M V C

هادی حسینی پور

تكنيك هاى پيشرفته برنامه سازى

استاد عضدانلو

MVCچیست!؟

مفهوم کلیدی این فریم ورک همان سه حرف آخر آن یعنی MVC است. پس کمی در مورد آن توضیح می دهم. همانطور که گفتم، MVCیک الگوی طراحی است که همانطور که از نامش پیداست، یک پروژه نرم افزاری را به سه قسمت منطقی Model, View و Model و Controllerتقسیم می کند. شاید شما در حال حاضر با معماری ۳ لایه نرم افزاری آشنا باشید. اگر اینطور است، شما مشکلی در درک الگوی طراحی MVC نخواهید داشت MVC مفهوم جدیدی نیست، خیلی وقت است که در جاوا، رابی، PHP و بسیاری پلت فرم های دیگر از این الگو برای طراحی نرم افزار استفاده می شده است. اما خب برای توسعه دهندگان ASP.NET تازه است.

سه قسمت اصلى الگوى: MVC

Model : مدل قسمتی از یک اپلیکیشن است که وظایف سنگین دسترسی به داده ها، پیاده سازی منطق و موجودیت ها را بر عهده دارد. به طور معمول یک مدل وظیفه Mapکردن جداول اطلاعاتی یک دیتابیس را به کلاس های شیء گرا و برعکس را بر عهده می گیرد. احتمالاً شما همین الان هم در پروژه های خود، مدل را پیاده سازی می کنید و به آن لایه دسترسی به داده می گویید Model !باید طوری پیاده سازی شود که به هیچ وجه به رابط کاربری وابستگی نداشته باشد.

View :احتمالاً کاربرد View را حدس زده اید! رابط کاربری همان View است در واقع بخشی که یک کاربر نهایی با آن تعامل خواهد داشت و اطلاعات را نمایش می دهد، View نام دارد. همانطور که رابط کاربری برای Model هیچ اهمیتی ندارد، اینکه چطور داده ها اعتبارسنجی یا ذخیره می شوند یا منطق اپلیکیشن شما چطور پیاده سازی شده است، برای View مهم نیست.

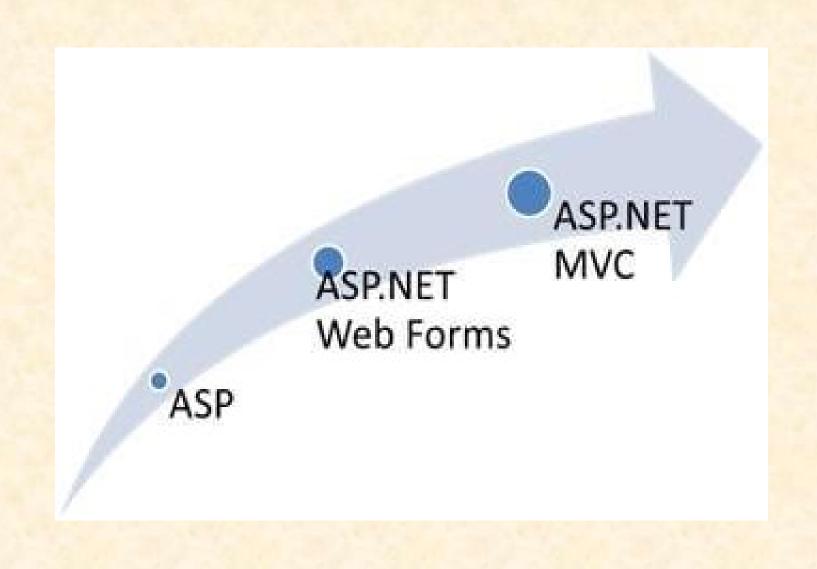
Controller : فضای خالی میان Model و Wiew را Controller پر می کند. از آنجا که Model و Wiew هیچ ارتباطی با هم ندارند و برای یکدیگر هیچ اهمیتی قائل نیستند، Controllerداده ها را از Model به هیچ ارتباطی با هم ندارند و برای یکدیگر هیچ اهمیتی قائل نیستند، View به کاربر انتقال می دهد. کنترلرها تصمیم می گیرند که اطلاعاتی که شما وارد کرده اید را به کجا برسانند و همینطور چه چیزی را باید در خروجی مشاهده کنید. در واقع کنترل کننده و هماهنگ کننده میان View و Model است.

تاریخچه mvc :

معماری mvcدر دهه ۷۰ میلادی معرفی شد اما در آن زمان پیاده سازی برنامه های stand alone با استفاده از این معماری چندان مورد استقبال برنامه نویسان قرار نگرفت. اما با ظهور اینترنت و برنامه های مبتنی بر وب، این معماری شانس دوباره ای یافت asp.net mvc فریم ورک مبتنی بر معماری mvc مایکروسافت میباشد که از دلایل محبوبیت این معماری نظام بخشیدن به پروژه های طراحی سایت میباشد. معمولاً به علت همکاری چندین تکنولوژی مختلف با هم در برنامه های مبتنی بر وب ساختار پروژه های بزرگ پیچیده میشوند و اعمال تغییرات و همچنین رفع خطا های پروژه مشکل و زمانبر میشوند که معماری mvc با جداسازی لایه های مختلف برنامه نویسی تا حد زیادی این مشکل را رفع کرده است. از دیگر مزایای این فریم ورک میتوان به کنترل کامل بر روی html نهایی، پشتیبانی از فریم ورک های گوناگون برای unit testing ، کنترل بر روی آدرس های url و تعامل راحتتر با فریم ورک های javascript اشاره کرد.

معماری mvc یا همان model view controller که اخیراً توسط مایکروسافت در asp.net به کار گرفته شده است در واقع انقلابی در زمینه بهبود پروژه های تحت وب بود. جهت آشنایی بیشتر با مزایای استفاده از این معماری در asp.net کافی است تکنولوژی قدیمی تر یعنی asp.net مزایای استفاده از این معماری در asp.net کافی است تکنولوژی قدیمی تر یعنی webforms

- -1در asp.net webforms طراحی بهینه و ساختارمند و همچنین رعایت مسائل امنیتی بسیار پیچیده تر گاها غیر ممکن بود. در حالی که با استفاده از معماری mvc بسیاری از این موارد به سهولت انجام می پذیرد.
- -2در asp.net mvc انعطاف و قابلیت کنترل بسیار زیادی برای برنامه نویسان فراهم است چرا که در تکنولوژی webforms در بیشتر مواقع برنامه نویسان از مجموعه ای از ابزارهای فراهم شده استفاده میکردند اما در mvc هیچگونه ابزار و واسطی که ماهیتاً همراه با محدودیت هستند وجود ندارد و برنامه نویسان کاملاً به صورت دستی اقدام به طراحی و پیاده سازی میکنند.



-3در نهایت باتوجه به حذف asp.net webforms در نسخه ۱ net. استفاده از آن یک اشتباه بزرگ محسوب میشود .

4-Mvc یک معماری است نه یک تکنولوژی، بنابراین از ریسک آزاد است و در آینده مانند asp.net webforms

در حال حاضر وب وان از آخرین نسخه معماری mvc در حال حاضر وب وان از آخرین نسخه معماری mvc که از سوی شرکت مایکروسافت که از قوی ترین ها در زمینه انواع علوم رایانه ای است، استفاده میکند. با توجه به اینکه visual basic asp.net توسط شرکت های بسیار اندکی استفاده میشود و همچنین در نسخه net. ۲ نیز حذف شده است در اینجا مورد بررسی قرار نمی گیرد. لازم به ذکر است visual basic طبق بررسی های انجام گرفته در واحد فنی هیچگاه در وب وان مورد استفاده قرار نگرفته است.

مزایای استفاده از: mvc

-با تقسیم یک برنامه به سه قسمت مدل، نمایشگر و کنترلگر، مدیریت برنامه یا پروژه آسانتر میشود.
-از viewstate و فرم های سروری استفاده نمی کند . به همین خاطر برای برنامه نویسانی که تسلط کامل بر رفتار برنامه را می خواهند عالی است.

-از الگوی کنترلگر جلو استفاده میکند که درخواست های برنامه را توسط یک کنترلگر پردازش میکند. این مسئله باعث میشود تا بتوانیم برنامه هایی را طراحی کنیم که از زیر ساخت های غنی مسیریابی پشتیبانی میکند.

-پشتیبانی بهتری از طراحی و توسعه آزمون محور دارد.

-برای برنامه های پشتیبانی شده توسط تیم های بزرگ برنامه نویسان که کنترل بسیار بر رفتار برنامه را می خواهند، بهتر کار میکنند.

MVC - Data flow User Controller View manipulates Model interacts Application

mvcبه زبان ساده تر:

ساخت پروژه mvc

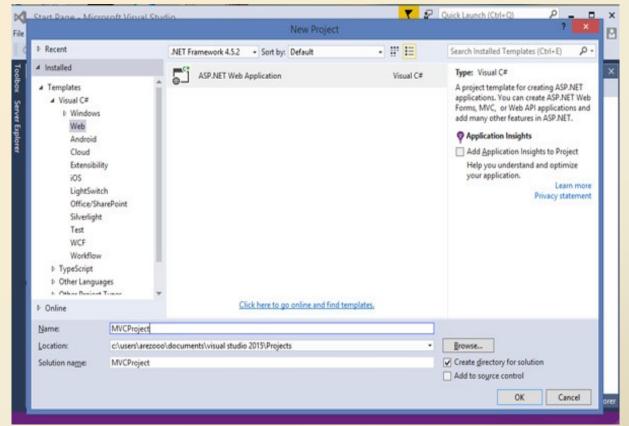
گام اول ساخت پروژه MVC

در گام نخست نرم افزار Visual Studioرا اجرا کنید (توصیه میکنم از ویژوال استودیو ۲۰۱۵ نسخه Visual Studioرا اجرا کنید (کام نخست نرم افزار Start Page کلیک استفاده نمایید بر روی گزینه Project کلیک نمایید شما همچنین میتوانید از طریق منوی بالا پنجره Start Page با انتخاب گزینه File سپس New بعد انتخاب گزینه Project انتخاب گزینه ورآیند را انجام دهید.



گام دوم ساخت پروژه MVC

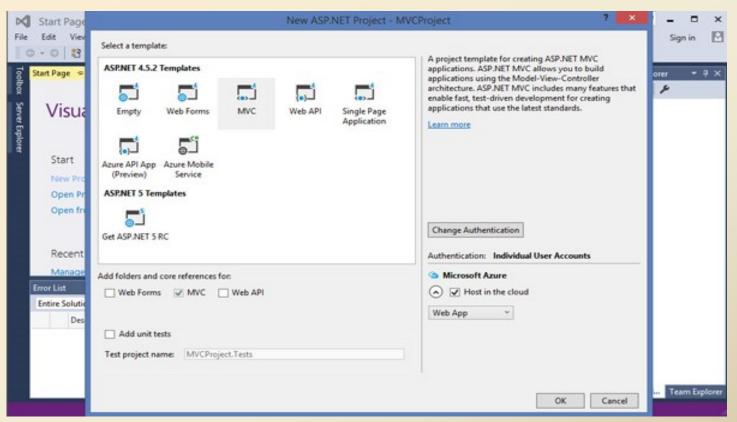
در گام دوم پنجره New Project برای شما باز می شود در پنجره باز شده از منوی سمت چپ گزینه New Project بنجره مشاهده می نمایید یک نام دلخواه می انتخاب کنید و سپس در قسمت Name کنید و سپس در قسمت برای پروژه خود انتخاب نمایید هم چنین شما می توانید از قسمت Location با کلیک بر روی گزینه Brows مسیر پیش فرضی که پروژه شما در آنجا ذخیره می شود را تغییر دهید و در نهایت بر



روی گزینه Okکلیک نمایید.

گام سوم ساخت پروژه MVC

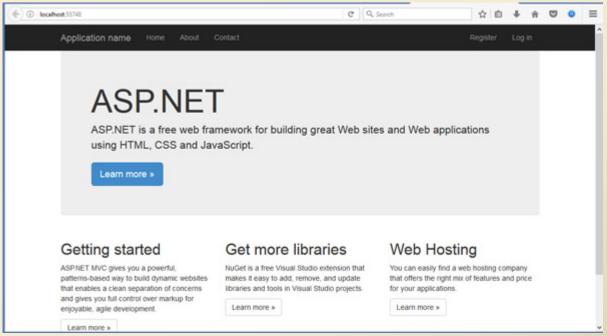
در این گام پنجره New ASP.NET Project بنجره New ASP.NET Project بنجره این گام پنجره امراز هویت نظیر (عضویت کاربر در سایت ، ورود کاربر به سایت با وارد نمودن ایمیل و رمز عبور ، تغییر رمز عبور توسط کاربر و ...) برای شما ایجاد شود. در صورتی که میخواهید مطلق ایمیل و رمز عبور ، تغییر رمز عبور توسط کاربر و ...) برای شما ایجاد شود. در صورتی که میخواهید یک پروژه خالی از نوع MVCایجاد کنید گزینه پروژه خالی از نوع MVCار بزنید. و در نهایت بر روی گزینه Oکلیک نمایید.



گام چهارم ساخت پروژه MVC

حال اندکی صبر کنید تا ویژوال استودیو پروژه شما را ایجاد نمایید. پس از این که پروژه برای شما ساخته شد با زدن دکمه F5می توانید پروژه خود را اجرا نمایید . پروژه ای که ایجاد نموده اید به صورت پیش فرض دارای قابلیت های ثبت نام کابر ((Register)، ورود کاربر به سایت ((Login)، تغییر رمز عبور توسط کاربر (ChangePassword)و ... و هم چین دارای فایل های gqueryو Bootstrapهیباشد.

قالب پیش فرض پروژه با صفحه نمایش های مختلف کاملا سازگار بوده و Responsiveهست برای درک بهتر این موضوع صفحه نمایش مرورگر خود را کوچک کنید تا شاهد این انعطاف پذیری باشید . به همین راحتی شما موفق شدید که با تنها چند کلیک یک پروژه از نوع MVCبسازید.



ایجاد یک فرمساز ساده را ASP.NET MVC

برنامه ما از سه مدل تشکیل شده است. اولین مورد آن کلاس فرم است. این کلاس در واقع بیانگر یک فرم است که در ساده ترین حالت خود از یک ا، یک عنوان و تعدادی از فیلدها تشکیل می شود. کلاس فیلد نیز بیانگر یک فیلد است که شامل: آیدی، عنوان انگلیسی فیلد، عنوان فیلد، عنوان فیلد، نوع فیلد (که در اینجا از نوع mumافانتخاب شده است که خود شامل چندین آیتم مانند Text, Radio و کلید خارجی کلاس فرم می باشد. تا اینجا مشخص شد که رابطه فرم با فیلد، یک رابطه یک به چند است؛ یعنی یک فرم می تواند چندین فیلد داشته باشد.

```
كلاس كانتكست برنامه نيز به اين صورت مى باشد:
```

```
namespace SimpleFormGenerator.DataLayer.Context
{
public class SimpleFormGeneratorContext: DbContext, IUnitOfWork
public SimpleFormGeneratorContext() : base("SimpleFormGenerator") {} public DbSet<Form>
   Forms { get; set; } public DbSet<Field> Fields { get; set; }
public DbSet<Value> Values { get; set; } protected override void
   OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuilder)
{
base.OnModelCreating(modelBuilder); modelBuilder.Entity<Value>() .HasRequired(d =>
   d.Form) .WithMany() .HasForeignKey(d => d.FormId) .WillCascadeOnDelete(false);
}}}
```

تنها نکته ایی که در کلاس فوق مهم است متد OnModelCreating است. از آنجائیکه رابطه کلاس تعیین Field و انتهای روابط را برای این دو کلاس تعیین کنیم.

تا اینجا میتوانیم به کاربر امکان ایجاد یک فرم و همچنین تعیین فیلدهای یک فرم را بدهیم. برای اینکار ویوهای زیر را در نظر بگیرید:

ويو ايجاد يك فرم:

```
@model SimpleFormGenerator.DomainClasses.Form @

{

ViewBag.Title = "@ { ;"ك فرم"; } صفحه ايجاد يك فرم"; }

Outsing (Html.BeginForm())

{

@Html.AntiForgeryToken() < div > < hr /> @Html.ValidationSummary(true, "", new {

@class = "text-danger" }) < div > < span >

</div > @Html.EditorFor(model => model.Title, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } }) @Html.ValidationMessageFor(model => model.Title, "", new {

@class = "text-danger" }) < / div > < / div > < div > < div > < input type="submit" value=" ''> < / div > < / div >
```

```
ویوی ایجاد فیلد برای هر فرم:
@model SimpleFormGenerator.DomainClasses.Field
@{
ViewBag.Title = "CreateField"; } @using (Html.BeginForm())
{
@Html.AntiForgeryToken() <div> <hr /> @Html.ValidationSummary(true, "",
   new { @class = "text-danger" }) <div> <span>/عنوان انگلیسی</span> <div>
   @Html.EditorFor(model => model.TitleEn, new { htmlAttributes = new {
   @class = "form-control" } }) @Html.ValidationMessageFor(model =>
   model.TitleEn, "", new { @class = "text-danger" }) </div> </div> <div>
   <span>/حنوان فارسى
span> <div> @Html.EditorFor(model => model.TitleFa,
   new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
   @Html.ValidationMessageFor(model => model.TitleFa, "", new { @class =
   "text-danger" }) </div> </div>
```

```
<div> <span>>نوع فیلا</span> <div> @Html.EnumDropDownListFor(model =>
  model.FieldType, htmlAttributes: new { @class = "form-control" })
  @Html.ValidationMessageFor(model => model.FieldType, "", new { @class =
   "text-danger" }) </div> </div> <div> <span>/>فرم</span> <div>
  @Html.DropDownList("FormId", (SelectList)ViewBag.FormList)
  @Html.ValidationMessageFor(model => model.FormId, "", new { @class =
   "text-danger" }) </div> </div> <div> <div> <input type="submit"
  بازگشت ", ")div> </div> } <div> @Html.ActionLink خیره" /> </
   "Index") </div>
```

در ویوی فوق کاربر میتواند برای فرم انتخاب شده فیلدهای موردنظر را تعریف کند:

	ايجاد فيلد
	عنوان انگلیسی
	عنوان فارسى
▼ Text	نوع فيلد
فرم تماس با ما ▼	فرم
ذخيره	
	بازگشت

ویوی نمایش فرم تولید شده برای کاربر نهایی:

@using SimpleFormGenerator.DomainClasses @model IEnumerable<SimpleFormGenerator.DomainClasses.Field> @{ ViewBag.Title = "> { ;"نمایش فرم"; } <"idiv> <div> <div> @using (Html.BeginForm()) { @Html.AntiForgeryToken() for (int i = 0; i < Model.Count(); i++) { if (Model.ElementAt(i).FieldType == FieldType.Text) { <text> <input type="hidden" name="[@i].FieldType" value="@Model.ElementAt(i).FieldType" /> <input type="hidden"</pre> name="[@i].Id" value="@Model.ElementAt(i).Id" /> <input type="hidden" name="[@i].FormId" value="@Model.ElementAt(i).FormId" /> <div> <label>@Model.ElementAt(i).TitleFa</label> <div> <input type="text" name="[@i].TitleEn" /> </div> </text> } } <div data-formId ="@ViewBag.FormId"> <div> <input type="submit" value=" </ ارسال فرم" /> />div> </div> } </div> @Html.ActionLink("بازگشت", "Index") </div> </div> </div>

همانطور که در کدهای فوق مشخص است از اکشن متدی که در ادامه مشاهده خواهید کرد لیستی از فیلدهای مربوط به یک فرم را برای کاربر به صورت رندر شده نمایش دادهایم. در اینجا باید براساس فیلد FieldType، نوع فیلد را تشخیص دهیم و المنت متناسب با آن را برای کاربر نهایی رندر کنیم. برای اینکار توسط یک حلقه forدر بین تمام فیلدها پیمایش میکنیم:

```
for (int i = 0; i < Model.Count(); i++)
// code
                                     سیس در داخل حلقه یک شرط را برای بررسی نوع فیلد قرار دادهایم:
if (Model.ElementAt(i).FieldType == FieldType.Text)
{
// code
```

```
بعد از بررسی نوع فیلد، خروجی رندر شده به این صورت برای کاربر نهایی به صورت یک عنصر HTMLنمایش داده
می شود:
```

<input type="text" name="[@i].TitleEn" />

همانطور که در کدهای قبلی مشاهده میکنید یکسری فیلد را به صورت مخفی بر روی فرم قرار دادهایم زیرا در زمان پست این اطلاعات به سرور از آنجائیکه مقادیر فیلدهای فرم تولید شده ممکن است چندین مورد باشند، به صورت آرایهایی از عناصر آنها را نمایش خواهیم داد:

[@i].FieldTyp

خوب، تا اینجا توانستیم یک فرمساز ساده ایجاد کنیم. اما برای ارسال این اطلاعات به سرور به یک مدل دیگر احتیاج داریم. این جدول در واقع محل ذخیرهسازی مقادیر فیلدهای یک فرم و یا فرمهای مختلف است.

```
public class Value {
public int Id { get; set; } public string Val { get; set; } public virtual Field
Field { get; set; } [ForeignKey("Field")] public int FieldId { get; set; }
public virtual Form Form { get; set; } [ForeignKey("Form")]
public int FormId { get; set; } }
```

```
این جدول در واقع شامل: آی دی، مقدار فیلد، کلید خارجی فیلد و کلید خارجی فرم می باشد. بنابراین برای
    ارسال ویو قبلی به سرور اکشنمتد ShowFormرا در حالت Post به این صورت خواهیم نوشت:
[HttpPost]
public ActionResult ShowForm(IEnumerable<Field> values)
{
if (ModelState.IsValid)
foreach (var value in values)
{ _valueService.AddValue(new Value { Val = value.TitleEn, FormId = value.FormId,
   FieldId = value.Id}); _uow.SaveAllChanges();
return View(values);
```

