

Γνώθι Σεαυτόν

### Objetivo

- Desenvolver software com uma equipe que busca conhecer e aplicar boas práticas e metodologias.
- Preferencialmente trabalhar com software de alta performance C++ ou C (nunca em código que confusamente não sabe se é um ou outro).
- Interesse por golang.
- Interesse por infraestrutura de testes, integração contínua e gerenciamento.

### Experiência

#### Vocacional

- 4/2013–Atual **Programador Senior**, *Sertec Sistemas e Assessoria LTDA*, Diadema.
- Desenvolvimento para parsing de protocolos de dispositivos de rastreamento GPS e manutenção de sistema legado.
  - Iniciativa em usar ferramenta para análise estática (clang scan-build) na base de código para verificação de bugs.
  - Proposta para implantação inicial de testes unitários (via googletest).
  - Proposta para migração de projetos *IDE centric* para CMake, com benefícios para a automatização de builds.
  - Proposta para adotar um DVCS, Git.
  - Proposta e adoção inicial de sistema de documentação, Doxygen.
  - Proposta para adotar um servidor de CI, Jenkins.
  - Proposta para adotar Redmine para gerenciamento e bug-tracking.
  - Apresentação do funcionamento básico de todas as propostas trabalhando em conjunto.
- 2011–2012 **Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento**, *TOTVS S/A*, Santana.
- Desenvolvimento em C++ de máquinas virtuais para linguagens de negócios. Curto envolvimento em projetos menores lidando com COM e dispositivos POS.
- 2010–2011 **Analista Programador C Junior**, *SCUA Segurança da Informação*, São Paulo.
- Programação de sistemas (programas, serviços, drivers) para a área de segurança de dados e detecção de hardware e software, Windows e Linux.
- 2007–2010 **Programador Junior**, *HI-T Software LTDA*, São Bernardo do Campo.
- Desenvolvimento de jogos com Director/lingo e Flash/ActionScript 3.
- Realização de pequenos projetos com Assembly (aplicação envolvendo Microchip PIC, comunicação RS232 e criptografia), C# (Microsoft .NET Framework; Comunicação com sistema embarcado), C++ (Macromedia Open Architecture, tecnologia baseada em COM para desenvolver extensões shockwave).
- 2004–2005 **Autônomo**, *Agostinho Gutierrez*, São Paulo.
- Auxiliando meu professor de C++ na correção de provas, produção de material didático java e programação em *Mathematica* para Mestrado em Engenharia Elétrica.

## Computação

Linguagens	C++, C, Assembly, Go, Python, $\text{\LaTeX}$ , expressões regulares, Mathematica, C#, Java	Ferramentas	CLI, VIM, gdb, gcc, clang, msvc, CMake, scan-build, VCS/DVCS (Git, Bazaar, SVN, ...), Jenkins, Visual Studio, Eclipse, Qt Creator, WinDBG (Kernel Mode)
Paradigmas	Estrutural, Orientado a Objeto, Funcional, Programação Genérica	Sistemas	Windows, Linux, Mac, Embarcado
Bibliotecas	STL, Boost, Windows API, POSIX, Qt, OpenGL	Metodologias	<i>Software Craftsmanship</i> , <i>Design Patterns</i> , <i>TDD</i> , integração contínua

## Línguas

Inglês **Avançado**

*Leitura e escrita com naturalidade, boa conversação, uso frequente.*

## Escolaridade

- 2004–2006 **Técnico em mecatrônica**, *SENAI Armando Arruda Pereira*, São Caetano do Sul.  
2002–2004 **Técnico em processamento de dados**, *ETE Lauro Gomes*, São Bernardo do Campo.  
2000–2002 **Ensino Médio**, *E.E. Profº Carlos Pezzolo*, São Bernardo do Campo.

## Atividade Online patches, bugs, projetos, opiniões, etc

Página Web	GitHub	StackExchange	Qt OpenGL patch	Reduced libclang bug
Reduced libclang bug	Reduced Clang bug	Libclang python interface optimization		
Python optimizations for a VIM plugin	Fix for C++11 Standard	Old Windows kernel mode project		

Rua Veneza, 153 – 09782-010 São Bernardo do Campo

☎ +55 (11) 98071 9565 • ☎ +55 (11) 4338 6577 • ✉ francisco@oblita.com

🌐 oblita.com • twitter/freenode: pepper\_chico