

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Freddy Lordson
Joueur
Chronique

Vertue Prudence
Vice Avarice
Concept Red pill

Auspice Erraka
Tribu Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence ●●○○○
Astuce ●●●○○
Résolution ●●○○○

Force ●●●○○
Dextérité ●●○○○
Vigueur ●●●○○

Présence ●●○○○
Manipulation ●●○○○
Calme ●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat ●○○○○
Erudition ○○○○○
Informatique ○○○○○
Investigation ○○○○○
Medecine ●○○○○
Occultisme ○○○○○
Politique ○○○○○
Science: (chimie) ●●○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches: (couteau) ●●●○○
Armes à Feu: (pompe) ●●○○○
Athlétisme ●○○○○
Bagarre ●●●○○
Conduite ●○○○○
Furtivité ○○○○○
Larcin ○○○○○
Survie ●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux ○○○○○
Empathie ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ●●○○○
Persuasion ○○○○○
Relationnel ○○○○○
Sag. de la Rue ●○○○○
Subterfuge ●●●○○

Atouts

Cascadeur ●○○○○
Sprinteur ●●●○○
Tir Rapide ●●●○○
____ ○○○○○
____ ○○○○○
____ ○○○○○
____ ○○○○○
____ ○○○○○
____ ○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs
Morsure (Gauru+2)
Griffes (Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10 _____ ○
9 _____ ○
8 _____ ○
7 _____ ●
6 _____ ○
5 _____ ○
4 _____ ○
3 _____ ○
2 _____ ○
1 _____ ○

Renomme

Pureté ●○○○○
Gloire ●●○○○
Honneur ○○○○○
Sagesse ○○○○○
Ruse ○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 4 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 6 Dextérité (+1) : 3 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 5 Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : -1	Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 4	Initiative: 4	Initiative (+1): 5	Initiative (+2): 6	Initiative (+2): 6
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____