

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Lana Hennessy
Joueur
Chronique

Vertue Justice
Vice Envie
Concept Tam Légenda!

Auspice Cahalithe
Tribu Maître de Fer
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●○○○	Présence	●●●●○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●○○○	Manipulation	●●●○○
Résolution	●○○○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●○○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat: (Guitare)	●●○○○
Erudition	○○○○○
Informatique	●○○○○
Investigation	●○○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre	●●○○○
Conduite	○○○○○
Furtivité: (urbaine)	●○○○○
Larcin	●●○○○
Survie	●●○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	●○○○○
Empathie	●●○○○
Expression:(chant)	●●○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Relationnel	●○○○○
Sag. de la Rue:(drogue)	●●○○○
Subterfuge	●○○○○

Atouts

Beauté Fatale	●●●●○
Renommée	●●○○○
contacts	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●●○○○
Gloire	●○○○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 2	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 3 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : 0	Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 3	Initiative: 3	Initiative (+1): 4	Initiative (+2): 5	Initiative (+2): 5
Vitesse: 9	Vitesse (+1): 10	Vitesse (+4): 13	Vitesse (+7): 16	Vitesse (+5): 14
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____