

Le roi est mort! vive les rois

Renaud "ObiWan" Guezennec

Table des matières

Chapitre 1

Introduction

1.1 Introduction sur l'univers

1.2 Situation économique des pays concernés

Chapitre 2

L'histoire commence

2.1 Mort du roi

Le roi **Louis X le Hutin** roi de **France** Meurt, il ne laisse derrière lui qu'une fille. Sa femme est enceinte, il faut la protéger. La meilleure idée pour la protéger, c'est de la faire rentrer en **Provence** , elle y sera en sécurité.

Jeanne Reine de Navarre est une fille, et trop jeune pour régner, la condamnation de sa mère **Marguerite De Bourgogne** n'est qu'un prétexte pour l'écarter du pouvoir. On préfère attendre l'accouchement, de **Clemence de Hongrie** et la naissance de l'enfant. C'est **Philippe V** frère de **Louis X le Hutin** qui assurera la régence.

2.1.1 Séance 1 : Protection de la reine

Ici, les joueurs auront un scénario assez actions, ils auront pour mission de livrer **Clemence de Hongrie** , dans un couvent en **Provence** . Ils auront quelques problèmes dans le trajet.

2.2 Le petit roi est mort, vive la reine... ou pas..., vive le frère du roi

Jeanne Reine de Navarre est définitivement écartée du pouvoir car le régent **Philippe V** devient roi de **France** . C'est choix géopolitique, on refuse de voir un étranger épouser **Jeanne Reine de Navarre** et devenir roi de **France** . Le règne de **Philippe V** dure peu et il ne laisse pas d'héritier.

2.2.1 Séance 2 : Les textes de lois

Ici, les joueurs auront pour taches de trouver un héritier en accord avec les lois. Il est fort possible que la lois utile n'existe pas. Il faudra la créer. Ils seront envoyer dans un monastère/bibliothèque/archive nationale pour trouver un texte de loi. S'il ne le trouve pas, il faudra le fabriquer.

2.3 Le roi est mort, vive le frère du roi (bis)

Charles IV devient roi de **France** . **Charles IV** aura trois épouse dont sa cousine germaine... Son règne dure très peu de temps.

2.3.1 Séance 3 : prise d'une bastide en Guyenne

Les pj accompagne une expédition de **Charles De Valois** , en **Guyenne** . **Charles De Valois** prend un fort à **Saint-Sardos en Guyenne** . Le seigneur local **Raymond-Bernard de Montpezat** , vient porter réclamation est demande un jugement. Alors que les PJs repartent avec le gros des troupes, **Raymond-Bernard de Montpezat** attaque la bastide et passe tout le monde au fils de l'épée et le représentant de **Charles IV** est pendu.

2.4 Le roi est mort, vive le cousin

La seule descendance par les males est assurée par le cousin **Philippe VI** (il a 2 fils). **Edouard III d'Angleterre** revendique le pouvoir du royaume de **France** au titre qu'il est le seul petit fils de **Philippe IV le bel** . Avec réticence, il prête hommage à **Philippe VI** pour garantir le maintien de ses terres **Guyenne** sur le royaume **France** . En échange, il espère en échange récupérer les terre d' **Écosse** . **Philippe VI** refuse de céder ces terres, **Edouard III d'Angleterre** prends se pretexte pour déclarer la guerre.

2.5 David roi d'Ecosse envahi les îles anglo-normades

Pour faire peur au roi **Edouard III d'Angleterre** , **David roi d'Ecosse** attaque des petits territoires annexes au royaume d'**Angleterre** . C'est un échec militaire mais un gros avertissement à **Edouard III d'Angleterre** .

2.5.1 Le jour J

Les pj, pourrait participer à l'attaque qui a un tout autre objectif en réalité que celui connu dans les livres d'histoire. Voir récupérer un objet précieux au yeux du roi. Tuer sa maitresse.

2.6 Jeu d'alliance

Edouard III d'Angleterre s'allie avec la **Flandre** , qui ont des accords très mal équilibrée avec la **France** . Les artisan de **Flandre** s'enfuit en **Angleterre** et crée une industrie la bas. La **Flandre** déclare **Edouard III d'Angleterre** roi de **France** .

2.6.1 C'est de la contrebande ?

Les joueurs pourrait être amener à enquêter sur ces transactions. Fouiller des bateaux et comprendre l'interet de **Edouard III d'Angleterre** à tous cela. Cela peut être aussi la découverte d'une lettre de gage affirmant la reconnaissance de **Edouard III d'Angleterre** comme roi de **France** .

2.7 Declaration de guerre

Suite à l'attaque sur les Îles et maintenant que l'économie va mieux en **Angleterre** , **Edouard III d'Angleterre** déclare la guerre à la **Philippe VI** . Il se proclame roi de France. Un archeveque vient jeter le gant à la figure de celui qui "se proclame roi de **France** ".

2.7.1 Tuer le messager

Le roi de **France** , ordonne que l'on tue l'archêque de manière discrète. Avant qu'il ne raconte à toute l'**Europe** ce qu'il a fait.

2.8 jeu d'alliance bis

Edouard III d'Angleterre prends le partie de soutenir **Jean de Montfort** . Le roi de **France** soutient **Charles de Blois** adversaire direct de **Jean de Montfort** pour la succession du duché de **Bretagne** .

2.9 La flotte arrive

France et des mercenaires forment une grande flotte et essaie de bloquer les principaux ports de l'**Angleterre** et de ses comptoirs.

2.9.1 Pillage dans un port Angleterre

Les Pj pourrait être amener à débarquer en **Angleterre** . Pour tisser des liens avec des opposants du roi.

2.10 Défaite de la bataille des Ecluses

La flotte de **France** est largement détruite. Le commerce avec l'**Angleterre** reprend.

2.10.1 Courage fuyons vite

Les PJs vont peut-être assisté à la défaite et ils devront s'en sortir. Il sera très compliqué aux PJ de retourner chez eux. Rubrique survival. Ils entendront surement que les **anglais** ont débarqué proche de leur route.

2.11 Les victoires de Edouard III d'Angleterre

Dans les premieres années du conflit, le génie militaire d'**Edouard III d'Angleterre** ridiculise la noblesse de **France** . Les batailles rangées sont clairement favorable à l'armée d'**Angleterre** . La **France** doit agir autrement.

2.11.1 C'est la merde

Les pj qui seront probablement envoyés en campagne vont entendre parler des attaques. Les pillages font rage. Il auront certainement à aider un peu la population. Ce sera probablement sur les terres d'un des joueurs. Il voudra sauver ses paysans. Il est possible de faire un scénario, ou les PJ doivent aider les civils à passer une fleuve ou une rivière, pour se mettre à l'abri des pillage. Les **anglais** détruisent le bétail, les outils de production

2.12 Echec aux rois

La stratégie du roi de **France** : Soit garnir les chateaux et autres places fortes, cette méthode coute chere. Les pillages des chevauchées et mercenaires **anglais** plus la solde des soldats en garnison est très onéreuse. L'autre stratégie est de former la population pour chasser les **anglais**

. Les premières batailles rangées démontre la désorganisation des armées du royaume de **France** . La noblesse veut faire des rançons pour se refaire une santé financière. Ils n'obléissent pas au roi. La tentative de stoper les chevauchées échoue.

2.12.1 Le dementellement

Les PJ pourrait être témoins d'une bataille, les patrons des pj pourrait mourir dans la bataille ou leur fils.

2.13 Edouard III d'Angleterre et son armée

Après avoir anéanti l'armée du royaume de **France** , **Edouard III d'Angleterre** fait le siège de **Calais** . **Calais** ouvre ses portes quand ils apprenent que le roi de **France** ne pourra venir les sauver car son armée de secours est bien trop petite pour faire lever le siège.

2.13.1 Délivrer le message à Calais

Les pj iront porter un message au dirigeant de la ville de **Calais** . Soit au nom de quelqu'un qui n'a pas envie de voir la ville rasée car il y a des intérêts, soit par le roi de **France** .

2.14 trêve : un peu de repos

Edouard III d'Angleterre rentre en **Angleterre** . **Calais** est à lui.

2.15 La La peste noire frappe et les rats quittent le navire

La **France** est frappée par une épidémie de **La peste noire** . Cette maladie est pour beaucoup une punition divine. La noblesse s'est faite décapité et n'a plus les moyens d'assurer la sécurité des routes et des domaines. Les soldats mercenaires sont démobilisés par les **anglais**

, ils forment de grandes compagnies qui volent et sacage les villes et villages de **France** . Les pairs de **France** vote d'une voie le maintien de **Philippe VI** sur le trône. Le roi **Philippe VI** meurt très rapidement son fils **Jean II le bon** prend la couronne.

2.15.1 D'ou vient la La peste noire

Les joueurs peuvent enquêté sur la nature de la **La peste noire** . Il pourrait apprendre que c'est un démon, ou les **anglais** qui l'ont apporté ou juste la faute à pas de chance.

2.16 Magouille pendant la trêve

Charles De La Cerda mène une flotte qui repousse (malgré de lourdes pertes) la flotte du royaume **Angleterre** et **Edouard III d'Angleterre** qui voulait se faire couronner à **Reims**. **Charles De La Cerda** devient un ami proche du roi **Jean II le bon** (voir très proche). **Jean II le bon** ne veut pas rompre la trêve et engage des pour parler avec **Edouard III d'Angleterre**, pour une paix durable. **Charles De La Cerda** sera chargé de négocier la paix pour le roi (ou d'établir le premier contact). **Charles Le Mauvais Roi de Navarre** envoie son frère **Phillipe De Navarre** capturer **Charles De La Cerda**. Cependant l'attaque de l'auberge où réside **Charles De La Cerda** se passe dans la confusion et **Phillipe De Navarre** ordonne la mort de **Charles De La Cerda**. **Charles Le Mauvais Roi de Navarre** revendique l'assassinat par chevalerie. Il recueille ainsi le soutien de ses voisins **La peste noire**. En effet, le roi de **Navarre** a des terres en **Normandie**. A l'annonce de la mort de **Charles De La Cerda**, **Jean II le bon** reste cloîtré 5 jours dans son château. **Jean II le bon** est obligé d'accepter les revendications territoriale de **Charles Le Mauvais Roi de Navarre**.

2.17 idée en vrac

A la fin le nouveau fait une loi pour autoriser une femme à régner sur le territoire (si un univers l'autorise)