

30-6-2015

Área Computación e Informática



MANUAL DE USUARIO

Proyecto de Programación Orientada a Objetos |
Juan Alfredo Hernández Cerda

Índice

Introducción.....	2
Requisitos del sistema.....	3
Instalación.....	4
Inicio del juego	5
Ayuda.....	6
Controles.....	6
Juego.....	7
Inicio de Juego.....	8
Niveles de Juego.....	9,10
Juego Ganado.....	11
Juego Perdido.....	11

Introducción

Este manual te ayudara como puedes interpretar de forma correcta cada uno de los pasos para realizar un excelente juego y poder ser el mejor jugador de manera fácil y práctica.

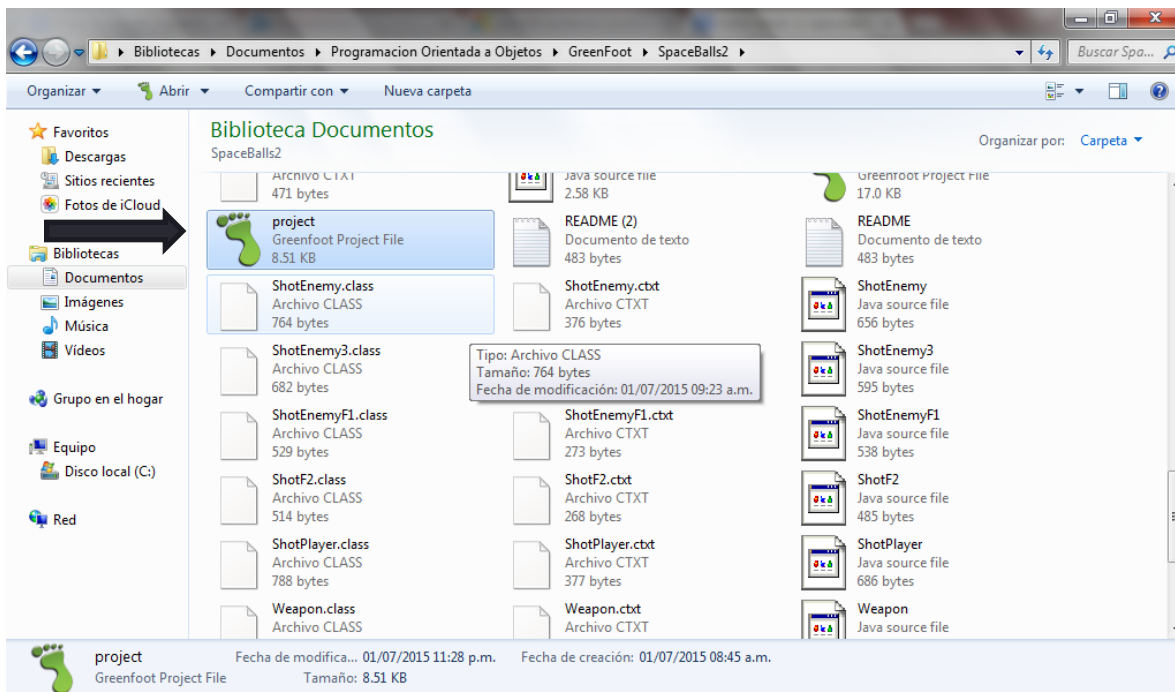
Requisitos del sistema

- El software funciona bajo Windows Xp, Windows Vista, Windows 7 o Windows 8.
- Procesador mínimo Intel Atom o Intel Pentium
- 256MB de memoria RAM.
- Al menos 1.7MB de espacio disponible en disco duro.
- Monitor con resolución mínima de VGA 800x600 píxeles y 16 bits de color.

Instalación

Inserta el disco de instalación del juego en la unidad de cd o bien si el contenido de instalación está en tu memoria USB insértalo en el puerto USB.

- 1.-Presiona el botón de inicio das clic en Equipo.
- 2.-Da clic en la unidad en el cual se encuentre la instalación.
- 3.-Abre la carpeta de nombre SpaceBalls
- 4.-Da clic sobre el icono de nombre proyecto.exe.



Inicio del juego

Como primero te mostrara en pantalla la portada

A continuación se mostrara en pantalla las opciones las de las cuales puedes hacer uso en este juego.

El cual presionando la Tecla “ j ” iniciaras el juego.

O la tecla “ a “ para verificar la ayuda.

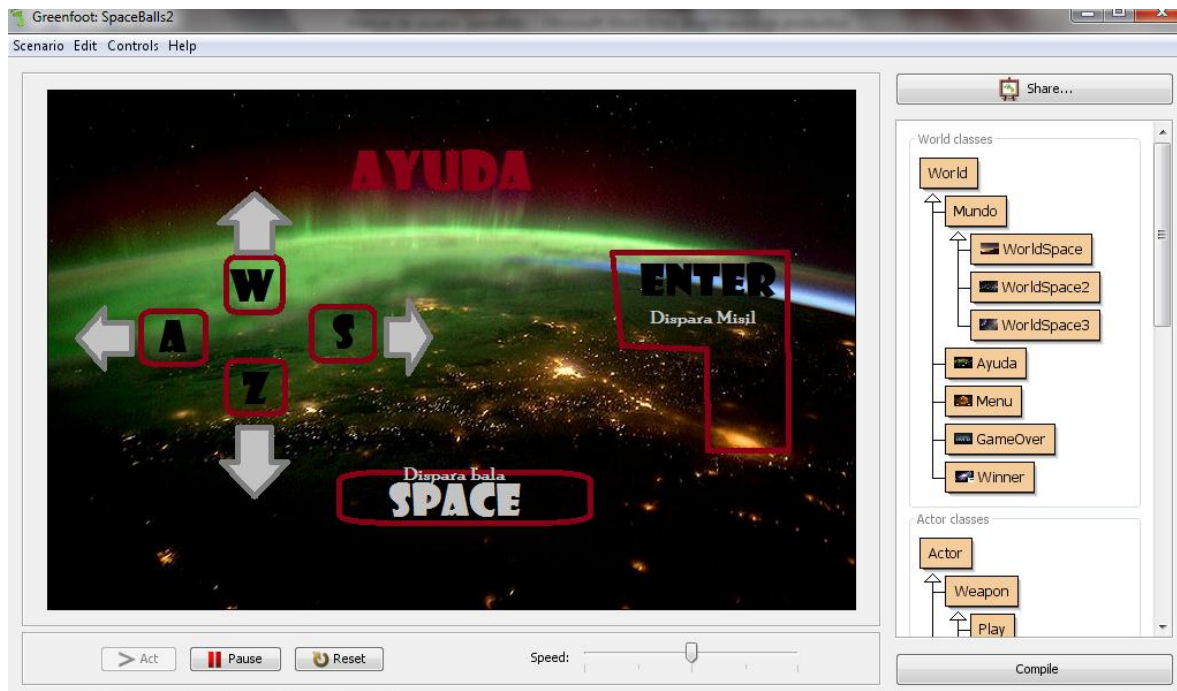


Ayuda

Accediendo a la opción de ayuda no mostrara en pantalla el objetivo principal de este juego así como la ayuda necesaria para poder desempeñarse de manera fácil.

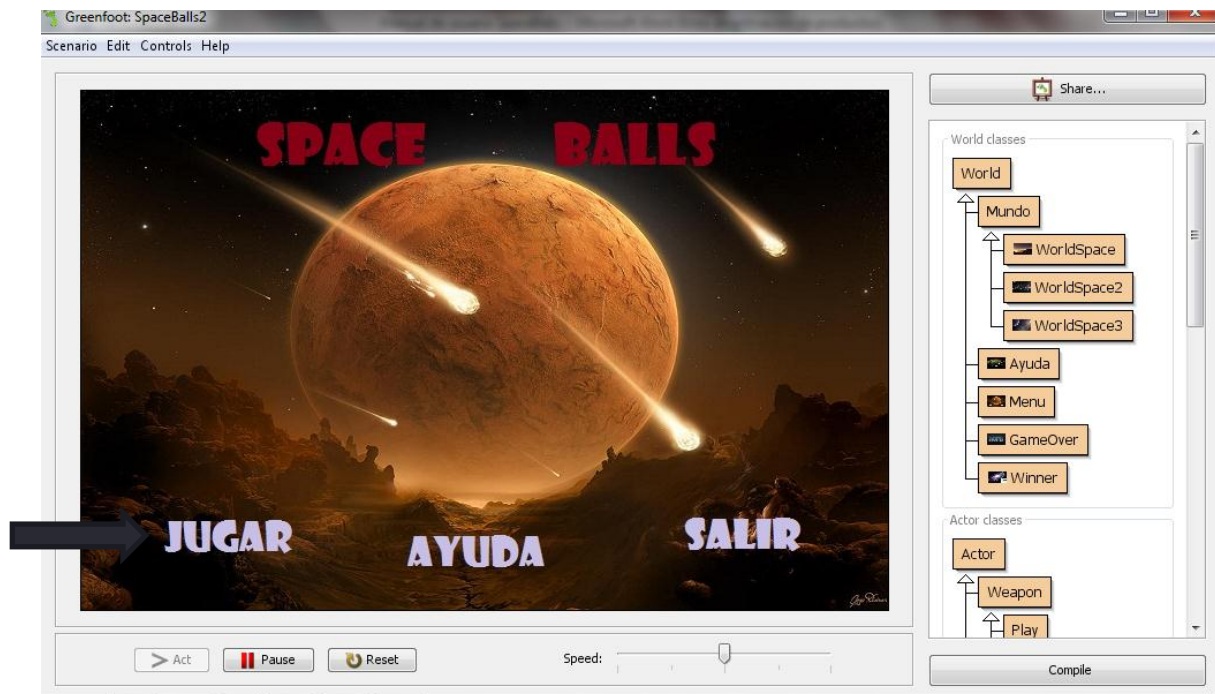
Controles

En la opción de ayuda nos muestra cómo debemos de manipular, y que teclas debemos de usar para poder tener un manejo correcto de nuestro jugador.



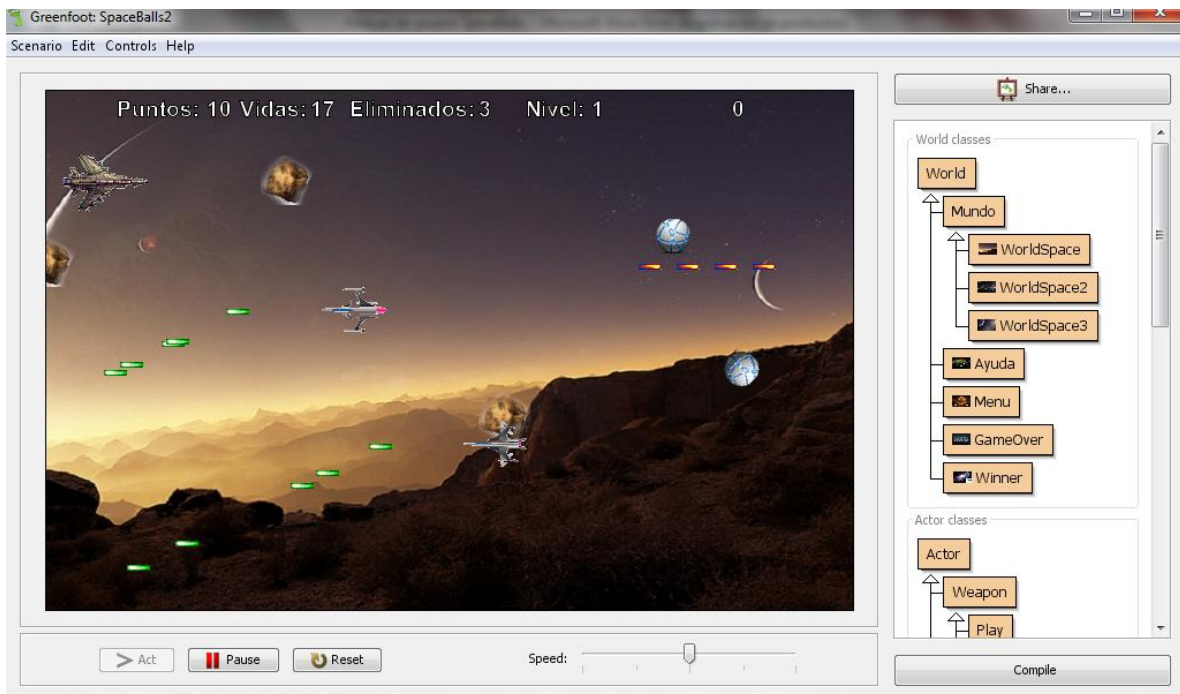
Juego

En esta opción comienza el inicio de nuestro juego en el cual al inicio se nos muestra una pantalla. Accediendo con la tecla "j".



Inicio de Juego

Esta es la parte donde comienza el juego siendo tu el jugador principal (NavePlayer).

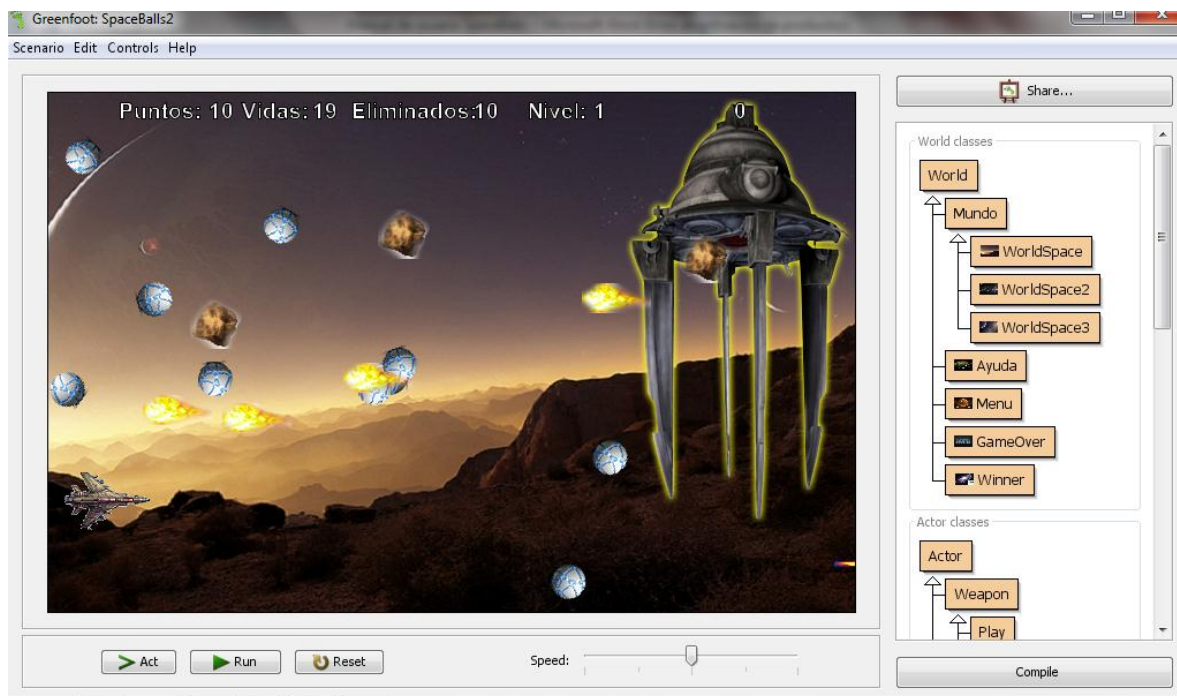


El objetivo es eliminar a toda las naves enemigas evitando que te disparen, así como esquivar los asteroides. Capturando el bonus para incrementar la puntuación.

Niveles de Juego

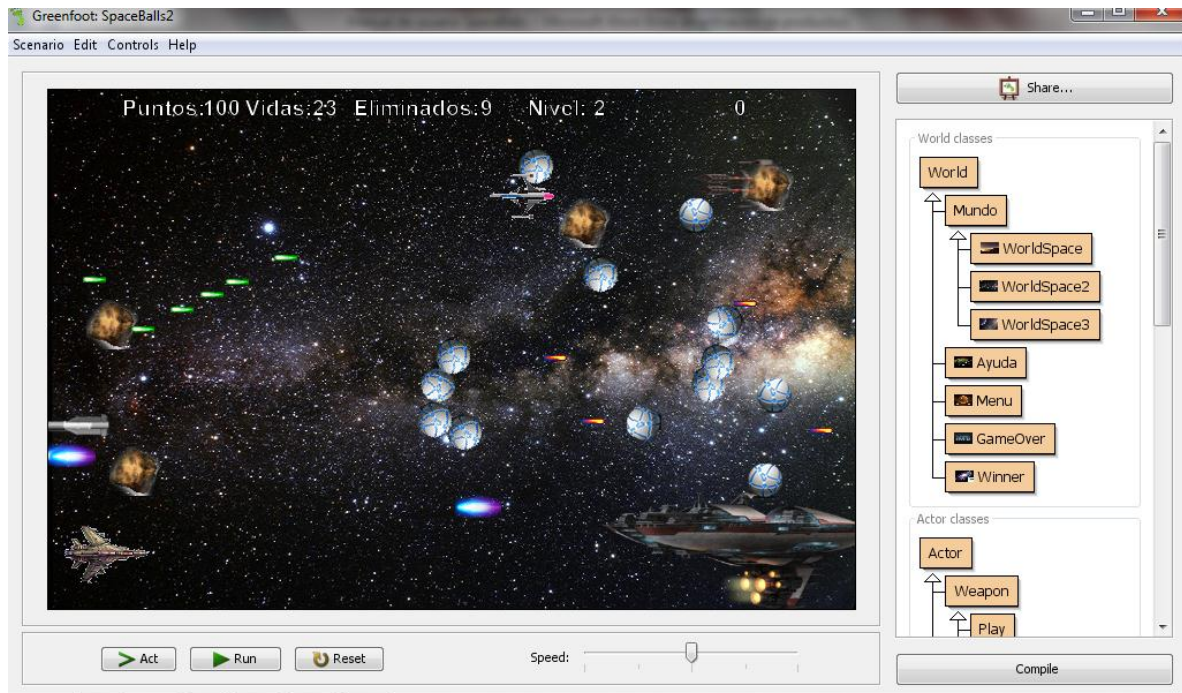
Para acceder al nivel siguiente se tendrá que llegar a un eliminado a la nave Enemiga final numero1

Nivel 1

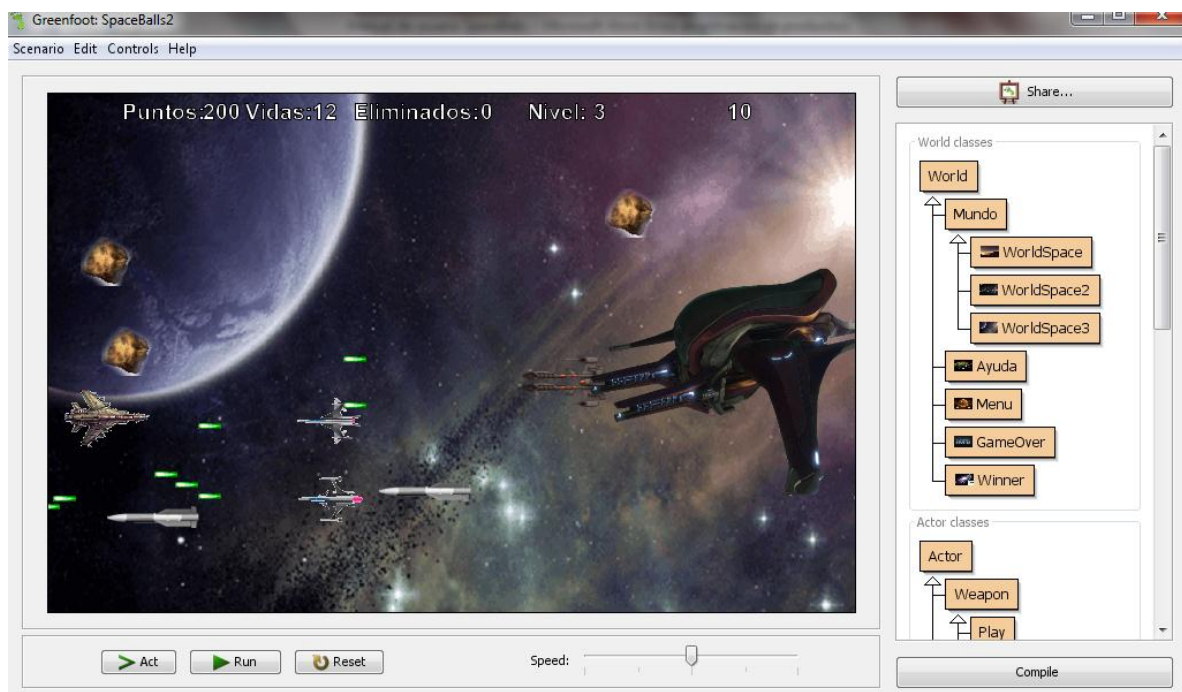


Al incrementar el nivel la complejidad del juego incrementara ya que aparecerán nuevos enemigos .

Nivel 2



Nivel 3



Juego Ganado

Una vez eliminado al enemigo final del nivel 3 abras ganado este juego.



Juego Perdido

Al perder las tres vidas se terminara el juego y habrás perdió en el cual se te aparecerá una pantalla.

