

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SAN LUIS  
POTOSI  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ÁREA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

MATERIA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

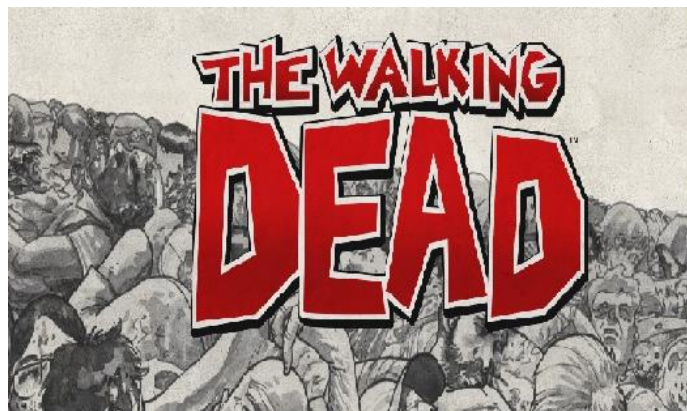
INTEGRANTES:

ILSE OLIVIA SERRANO RODRIGUEZ

XOCHITL GUERRA GARCÍA

215554

# MANUAL DEL USUARIO



## REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA:

Para poder jugar debes de tener:

- WINDOWS Xp (o superior)



- Greenfoot



## Descripción del juego:

Este juego consiste en que un jugador debe de matar a los zombies y atrapar las hamburguesas que se le presenten, pasar los tres niveles y lo más importante no dejarse tocar por las bombas que lanzan los zombies.

Objetivo como jugador: tu objetivo es matar todos os zombies y comer las hamburguesas para ganar tienes que pasar los tres niveles.

A continuación, te presentamos los objetos que se presentan en el juego:



JUGADOR



BALA1 (DISPARA CON W)



BALA2 (DISPARA CON F)



BALA 3 (DISPARA CON Q)



COMIDA (GENERA VIDAS)



META



ESCENARIO  
NIVEL 1



ESCENARIO  
NIVEL 2



## ESCENARIO NIVEL 3