

# WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Alex Tydsen  
Joueur  
Chronique

Vertue Justice  
Vice Orgueil  
Concept Ghost Stalker

Auspice dthaeur  
Tribu Os de L'Ombre  
Loge

## Attributs

Intelligence	●●●○○	Force	●●○○○	Présence	●●○○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

## Talents

### Mental

(Incompétent -3)

Artisanat: (couteau)	●○○○○
Erudition	●●○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●●○○
Medecine	●●○○○
Occultisme: (fantôme)	●●●○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○

### Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches: (couteau)	●●○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●●○○○
Bagarre: (dalu)	●●○○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

### Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel	○○○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	○○○○○

## Atouts

style de combat: 2 armes blanches

Ambidextre	●●○○○
Flingueur	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

## Handicaps

### Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

## Equipelement

## Autres traits

### Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Volonte

● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □

### Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

## Renomme

Pureté	●○○○○
Gloire	●●○○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -1	Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____