第一周：

地图以及定位的所有功能

2.19提供在地图上进行标记，画图形等操作的接口(DrawOnMap)

2.20根据时间和地点信息生成路线图，并将旅行信息标注在地图上（文字，图片）

2.21将地理位置，地图操作与客户端代码整合

如上述功能未完成，周末补上

第二周：

服务器与客户端的交互

第三周：

服务器与客户端的同步

第四周：

对客户端代码进行测试，修复bug