Nom Peter Alington
Joueur
Chronique

Subterfuge

00000

Vertue Justice
Vice Avarice
ConcertWings

AuspiceRahu
Tribu Maître de Fer
Loge

Attributs							
Intelligence		Force	•••00	) Présence	•••00		
Astuce		Dextérité	•••00	) Manipulation	●0000		
Résolution	••••	Vigueur	••ooc	) Calme	••000		
talents	3	Autres traits					
Wental		Atouts		Sante			
(Incompétent -	3)	Locus	••000		0000		
Artisanat: (mécanique)	●0000	Totem	•••00				
Erudition	●●○○○	Sixième sens	••000	Volonte			
Informatique	●●○○○	Ressources	•••00	$\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$	0 0 0		
Investigation	00000	Cascadeur	•••00				
Medecine	00000		00000	Essence	2		
Occultisme	00000		00000				
Politique	00000		00000				
Science	●●○○○		00000	Instinct Pr	rimal		
Physique (Incompétent -1)		Handicaps		• 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			
Armes Blanches	00000			10	0		
Armes à Feu	•••00			9			
Athlétisme	●●○○○			8			
Bagarre	●●○○○			7	•		
Conduite: (Avion)	••••	Attaque We	dificateurs	6			
Furtivité	00000	Mosure	(Gauru+2)	5			
Larcin	00000	Griffes	(Gauru+1)	4			
Survie	●0000			3	O		
Social				2			
(Incompétent -1)				1	O		
Animaux	●0000						
Empathie	00000			Renomma	2		
Expression	00000			•			
Intimidation:(uniforme)	●●●○○			Pureté ————————————————————————————————————			
Persuasion	00000	Equipe	ement	Gloire	●0000		
Relationnel	●●○○○			Honneur	<b>●</b> 0000		
Sag. de la Rue	00000						

Sagesse

Ruse

00000

●0000

AISHU		DALU		GAURU		URSHUL		URHANE		
(Humain)		(Presque humain)		(Homme-Loup)		(Presque Loup)		(Lou	(Loup)	
		Force (+1): 4		Force (+3):6		Force (+2):5		Dexterite (+2):5		
		Vigueur (+1): 3		Dexterite (+1):4		Dexterite (+2): 5		Vigneur (+1): 3		
		Wanipulation (-1): 0 Vigueur		Vigueur (+1)	r (+1):3 Vigueur (		: 4			
						Wanipulation (-	·3): -2			
Taille:	5	Taille (+1):	6	Taille (+2):	7	Taille (+1):	6	Taille (-1):	4	
Defense:	3	Defense:	3	Defense:	4	Defense:	4	Defense:	4	
Initiative:	5	Initiative:	5	Initiative (+1):	6	Initiative (+2):	7	Initiative (+2):	7	
Vitesse:	11	Vitesse (+1):	12	Vitesse (+4):	15	Vitesse (+7):	18	Vitesse (+5):	16	
Armure:		Armure:		Armure:	1/1	Armure:		Armure:		
Perception:	6	Perception (+2):	8	Perception (+3):	9	Perception (+3):	9	Perception (+4):	10	
		Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.		Rage Invo Induit une lu Penalités de ignorée et jet d'incons faire2 co Rage Mortell létaux.Eche tous les jets et Socia	bie totale blessure aucun cience à ontre la e. Dégâts c à quasi Mentaux	Induit la Les observa +2 à leur Volonté pou Inflige dégâ	teurs ont jet de r résister.	Inflige dégâ par mor		

totem		Dons et Rituels				
Attributs:	Listes de dons:					
Pouvoir:						
Finesse:						
Résistance:	Rang Waximum:00000					
Volonte:	Don	jet	Page			
Essence:						
Initiative:						
Défense:						
Vitesse:						
Taille:						
Corpus:						
Influence: 0000						
00000						
00000						
Benedictions:						
	Rituels:0000					
	Rite	<i>jet</i>	lage			
Bonus:						
Interdit:						

公對