

Nom
Joueur
Chronique

Christopher

Vertue
Vice
Concept

Frenchy Rugbyman

Auspice
Tribu
Loge

Rahu

Griffes de Sang

Attributs

Intelligence ●○○○○○
Astuce ●●○○○
Résolution ●○○○○○

Force ●●●○○○
Dextérité ●○○○○○
Vigueur ●●●○○○

Présence ●●●○○○
Manipulation ●○○○○○
Calme ●●○○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat ●●○○○○
Erudition ○○○○○○
Informatique ○○○○○○
Investigation ○○○○○○
Medecine ●○○○○○
Occultisme ○○○○○○
Politique ○○○○○○
Science ●○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches ●●○○○○
Armes à Feu ○○○○○○
Athlétisme ●●●○○○
Bagarre ●●●○○○
Conduite ●○○○○○
Furtivité ○○○○○○
Larcin ○○○○○○
Survie ●●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux ○○○○○○
Empathie ○○○○○○
Expression ○○○○○○
Intimidation ●●●○○○
Persuasion ●●●○○○
Relationnel ○○○○○○
Sag. de la Rue ○○○○○○
Subterfuge ●○○○○○

Atouts

Dos musclé ●○○○○○
Géant ●●●○○○
Sprinteur ●●●○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Mosure (Gauru+2)
Griffes (Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Volonte
● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □
Essence
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Instinct Primal
● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10 _____ ○
9 _____ ○
8 _____ ○
7 _____ ●
6 _____ ○
5 _____ ○
4 _____ ○
3 _____ ○
2 _____ ○
1 _____ ○

Renomme

Pureté ○○○○○○
Gloire ●●○○○○
Honneur ●○○○○○
Sagesse ○○○○○○
Ruse ○○○○○○

URHANE
(Loup)

| | | | | |
|---------------|---|---|---|--|
| | <i>Force (+1) : 5</i> <i>Vigueur (+1) : 4</i> <i>Manipulation (-1) : 0</i> | <i>Force (+3) : 7</i> <i>Dextérité (+1) : 2</i> <i>Vigueur (+1) : 4</i> | <i>Force (+2) : 6</i> <i>Dextérité (+2) : 3</i> <i>Vigueur (+2) : 5</i> <i>Manipulation (-3) : -2</i> | <i>Dextérité (+2) : 3</i> <i>Vigueur (+1) : 4</i> |
| Taille: 6 | Taille (+1): 7 | Taille (+2): 8 | Taille (+1): 7 | Taille (-1): 5 |
| Defense: 1 | Defense: 1 | Defense: 2 | Defense: 3 | Defense: 3 |
| Initiative: 3 | Initiative: 3 | Initiative (+1): 4 | Initiative (+2): 5 | Initiative (+2): 5 |
| Vitesse: 11 | Vitesse (+1): 12 | Vitesse (+4): 15 | Vitesse (+7): 18 | Vitesse (+5): 16 |
| Armure: | Armure: | Armure: 1/1 | Armure: | Armure: |
| Perception: 5 | Perception (+2): 7 | Perception (+3): 8 | Perception (+3): 8 | Perception (+4): 9 |
| | Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister. | Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux. | Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux. | Inflige dégâts létaux par morsure |

Dons et Rituels

Listes de dons:

Rang Maximum: 00000

Don

Page

Rituals: 000000

Rite

Page
