

Now Lucie Chalochet Joneur Chronique

Vertue Justice

Vice Gourmandise
ConceptGratte-Ciel

Auspicerraka
Tribu Chasseurs des ténèbres
Loge

00000

			Attributs				
Intelligence	••00	Force	• • • •	•••	Présence	•••00	
Astuce		Dext	érité •••	•••	Manipulation	•••00	
Résolution		Vigue	eur •••	••	Calme	••••	
talents	3		AUTY	es tra	its		
Wental		Atouts			Sante		
(Incompétent -3	3)	Flingueur	•••00	• • •		• 0 0	
Artisanat: (arme)	●●○○○	Tir Rapide	•••00				
Erudition	00000	Sprinteur	•••00		Volonte		
Informatique	00000		00000	• •	• • • •	• •	
Investigation	●●○○○		00000				
Medecine	●●○○○		00000		Essence		
Occultisme	●●○○○		00000				
Politique	00000		00000				
Science	00000		00000	IM	stinct Pri	mal	
Physique (Incompétent -1		Ha	indicaps	• •	• • • • o Harmonie	0 0 0	
Armes Blanches			•	10		0	
Armes à Feu: (sniper)	•••••			9		0	
Athlétisme	•••••			8		O	
Bagarre: (urshul)	●●○○○			7		O	
Conduite	••000	Attaque	Modificateur			0	
Furtivité	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$	Morsure	(Gauru+	2) 5		•	
Larcin	00000	Griffes	(Gauru+	<u> </u>		0	
Survie: (urbaine)				3		0	
Social				_ 2		0	
(Incompétent -1	.)			_ 1		0	
Animaux	00000						
Empathie	●●○○○				Renomme		
Expression	00000			— Pureté		00000	
Intimidation:(uniforme)	•••00					00000	
Persuasion	●●○○○	Eq	nipement	Gloire		00000	
Relationnel	00000			Honneur		00000	
Sag. de la Rue	00000						
Subterfuge:(camouflage)	•••00			Sagesse		00000	

Ruse

HISHU		DALU	GAURU	URSHUL	URHANE	
(Humain)		(Presque humain)	(Homme-Loup)	(Presque Loup)	(Loup)	
		Force (+1):7	Force (+3):9	Force (+2):8	Dexterite (+2): 8	
		Vigueur (+1):6	Dexterite (+1):7	Dexterite (+2):8	Vigueur (+1):6	
		Wanipulation (-1):2	Vigueur (+2): 7	Vigueur (+2): 7		
				Manipulation (-3):0		
Taille:	5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4	
Defense:	4	Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4	Defense: 4	
Initiative:	10	Initiative: 10	Initiative (+1): 11	Initiative (+2): 12	Initiative (+2): 12	
Vitesse:	17	Vitesse (+1): 18	Vitesse (+4): 21	Vitesse (+7): 24	Vitesse (+5): 22	
Armure:		Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:	
Perception:	8	Perception (+2): 10	Perception (+3): 11	Perception (+3): 11	Perception (+4): 12	
		Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure	

totem		Dons et Rituels	
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir:			
Finesse:			
Résistance:	Rang Waximum:000	00	
Volonte:	Don	<i>jet</i>	Page
Essence:			
Initiative:			
Défense:			
Vitesse:			
Taille:			
Corpus:			
Influence: OOO	00		
000			
000			
Benedictions:			
	Rituels:00000		
	Rite	jet	lage
Bonus:			
Interdit:			
micerate.			

公村