

Nom Claudia Strauss
Joueur
Chronique

Vertue Espérance
Vice Luxure
Concept Violoniste Dérangé

Auspice Cahalithe
Tribu Maître de Fer
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●○○○	Présence	●●●○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●○○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●●●○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●○○○○
Erudition	●●○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique	●○○○○
Science	●○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre: (urshul)	●○○○○
Conduite: (porsche)	●○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●●○○○
Expression:(violon)	●●●●●
Intimidation	●○○○○
Persuasion	●●○○○
Relationnel:(bourgeois)	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	●●○○○

Atouts

Beauté Fatale	●●○○○
Ressources	●●○○○
Renommée	●○○○○
Sixième sens	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	●	●	●	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	●○○○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	●●○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 0	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : -2	Dexterite (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 7	Initiative: 7	Initiative (+1): 8	Initiative (+2): 9	Initiative (+2): 9
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 7	Perception (+2): 9	Perception (+3): 10	Perception (+3): 10	Perception (+4): 11
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____