

Nom Dermot O'Conneil
Joueur
Chronique

Vertue Espérance
Vice Paresse
Concept Jeune flic

Auspice Elodthe
Tribu Seigneurs des Tempêtes
Loge

Attributs

Intelligence	●●●●○	Force	●○○○○	Présence	●●○○○
Astuce	●●○○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●○○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●●○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●●○○○
Erudition	●○○○○
Informatique	●○○○○
Investigation: (scène de crime)	●○○○○
Medecine	●○○○○
Occultisme	●○○○○
Politique	●○○○○
Science	●●○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu: (flingue)	●○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre: (immobilisation)	●○○○○
Conduite	●○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	○○○○○
Intimidation:(uniforme)	●●○○○
Persuasion	●○○○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

Atouts

Cascadeur	●●●○○
Réflexes Rapides	●●○○○
Mémoire éidétique	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	●	●	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	●○○○○
Sagesse	●●○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 2 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 0	Force (+3) : 4 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 3 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -2	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2	Defense: 2
Initiative: 6	Initiative: 6	Initiative (+1): 7	Initiative (+2): 8	Initiative (+2): 8
Vitesse: 9	Vitesse (+1): 10	Vitesse (+4): 13	Vitesse (+7): 16	Vitesse (+5): 14
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS ET RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		