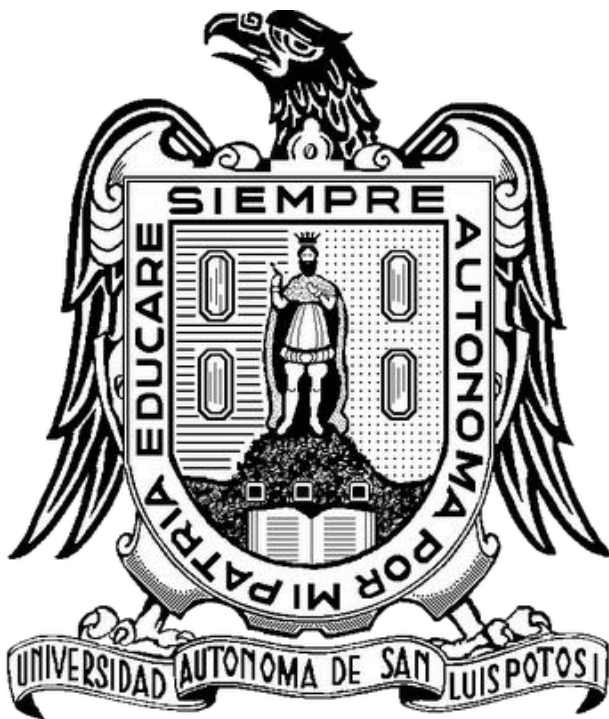


22 DE JUNIO DE 2015



# MANUAL DE USUARIO

## PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

ROGELIO DANIEL GONZÁLEZ NIETO  
UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SAN LUIS POTOSI

# INDICE

Sección 1: Todo Lo Que Necesitas Saber .....	2
JDK .....	2
Memoria y Rendimiento. ....	2
Sección 2: Aspectos Técnicos. ....	3
Instalación y Configuración:.....	3
Requisitos Del Sistema: .....	3
Preparación Del Disco Duro: .....	3
Sección 3: Instalación.....	4
Sección 4: Juego.....	7

## Sección 1: Todo Lo Que Necesitas Saber

Por favor, lee por completo la sección JDK de este documento, pues contiene información fundamental para poder ejecutar Chavo's Kong en tu ordenador.

### JDK

Java Development Kit o (JDK), es un software que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java. Puede instalarse en una computadora local o en una unidad de red.

En los sistemas operativos Microsoft Windows sus variables de entorno son:

- JAVAPATH: es una ruta completa del directorio donde está instalado JDK.
- CLASSPATH: son las bibliotecas o clases de usuario.
- PATH: variable donde se agrega la ubicación de JDK.

Los programas más importantes que se incluyen son:

- appletviewer.exe: es un visor de applets para generar sus vistas previas, ya que un applet carece de método main y no se puede ejecutar con el programa java.
- javac.exe: es el compilador de Java.
- java.exe: es el masterescuela (intérprete) de Java.
- javadoc.exe: genera la documentación de las clases Java de un programa.

### Memoria y Rendimiento.

Aunque el juego funcione con 128 MB de RAM (256 MB en Windows Vista), irá mucho más fluido si tiene más memoria.

Independientemente de la cantidad de memoria física que tengas, puedes maximizar la cantidad de memoria disponible y aumentar el rendimiento general del motor del juego si haces lo siguiente:

- Cierra las ventanas que tengas abiertas.
- Cierra cualquier otro programa, incluidos los que haya en la barra de menú.
- Desfragmenta el disco duro.
- Cierra procesos innecesarios del ordenador tales como: Ares, Power ISO, etc..

## Sección 2: Aspectos Técnicos.

### Instalación y Configuración:

#### Requisitos Del Sistema:

Lo requisitos **mínimos** para ejecutar el juego son los siguientes:

**SISTEMA OPERATIVO:**

Microsoft Windows XP o Vista/Windows 7/Windows 8/8.1.

**PROCESADOR:**

Intel Pentium 4 a 3 GHz o AMD Athlon 64 3500+

**RAM:**

256 MB para Windows XP.

512 MB para Windows Vista/Windows 7/Windows 8/8.1.

**GRÁFICOS:**

nVidia 6600 o ATI 1300.

**SONIDO:**

Tarjeta de sonido compatible con Windows XP/Vista y 100% compatible con DirectX 9.0c.

**DVD-ROM:**

Unidad de DVD-ROM a 4x.

**DISCO DURO:**

9 GB de espacio libre en el disco duro.

### Preparación Del Disco Duro:

Para asegurarte de que la instalación se realiza sin ningún tipo de error, deberías comprobar que el disco duro y el sistema de archivos están configurados para un rendimiento óptimo. Windows ofrece utilidades que identifican y solucionan cualquier error y optimizan el rendimiento del disco duro.

Puedes optimizar el rendimiento del disco duro ejecutando una aplicación llamada Desfragmentador de disco. Para ejecutarla, haz clic en el botón de Inicio de la barra de tareas de Windows y, a continuación, selecciona Programas, Accesorios, Herramientas del sistema y, finalmente, Desfragmentador de disco.

## Sección 3: Instalación.

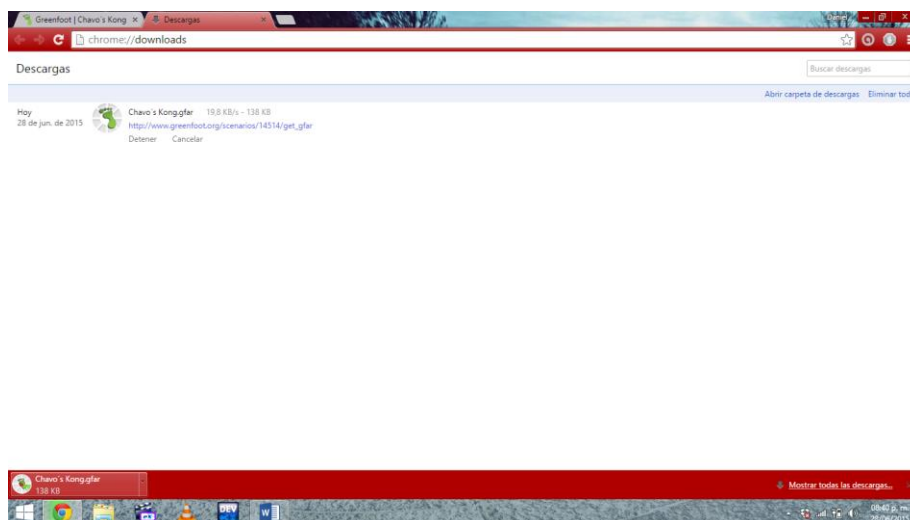
1. Antes de comenzar con la instalación de chavos kong tenemos que ir a la siguiente página para poder descargar el juego:

<http://www.greenfoot.org/scenarios/14514>

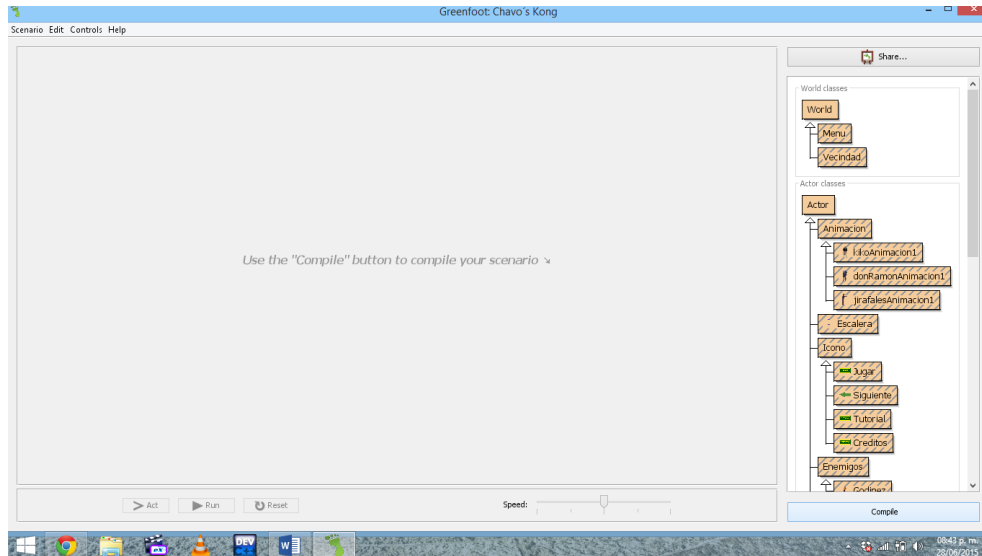
2. Para descarga el juego hacemos clic en “Open in Greenfoot”



3. Esperamos a que finalice la descarga, una vez terminada hacemos clic en el archivo que se descargó.



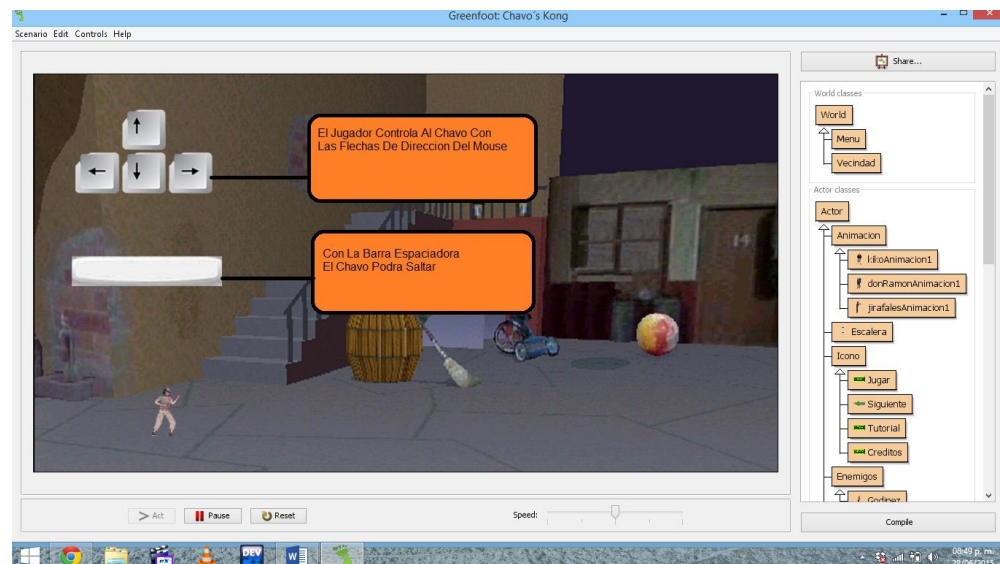
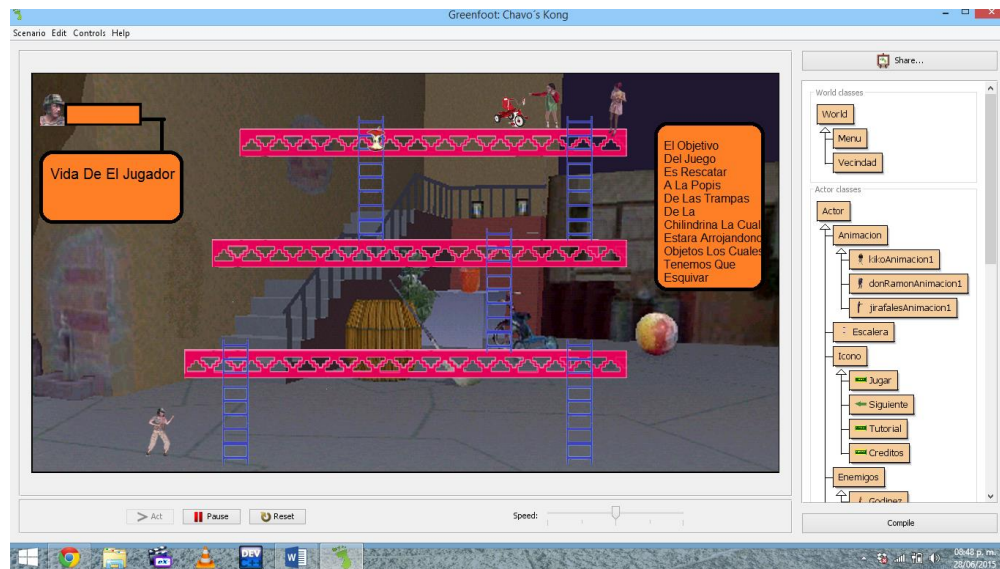
- La primera vez que abramos el juego será necesario hacer clic en el botón de compilar, para que greenfoot cree todo el juego.



- Una vez finalizado el proceso de compilación hacemos clic en Play.



6. El botón de “Jugar” nos llevara al juego, “Tutorial” nos mostrara como jugar el juego y finalmente “Créditos” muestra los créditos del juego.
7. Tutorial:



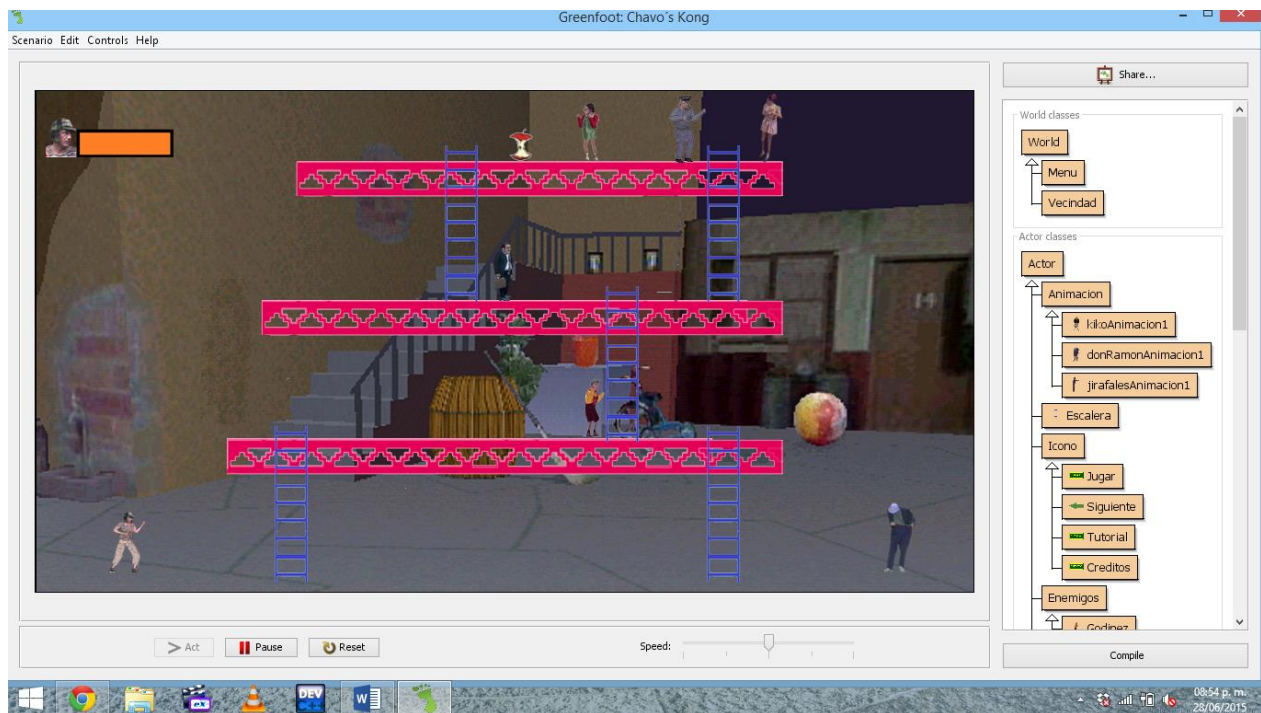


## 8. Créditos:



## Sección 4: Juego.

El objetivo del juego es rescatar a la popis de la chilindrina, para esto habrá que esquivar todos los obstáculos y a los enemigos, los obstáculos restan vida y las tortas de jamón la aumentan.





El juego consta de 5 niveles diferentes, en los cuales visitaremos los diferentes escenarios de la vecindad del chavo.

