

Chavo's Kong

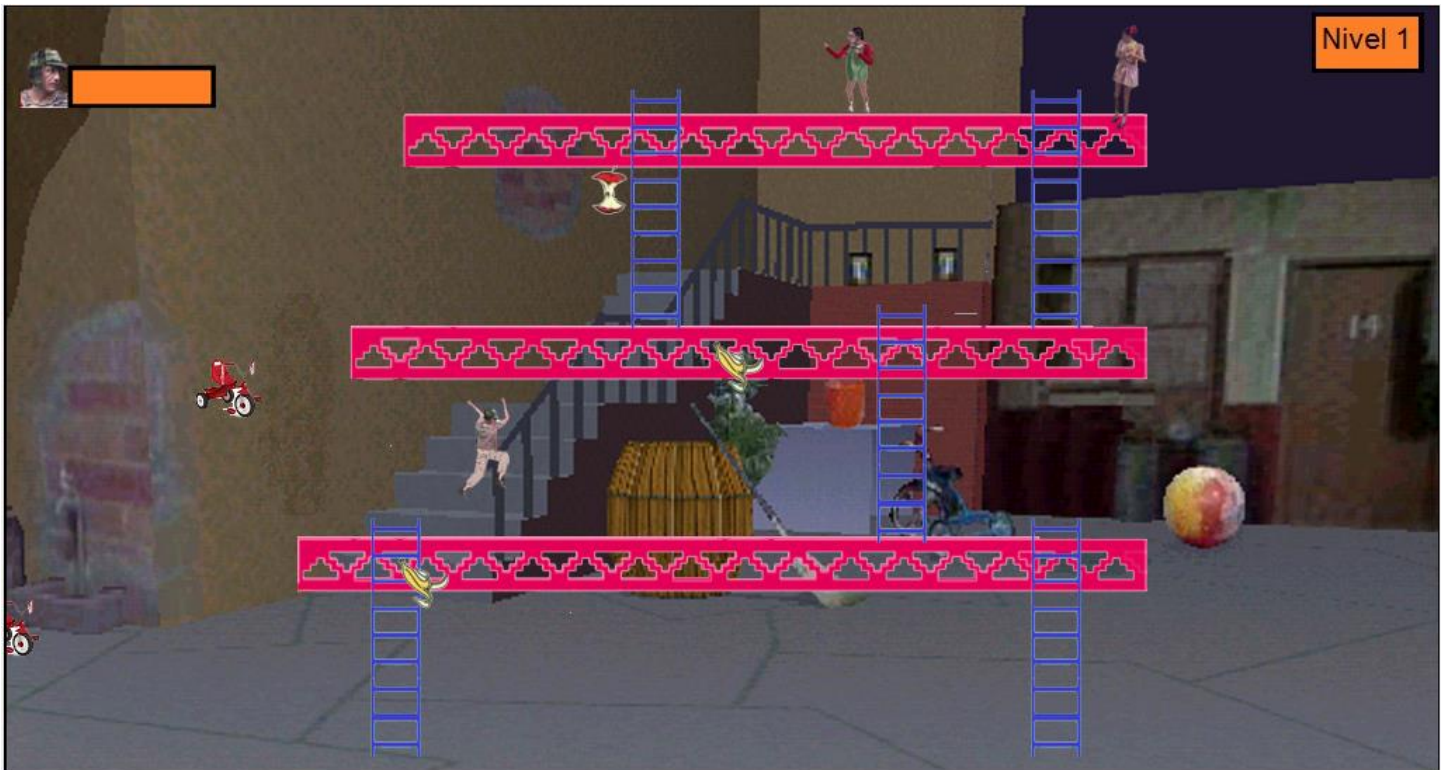
Objetivo: Conseguir que el jugador esquive los obstáculos y llegue hasta la última plataforma para rescatar a la Popis

Descripción: El juego consiste de plataformas como las mostradas en la imagen, el jugador tendrá que ir subiendo a través de ellas para poder rescatar a la princesa de los enemigos que la tienen secuestrada.

Existirán obstáculos tales como manzanas, plátanos, triciclos que irán cayendo y tendrán que ser esquivadas, también caerán tortas de jamón que si el jugador las agarra ganara vida.

También aparecerán algunos personajes extra sobre las plataformas tales como Don Ramón o el Sr. Barriga los cuales golpearan al chavo y le harán perder bastante vida.

Al lograr rescatar a la princesa el jugador ganara el nivel y pasara al siguiente.



Clases:

- World:
 - Menú: Contendrá todo lo relacionado con el menú principal del juego, como las llamadas a las clases que se encargan del funcionamiento del juego y también de los tutoriales y créditos.
 - Vecindad: Se encargara de añadir cada objeto en su respectivo lugar dependiendo del nivel, también contiene los métodos añadir(), eliminar() y crear() que se encargan de dichas acciones.
- Actor:
 - Chavito: Se encarga del movimiento del personaje.
 - Chilindrina: Movimiento de la chilindrina y también el lanzamiento de los obstáculos.
 - Obstáculo: Todas las cosas que le quitaran vida al personaje
 - Torta: La torta le dar una vida al personaje.
 - Popis: Solo será un objeto animado, el cual al ser tocado por el chavo se cambia de nivel y se gana.