

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Maïa Lefebvre
Joueur
Chronique

Vertue Espérance
Vice Envie
Concept Lueur dans la nuit

Auspice Cahalithe
Tribu
Loge

Attributs

Intelligence ●●○○○
Astuce ●●○○○
Résolution ●●○○○

Force ●●○○○
Dextérité ●●●○○
Vigueur ●●○○○

Présence ●●●○○
Manipulation ●●○○○
Calme ●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat ●○○○○
Erudition ●○○○○
Informatique ○○○○○
Investigation ○○○○○
Medecine ●○○○○
Occultisme ○○○○○
Politique ○○○○○
Science ●○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches ○○○○○
Armes à Feu ○○○○○
Bagarre ○○○○○
Conduite ○○○○○
Furtivité ●●○○○
Larcin ●○○○○
Sport ●●●○○
Survie ●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux ○○○○○
Empathie ●○○○○
Expression ●●●○○
Intimidation ○○○○○
Persuasion ●○○○○
Relationnel ●●●○○
Sag. de la Rue ●●○○○
Subterfuge ●○○○○

Atouts

Beauté fatale: ●●○○○
Ressources: ●●○○○
Contacts: ●●○○○
Pilier de bar: ●○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure (Gauru+2)
Griffes (Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10 _____ ○
9 _____ ○
8 _____ ○
7 _____ ●
6 _____ ○
5 _____ ○
4 _____ ○
3 _____ ○
2 _____ ○
1 _____ ○

Renomme

Pureté ○○○○○
Honneur ○○○○○
Sagesse ○○○○○
Gloire ○○○○○
Ruse ○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 5 Dextérité (+1) : 5 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dextérité (+2) : 6 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -1	Dextérité (+2) : 6 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2
Initiative: 6	Initiative: 6	Initiative (+1): 7	Initiative (+2): 8	Initiative (+2): 8
Vitesse: 11	Vitesse (+1): 12	Vitesse (+4): 15	Vitesse (+7): 18	Vitesse (+5): 16
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		