

Nom Jessica Martin
Joueur
Chronique

Vertue Tempérance
Vice Colère
Concept Tonic

Auspice Rahu
Tribu Chasseurs des ténèbres
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●●●○	Présence	●●●○○
Astuce	●●○○○	Dextérité	●○○○○	Manipulation	●○○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition: (commerce)	●●○○○
Informatique	●○○○○
Investigation	○○○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu: (fusil)	●○○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre	●●●○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●●○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux:(cheval)	●●○○○
Empathie	●●○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	●●○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel:(séduire)	●●●○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

Atouts

Géant	●●●●○
Beauté Fatale	●●○○○
Pilier de bar	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Volonte
● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □
Essence
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Instinct Primal
● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●●○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 5 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 0	Force (+3) : 7 Dextérité (+1) : 2 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 6 Dextérité (+2) : 3 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : -2	Dextérité (+2) : 3 Vigueur (+1) : 4
Taille: 6	Taille (+1): 7	Taille (+2): 8	Taille (+1): 7	Taille (-1): 5
Defense: 1	Defense: 1	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2
Initiative: 3	Initiative: 3	Initiative (+1): 4	Initiative (+2): 5	Initiative (+2): 5
Vitesse: 11	Vitesse (+1): 12	Vitesse (+4): 15	Vitesse (+7): 18	Vitesse (+5): 16
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS ET RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	DON	JET	PAGE
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	RITE	JET	PAGE
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____