

Facultad de Ingeniería
Dr. César Augusto Puente Montejano
Programación Orientada a Objetos
4 de julio de 2018
Iván Javier Rojas Colorado

Volcán | Universidad Autónoma de San Luis Potosí

MANUAL DE USUARIO

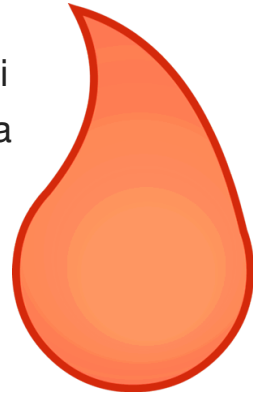


VOLCAN

Una vez en el mundo de “Triesego”, hizo erupción el volcán que por mucho tiempo había permanecido inactivo.

Un rescatista llamado “Arkin” se encontraba cerca, y su misión es salvar a todos los enemigos posibles en peligro.

Pero cuidado, hay lava y obstáculos que no puedes tocar, si no la vida del rescatista va disminuir hasta que pueda llegar a morir.



Items

Los náufragos tienen pócimas especiales, que tienen diferentes poderes, por ejemplo:

- Pócima de Velocidad
- Pócima de Lentitud
- Pócima de la Vida



Náufragos

Hay dos familias de personajes náufragos, los cuales son la familia dorada y la familia de plata



Familia Dorada: Tiene la característica que se puede mover por el mundo.



Familia de Plata: El no se puede mover, siempre se mantiene estático en un lugar

Pantalla Principal



Esta es la pantalla principal del juego, tiene como podemos ver 2 opciones:

- Start



- Controles



Decidimos el que queremos y nos llevara a la pantalla deseada.

Pantalla controles



En esta pantalla se despliegan los controles de uso, los ítems (pócimas) y algunas instrucciones del juego.

Mover Rescatista

- Teclas direcciones del teclado

Oprime regresar para volver al menú principal.

Regresar

Pantalla Juego

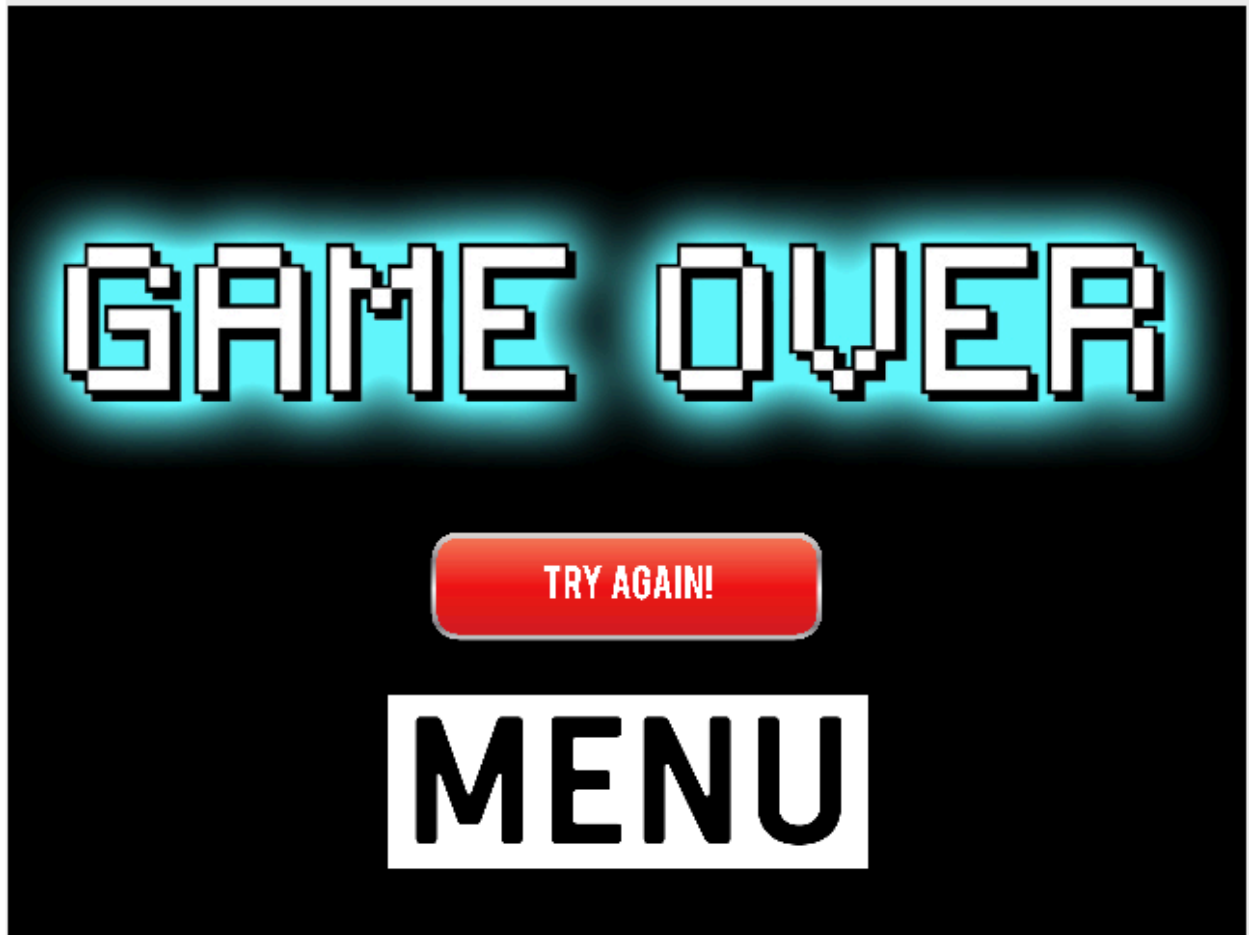


Este es nuestro mundo de volcán, Trata de conseguir el objetivo que es rescatar a los náufragos.

En la parte superior tiene 3 barras

- Vidas: Esta lleva la cuenta de tus vidas actuales, si consigues pócima de vida se suma +1, si chocas con algún obstáculo se resta en -1.
- Dificultad: Te indica el nivel que vas. Fácil es de 0-5, Intermedio es de 5-7, y Difícil de 7 o más.
- Puntos: Indica los náufragos que has salvado.
Al perder, te llevara a la siguiente pantalla...

Pantalla Game Over



Al perder tienes esta pantalla con dos opciones muy simples:

- Try Again: Esto lo que hace es que vuelve a inicializar el mundo a como se empezó.



- Menu: Para dirigirte a la pantalla de menu:

