

WEREWOLF THE FORSAKEN

Nom Jessica Ethwing
Joueur
Chronique

Vertue Tempérance
Vice Envie
Concept Veto

Auspice dthaeur
tribu Os de L'Ombre
Loge

Attributs

Intelligence ●●○○○
Astuce ●●●○○
Résolution ●●○○○

Force ●●○○○
Dextérité ●●○○○
Vigueur ●●○○○

Présence ●●●○○
Manipulation ●●●○○
Calme ●●○○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat ●○○○○
Erudition ○○○○○
Informatique ●○○○○
Investigation ●○○○○
Medecine: (animaux) ●●○○○
Occultisme ●●●○○
Politique ○○○○○
Science ●●○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches ●●●○○
Armes à Feu ○○○○○
Athlétisme ○○○○○
Bagarre ●○○○○
Conduite: (moto) ●○○○○
Furtivité ○○○○○
Larcin ○○○○○
Survie ○○○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux ●●○○○
Empathie ○○○○○
Expression ●●○○○
Intimidation ●○○○○
Persuasion ○○○○○
Relationnel ●●○○○
Sag. de la Rue ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Autres traits

Atouts

Dos musclé ●○○○○
Mentor ●○○○○
Inspiration ●●●○○
Sprinteur ●●○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs
Morsure (Gauru+2)
Griffes (Gauru+1)

Equipelement

Sante

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10 ○
9 ○
8 ○
7 ●
6 ○
5 ○
4 ○
3 ○
2 ○
1 ○

Renomme

Pureté ●○○○○
Gloire ○○○○○
Honneur ○○○○○
Sagesse ○○○○○
Ruse ○○○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 3 Vigueur (+1) : 3 Manipulation (-1) : 2	Force (+3) : 5 Dexterite (+1) : 3 Vigueur (+2) : 4	Force (+2) : 4 Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+2) : 4 Manipulation (-3) : 0	Dexterite (+2) : 4 Vigueur (+1) : 3
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 4	Initiative: 4	Initiative (+1): 5	Initiative (+2): 6	Initiative (+2): 6
Vitesse: 9	Vitesse (+1): 10	Vitesse (+4): 13	Vitesse (+7): 16	Vitesse (+5): 14
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 5	Perception (+2): 7	Perception (+3): 8	Perception (+3): 8	Perception (+4): 9
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonte: _____	Rang Maximum: OOOOO		
Essence: _____	Don	Jet	Page
Initiative: _____	_____	_____	_____
Défense: _____	_____	_____	_____
Vitesse: _____	_____	_____	_____
Taille: _____	_____	_____	_____
Corpus: _____	_____	_____	_____
Influence: _____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
_____ OOOOO	_____	_____	_____
Benedictions: _____	Rituels: OOOOO		
_____	Rite	Jet	Page
_____	_____	_____	_____
Bonus: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Interdit: _____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____