

Cahier de personnage

Renaud Guezennec

Table des matières

1	Introduction	7
2	Le clan du Crabe	9
2.1	Bushi	9
2.1.1	Toritaka Toshigawua	9
2.2	Courtisans	11
2.2.1	Yasuki Akane	11
2.3	Shugenja	11
2.3.1	Kuni Gula	11
2.4	Autre	11
3	Le clan du Dragon	13
3.1	Bushi	13
3.1.1	Mirumoto Misara	13
3.2	Courtisans	13
3.2.1	Kitsuki Gohai	13
3.3	Shugenja	13
3.4	Autre	13
4	Le clan du Grue	15
4.1	Bushi	15
4.2	Courtisans	15
4.3	Shugenja	15
4.4	Autre	15
5	Le clan du Licorne	17
5.1	Bushi	17
5.1.1	Shinjo Toshigawua	17
5.1.2	Utaku Kim-li	17
5.2	Courtisans	17
5.3	Shugenja	17
5.4	Autre	17
6	Le clan du Lion	19
6.1	Bushi	19
6.1.1	Ikoma Kae	19
6.2	Courtisans	20
6.3	Shugenja	20
6.3.1	Matsu Ayako	20

6.4	Autre	20
7	Le clan du Mante	21
7.1	Bushi	21
7.2	Courtisans	21
7.3	Shugenja	21
7.4	Autre	21
8	Le clan du Phénix	23
8.1	Bushi	23
8.1.1	Shiba Karyko	23
8.2	Courtisans	23
8.2.1	Asako Yumi	23
8.3	Shugenja	23
8.4	Autre	23
9	Le clan du Scorpion	25
9.1	Bushi	25
9.2	Courtisans	25
9.2.1	Shosuro Himoko	25
9.3	Shugenja	25
9.4	Autre	25
10	Le clan du Araignée	27
10.1	Bushi	27
10.1.1	Daigotsu Yukuko	27
10.1.2	Daigotsu Shuuki	27
10.2	Courtisans	27
10.3	Shugenja	27
10.3.1	Chuda Kariyami	27
10.4	Autre	27
11	Les familles Impériales	29
11.1	Bushi	29
11.1.1	Miya Akamu	29
11.1.2	Miya Raïku	29
11.2	Courtisans	29
11.3	Shugenja	29
11.4	Autre	29
12	Clan mineur	31
12.1	Bushi	31
12.2	Courtisans	31
12.3	Shugenja	31
12.3.1	Kitsune Hideko	31
12.4	Autre	32

13 Autre	33
13.1 Bushi	33
13.1.1 Saïto	33
13.1.2 Baito	33
13.1.3 Ishiro	33
13.1.4 Akato	33
13.2 Courtisans	33
13.3 Shugenja	33
13.4 Autre	33
13.4.1 Meshiko	33

Chapitre 1

Introduction

Cet ouvrage regroupe un ensemble de personnages pour le jeu «Livre des Cinq Anneaux». Vous trouverez des candidats d'alliés potentiels pour vos PJ. Certains personnages peuvent être utilisé comme antagoniste. Certains peuvent même être de confortable prêtiré pour découvrir le jeu. Les personnages sont classés par clan et catégorie. Pour la technique, les personnages sont définis en accords avec la quatrième édition de jeu Le livre des 5 anneaux.

Chapitre 2

Le clan du Crabe

2.1 Bushi

2.1.1 Toritaka Toshigawua

Ancien combattant du mur

Le crabe défends l'Empire contre l'Outremonde, tel est son devoir. Toritaka Toshigawua s'est toujours préparé pour cette tâche. Il est un fier combattant du clan du crabe. Ses parents, sa famille, son sensei, tout le monde attendait de grandes choses de sa part.

Après son gempukku, il demanda la permission de servir sur le mur. C'était un privilège que servir sur ce mur. Il était sûr d'y accomplir la destinée que son entourage lui donnait.

Hélas, elle a choisi un chemin plus sinueux. À peine, trois jours après son arrivée sur le mur, une attaque a été lancée par les forces de l'Outremonde.

Il s'est battu comme ses frères pour résister aux vagues assauts.

Seulement, un Oni s'est finalement montré. Voyant une occasion de briller, il se jeta dans cet adversaire et fut défait comme un insecte insignifiant.

Il survécut, mais sa jambe droite n'est plus aussi mobile qu'avant. Il a donc été réformé du service sur le mur. Être capable d'éviter un projectile ou de sauter sur un Oni de trois mètres de haut sont des conditions vitales sur le mur.

Le clan du crabe chercha un moyen pour Toritaka Toshigawua de faire son devoir. Le seul moyen fut pour lui épouser une Shinjo. La jeune femme était de bonne famille et il la trouva ravissante. Dans le couple, il assumait le rôle d'intendant de la maison. Son épouse assurait des missions diverses et variées dans des contrées lointaines. Il s'occupait de l'éducation des enfants en attendant leur entrée dans un dojo.

Il rêvait d'action, cela lui manquait. Sa femme prenait beaucoup de risques et lui restait à la maison. Il cherchait à utiliser ses talents de soldat.

Sa frustration le fera peut-être passer à l'acte de façon disproportionnée.

Toritaka Toshigawua : Blésse de Guerre

.....
 Air : 3 Terre : 3 Feu : 3 Eau : 4 Vide : 3
 Réflexes : 4 Agilité : 4

Honneur : 4,3 Statut : 4 Gloire : 4

École/Rang : Bushi Toritaka 3

Compétences : Élevage (faucon,cheval) 3, Chasse 2, Kenjutsu (Katana) 4, Connaissance Royaumes Spirituels 2, Lances 4, Iaijutsu 3, Kyujutsu 1, Courtisan 2, Étiquette 2, Commerce 3, Sincérité 3, Art de la guerre 2, Défense 2, Équitation chevaux 3, Connaissance Outremonde 2, Intimidation 1

Avantages : Fiançailles bénies, Riche, Gouverneur (Village)

Désavantages : Amour sincères, Mauvais fortunes (boite de la jambe droite)

Défis :

Deux yorikis demeuraude ont disparues.

Focus :

Leur route devait les mener sur le domaine de Shinjo (Toritaka) Toshigawua.

Frappe :

Shinjo Toshigawua a bien tué ces yorikis, mais il prétend qu'un autre groupe de yoriki se sont présenté une semaine avant et qu'il les a payé.

2.2 Courtisans

2.2.1 Yasuki Akane

Otage chez les pirates

Le clan du crabe possède de nombreuses créations indestructibles. Yasuki Akane en est le parfait exemple. Elle est une jeune samouraï de l'école Yasuki, charmante mais tenace quand il le faut. Son père est membre du conseil de Sunda Mizu Mura.

2.3 Shugenja

2.3.1 Kuni Gula

2.4 Autre

Chapitre 3

Le clan du Dragon

3.1 Bushi

3.1.1 Mirumoto Misara

3.2 Courtisans

3.2.1 Kitsuki Gohai

3.3 Shugenja

3.4 Autre

Chapitre 4

Le clan du Grue

4.1 Bushi

4.2 Courtisans

4.3 Shugenja

4.4 Autre

Chapitre 5

Le clan du Licorne

5.1 Bushi

5.1.1 Shinjo Toshigawua

Voir Toritaka Toshigawua.

5.1.2 Utaku Kim-li

Utaku Kim-li est une sensei du clan de la licorne.

5.2 Courtisans

5.3 Shugenja

5.4 Autre

Chapitre 6

Le clan du Lion

6.1 Bushi

6.1.1 Ikoma Kae

Le clan du lion constitue l'armée de l'empire. La richesse du clan est sa population. Elle lui permet de tenir quatre armées minimum. Les matsu chargent, les Akodo commandent, les Ikoma soutiennent et les Kitsu soignent et bénissent. Voilà ce que l'empire pense des lions.

L'histoire du clan est parsemée d'individus qui n'ont pas respecté les canons de leur famille.

Ikoma lui-même fut un individu plein de faces cachées dont l'histoire n'a gardé qu'un bon côté. Matsu Koritome fut le premier grand archer de l'empire bien avant Tsuruchi. Il protégea l'empereur avec son talent.

Si l'empire a besoin d'un soldat capable de se battre en montagne le clan du lion en a. Si le combat se passe en mer, le lion a un général capable de commander des navires et des soldats. Si le combat se passe à la cour. Ils ont Ikoma Kae. Elle est l'union parfaite entre la beauté de sa mère une courtisane Ikoma et la férocité de son père Matsu. Les closes du mariage spécifient que la première fille du couple suivrait l'enseignement Matsu. Ikoma Kae est donc une berserker du lion cependant très proche de sa mère et douée d'une grande beauté, elle fut souvent présente aux côtés de sa mère dans des négociations importantes.

Très vite, elle fut déçue par la réputation du clan du lion et surtout de l'école Matsu. Beaucoup de samourais voient dans les lions des êtres qui ne cherchent que la guerre. Incapable de voir la beauté dans le monde environnant ou de tenir en place en période de paix.

Elle a mis un point d'honneur à réunir les deux aspects : la guerre et les arts.

Pour la guerre, elle applique les préceptes de son école. Pour les arts, elle excelle dans les arts vocaux. Le chant est son préféré mais elle ne néglige pas l'art du conteur si cher aux yeux des Ikoma. Ikoma Kae est un défi permanent pour tout samourai qu'elle rencontre. Les bushi se laissent avoir par son air de courtisane. Les courtisanes se laissent avoir dès qu'elles voient son Mon de l'école Matsu.

Cette dualité a attiré l'attention d'Ikoma lui-même. Ce patronnage crée un désordre sentimental chez Ikoma Kae.

6.2 Courtisans**6.3 Shugenja****6.3.1 Matsu Ayako****6.4 Autre**

Chapitre 7

Le clan du Mante

7.1 Bushi

7.2 Courtisans

7.3 Shugenja

7.4 Autre

Chapitre 8

Le clan du Phénix

8.1 Bushi

8.1.1 Shiba Karyko

8.2 Courtisans

8.2.1 Asako Yumi

8.3 Shugenja

8.4 Autre

Chapitre 9

Le clan du Scorpion

9.1 Bushi

9.2 Courtisans

9.2.1 Shosuro Himoko

9.3 Shugenja

9.4 Autre

Chapitre 10

Le clan du Araignée

10.1 Bushi

10.1.1 Daigotsu Yukuko

10.1.2 Daigotsu Shuuki

10.2 Courtisans

10.3 Shugenja

10.3.1 Chuda Kariyami

10.4 Autre

Chapitre 11

Les familles Impériales

11.1 Bushi

11.1.1 Miya Akamu

11.1.2 Miya Raïku

11.2 Courtisans

11.3 Shugenja

11.4 Autre

Chapitre 12

Clan mineur

12.1 Bushi

12.2 Courtisans

12.3 Shugenja

12.3.1 Kitsune Hideko

L'enfant de la forêt

La forêt de Kitsune Mori est l'une des plus mystérieuses de tout l'empire. Le clan du Renard dépense beaucoup d'effort pour protéger ses secrets. Kitsune Hideko est un mystère issu de cette forêt. En effet, née de parents inconnus, elle a été découverte par une famille d'hemins au bord de la forêt. Elle n'était alors qu'un bébé. L'élément le plus étrange encore dans cette découverte, était la présence d'un wakizashi aux côtés de l'enfant.

La présence d'une arme aussi noble proche de l'enfant. La famille demanda à l'ancien du village de parler aux samourais. Cela prit plusieurs années avant qu'une shugenja se rende au village pour tester l'enfant.

Il fut rapidement visible pour les autorités du clan du Renard, que l'enfant avait un talent profond pour prier les kami et avec les animaux. L'enfant fut introduit au dojo. Une fille née dans la forêt ayant vécu 4 ans avec des heimins et montrant des talents supérieurs au reste de sa promotion, suscita forcément des jalousies.

Ne connaissant pas ses parents, elle resta attachée à sa famille adoptive et lui rendit visite dès que possible. De son enfance, elle garde une grande incompréhension de l'ordre céleste. Elle n'y est pas opposée mais elle ne le comprend pas. Elle prend avec sérieux son devoir de samourai.

Personne ne connaît ses parents, il a été trouvé bébé par des paysans au bord de Kitsune Mori. Il a été découvert avec à côté de lui un bout de bois (bambou) d'environ 40 cm.

Très vite, il démontre un certain talent pour communiquer avec les animaux. La nouvelle de sa découverte fait venir des samourais dans sa famille d'accueil. Le bout de bambou est en fait un wakizashi ayant appartenu à un ancien samourai du clan de Renard disparue dans la forêt, il y a quelques années.

Son appartenance à la classe des samourais est reconnu. Il rentre au dojo du clan. Mais pour lui ses parents restent les heimins qu'ils l'ont trouvé.

Après la vrai histoire : -Peut-être que son pere vit en ermite dans la foret qu'il a eu un enfant avec une femme heimin et il a voulu lui permettre de devenir samourai. Il s'est débrouillé pour. -Ou alors c'est une kitsune qu'il a engrossé. -ou autre.

mon perso n'est pas au courant, il a pas forcément envie de connaitre la vérité.

12.4 Autre

Chapitre 13

Autre

13.1 Bushi

13.1.1 Saïto

13.1.2 Baito

13.1.3 Ishiro

13.1.4 Akato

13.2 Courtisans

13.3 Shugenja

13.4 Autre

13.4.1 Meshiko