

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Yann Mézec
Joueur
Chronique

Vertue Foi
Vice Colère
Concept Métal lourd

Auspice Rahu
Tribu Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●●●●●	Présence	●●○○○
Astuce	●●○○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●●○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●●○○○
Erudition: (loi,alcool)	●○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	○○○○○
Medecine	●○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	●●●○○
Armes à Feu: (fusil)	●●○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre: (urshul)	●●●●●
Conduite	●○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●●○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●●○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

Autres traits

Atouts

Désarmer	●○○○○
Pilier de bar	●○○○○
Ressources	●●●○○
Statut	●●○○○
Alliés	●●○○○
Locus	●●●○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ● ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	○
6	○
5	●
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●●○○○
Gloire	●●●○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 7 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 9 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 8 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : -1	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 14	Vitesse (+1): 15	Vitesse (+4): 18	Vitesse (+7): 21	Vitesse (+5): 19
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____