Cout: aucun

Page: 110

Protection contre les prédateurs :

Avertit les autres prédateurs que ce territoire appartient à un prédateur.

Jet de dés : Présence + intimidation + honneur
Cout: aucun

Page: 139