

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Reena Richmond
Joueur
Chronique

Vertue Persévérance
Vice Colère
Concept SilverSpoon

Auspice Rahu
Tribu Seigneurs des Tempêtes
Loge

Attributs

Intelligence	●●●○○	Force	●●○○○	Présence	●●○○○
Astuce	●●○○○	Dextérité	●●○○○	Manipulation	●●●○○
Résolution	●●●○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition: (art)	●●○○○
Informatique	●●○○○
Investigation	●○○○○
Medecine	●○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●●○○○
Science	●●●○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●●○○○
Bagarre: (urshul)	●●○○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	○○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie:(meute)	●○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	●●○○○
Persuasion:(vendre)	●○○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	●○○○○

Atouts

Ressources	●●●●○
Pilier de bar	●●○○○
Sprinteur	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●○○○○
Gloire	●●○○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 2	Force (+3) : 5 Dextérité (+1) : 3 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : 0	Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2
Initiative: 4	Initiative: 4	Initiative (+1): 5	Initiative (+2): 6	Initiative (+2): 6
Vitesse: 9	Vitesse (+1): 10	Vitesse (+4): 13	Vitesse (+7): 16	Vitesse (+5): 14
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS et RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		