

Γνώθι Σεαυτόν

Objetivo

- Desenvolver software com uma equipe que busca conhecer e aplicar boas práticas e metodologias.
- Preferencialmente trabalhar com software de alta performance C++ ou C.
- Interesse por golang.
- Interesse por infraestrutura de testes, integração contínua e gerenciamento.

Experiência

Vocacional

- 4/2013–Atual **Programador Senior**, *Sertec Sistemas e Assessoria LTDA*, Diadema.
- Desenvolvimento para parsing de protocolos de dispositivos de rastreamento GPS e manutenção de sistema legado.
 - Iniciativa em usar ferramenta para análise estática (clang scan-build) na base de código para verificação de bugs.
 - Proposta para implantação inicial de testes unitários (via googletest).
 - Proposta para migração de projetos *IDE centric* para CMake, com benefícios para a automatização de builds.
 - Proposta para adotar um DVCS, Git.
 - Proposta e adoção inicial de sistema de documentação, Doxygen.
 - Proposta para adotar um servidor de CI, Jenkins.
 - Proposta para adotar Redmine para gerenciamento e bug-tracking.
 - Apresentação do funcionamento básico de todas as propostas trabalhando em conjunto.
- 2011–2012 **Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento**, *TOTVS S/A*, Santana.
- Desenvolvimento em C++ de máquinas virtuais para linguagens de negócios. Curto envolvimento em projetos menores lidando com COM e dispositivos POS.
- 2010–2011 **Analista Programador C Junior**, *SCUA Segurança da Informação*, São Paulo.
- Programação de sistemas (programas, serviços, drivers) para a área de segurança de dados e detecção de hardware e software, Windows e Linux.
- 2007–2010 **Programador Junior**, *HI-T Software LTDA*, São Bernardo do Campo.
- Desenvolvimento de jogos com Director/lingo e Flash/ActionScript 3.
- Realização de pequenos projetos com Assembly (aplicação envolvendo Microchip PIC, comunicação RS232 e criptografia), C# (Microsoft .NET Framework; Comunicação com sistema embarcado), C++ (Macromedia Open Architecture, tecnologia baseada em COM para desenvolver extensões shockwave).
- 2004–2005 **Autônomo**, *Agostinho Gutierrez*, São Paulo.
- Auxiliando meu professor de C++ na correção de provas, produção de material didático java e programação em *Mathematica* para Mestrado em Engenharia Elétrica.

Computação

Linguagens	C++, C, Assembly, Go, Python, \LaTeX , expressões regulares, Mathematica, C#, Java	Ferramentas	CLI, VIM, gdb, gcc, clang, msvc, CMake, scan-build, VCS/DVCS (Git, Bazaar, SVN, ...), Jenkins, Visual Studio, Eclipse, Qt Creator, WinDBG (Kernel Mode)
Paradigmas	Estrutural, Orientado a Objeto, Funcional, Programação Genérica	Sistemas	Windows, Linux, Mac, Embarcado
Bibliotecas	STL, Boost, Windows API, POSIX, Qt, OpenGL	Metodologias	<i>Software Craftsmanship</i> , <i>Design Patterns</i> , <i>TDD</i> , integração contínua

Línguas

Inglês **Avançado**

Leitura e escrita com naturalidade, boa conversação, uso frequente.

Escolaridade

- 2004–2006 **Técnico em mecatrônica**, *SENAI Armando Arruda Pereira*, São Caetano do Sul.
2002–2004 **Técnico em processamento de dados**, *ETE Lauro Gomes*, São Bernardo do Campo.
2000–2002 **Ensino Médio**, *E.E. Profº Carlos Pezzolo*, São Bernardo do Campo.

Atividade Online patches, bugs, projetos, opiniões, etc

Página Web	GitHub	StackExchange	Qt OpenGL patch	Reduced libclang bug
Reduced libclang bug	Reduced Clang bug	Libclang python interface optimization		
Python optimizations for a VIM plugin	Fix for C++11 Standard	Old Windows kernel mode project		

Rua Veneza, 153 – 09782-010 São Bernardo do Campo

☎ +55 (11) 98071 9565 • ☎ +55 (11) 4338 6577 • ✉ francisco@oblita.com

🌐 oblita.com • twitter/freenode: pepper_chico