

Nom
Lisy MacOrigan
Joueur
Chronique

Vertue
Foi
Vice
Luxure
Concept
Scalpel

Auspice
Cahalithe
Tribu
Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence	●●●○○	Force	●●○○○	Présence	●●●●○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●○○○○
Erudition	●●○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	○○○○○
Medecine	●●●○○
Occultisme	●○○○○
Politique	○○○○○
Science: (biologie)	●●○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	●●○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme: (lancer)	●●○○○
Bagarre	●●○○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	●○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	●●●○○
Intimidation:(seringue)	●○○○○
Persuasion	○○○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

Atouts

Beauté Fatale	●●●●○
Langue étrangère	●○○○○
Locus	●●○○○
Totem	●●●○○
Réflexes Rapides	●○○○○
Dos musclé	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Mosure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	●	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●○○○○
Gloire	●●●●○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 5 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+1) : 3	Force (+2) : 4 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -1	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		