

Nom Leonard J. Andrews
Joueur
Chronique

Vertue Espérance
Vice Avarice
Concept Forest Watcher

Auspice Erraka
Tribu Chasseurs des ténèbres
Loge

Attributs

Intelligence	●○○○○	Force	●●●○○	Présence	●●○○○
Astuce	●●●○○	Dextérité	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Résolution	●●○○○	Vigueur	●●●○○	Calme	●●●○○

Talents

Mental

(Incompétent -3)

Artisanat	○○○○○
Erudition	○○○○○
Informatique	○○○○○
Investigation	●●●○○
Medecine	○○○○○
Occultisme: (Indien)	●○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○

Physique

(Incompétent -1)

Armes Blanches	○○○○○
Armes à Feu	○○○○○
Athlétisme	●●○○○
Bagarre: (urshul)	●●●○○
Conduite	○○○○○
Furtivité	●●●○○
Larcin	●○○○○
Survie: (forêt)	●●○○○

Social

(Incompétent -1)

Animaux	●○○○○
Empathie	●●○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Relationnel	○○○○○
Sag. de la Rue	○○○○○
Subterfuge:(mentir)	●○○○○

Atouts

style de combat : boxe	●●●○○
Sprinteur	●●○○○
sens de l'orientation	●○○○○
Désarmer	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Handicaps

Attaque Modificateurs

Morsure	(Gauru+2)
Griffes	(Gauru+1)

Equipelement

Autres traits

Sante

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonte

● ● ● ● ● ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □

Essence

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Instinct Primal

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Harmonie

10	○
9	○
8	○
7	●
6	○
5	○
4	○
3	○
2	○
1	○

Renomme

Pureté	●○○○○
Gloire	○○○○○
Honneur	○○○○○
Sagesse	○○○○○
Ruse	●●○○○

HISAU (Humain)	DALU (Presque humain)	GAURU (Homme-Loup)	URSHUL (Presque Loup)	URHANE (Loup)
	Force (+1) : 4 Vigueur (+1) : 4 Manipulation (-1) : 1	Force (+3) : 6 Dextérité (+1) : 3 Vigueur (+2) : 5	Force (+2) : 5 Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+2) : 5 Manipulation (-3) : -1	Dextérité (+2) : 4 Vigueur (+1) : 4
Taille: 5	Taille (+1): 6	Taille (+2): 7	Taille (+1): 6	Taille (-1): 4
Defense: 2	Defense: 2	Defense: 3	Defense: 3	Defense: 3
Initiative: 5	Initiative: 5	Initiative (+1): 6	Initiative (+2): 7	Initiative (+2): 7
Vitesse: 10	Vitesse (+1): 11	Vitesse (+4): 14	Vitesse (+7): 17	Vitesse (+5): 15
Armure:	Armure:	Armure: 1/1	Armure:	Armure:
Perception: 6	Perception (+2): 8	Perception (+3): 9	Perception (+3): 9	Perception (+4): 10
	Induit la lubie Les observateurs ont +4 à leur jet de Volonté pour résister.	Rage Invoquée Induit une lubie totale Penalités de blessure ignorée et aucun jet d'inconscience à faire. -2 contre la Rage Mortelle. Dégâts létaux.Echec à quasi tous les jets Mentaux et Sociaux.	Induit la lubie Les observateurs ont +2 à leur jet de Volonté pour résister. Inflige dégâts létaux.	Inflige dégâts létaux par morsure

Totem	Dons et Rituels		
Attributs:	Listes de dons:		
Pouvoir: _____	_____		
Finesse: _____	_____		
Résistance: _____	_____		
Volonté: _____	_____		
Essence: _____	_____		
Initiative: _____	_____		
Défense: _____	_____		
Vitesse: _____	_____		
Taille: _____	_____		
Corpus: _____	_____		
Influence: _____ 00000	_____		
_____ 00000	_____		
_____ 00000	_____		
Benedictions: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Bonus: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
Interdit: _____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		