

Nom Lynn Ethwings
Joueur
Chronique

Vertue Foi
Vice Paresse
Concept Maîtresse!!

Auspice Cahalithe
Tribu Griffes de Sang
Loge

Attributs

Intelligence	●●○○○	Force	●●○○○	Présence	●●●○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●●○○	Manipulation	●●●○○
Résolution	●○○○○	Vigueur	●●○○○	Calme	●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat: (peinture)	●●●○○
Erudition	●○○○○
Informatique	●○○○○
Investigation	○○○○○
Medecine	○○○○○
Occultisme	●●○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●○○○○
Bagarre	●●●○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	○○○○○
Larcin	○○○○○
Survie	○○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	○○○○○
Empathie:(mentir)	●●●○○
Expression:(discours)	●●●○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion:(calmer)	●●●○○
Relationnel	●●○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge	●○○○○

Autres traits

Atouts

Mémoire éidétique	●●○○○
Ressources	●●○○○
Beauté Fatale	●●○○○
Inspiration	●●●○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	○○○○○
Gloire	●●●○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 2	Force (+3) : 5 Dextérité (+1) : 4 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : 0	Dextérité (+2) : 5 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure: _____	Armure: _____	Armure: 1/1	Armure: _____	Armure: _____
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

TOTEM	DONS ET RITUELS		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		