# 简历 via 黄志伟

## 1. 基本信息

男,1993年生于广东深圳,现居广东深圳,喜欢跨界思考和动手创作。

# 2. 联系方式

- 微信: artinhuang
- 手机: 18617036351
- E-mail: artinhuang@foxmail.com
- GitHub: https://github.com/ArtinHuang
- 博客: http://artinhuang.com/
- 知乎: https://www.zhihu.com/people/artinhuang

### 3. 专业技能

- 新闻传播:
  - o 熟悉新闻学和传播学基本理论与基本知识,了解并掌握新闻采访、写作、编辑、评论、摄影等业务知识与技能。
  - o 了解公共关系学、传播学、社会学、心理学、逻辑学、哲学等学科基础知识,并能结合实际情况进行相关运用。
- 文案策划:
  - o 熟悉各类文体写作,曾被知乎日报等媒体转载过个人文章,基本能胜任新闻撰稿、编辑、润色审校等工作。
  - 。 熟悉 Word / Powerpoint / Excel / Markdown / GTD工具,了解 Photoshop / Premiere / Prezi。
  - o 有新媒体策划运营经验。
- 计算机编程:
  - 。 前端: 了解 HTML / CSS / JavaScript / Bootstrap 框架。
  - 。 后端: 了解 C / Java / Python / Android, 学习过面对对象编程思想。
  - 。 了解 Linux / Windows 环境下编程。
  - 。 了解 Git 和 GitHub 使用方法。
- 外语能力:
  - 。 通过大学英语四级。
  - 。 借助Google translate 等工具,能够基本无障碍浏览阅读外国网站。

#### **4.** 业余项目

- 自媒体项目:
  - 。 流光: 在校期间与同学合办,最早于2014年5月建立面对高校学子的自媒体公众号,现因为时间精力等原因已停办。微信公众号: liuguangmedia
  - 。 负熵: 创立于2015年12月一个基于话题与分享的个人自媒体公众号,在微信公众平台和 知乎专栏,今日头条号,简书等内容平台进行同步更新,目前单篇文章最高阅读量超过1万两千人次左右,目前还在继续运营中,微信公众号: Entropy-
- 参与过的开源项目:
  - 。 **CodeCombat**:中译名为「代码战争」,一个开源的游戏化编程项目,同时也是**GitHub**上最大的开源**CoffeeScript**项目,主要负责项目语言的本地化工作。
- 创新实践项目:
  - 。 韶大问问中文社区:在校期间和同学一起为母校学子搭建的在线社交平台,在尽可能节约开发和运营成本的情况下,最终采用的是开源论坛框架 Flarum ,目前网站还在继续运作,可以正常访问,官方网址为: http://sguww.com/(建议在 Chrome / Firefox / Opera 等浏览器下浏览)
- 小说创作:
  - o 《天渊王座》:连载在创世中文网的个人原创网络小说,目前还在坚持创作中,作品类型介乎科幻与奇幻文学之间。

- 自主驱动学习:
  - 。 关注在线教育等概念,重视自我驱动,曾在 Coursera / Udacity / edX / 学堂在线 / 中国大学慕课网等慕课平台(大型开放式 网络课程)学习过《大数据与信息传播》、《新媒体概论》、《社会心理学》、《C语言程序设计》等课程并获得相关证书,部分证书展示页面链接: http://mooc.guokr.com/user/0372882819/。

# 5. 过往经历

# **5.1** 教育经历

#### 2012.9 - 至今(应届毕业生)

• 就读于广东省韶关学院(省属普通本科),修习专业为新闻传播学。

# 5.2 实习经历

#### 2014.07 — 2014.08

• 在广东省佛山市禅城区碧桂园房地产开发有限公司处实习,职位为工程师助理,主要负责现场工期检查以及和业主沟通相关事宜。

#### 2015.05 - 2015.06

• 在广东省韶关市人民广播电视台处实习,职位为助理编辑,主要负责编辑撰写新闻稿件以及活动策划,数据收集整理等等。

# 6. 对未来工作愿景

- 期望城市: 深圳
- 期望职位:新媒体运营、文案编辑策划工作等; 另外由于个人兴趣和规划原因, 大三期间自学编程一年, 但自觉时间太短, 基础不够扎实, 没有实际项目经验, 也希望用人单位能给予相关学习机会, 让本人今后也能够从事互联网技术岗位的相关工作, 不胜感谢。(以上均为全职工作意向)

# 7.致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。