

Γνώθι Σεαυτόν

Experiência

Vocacional

- 2011–2012 **Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento**, *TOTVS S/A*, Santana.
Desenvolvimento em C++ de maquinas virtuais para linguagens de negócios. Curto envolvimento em projetos menores lidando com COM e dispositivos POS.
- 2010–2011 **Analista Programador C Junior**, *SCUA Segurança da Informação*, São Paulo.
Programação de sistemas (programas, serviços, drivers) para a área de segurança de dados e detecção de hardware e software, Windows e Linux.
- 2007–2010 **Programador Junior**, *HI-T Software LTDA*, São Bernardo do Campo.
Desenvolvimento de jogos com Director/lingo e Flash/ActionScript 3.
Realização de pequenos projetos com Assembly (aplicação envolvendo Microchip PIC, comunicação RS232 e criptografia), C# (Microsoft .NET Framework; Comunicação com sistema embarcado), C++ (Macromedia Open Architecture, tecnologia baseada em COM para desenvolver extensões shockwave).
- 2004–2005 **Autônomo**, *Agostinho Gutierrez*, São Paulo.
Auxiliando meu professor de C++ na correção de provas, produção de material didático java e programação em *Mathematica* para Mestrado em Engenharia Elétrica.

Computação

Linguagens	C++, C, Assembly, C#, Mathematica, Java, \LaTeX , expressões regulares, linguagens dinâmicas	Ferramentas	CLI, VIM, Visual Studio, Eclipse, Qt Creator, WinDBG (Kernel Mode), CVS/DCVS (Git, Bazaar, SVN, ...)
Paradigmas	Estrutural, Orientado a Objeto, Funcional	Sistemas	Windows, Linux, Mac, Embarcado
Bibliotecas	STL, Boost, Windows API, Qt, OpenGL	Conceitos e Metodologias	<i>Software Craftmanship</i> , <i>Design Patterns</i> , <i>TDD</i> , Programação Genérica

Línguas

Inglês **Avançado**

Leitura e escrita com naturalidade, boa conversação, uso frequente.

Escolaridade

- 2004–2006 **Técnico em mecatrônica**, *SENAI Armando Arruda Pereira*, São Caetano do Sul.
- 2002–2004 **Técnico em processamento de dados**, *ETE Lauro Gomes*, São Bernardo do Campo.
- 2000–2002 **Ensino Médio**, *E.E. Profº Carlos Pezzolo*, São Bernardo do Campo.

Atividade Online patches, bugs, projetos, opiniões, etc

Blog	GitHub	StackExchange	Qt OpenGL patch	Reduced libclang bug	Reduced libclang bug
Reduced Clang bug	Libclang python interface optimization	Python optimizations for a VIM plugin			
Fix for C++11 Standard	Old Windows kernel mode project				