

Nom Peter Torhs
Joueur Peter
Chronique

Vertue Justice
Vice Orgueil
Concept La loi c'est moi

Auspice Elodthe
Tribu Seigneurs des Tempêtes
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●●○○	Présence	●●●○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●○○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	●○○○○
Erudition: (droit)	●●○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	○○○○○
Politique: (ville)	●○○○○
Science	●○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	●●○○○
Armes à Feu	●●○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre	●●○○○
Conduite: (jeep)	●●○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	●○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie	●○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation:(uniforme)	●○○○○
Persuasion	○○○○○
Relationnel	●○○○○
Sag. de la Rue	●○○○○
Subterfuge	○○○○○

Atouts

Cascadeur	●●○○○
Sprinteur	●●●○○
Ressources	●●●○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

●	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Volonte

●	●	●	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□

Essence

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Instinct Primal

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	●●●○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 4 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 6 Dexterite (+1) : 3 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 5 Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : -1	Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 3	Initiative: 3	Initiative (+1): 4	Initiative (+2): 5	Initiative (+2): 5
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 4	Perception (+2): 6	Perception (+3): 7	Perception (+3): 7	Perception (+4): 8
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS ET RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____