

Γνώθι Σεαυτόν

Objetivo

- Desenvolver software com uma equipe que busca conhecer e aplicar boas práticas e metodologias.
- Preferencialmente trabalhar com software escrito em C++, Go, C ou Rust em sistemas *nix.
- Interesse por infraestrutura de testes, integração contínua e gerenciamento.

Experiência

Vocacional

4/2013– **Programador Senior**, *Sertec Sistemas e Assessoria LTDA*, Diadema.

- 8/2013 ○ Desenvolvimento para parsing de protocolos de dispositivos de rastreamento GPS. Comunicação TCP & UDP e análise de performance.
- Iniciativa em usar ferramenta para análise estática (cppcheck e clang scan-build) na base de código para verificação de bugs (~100 bugs removidos em primeira análise).
- Iniciativa em usar Helgrind na análise de problemas de concorrência do sistema.
- Proposta e adoção inicial de sistema de documentação, Doxygen.
- Proposta para implantação inicial de testes unitários (via googletest).
- Proposta para migração de projetos *IDE centric* para CMake, com benefícios para a automatização de builds.
- Proposta para adotar um DVCS, Git.
- Proposta para adotar um servidor de CI, Jenkins.
- Proposta para adotar Redmine para gerenciamento e bug-tracking.
- Apresentação do funcionamento básico de todas as propostas trabalhando em conjunto.

2011–2012 **Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento**, *TOTVS S/A*, Santana.

Desenvolvimento em C++ de máquinas virtuais para linguagens de negócios. Curto envolvimento em projetos menores lidando com COM e dispositivos POS.

2010–2011 **Analista Programador C Junior**, *SCUA Segurança da Informação*, São Paulo.

Programação de sistemas (programas, serviços, drivers) para a área de segurança de dados e detecção de hardware e software, Windows e Linux.

2007–2010 **Programador Junior**, *HI-T Software LTDA*, São Bernardo do Campo.

Desenvolvimento de jogos com Director/lingo e Flash/ActionScript 3.

Realização de pequenos projetos com Assembly (aplicação envolvendo Microchip PIC, comunicação RS232 e criptografia), C# (Microsoft .NET Framework; Comunicação com sistema embarcado), C++ (Macromedia Open Architecture, tecnologia baseada em COM para desenvolver extensões shockwave).

2004–2005 **Autônomo**, *Agostinho Gutierrez*, São Paulo.

Auxiliando meu professor de C++ na correção de provas, produção de material didático java e programação em *Mathematica* para Mestrado em Engenharia Elétrica.

Computação

Linguagens	C++, C, Assembly, Go, Python, Rust, \LaTeX , expressões regulares, SQL, Mathematica, C#, Java	Ferramentas	CLI, VIM, gdb, gcc, clang, msvc, CMake, scan-build, VCS/DVCS (Git, Bazaar, SVN, ...), Jenkins, Visual Studio, Eclipse, Qt Creator, WinDBG (Kernel Mode)
"Paradigmas"	Estrutural, Orientado a Objeto, Funcional, Programação Genérica	Sistemas	Windows, Linux, OS X, Embarcado
Bibliotecas	STL, Boost, "POSIX", Windows API, Qt, OpenGL	Metodologias	<i>Software Craftsmanship, Design Patterns, TDD, Git Workflows & Collaboration, Continuous Integration</i>

Línguas

Inglês **Avançado**

Leitura e escrita com naturalidade, boa conversação, uso frequente.

Escolaridade

- 2004–2006 **Técnico em mecatrônica**, SENAI Armando Arruda Pereira, São Caetano do Sul.
- 2002–2004 **Técnico em processamento de dados**, ETE Lauro Gomes, São Bernardo do Campo.
- 2000–2002 **Ensino Médio**, E.E. Prof^a Carlos Pezzolo, São Bernardo do Campo.

Atividade Online patches, bugs, projetos, opiniões, etc

- nosubstance.me (personal web site)
- oblita.com (personal web site)
- [github](https://github.com)
- [stackexchange](https://stackexchange.com)
- [qt opengl patch](#)
- [libclang python interface optimization](#)
- [fix for c++11 Standard](#)
- [old windows kernel mode project](#)
- [fix for vim support of c++11 raw string literals](#)
- [reduced libclang bug](#)
- [reduced libclang bug](#)
- [reduced clang bug](#)