Now Ruth Sulliven		Vertue Persévérance Vice			Auspicerraka Tribu		
Chroniqu	e	Concepta	edhead Reder	mption	Loge		
		Attri	buts				
Intelligence	••000	Force	•••00)	Présence	●0000	
Astuce	•••00	Dextérité	••••)	Manipulation	••000	
Résolution	•••00	Vigueur	● 0000)	Calme	•••00	
tale	nts		Autres		ts		
				-			
Wental		Atouts			Sante		
(Incompé		Dos musclé	_ •0000	• • •			
Artisanat	00000	Esquive (armes blanches)	_ •0000				
Erudition	00000	Réflexes Rapides	_ ••000		Volont		
Informatique	00000	Sprinteur	_ ••000	• •		• 0 0	
Investigation	••000	sens de l'orientation	_ •0000				
Medecine	••000		_ 00000		Essen		
Occultisme	00000		_ 00000				
Politique	00000		_00000				
Science	00000		_ 00000	10	stinct	•	
(Incompétent -1)		Handica	nc	• 0 0	0 0 0 0 Havmon	0000	
Armes Blanches: (co		Traca		10	7121 11000	0	
Armes à Feu	00000			9		0	
Athlétisme	•0000			8		0	
Bagarre	••000			7 —			
Conduite	00000	Attaque Modif	icateurs	6			
Furtivité	•••00	Mosure	(Gauru+2)	5		0	
Larcin	•0000	Griffes	(Gauru+1)	4		0	
Survie	•0000		(000.0.12)	3		0	
Søc	-			2		0	
(Incompétent -1)				1		0	
Animaux	•0000		_	<u> </u>			
Empathie	00000				C all call !!	W 0	
Expression	00000				Renound	ne	
Intimidation	••000			Pureté		●0000	
Persuasion	••000	Equipem	ent	Gloire		00000	
Relationnel	•0000	- Four City	~· VV				
Sag. de la Rue	00000			Honneur		00000	
Subterfuge	•0000			Sagesse		00000	
				Ruse		••000	

HISHU DA		_[/	1 GAURU		URSHUL		URHANE										
(Humain)		(Presque humain) Force (+1): 4 Vigueur (+1): 2		(Homme-Loup) **Force (+3): 6 Dexterite (+1): 5		(Presque Loup) Force (+2): 5 Dexterite (+2): 6		(Loup) Dexterite (+2): 6 Visheum (+1): 2									
										Manipulation (-1):1		Vigueur (+1): 2		Vigueur (+2): 3			
																	Manipulation (-3):-1
		Taille:	5	Taille (+1):	6	Taille (+2):	7	Taille (+1):	6	Taille (-1):	4						
Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3	Defense:	3								
Initiative:	7	Initiative:	7	Initiative (+1):	8	Initiative (+2):	9	Initiative (+2):	9								
Vitesse:	12	Vitesse (+1):	16	Vitesse (+4):	16	Vitesse (+7):	19	Vitesse (+5):	17								
Armure:		Armure:		Armure:	1/1	Armure:		Armure:									
Perception:	6	Perception (+2):	8	Perception (+3):	9	Perception (+3):	9	Perception (+4):	10								