## 项目工作任务分解

一项目任务分解就是详细而正确定义软件项目开发的工作范围 或边界,得到项目管理的基本粒度的任务集合



#### 项目工作任务分解

任务分解 过程 将一个项目分解为更多的工作细目或者 子项目,使项目变得更小、更易管理、 更易操作: 化繁为简,分而治之

任务分解 结果 生成WBS (Work Breakdown Structure 任务分解结构)

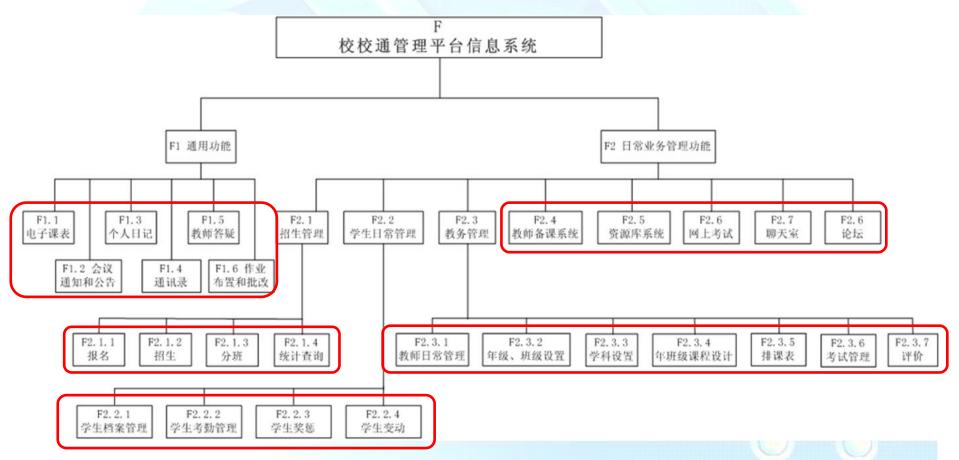
## WBS:工作分解结构

- > WBS是对项目工作任务由粗到细的分解结果的表达形式
- > WBS的最终结果是面向可交付的软件提交物 (文档/功能模块)
- > WBS组织并定义了整个项目范围



# 工作包 (Work Package)

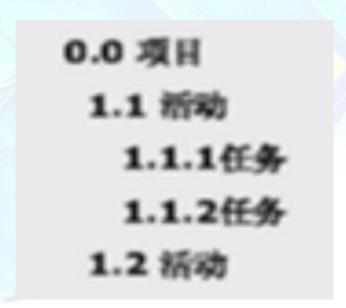
- >工作包是WBS的最低层次的可交付成果,即WBS中的"叶子节点"
- > 每个工作包应当由唯一主体负责
- > 项目管理的基本单位,成本估算、进度安排、跟踪控制等管理的最小对象



## WBS形式

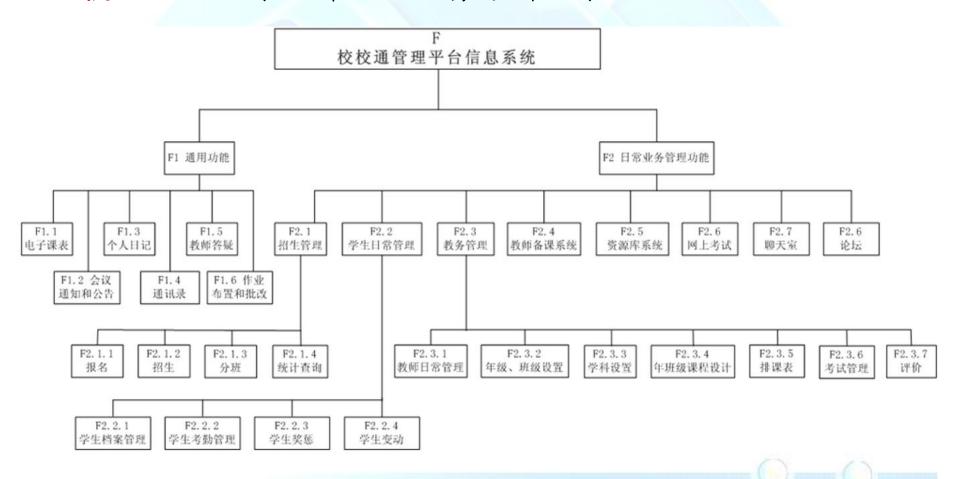
- > 组织结构图式WBS
- > 提纲式WBS





## 组织结构图形式WBS

- > 任务分解方式是将任务分解结果以组织结构图形式表达
- > 例: 校-校通管理平台的任务分解结果



## 提纲/清单式WBS

- 任务分解方式是将任务分解结果以清单或分层目录形式表达
- 》例: 跟踪源程序变化的小工具, 其中一个模块"代码行变化计数器"的任务分解的提纲式WBS
- 1. 变化计数器
  - 1.1 比较两个版本的程序
    - 1.1.1 预处理
  - 1.1.2 文件比较
    - 1.1.3 结果处理
  - 1.2 找出修改后的程序中增加和删除的代码行
    - 1.2.1 找出增加的代码行
    - 1.2.2 找出删除的代码行
  - 1.3 统计修改后的程序中增加和删除的代码行数
    - 1.3.1 统计增加的代码行数
    - 1.3.2 统计删除的代码行数
  - 1.4 统计总的代码行数
  - 1.5 设定标记以指示修改的次数
  - 1.6 在程序的头部增加修改记录

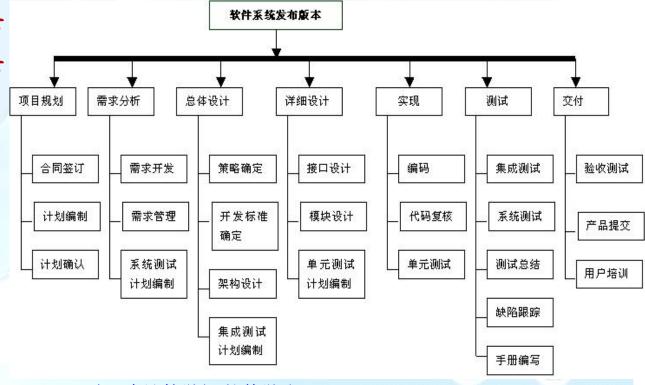
## WBS字典

>WBS字典是对每个任务的具体细节说明,包括任务标识号、任务名称、任务目标、任务描述、责任人等

WBS标识号	BSM-LBL
名称	BSN事件日志管理系统
主题目标	网管的安全管理系统
描述	1. 存储事件数据:记录响应事件 2. 设置事件滤波:对某些事件可设置滤波 3. 浏览事件日志:对所有事件提供浏览功能 4. 规划BSN事件日志 5. 生成历史数据:可生成历史事件报告 6. 管理BSN事件日志:可以调整BSN事件的配置参数
完成的任务	上述1、2、3已经完成
责任人	XXX
完成的标识	通过质量保证部门的验收报告
备注	BSN: Block-chain-based Service Network(区块链服务网)

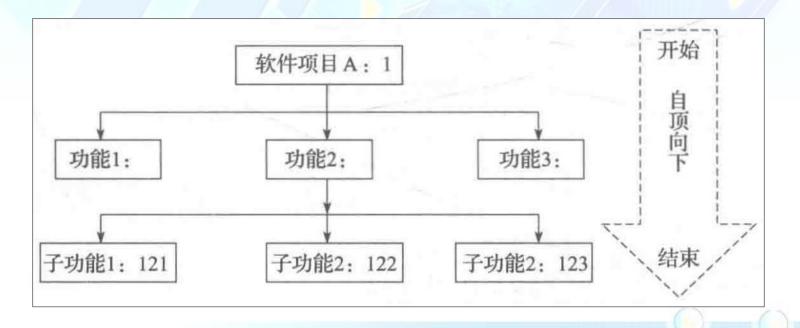
## 任务分解方法

- (1) 模板参照法:不同应用领域会有不同的任务分解标准,产生 WBS模板,项目人员可以参照该模板进行任务分解 例如:软件项目按照开发过程周期进行任务分解的WBS模板
- (2) 类比法:复用已有类似项目的WBS进行某项目的任务分解例如:银行业软件系统的WBS等
- (3) 自顶向下方法
- (4) 自底向上方法



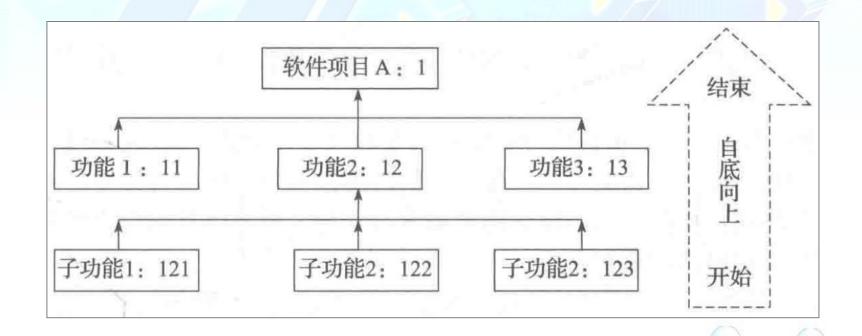
## 任务分解方法—自顶向下方法

- » 自顶向下方法:从项目的大局入手,层层分解,即"大事化小"的任务分解策略
- > 优点: 非常符合人们解决问题的自然思维习惯
- > 缺点: 对WBS开发人员的要求较高,即必须对项目充分了解,有丰富经验,把控能力强
- > 适用项目: 熟悉的业务领域项目, 可以复用的项目



## 任务分解方法—自底向上方法

- 》自底向上方法:从底层问题入手,先考虑底层任务,进而聚类形成更高层次WBS任务节点层
- » 优点: 可以集思广益、头脑风暴, 快速开展工作
- 缺点:容易遗漏任务点,不够系统、全面
- > 适用项目: 新业务领域项目, 项目新增量, 尤其适合敏捷方法



## WBS任务分解粒度的掌控

- >最低层是可控的和可管理的, 但是不必要过细
- >每个Work Package必须有一个提交物
- > 有利于责任分配
- ▶推荐任务工作量分解到40小时以内, 敏捷项目可分解到小时为单位



- ▶80/8规则 工作包最少不低于8小时,最多不多于80小时
- ▶不会因工作包过小,给项目管理人员带来过大的工作负担
- >也不会因为工作包过大,造成逻辑复杂不可掌控
- ▶8小时是1天的工作时间,80小时是2周的工作日时间

## 敏捷项目的任务分解

# Epic 史诗级故事 +--Feature 特性(一类软件需求) +--User Story 用户故事 +--Task 任务

#### 基于User Story的分解

- Epics
- Epics break down



## 用户故事分解概念

#### Epic 史诗级故事

+--Feature 特性(一类软件需求) +--User Story 用户故事 +--Task 任务

#### Epic(史诗故事):

- > 史诗用户故事,特别大的用户故事通常被称为史诗
- > 在软件需求分类中,可以理解为"业务需求、愿景需求"
- > 可以分解为不同的细节级别的用户故事
- 史诗用户故事通常太大,敏捷团队无法在一次迭代中完成,所以在进行之前,要将它拆分为多个较小的用户故事

#### Feature (软件特性):

- > 每个"特性"就是一组可以归类的软件需求
- > 一个"史诗"可以包含也可以跨越多个"特性"需求

#### User Story (用户故事):

- > 一个"特性"可以包含多个"用户故事"
- > 一个"用户故事"就是一个软件功能

#### Task (任务):

- ▶ 一个"用户故事"开发完成需要多个"任务"
- > 一个"任务"就是一次"开发活动"

## 用户故事分解实例

#### Epics (史诗故事):

> 商户能够利用软件方便、快捷处理零售业务

#### Features(软件特性):

- > 零售会员管理
- > 货品信息管理
- > 销售结账管理...

#### User Stories(用户故事):

- ▶ 新增零售会员、会员积分处理、会员储值处理、...
- > 新增货品资料、货品调价、...

#### Tasks (任务):

- ➤ 新增会员UI设计及实现
- > 新增会员数据表设计
- > 新增会员后台接口实现
- ▶ 新增会员积分测试 ...

#### Epic 史诗级故事

+--Feature 特性(一类软件需求) +--User Story 用户故事 +--Task 任务

Epics break down: 史诗级故事分解

Epic 史诗级故事
+--Feature 特性(一类软件需求)
+--User Story 用户故事
+--Task 任务



# Epics break down example 1: 史诗级故事分解例 1

Epic: As a user, I want to backup my entire hard drive, So that I won't lose any word.

作为一名用户,我想备份整个硬盘,以便于我不会丢失任何工作。

Break down story 1: As a power user, I want to specify files or folders to backup based on file size, date created and date modified, So that I can manage the files better. 作为一名超级用户,我想根据文件大小、创建日期和修改日期指定要备份的文件或文件夹,以便于更好地管理文件。

Break down story 2: As a user, I want to indicate folders not to backup, So that my backup drive isn't filled up with things I don't need.

作为一名用户,我想指明无需备份的文件夹,以便于我的备份驱动器就不会装满我不需要的东西。

## 《祭件过程与项目管理》 软件项目管理-任务分解

## Epics break down example 2: 史诗级故事分解例2

Epic: As a busy executive, I want to be able to save favourites on my mobile weather application, so that I can choose from a finite drop-sown list to easily locate the weather in the destination I am travelling to.

作为一名忙碌的高管,我希望能够在我的移动天气应用程序上保存最喜欢的天 气,这样我就可以从有限的下拉列表中进行选择,以便轻松定位我要去的目的 地的天气。

Break down story 1: As a busy executive, I want to be able to save a search location to my list of favourites from my mobile device, so that I can reuse that search on future visits.

作为一名忙碌的高管,我希望能够从移动设备将搜索位置保存到我的收藏夹列 表中,这样我就可以在未来的访问中重复使用该搜索。

Break down story 2: As a busy executive, I want to be able to name my saved searches from my from my mobile device, so that I know how to access each saved search in the future.

作为一名忙碌的主管,我希望能够从我的移动设备中命名我保存的搜索,这样 我就知道将来如何访问每个保存的搜索。

## 《發件过程与项目管理》 软件项目管理-任务分解

# Epics break down example 2: 史诗级故事分解例2

Break down story 3: As a busy executive, I want to name of my saved searches to default to the city name, unless I choose to manually override it, so that I can streamline saving my searches. 作为一名忙碌的主管,我希望保存的搜索名称默认为城市名称,除非我选择手 动覆盖它,这样我就可以简化保存搜索的过程。

Break down story 4: As a busy executive, I want my "saved favourites" option on the user interface to be presented on a mobile device near the "search location", so that I have the option of starting a new search or using a saved one, and can minimise my keystrokes within the weather application.

作为一名忙碌的高管,我希望用户界面上的"保存的收藏夹"选项显示在移动 设备上的"搜索位置"附近,这样我就可以选择开始新的搜索或使用保存的搜 索,并可以最大限度地减少我在天气应用程序中的击键次数。

# Acceptance Criteria: 用户故事验收测试标准

以用户故事为任务分解基本单位,必须创建对应的验收测试标准

#### Acceptance Criteria

Acceptance Criteria is simply a high-level acceptance test that will be true after the agile user story is complete.

Normally written on the back of the story card.

It is a great way to ensure that a story is understood and to invite negotiation with the team about the business value that we are trying to create.

#### 验收标准:

- > 验收标准是一种高层次的验收测试,它将在敏捷用户故事开发完成后使用
- > 通常写在故事卡片的背面
- ▶ 这是一个可以确保故事被充分理解的好方法,并以此驱动开发团队就他们 试图创造的商业价值进行讨论协商

## 分解后的用户故事卡片例(正面/反面)

故事名称: 创建银行账号

故事编号: E01c

作为一名银行员工,我想为现有客户创建一个所选类型的账户, 生成一个唯一的账号和密码,这样我就可以开立账户并通知客户 账号和密码。

优先级: 高← ○1 ● 2 ○3 ○4 ○5→低

迭代编号: 第2次迭代

开始日期: 2023年05月10日

结束日期: 2023年05月15日

#### 验收标准

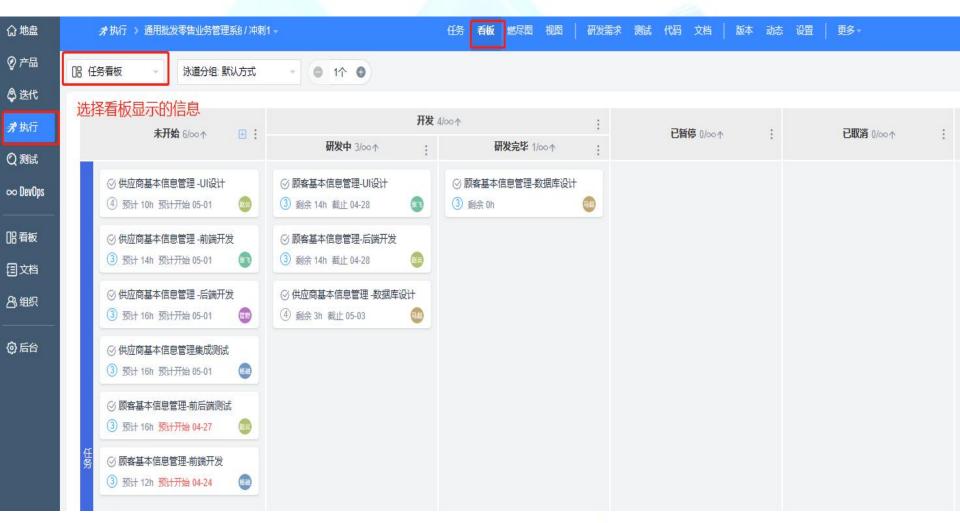
- 1. 验证系统中是否存在与给定详细信息匹配的客户
- 2. 确保所记录的客户信用状况是符合条件的
- 3. 验证创建的账户类型是所需类型
- 4. 验证帐号是否唯一
- 5. 验证密码是否为6位数字

#### 备注:

## WBS实例:医疗信息商务平台任务分解结果



# WBS实例:禅道(ZenTaoPMS)任务看板



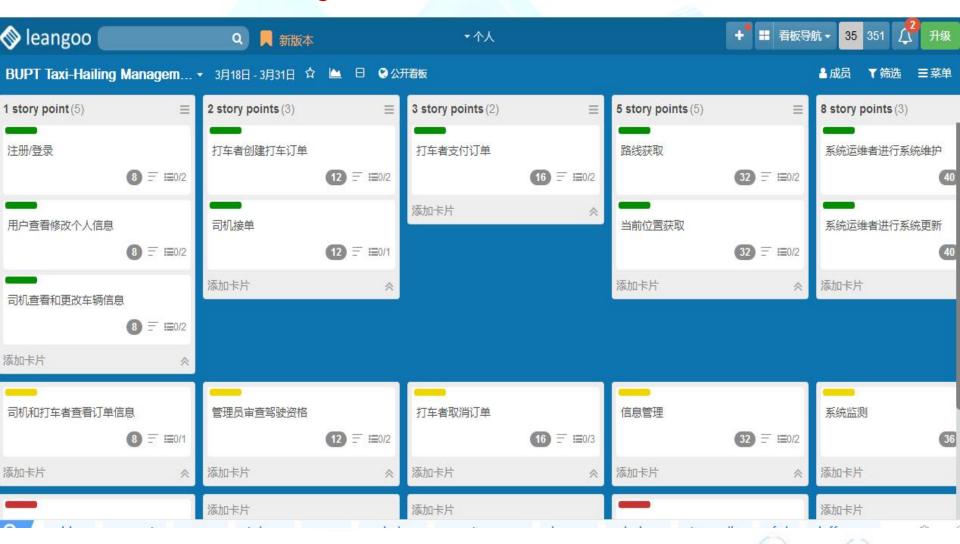
# WBS实例:禅道(ZenTaoPMS)任务列表

# H	以行 > 通用批发零售业务管	理系》/冲刺1~		任务 看板 燃尿图	视图 研发需求	测试代码	娋	版本 就	選  膨・					(	場	研发综合界面
	所有模块	全部未关例	10 指派给我 由我参与 由我指派	成 研发需求变更 更多	▼ Q 搜索							lul. #8	法 占 针	H = d	导入▼	+ 建任务
	基本信息管理	☐ ID <b>‡</b>	任务名称章				P <b></b>	指派给 🛊	状态 🛊 完成者 🕏	截止⇔	預计章	消耗↓	剩余 🛊	进度	Ħ	雕作 《
	维护模块	016	多人 供应商基本信息管理集成测试				3	团队	未开始	05-03	16h	0h	16h	0%		
	显示设置	015	供应商基本信息管理 - 后端开发				3	管野	未开始	05-03	16h	0h	16h	0%		
	亦小俗百	014	供应商基本信息管理 -前端开发				3	张飞	未开始	05-03	14h	0h	14h	0%	• ⊗ ∪	<u>u</u> <u>a</u> &
		013	供应商基本信息管理 -UI设计				4	赵云	未开始	05-03	10h	0h	10h	0%	• ⊗ ∪	<u>u</u> <u>a</u> &
		_ O11	顾客基本信息管理数据库设计				3	马超	未开始	04-28	10h	0h	10h	0%		<u>u</u> <u>u</u> <u>a</u>
	(	010	多人 顾客基本信息管理-前后端测试				3	团队	未开始	04-28	16h	0h	16h	0%		U [] &
		009	顾客基本信息管理-后端开发				3	赵云	未开始	04-28	14h	0h	14h	0%	<b>•</b> ⊗ ∪	
3		008	顾客基本信息管理-前端开发				3	杨融	未开始	04-28	12h	0h	12h	0%		<u>U [] &amp;</u>
		007	顾客基本信息管理-UI设计				3	张飞	未开始	04-28	14h	0h	14h	0%		
		012	供应商基本信息管理 -数据库设计				4	马超	进行中	05-03	10h	10h	3h	77%	$\mathbb{P} \otimes \mathbb{Q}$	
		全选	本页共 10 个任务,未开始 9,进行中 1,	总预计 132.0 工时,已消耗	毛 10.0 <u>工</u> 时,剩余 <b>125</b> .	0 I时。							<b>#</b>	0项 每页	[100页▲	< 1/1 > >





# WBS实例: Leangoo任务看板



# WBS实例: Trello任务看板



#### 小结

- >任务分解相关概念
  - > WBS
  - Work Package
  - Epic /Feature / User Story / Task
- >任务分解方法
  - ▶传统-WBS (全部需求)
  - ➤敏捷- Story Map (渐进式需求)