LORE / WRITER'S REFERENCE

LORE 집필 설정집

인물 목록 revision 7 · 읽기 전용 · JSON 변경은 반영 후 재생성 필요

현재 보기: 작가 전용 전체 설정 · 전편 스포일러 포함

작가 전용 · 전편 스포일러 포함. 증언은 진상 확정이 아니며, 관계 공개는 영입·지식 습득을 자동 확정하지 않습니다.

원문 전체 대사·코드 발췌는 이 설정집에 싣지 않습니다. 원문은 materials/ JSON에 그대로 보존되어 있습니다. 이 문서는 설정 요약이며 소설 원고가 아닙니다.

퀘스트 흐름

편집용 흐름입니다. 권장 순서·강제 조건·병렬 목표를 구분하며, 목록 순서를 강제 플레이 순서로 해석하지 않습니다.

1. **모험의 시작과 일행 구성** prologue
2. **Lord Ahn의 의뢰와 MENACE 탐사** lore_menace
3. **LASTDITCH 구제와 Major Mummy** lastditch_pyramid
4. **GAIA TERRA의 의뢰와 황금의 봉인** gaia_evil_seal
5. **QUAKE 정복과 Water Key** gaia_quake
6. **WIVERN과 다음 대륙으로의 통로** wivern_passage
7. **물의 대륙과 NOTICE의 Hidra** water_notice
8. **LOCKUP의 Huge Dragon과 Swamp Key** water_lockup
9. **스왐프 게이트와 늪의 대륙** swamp_arrival
10. **EVIL GOD의 첫 번째 봉인** evil_god_seal
11. **MUDDY의 두 번째 봉인** muddy_seal
12. **SWAMP KEEP과 라바 게이트** swamp_keep_lava_gate
13. **IMPERIUM MINOR 돌파** imperium_minor
14. **LAST SHELTER의 사람들과 보급** last_shelter
15. **EVIL CONCENTRATION의 환상과 가짜 Necromancer** evil_concentration
16. **DUNGEON OF EVIL과 두 개의 숨은 레버** dungeon_of_evil
17. **Necromancer와의 결전과 이별** necromancer_finale
18. **ANOTHER LORE의 지식·수수께끼·선택** another_lore
19. **공통 대사·시설·전투·메뉴·선언 자료** shared_system_and_text

출발	다음	연결·조건	근거
모험의 시작과 일행 구성	Lord Ahn의 의뢰와 MENACE 탐사	recommended_story_route	LORECRET.PAS:715–724
Lord Ahn의 의뢰와 MENACE 탐사	LASTDITCH 구제와 Major Mummy	dialogue_guidance	LORETALK.PAS:370–380
LASTDITCH 구제와 Major Mummy	GAIA TERRA의 의뢰와 황금의 봉인	recommended_story_route 본대륙에서 GAIA TERRA의 의뢰를 받는 권장 이야기 순서. 강제 실행 순서가 아니다.	LOREMENU.PAS:656–669
GAIA TERRA의 의뢰와 황금의 봉인	QUAKE 정복과 Water Key	quest_state_sequence etc[14]: 2 -> 3 -> 4	LORETALK.PAS:540–557
QUAKE 정복과 Water Key	WIVERN과 다음 대륙으로의 통로	dialogue_guidance	LORETALK.PAS:563–578

출발	다음	연결·조건	근거
WIVERN과 다음 대륙으로의 통로	물의 대륙과 NOTICE의 Hidra	map_connection	LOREENT.PAS:187–193
물의 대륙과 NOTICE의 Hidra	LOCKUP의 Huge Dragon과 Swamp Key	quest_state_sequence etc[15]: 2 -> 3	LORETALK.PAS:671–686
LOCKUP의 Huge Dragon과 Swamp Key	스왐프 게이트와 늪의 대륙	required_state_gate party.etc[15] >= 5 at map 9 y=10	LORESPEC.PAS:376–386
스왐프 게이트와 늪의 대륙	EVIL GOD의 첫 번째 봉인	parallel_objective	LORESPEC.PAS:410–418
스왐프 게이트와 늪의 대륙	MUDDY의 두 번째 봉인	parallel_objective	LORESPEC.PAS:410–418
EVIL GOD의 첫 번째 봉인 + MUDDY의 두 번째 봉인	SWAMP KEEP과 라바 게이트	required_all_state_gate odd(party.etc[40]) and odd(party.etc[41]) 두 봉인의 선후관계는 고정하지 않는다.	LOREENT.PAS:203–232
SWAMP KEEP과 라바 게이트	IMPERIUM MINOR 돌파	map_connection_after_guard	LOREENT.PAS:208–259
IMPERIUM MINOR 돌파	LAST SHELTER의 사람들과 보급	optional_hub_connection	LOREENT.PAS:264–281
IMPERIUM MINOR 돌파	EVIL CONCENTRATION의 환상과 가짜 Necromancer	recommended_story_route	LOREENT.PAS:239–246
EVIL CONCENTRATION의 환상과 가짜 Necromancer	DUNGEON OF EVIL과 두 개의 숨은 레버	map_connection_after_guard	LOREENT.PAS:283–319
DUNGEON OF EVIL과 두 개의 숨은 레버	Necromancer와의 결전과 이별	map_connection_after_guard	LOREENT.PAS:323–350
ANOTHER LORE의 지식·수수께끼·선택	Lord Ahn의 의뢰와 MENACE 탐사	map_connection_not_story_order 귀환 지도가 1이라는 의미이며 이야기의 시점이나 퀘스트 재시작을 뜻하지 않는다.	LORESPEC.PAS:2202–2213

인물 카드

이름 미정 주인공 원어 이름 미상

korean_name

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

나이

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

예언서의 설명	예언서는 에인션트 이블이 네크로맨서에 대항할 희생물로 당신을 창조했다고 설명한다. 예언서를 읽기 전 주인공이 이미 아는 과거로 서술하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–788 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	타인의 사연에 관심을 갖되 권위자의 설명도 확인하려 한다. 창작 추가 검토 전 제안 · 근거 없음 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

말투

말투	도입 초안은 차분한 1인칭. 이해하지 못한 것은 질문으로 남긴다. 창작 추가 검토 전 제안 · 근거 없음 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 선택하지 않은 경로의 정보나 동료를 아는 것으로 쓰지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

이름·성별·직업과 최종 성향은 미정이다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 이름 미정 주인공

공개용 ID protagonist

인물 정보 공개 후

- castle_arrival

원작 정보 필드별 공개

예언서의 설명

- world_prophecy

관계

상대	에인션트 이블
관계 유형	created_by
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

왜 이 일행에게 임무가 돌아오는지 의문을 남기되 답이나 배후 인물을 특정하지 않는다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:349–352

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

성 안의 안내 인물 원어 이름 미상

korean_name	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

role	처음 방문한 일행에게 성주를 만나라고 안내한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:293–295 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	용건을 간결하게 전달하는 안내자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:293–295 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	먼저 성주를 만나라고 권하는 짧은 안내형 말투. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:293–295 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 경비병 계급이나 고유 이름은 원문에서 확정되지 않았다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

display_name은 편집용 역할 표기다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 성 안의 안내 인물 공개용 ID castle_guide 인물 정보 공개 후

- castle_arrival

원작 정보 필드별 공개

특공대에 친구들을 보낸 주점 인물 원어 이름 미상

korean_name	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

인물의 증언	다리를 다쳐 병원에 있던 사이 친구들이 특공대에 지원했으며, 돌아오지 않은 친구들에게 죄책감을 느낀다고 말한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:89–102 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	동료를 잃었다고 믿으며 생존에 죄책감을 느끼는 회고적 인물. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:89–102 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	친구들을 떠올리며 자신의 말을 이어간다. 회고하는 하게체를 유지한다. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:89–102 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 인물의 사망 단정을 세계의 확정 사실로 바꾸지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

나이·고유 이름·친구들의 최종 생사는 미정이다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 특공대에 친구들을 보낸 주점 인물 공개용 ID veteran 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

인물의 증언

- castl
  e_arr
  ival

Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자 원어 이름 미상

korean_name	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	기사였다고 증언함 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

인물의 증언	모든 대륙을 탐험한 기사였으며 Ancient Evil에 관한 경험과 배운 내용이 다르다고 말한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	통설과 자신의 경험 사이의 불일치를 지적하는 의심 많은 증언자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–190 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 그의 주장을 전지적 서술자의 판정으로 바꾸지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

고유 이름은 미정이다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름	공개용 ID	인물 정보 공개 후
Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자	prisoner	• prisoner_account

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	로드 안
관계 유형	imprisoned_under_rule
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 에인션트 이블의 사상을 알리다가 수감되었으며 로드 안이 사회 혼란 방지를 이유로 들었다고 증언한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 에인션트 이블의 사상을 알리다가 수감되었으며 로드 안이 사회 혼란 방지를 이유로 들었다고 증언한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–184

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	에인션트 이블
관계 유형	reappraisal
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 여행 중 에인션트 이블을 발견하고 그의 신앙 아래 도시에서 자애를 느꼈다고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 여행 중 에인션트 이블을 발견하고 그의 신앙 아래 도시에서 자애를 느꼈다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–175

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 Lord Ahn

korean_name	로드 안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	성주 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:299–338, LORETALK.PAS:296–358, LORESPEC.PAS:730–739, LORESPEC.PAS:780–788 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

role	성주로서 재앙·특공대·Necromancer의 이야기를 설명하고 일행에게 임무를 준다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:296–358 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
예언서의 설명	발견한 예언서는 로드 안을 선의 상징으로, 에인션트 이블을 그의 대립자이자 깊은 관계를 가진 존재로 설명하며 둘을 Semi-God 계급으로 분류한다. 이는 예언서가 전달하는 설명이다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:730–739, LORESPEC.PAS:780–788 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:299–338, LORETALK.PAS:296–358, LORESPEC.PAS:730–739, LORESPEC.PAS:780–788 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	임무와 보상으로 일행을 시험하고 움직이는 지휘자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:299–338, LORETALK.PAS:296–358, LORESPEC.PAS:730–739, LORESPEC.PAS:780–788 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	하오체로 설명하며 부탁과 판단을 구분한다. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:299–358 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
말투	하오체로 재앙의 배경을 길게 설명하며 임무를 제시함. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:299–338, LORETALK.PAS:296–358, LORESPEC.PAS:730–739, LORESPEC.PAS:780–788 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 선악이나 숨은 의도를 현재 도입부에서 확정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

성주에 대한 신뢰는 주인공의 분기 상태다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 로드 안

공개용 ID lord_ahn

인물 정보 공개 후
- lord_assignment

원작 정보 필드별 공개

예언서의 설명
- world_prophecy

관계

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	commission
근거 구분	직접 사건
내용	성과를 확인하려 MENACE 탐사를 의뢰하고 궁극적으로 네크로맨서의 야심을 막는 임무를 제시한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• lord_assignment

성과를 확인하려 MENACE 탐사를 의뢰하고 궁극적으로 네크로맨서의 야심을 막는 임무를 제시한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:332–355

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	네크로맨서
관계 유형	opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	네크로맨서의 세력 확장을 위협으로 설명하고 일행에게 저지를 요청한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	로드 안
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• lord_briefing

네크로맨서의 세력 확장을 위협으로 설명하고 일행에게 저지를 요청한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:324–338

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	에인션트 이블
관계 유형	reported_friendship
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:177–188

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

공식적인 평가와 타인의 경험담이 어긋날 수 있다는 질문을 남긴다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–175

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

상대	에인션트 이블
관계 유형	symbolic_counterpart
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러

공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:730–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	에인션트 이블
관계 유형	joint_guidance
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• joint_guidance

팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2049–2065

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_68

매드 조 Mad Joe

korean_name	매드 조 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	떠돌이 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:191–219 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

영입	감옥에서 합류를 요청하며 수락·거절 선택지가 있다. 수락 시 여섯 번째 동료 슬롯을 사용한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:191–219 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:191–219 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	함께 떠날 기회를 놓치지 않으려 한다. 창작 추가 검토 전 제안 · 근거 없음 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성향	수감된 처지에서 벗어나 동행하려는 적극성이 드러남. 다른 수감자의 광기 평가는 증언이지 객관적 진단이 아님. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–219 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	합류 요청에는 히히히·낄낄 같은 웃음 표현이 섞인다. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–197 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
말투	합류를 요청하는 말투. 광기 표현을 대사 전부에 임의로 추가하지 않음. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–219 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 영입하지 않은 경로에서는 일행으로 등장하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

정신 상태에 관한 타인의 평가를 의학적 확정 사실로 쓰지 않는다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 매드 조 공개용 ID mad_joe 인물 정보 공개 후
- joe_request

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion

근거 구분	직접 사건
내용	매드 조가 합류를 요청하며 수락하면 여섯 번째 동료 슬롯에 들어간다.
경로 조건	수락한 경로에만 동료다. 요청을 들었다는 것과 영입 성공을 구분한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• joe_request

매드 조가 합류를 요청하며 수락하면 여섯 번째 동료 슬롯에 들어간다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:191–219

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_departure
근거 구분	직접 사건
내용	죄수 영입 플래그가 있는 경비 전투에서 여섯 번째 인물이 매드 조이면 전투 시작에 도망가며 이름 슬롯이 비워진다.
경로 조건	영입 플래그와 player[6].name='Mad Joe' 검사에 해당하는 경로만. 미영입 경로의 이탈이 아니다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prison_guard_confrontation

죄수 영입 플래그가 있는 경비 전투에서 여섯 번째 인물이 매드 조이면 전투 시작에 도망가며 이름 슬롯이 비워진다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:197–230

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: joe_request

웃음 섞인 합류 요청의 불안정한 인상을 유지할 수 있다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–193

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구 • weapon_0 마법·기술 enemy_templates

폴라리스 Polaris

korean_name	폴라리스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	전사 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–440 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

영입	Major Mummy를 함께 물리치고 싶다며 합류를 제안한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–440 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–440 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	메이저 머미를 함께 물리치려는 협력적이고 목적 지향적인 태도. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:406–440 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작 선택 조건에 맞춰 등장시킨다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 폴라리스

공개용 ID polaris

인물 정보 공개 후

- polaris_offer

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	메이저 머미를 함께 물리치려 합류를 제안한다.
경로 조건	수락 및 동료 슬롯 선택이 성립하는 경로만 영입된다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• polaris_offer

메이저 머미를 함께 물리치려 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–435

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	메이저 머미
관계 유형	opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	폴라리스가 메이저 머미를 물리치고 싶다고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	폴라리스
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• polaris_offer

폴라리스가 메이저 머미를 물리치고 싶다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–409

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구
- weapon_4
- shield_1
- armor_1

마법·기술

enemy_templates

로어 헌터 Lore Hunter

korean_name	로어 헌터 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	사냥꾼 / LORE 특공대 대장이라는 자기소개 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:605-640 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

영입	Water Town의 대화에는 합류 선택이 있다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:605-640 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:605-640 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	혼자서는 적을 상대하기 어렵다고 인정하고 새로운 동료를 기다리는 현실적인 지휘자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:605-640 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

성향은 미작성이다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 로어 헌터

공개용 ID lore_hunter

인물 정보 공개 후

- hunter_offer

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민
관계 유형	spouse
근거 구분	인물의 증언
내용	LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• hunter_family_testimony

LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:393–396

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	혼자서는 적을 상대하기 어렵다고 판단한 특공대 대장이 일행에게 합류를 제안한다.
경로 조건	수락·빈 슬롯 검사에 따른다. 마을에서 기다리는 상태와 영입 상태를 구분한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• hunter_offer

혼자서는 적을 상대하기 어렵다고 판단한 특공대 대장이 일행에게 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:609–639

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구
- weapon_5
- shield_2
- armor_1

마법·기술

enemy_templates

리겔 Rigel

korean_name	리겔 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	사냥꾼 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:601–635, LORESPEC.PAS:601–658 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

encounter	심한 부상으로 혼자 동굴을 빠져나오지 못한다고 설명한다. 동행·치료와 식량 제공·거절 선택지가 있다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:601–635 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:601–635, LORESPEC.PAS:601–658 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	도움을 받은 경로에서 무기에 축복을 내리는 보은의 태도. 치료/영입 선택에 따라 후속 상태가 다름. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:601–635, LORESPEC.PAS:601–658 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 첫 만남의 부상과 이후 회복은 별도 사건으로 기록한다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

상태는 동료 카드에 영구 고정하지 않는다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 리겔

공개용 ID rigel

인물 정보 공개 후
- rigel_rescue

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_rescue
근거 구분	직접 사건
내용	부상한 리겔은 동행/치료와 식량 제공/거절 선택의 대상이다. 치료·식량 경로에서는 무기에 축복을 내리고 떠난다.
경로 조건	동행과 치료 후 이별은 서로 다른 선택이다. 무기 강화도 행운 검사에 따른다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• rigel_rescue

부상한 리겔은 동행/치료와 식량 제공/거절 선택의 대상이다. 치료·식량 경로에서는 무기에 축복을 내리고 떠난다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:601–658

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구
- weapon_4
- shield_1
- armor_1

마법·기술

enemy_templates

레드 안타레스 Red Antares

korean_name	레드 안타레스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	육신 없는 영 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1030–1080, LORESPEC.PAS:1026–1104 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
직업	고대 마법사였다고 말하는 혼령 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1030–1080, LORESPEC.PAS:1026–1104 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	고대에 세계를 통치했던 마법사라고 말하며 간접 공격 6종을 가르친다. 조건부 합류 시 class=9, hp=0이다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1030–1080, LORESPEC.PAS:1026–1104 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1030–1080, LORESPEC.PAS:1026–1104 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	일행의 부족한 능력을 지적하면서 자신의 기법을 전수하는 엄격한 조력자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1030–1080, LORESPEC.PAS:1026–1104 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

능력·동기와 관계의 추가 근거를 집필 시 작성한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 레드 안타레스

공개용 ID red_antares

인물 정보 공개 후

- red_antares_offer

원작 정보 필드별 공개

원작 역할

- red_antares_teaching

관계

상대	주니어 안타레스
관계 유형	parent
근거 구분	인물의 증언

내용	주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	주니어 안타레스
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• antares_testimony

주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:108–118

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	teacher
근거 구분	직접 사건
내용	레드 안타레스가 간접 공격 기법을 가르치고 초자연력의 필요성을 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• red_antares_teaching

레드 안타레스가 간접 공격 기법을 가르치고 초자연력의 필요성을 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1081–1104

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	레드 안타레스의 영이 함께 모험하고 싶다고 제안한다.
경로 조건	합류 제안 단계·수락·슬롯 선택에 따른다. 마법을 배우는 것과 동료로 영입하는 것은 다르다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• red_antares_offer

레드 안타레스의 영이 함께 모험하고 싶다고 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1026–1064

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	• weapon_0	마법·기술	• magic_13 • magic_14 • magic_15 • magic_16 • magic_17 • magic_18	enemy_templates

주니어 안타레스 Jr. Antares

korean_name	주니어 안타레스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	영혼 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:105–129, LORETALK.PAS:103–129 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
직업	생전 기사였다고 증언함 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:105–129, LORETALK.PAS:103–129 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

성향

성향	자신과 아버지의 사연을 전하는 회고적 증언자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:105–129, LORETALK.PAS:103–129 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

이름은 전체 대사에 포함된 표기를 인물명으로 분리했다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 주니어 안타레스

공개용 ID jr_antares

인물 정보 공개 후

- antares_testimony

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	레드 안타레스
관계 유형	child
근거 구분	인물의 증언
내용	주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	주니어 안타레스
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• antares_testimony

주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:108–118

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드라코니안 Draconian

korean_name	드라코니안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	인간과 드래곤의 중간 종족 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
직업	은둔 연구자 / 천문학 연구 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	피라미드의 은둔자로 네크로맨서의 차원 이동을 설명하고 조건에 따라 영입을 제안한다. 던전 입구에서 동료로 있으면 아키드라코니안의 습격을 받는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	학문적 설명을 길게 이어가며 운명에 따라 합류 여부를 판단하는 사색적 태도. 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	하오체의 긴 학문적 설명. 차원 이론은 본인의 설명으로 서술함. 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:283–319, LORESPEC.PAS:44–146 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 동료 구성에 따른 사건을 모든 경로에 발생시키지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

종족 일반명과 해당 동료 ID를 구분한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 드라코니안

공개용 ID draconian

인물 정보 공개 후

- dungeon_guard_encounter

원작 정보 필드별 공개

원작 역할

- dungeon_guard_encounter

관계

상대 이름 미정 주인공

관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	드라코니안은 자신의 운명을 생각한 뒤 네크로맨서를 물리치기 위해 일행 뒤에서 돕겠다고 제안한다.
경로 조건	진행 상태와 수락 선택에 따라 여섯 번째 슬롯에 영입된다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• draconian_offer

드라코니안은 자신의 운명을 생각한 뒤 네크로맨서를 물리치기 위해 일행 뒤에서 돕겠다고 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:123–144

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	네크로맨서
관계 유형	research_and_opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	드라코니안은 네크로맨서의 차원 이동과 다른 공간에서 용사들에게 쫓긴 경위를 연구해 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	드라코니안
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• draconian_account

드라코니안은 네크로맨서의 차원 이동과 다른 공간에서 용사들에게 쫓긴 경위를 연구해 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:71–119

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_62

네크로맨서 Necromancer

korean_name	네크로맨서 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	마법과 초자연력을 사용하는 최종 적 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:323–338, LORESPEC.PAS:2154–2200 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	최종 결전에서 아키몽크와 아키메이지를 소개한다. 패배 뒤 블랙홀을 통한 탈출을 말하고 End_Demo로 이어진다. 사망으로 단정하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:323–338, LORESPEC.PAS:2154–2200 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:323–338, LORESPEC.PAS:2154–2200 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	상대를 도전자라 부르는 자부심과 차원의 운명에 대한 비참함이 함께 드러남. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:323–338, LORESPEC.PAS:2154–2200 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	전투 전에는 소개와 도전을, 패배 후에는 탈출과 차원의 반복을 길게 이야기함. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:323–338, LORESPEC.PAS:2154–2200 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 성주의 설명과 본인의 동기를 구분해서 기록한다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

숨은 동기와 정체를 도입부에서 새로 확정하지 않는다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 네크로맨서

공개용 ID necromancer

인물 정보 공개 후

- final_outcome

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	아키몽크
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	아키메이지
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_75

에인션트 이블 Ancient Evil

korean_name	에인션트 이블 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

종족	육신 없는 영이라는 자기소개 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190, LORESPEC.PAS:155–184, LORESPEC.PAS:730–788, LOREENT.PAS:239–256 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
직업	봉인 위치를 안내하는 존재 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190, LORESPEC.PAS:155–184, LORESPEC.PAS:730–788, LOREENT.PAS:239–256 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	로드 안과의 만남을 언급하고 EVIL GOD의 크랩 갓 및 MUDDY의 아스트랄 머드와 봉인 위치를 설명한다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190, LORESPEC.PAS:155–184, LORESPEC.PAS:730–788, LOREENT.PAS:239–256 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
예언서의 설명	예언서에 따르면 본명 미상의 현자로 스스로 악의 표상을 맡았지만 실제로 사람을 해치지 않았고 본심은 선에 있다. 육신이 없어 네크로맨서와 직접 대항하기 어렵기에 미래의 역사를 뒤틀어 그와 싸울 당신을 창조했다는 설명이 이어진다. 예언서의 정보와 이를 알게 되는 시점을 구분한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:730–788 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shelter_testimony	로드 안은 IMPERIUM MINOR 지하의 피난 도시가 에인션트 이블의 영적인 힘으로 보호되어 적이 침략하지 못한다고 설명한다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:239–256 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–190, LORESPEC.PAS:155–184, LORESPEC.PAS:730–788, LOREENT.PAS:239–256 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	일행에게 해야 할 일과 위험을 안내한다. 이름의 Evil만으로 모든 행동을 악행으로 단정하지 않음. 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–190, LORESPEC.PAS:155–184, LORESPEC.PAS:730–788, LOREENT.PAS:239–256 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 이름만으로 선악을 확정하지 않는다.

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

인물별 증언과 세계의 확정 사실을 구분한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름	에인션트 이블	공개용 ID	ancient_evil	인물 정보 공개 후	• joint_guidance

원작 정보 필드별 공개

원작 역할	예언서의 설명	shelter_testimony
• ancient_evil_guidance	• world_prophecy	• lava_advice

관계

상대	로드 안
관계 유형	reported_friendship
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:177–188

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

공식적인 평가와 타인의 경험담이 어긋날 수 있다는 질문을 남긴다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–175

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

상대	로드 안
관계 유형	symbolic_counterpart
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:730–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	creator
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

왜 이 일행에게 임무가 돌아오는지 의문을 남기되 답이나 배후 인물을 특정하지 않는다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:349–352

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

상대	네크로맨서
관계 유형	opposition
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 에인션트 이블이 네크로맨서를 벌하려 하지만 육신 없는 상태에서는 직접 대항하기 어렵다고 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 에인션트 이블이 네크로맨서를 벌하려 하지만 육신 없는 상태에서는 직접 대항하기 어렵다고 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–776

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	로드 안
관계 유형	joint_guidance
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러

공개 체크포인트	• joint_guidance

팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2049–2065

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_67

헤라클레스 Hercules

korean_name	헤라클레스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	기사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	1 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	기사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

initial_abilities	힘 17 정신력 5 concentration 5 인내력 17 저항력 11 민첩성 15 accuracy 15 luck 10 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 헤라클레스

공개용 ID initial_hercules

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

타이탄 Titan

korean_name	타이탄 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	기사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	2 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	기사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
initial_abilities	힘 14 정신력 5 concentration 7 인내력 14 저항력 14 민첩성 16 accuracy 17 luck 7 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 타이탄

공개용 ID initial_titan

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

멀린 Merlin

korean_name	멀린 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	마법사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	3 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	마법사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

initial_abilities	힘 11 정신력 19 concentration 14 인내력 5 저항력 5 민첩성 7 accuracy 18 luck 15 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 멀린
공개용 ID initial_merlin
인물 정보 공개 후
원작 정보 필드별 공개

베텔게우스 Betelgeuse

korean_name	베텔게우스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	마법사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	4 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	마법사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
initial_abilities	힘 14 정신력 17 concentration 5 인내력 7 저항력 7 민첩성 11 accuracy 15 luck 14 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 베텔게우스 공개용 ID initial_betelgeuse 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

지니어스 키 Genius Kie

korean_name	지니어스 키 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	전사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	5 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	전사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

initial_abilities	힘 14 정신력 11 concentration 7 인내력 11 저항력 11 민첩성 11 accuracy 20 luck 9 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 지니어스 키

공개용 ID initial_genius_kie

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

벨라트릭스 Bellatrix

korean_name	벨라트릭스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	전사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	6 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	전사 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
initial_abilities	힘 14 정신력 11 concentration 5 인내력 11 저항력 14 민첩성 14 accuracy 15 luck 11 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 벨라트릭스 공개용 ID initial_bellatrix 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

레굴루스 Regulus

korean_name	레굴루스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	전투승 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	7 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	전투승 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

initial_abilities	힘 19 정신력 5 concentration 5 인내력 17 저항력 7 민첩성 15 accuracy 13 luck 11 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 레굴루스

공개용 ID initial_regulus

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

프로키온 Procyon

korean_name	프로키온 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	전투승 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	8 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	male 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	전투승 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
initial_abilities	힘 17 정신력 5 concentration 5 인내력 17 저항력 11 민첩성 17 accuracy 14 luck 9 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 프로키온 공개용 ID initial_procyon 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

아크투루스 Arcturus

korean_name

아크투루스

음역 추가 확인됨 · 근거 없음

집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

나이

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

성별

male

원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21

기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

종족

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업

닌자

원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21

기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

외모

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

윤리적 성향

미상

미상 미상 · 근거 없음

원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index

9

원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21

기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성별

male

원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21

기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

class

닌자

원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21

기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

initial_abilities	힘 7 정신력 5 concentration 11 인내력 11 저항력 19 민첩성 18 accuracy 7 luck 15 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아크투루스

공개용 ID initial_arcturus

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

알골 Algol

korean_name	알골 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	닌자 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

candidate_index	10 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
class	닌자 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.
initial_abilities	힘 11 정신력 5 concentration 7 인내력 14 저항력 17 민첩성 17 accuracy 9 luck 16 원작 요약 확인됨 · LORECRET.PAS:8–21 기존 집필 제안/원작 요약의 출처 구분을 보존한다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 원작 능력 수치만으로 성격을 단정하지 않는다.
- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

시작 동료 후보. 실제 합류 여부는 경로 상태에 기록한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 알골 공개용 ID initial_algol 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

스피카 Spica

korean_name	스피카 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	female 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1296 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	에스퍼 / 수도자 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1296 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	LOCKUP에서 수도하며 초자연력 다섯 가지를 설명한다. 전투 관련 진행 조건, 독심 상태와 초자연력 레벨 검사, 수락 여부에 따라 영입할 수 있다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1296 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1296 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	신속한 행동을 권하고 초자연력 사용법을 체계적으로 설명하는 수행자. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1208–1296 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 스피카 공개용 ID spica 인물 정보 공개 후
- spica_offer

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	teacher
근거 구분	직접 사건
내용	스피카가 초자연력 다섯 가지와 네크로맨서 역시 이를 사용할 수 있음을 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• spica_teaching

스피카가 초자연력 다섯 가지와 네크로맨서 역시 이를 사용할 수 있음을 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1275–1296

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	스피카가 네크로맨서에 대항하려는 결의를 느끼고 합류를 제안한다.
경로 조건	사전 대화·독심 상태·진행 조건·초자연력 수준·수락·슬롯 선택을 검사한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• spica_offer

스피카가 네크로맨서에 대항하려는 결의를 느끼고 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1268

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구
- weapon_1
- shield_1
- armor_1

마법·기술
- magic_41
- magic_42
- magic_43
- magic_44
- magic_45

enemy_templates

메이저 머미 Major Mummy

korean_name	메이저 머미 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	PYRAMID의 임무 보스. 스핑크스 두 개체와 함께 등장하며 이름과 일부 전투 데이터가 원본 머미 템플릿에서 변경된다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:527–558 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:527–558 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 메이저 머미

공개용 ID major_mummy

인물 정보 공개 후

- mummy_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	스핑크스
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• mummy_encounter

메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:533–549

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_26

스핑크스 Sphinx

korean_name	스핑크스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	메이저 머미와 함께 등장하는 두 호위 개체. Sprite 템플릿을 사용하지만 표시 이름은 Sphinx로 변경된다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:527–545 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:527–545 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 스핑크스

공개용 ID sphinx

인물 정보 공개 후

- mummy_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	메이저 머미
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• mummy_encounter

메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:533–549

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_35

아키가고일 ArchiGagoyle

korean_name	아키가고일 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	QUAKE의 임무 보스. Gagoyle 템플릿에서 이름이 변경되며 Zombie로 이름을 바꾼 호위 둘과 등장한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:942–970 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:942–970 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아키가고일

공개용 ID archigagoyle

인물 정보 공개 후

- quake_encounter

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_42

와이번 Wivern

korean_name	와이번 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	WIVERN 동굴에서 등장하는 와이번. 원작의 Wivern 철자를 보존한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:980–1006, FOEDATA.DAT #43 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:980–1006, FOEDATA.DAT #43 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 와이번

공개용 ID wivern

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_43

히드라 Hidra

korean_name	히드라 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	NOTICE의 임무 보스. 전투에서는 여러 머리의 별도 슬롯을 사용한다. 원문 Hidra와 기본 템플릿 Hydra의 철자 차이를 보존한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1116–1171 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1116–1171 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 히드라

공개용 ID hidra

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_49

휴즈 드래곤 Huge Dragon

korean_name	휴즈 드래곤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	LOCKUP의 임무 보스. Dragon 템플릿을 이름 변경하며 Dragon's tail은 별도 적 슬롯으로 처리한다. 꼬리를 독립 인물로 집필하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1298–1360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1298–1360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 휴즈 드래곤

공개용 ID huge_dragon

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_54

스테노 Stheno

korean_name	스테노 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	고르곤 3개체 중 하나. 스테노와 에우리알레가 거의 불멸이라는 설명은 마을 인물의 증언이다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #50 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #50 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 스테노

공개용 ID stheno

인물 정보 공개 후

- gorgon_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	에우리알레
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	메두사
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_50

에우리알레 Euryale

korean_name	에우리알레 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	고르곤 3개체 중 하나. 거의 불멸이라는 증언을 모든 공격에 대한 절대 불사 설정으로 확장하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #51 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #51 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 에우리알레

공개용 ID euryale

인물 정보 공개 후

- gorgon_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	스테노
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	메두사
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_51

메두사 Medusa

korean_name	메두사 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	고르곤 3개체 중 하나. 이름만으로 신화의 모든 능력과 혈연을 추가하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #52 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811, LORETALK.PAS:596–606, FOEDATA.DAT #52 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 메두사

공개용 ID medusa

인물 정보 공개 후

- gorgon_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	에우리알레
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	스테노
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_52

미노타우르 Minotaur

korean_name	미노타우르 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	LOCKUP 등 미로에서 소를 닮은 괴물로 등장한다. 네크로맨서의 부하가 아니라는 설명은 마을 대화의 증언이다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1189–1206, LORETALK.PAS:586–595, FOEDATA.DAT #53 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1189–1206, LORETALK.PAS:586–595, FOEDATA.DAT #53 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 미노타우르

공개용 ID minotaur

인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_53

크랩 갓 Crab God

korean_name	크랩 갓 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	EVIL GOD의 봉인에 관련된 보스. 에인션트 이블은 무리를 이뤄 다니는 점을 위험으로 설명한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:165–169, LORESPEC.PAS:1621–1658, FOEDATA.DAT #59 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:165–169, LORESPEC.PAS:1621–1658, FOEDATA.DAT #59 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 크랩 갓 공개용 ID crab_god 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구 마법·기술 enemy_templates

- enemy_59

아스트랄 머드 Astral Mud

korean_name	아스트랄 머드 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	네크로맨서와 다른 차원에서 왔다고 자칭하는 MUDDY의 보스. 보스 사망 검사 뒤 봉인을 발견하고 푼다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1721–1745, FOEDATA.DAT #57 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1721–1745, FOEDATA.DAT #57 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	자신의 차원 능력을 과시하고 상대를 얕보는 위협적 태도. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1721–1745, FOEDATA.DAT #57 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아스트랄 머드

공개용 ID astral_mud

인물 정보 공개 후

- astral_mud_account

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	네크로맨서
관계 유형	shared_arrival

근거 구분	인물의 증언
내용	아스트랄 머드는 네크로맨서와 함께 다른 차원에서 내려왔다고 자칭한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	아스트랄 머드
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• astral_mud_account

아스트랄 머드는 네크로맨서와 함께 다른 차원에서 내려왔다고 자칭한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1721–1726

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_57

네크로맨서 (사칭자) Necromancer

korean_name	네크로맨서 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	네크로맨서라고 사칭하며 일행을 환상 속의 자기 일행과 싸우게 한다. 패배 후 진짜가 아니라고 밝히고 죽는다. 최종 네크로맨서와 다른 개체. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1895–1965 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1895–1965 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	사칭과 약점 지적을 이용하는 기만적 태도. 마지막에는 네크로맨서에 대한 충성을 외침. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1895–1965 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 네크로맨서

공개용 ID fortress_mage

인물 정보 공개 후

- fortress_identity_revealed

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	네크로맨서
관계 유형	impersonation_and_loyalty
근거 구분	직접 사건
내용	요새의 상대는 네크로맨서를 사칭했으며 패배 뒤 자신은 진짜가 아니라고 밝히고 그에 대한 충성을 외친다. 같은 템플릿을 쓴 아키드라코니안과 동일 인물이라고 확정하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• fortress_identity_revealed

요새의 상대는 네크로맨서를 사칭했으며 패배 뒤 자신은 진짜가 아니라고 밝히고 그에 대한 충성을 외친다. 같은 템플릿을 쓴 아키드라코니안과 동일 인물이라고 확정하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1895–1965

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: illusion_encounter

상대의 자기소개를 독립된 확인 없이 믿지 않는 태도를 유지할 수 있다. 정체의 답은 말하지 않는다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1903–1913

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_70

아키드라코니안 ArchiDraconian

korean_name	아키드라코니안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	DUNGEON OF EVIL 입구의 전투. 동료 드라코니안이 여섯 번째 슬롯에 있으면 습격받아 hp=0, unconscious=1, dead=30000으로 설정된다. 카운터를 나이로 읽지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, FOEDATA.DAT #70 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:283–319, FOEDATA.DAT #70 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	네크로맨서에 반기를 든 동족을 처벌 대상으로 보는 충성심과 배타성이 드러남. 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:283–319, FOEDATA.DAT #70 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	동족의 반역을 죽음으로 위협하는 직접적이고 격한 대치 장면의 말투. 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:283–319, FOEDATA.DAT #70 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아키드라코니안

공개용 ID archidraconian

인물 정보 공개 후

- dungeon_guard_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	드라코니안
관계 유형	conditional_hostility
근거 구분	직접 사건
내용	아키드라코니안은 네크로맨서에 반기를 든 동족이라고 비난하고 동료 드라코니안을 공격한다.
경로 조건	player[6].name='Draconian'일 때만 이 공격/사망 카운터 설정이 발생한다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• dungeon_guard_encounter

아키드라코니안은 네크로맨서에 반기를 든 동족이라고 비난하고 동료 드라코니안을 공격한다.

원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:293–310

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	네크로맨서
관계 유형	loyalty
근거 구분	직접 사건

내용	아키드라코니안이 네크로맨서에 반기를 든 동족을 죽음으로 처벌하겠다고 말한다.
경로 조건	대사가 발생하는 동료 조건도 확인한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• dungeon_guard_encounter

아키드라코니안이 네크로맨서에 반기를 든 동족을 죽음으로 처벌하겠다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:293–310

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_70

팬저 바이퍼 Panzer Viper

korean_name	팬저 바이퍼 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	던전의 적. 메가로보 네 개체와 함께 싸운다. 승리 뒤 로드 안과 에인션트 이블이 나타나 레버 단서를 전한다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #71 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #71 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	네크로맨서가 수고하지 않도록 일행을 미리 처단하겠다는 대치 장면에서 충성심과 적대적 경멸이 드러남. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #71 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

말투

말투	해당 전투 직전에는 일행을 쓰레기라고 부르며 처단을 선언한다. 대사의 개별 화자 지정은 원문에 없으므로 보스의 말투 해석으로만 사용한다. 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #71 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 팬저 바이퍼 공개용 ID panzer_viper 인물 정보 공개 후
- joint_guidance

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	네크로맨서
관계 유형	protective_mission
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼의 대치 장면에서는 네크로맨서가 수고하지 않도록 일행을 미리 처단하는 것이 임무라고 선언한다. 개별 대사 화자 지정은 없다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• panzer_encounter

팬저 바이퍼의 대치 장면에서는 네크로맨서가 수고하지 않도록 일행을 미리 처단하는 것이 임무라고 선언한다. 개별 대사 화자 지정은 없다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2029–2035

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

상대	메가로보
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건

내용	팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• panzer_encounter

팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2033–2037

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_71

블랙 나이트 Black Knight

korean_name	블랙 나이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	최종 방 진입 전 전투에서 데스 나이트 다섯 개체와 함께 등장한다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:323–350, FOEDATA.DAT #72 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:323–350, FOEDATA.DAT #72 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	이 대치 장면의 도발은 두말이 필요없다며 덤비라고 하는 짧고 공격적인 표현이다. 개별 화자는 원문에서 지정되지 않아 블랙 나이트의 말투로 쓰는 것은 집필 해석이다. 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:323–350, FOEDATA.DAT #72 대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 블랙 나이트

공개용 ID black_knight

인물 정보 공개 후

- black_knight_encounter

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_72

아키몽크 ArchiMonk

korean_name	아키몽크 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	맨손 무예가라는 소개 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #73 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	네크로맨서가 맨손 무예의 일인자로 소개하는 최종 결전 상대. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #73 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #73 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아키몽크

공개용 ID archimonk

인물 정보 공개 후

- final_introduction

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	네크로맨서
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	• weapon_0	마법·기술		enemy_templates	• enemy_73

아키메이지 ArchiMage

korean_name	아키메이지 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	마법사라는 소개 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #74 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	네크로맨서가 마법사 중의 마법사로 소개하는 최종 결전 상대. 사용 주문 전체를 임의로 확정하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #74 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167, FOEDATA.DAT #74 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 아키메이지

공개용 ID archimage

인물 정보 공개 후

- final_introduction

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	네크로맨서
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구 | 마법·기술 | enemy_templates

- enemy_74

프로스트 드래곤 Frost Dragon

korean_name	프로스트 드래곤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	최종 결전의 69~75번 템플릿 소환에 포함된다. 이름만으로 별도 얼음 브레스 장면을 원작 사실로 추가하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2166-2167, FOEDATA.DAT #69 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2166-2167, FOEDATA.DAT #69 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 프로스트 드래곤

공개용 ID frost_dragon

인물 정보 공개 후

- final_introduction

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_69

가디언 레프트 Guardian-Lft

korean_name	가디언 레프트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	라바 게이트 진입 관련 수호자. 왼쪽이라는 이름 표기를 보존한다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:210–235, FOEDATA.DAT #64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:210–235, FOEDATA.DAT #64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 가디언 레프트 공개용 ID guardian_left 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구 마법·기술 enemy_templates
- enemy_64

가디언 라이트 Guardian-Rgt

korean_name	가디언 라이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	라바 게이트 진입 관련 수호자. 오른쪽이라는 이름 표기를 보존한다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:210–235, FOEDATA.DAT #65 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:210–235, FOEDATA.DAT #65 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름	가디언 라이트	공개용 ID	guardian_right	인물 정보 공개 후	
원작 정보 필드별 공개					

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구	마법·기술	enemy_templates	• enemy_65

메가로보 Mega-Robo

korean_name	메가로보 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	팬저 바이퍼와 함께 등장하는 네 호위 개체. 기본 템플릿을 보존하며 기계의 상세 구조는 미상이다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #66 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2020–2065, FOEDATA.DAT #66 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 메가로보

공개용 ID mega_robo

인물 정보 공개 후

- panzer_encounter

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	팬저 바이퍼
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• panzer_encounter

팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2033-2037

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구

마법·기술

enemy_templates

- enemy_66

로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민 원어 이름 미상

korean_name	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	LASTDITCH의 주민은 자신의 남편이 Lore Hunter이며 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다. 고유 이름·나이·성별은 이 대사에서 확정되지 않았다. 원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:394–396 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 라스트디치의 주민 공개용 ID lastditch_resident 인물 정보 공개 후

- hunter_family_testimony

원작 정보 필드별 공개

관계

상대	로어 헌터
관계 유형	spouse
근거 구분	인물의 증언
내용	LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• hunter_family_testimony

LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:393–396

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스켈레톤 Skeleton

korean_name	스켈레톤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
나이	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
성별	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
종족	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
직업	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
외모	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
윤리적 성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

원작 정보

원작 역할	원작 적 데이터에 있는 스켈레톤. 특정 이름을 가진 개인이나 보스라는 설정은 원작 근거 없이 추가하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · FOEDATA.DAT #19 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
참조 사용 범위	장비는 해당 영입/전투 시점의 자료, 마법은 설명/전수된 기법, 적 데이터는 기반 템플릿의 참조다. 현재 소지/습득/수치 확정을 뜻하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · FOEDATA.DAT #19 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

성향

성향	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

말투

말투	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

목표

이 공개 범위에 전달할 정보 없음.

집필 경계

- 나이는 원작에서 확인되지 않았다. 레벨이나 사망 수치를 나이로 사용하지 않는다.
- 카드의 대사 근거에는 주변 인물/서술자의 말도 포함된다. 자기 대사로 바꾸거나 경로 지식에 자동 추가하지 않는다.

원작의 전편 참조 카드. 실제 합류/생사/지식은 선택 경로에서 관리한다.

공개 정책 · 편집자가 추가한 해석

공개용 이름 스켈레톤 | 공개용 ID skeleton | 인물 정보 공개 후

원작 정보 필드별 공개

장비·기술·적 템플릿 참조 ID

무기·방어구 | 마법·기술 | enemy_templates
- enemy_19

관계 목록 · 역방향 중복 제외

Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자 → 로드 안 imprisoned_under_rule

상대	로드 안
관계 유형	imprisoned_under_rule
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 에인션트 이블의 사상을 알리다가 수감되었으며 로드 안이 사회 혼란 방지를 이유로 들었다고 증언한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.

증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 에인션트 이블의 사상을 알리다가 수감되었으며 로드 안이 사회 혼란 방지를 이유로 들었다고 증언한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–184

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자 → 에인션트 이블 reappraisal

상대	에인션트 이블
관계 유형	reappraisal
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 여행 중 에인션트 이블을 발견하고 그의 신앙 아래 도시에서 자애를 느꼈다고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 여행 중 에인션트 이블을 발견하고 그의 신앙 아래 도시에서 자애를 느꼈다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:158–175

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 → 이름 미정 주인공 commission

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	commission
근거 구분	직접 사건
내용	성과를 확인하려 MENACE 탐사를 의뢰하고 궁극적으로 네크로맨서의 야심을 막는 임무를 제시한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• lord_assignment

성과를 확인하려 MENACE 탐사를 의뢰하고 궁극적으로 네크로맨서의 야심을 막는 임무를 제시한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:332–355

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 → 네크로맨서 opposition

상대	네크로맨서

관계 유형	opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	네크로맨서의 세력 확장을 위협으로 설명하고 일행에게 저지를 요청한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	로드 안
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• lord_briefing

네크로맨서의 세력 확장을 위협으로 설명하고 일행에게 저지를 요청한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:324–338

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 → 에인션트 이블 reported_friendship

상대	에인션트 이블
관계 유형	reported_friendship
근거 구분	인물의 증언
내용	죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	Ancient Evil에 관해 증언하는 수감자
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prisoner_account

죄수는 에인션트 이블의 말에서 로드 안과 그가 매우 절친한 관계임을 알았다고 증언한다. 당사자 양쪽이 독립적으로 확인한 사실로 바꾸지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:177–188

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

공식적인 평가와 타인의 경험담이 어긋날 수 있다는 질문을 남긴다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–175

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

로드 안 → 에인션트 이블 symbolic_counterpart

상대	에인션트 이블
관계 유형	symbolic_counterpart
근거 구분	문서의 설명

내용	예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 로드 안을 선, 에인션트 이블을 악의 상징으로 설명하지만 후자의 본심은 선이라고 설명한다. 둘은 Semi-God 계급의 깊은 관계를 가진 대립자로 기술된다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:730–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 → 에인션트 이블 joint_guidance

상대	에인션트 이블
관계 유형	joint_guidance
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• joint_guidance

팬저 바이퍼 전투 뒤 두 존재가 함께 나타난 장면에서 숨은 레버와 최종 방 진입 단서가 전해진다. 이 행동만으로 서로의 모든 동기를 확정하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2049–2065

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

매드 조 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	매드 조가 합류를 요청하며 수락하면 여섯 번째 동료 슬롯에 들어간다.
경로 조건	수락한 경로에만 동료다. 요청을 들었다는 것과 영입 성공을 구분한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• joe_request

매드 조가 합류를 요청하며 수락하면 여섯 번째 동료 슬롯에 들어간다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:191–219

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

매드 조 → 이름 미정 주인공 conditional_departure

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_departure
근거 구분	직접 사건
내용	죄수 영입 플래그가 있는 경비 전투에서 여섯 번째 인물이 매드 조이면 전투 시작에 도망가며 이름 슬롯이 비워진다.
경로 조건	영입 플래그와 player[6].name='Mad Joe' 검사에 해당하는 경로만. 미영입 경로의 이탈이 아니다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• prison_guard_confrontation

죄수 영입 플래그가 있는 경비 전투에서 여섯 번째 인물이 매드 조이면 전투 시작에 도망가며 이름 슬롯이 비워진다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:197–230

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: joe_request

웃음 섞인 합류 요청의 불안정한 인상을 유지할 수 있다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–193

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

폴라리스 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	메이저 머미를 함께 물리치려 합류를 제안한다.
경로 조건	수락 및 동료 슬롯 선택이 성립하는 경로만 영입된다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• polaris_offer

메이저 머미를 함께 물리치려 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–435

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

폴라리스 → 메이저 머미 opposition

상대	메이저 머미
관계 유형	opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	폴라리스가 메이저 머미를 물리치고 싶다고 말한다.

경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	폴라리스
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• polaris_offer

폴라리스가 메이저 머미를 물리치고 싶다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:406–409

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로어 헌터 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	혼자서는 적을 상대하기 어렵다고 판단한 특공대 대장이 일행에게 합류를 제안한다.
경로 조건	수락·빈 슬롯 검사에 따른다. 마을에서 기다리는 상태와 영입 상태를 구분한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• hunter_offer

혼자서는 적을 상대하기 어렵다고 판단한 특공대 대장이 일행에게 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:609–639

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

리겔 → 이름 미정 주인공 conditional_rescue

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_rescue
근거 구분	직접 사건
내용	부상한 리겔은 동행/치료와 식량 제공/거절 선택의 대상이다. 치료·식량 경로에서는 무기에 축복을 내리고 떠난다.
경로 조건	동행과 치료 후 이별은 서로 다른 선택이다. 무기 강화도 행운 검사에 따른다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• rigel_rescue

부상한 리겔은 동행/치료와 식량 제공/거절 선택의 대상이다. 치료·식량 경로에서는 무기에 축복을 내리고 떠난다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:601–658

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

레드 안타레스 → 이름 미정 주인공 teacher

상대	이름 미정 주인공

관계 유형	teacher
근거 구분	직접 사건
내용	레드 안타레스가 간접 공격 기법을 가르치고 초자연력의 필요성을 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• red_antares_teaching

레드 안타레스가 간접 공격 기법을 가르치고 초자연력의 필요성을 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1081–1104

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

레드 안타레스 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	레드 안타레스의 영이 함께 모험하고 싶다고 제안한다.
경로 조건	합류 제안 단계·수락·슬롯 선택에 따른다. 마법을 배우는 것과 동료로 영입하는 것은 다르다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• red_antares_offer

레드 안타레스의 영이 함께 모험하고 싶다고 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1026–1064

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

주니어 안타레스 → 레드 안타레스 child

상대	레드 안타레스
관계 유형	child
근거 구분	인물의 증언
내용	주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	주니어 안타레스
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• antares_testimony

주니어 안타레스는 레드 안타레스를 자신의 아버지라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:108–118

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드라코니안 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion
근거 구분	직접 사건
내용	드라코니안은 자신의 운명을 생각한 뒤 네크로맨서를 물리치기 위해 일행 뒤에서 돕겠다고 제안한다.
경로 조건	진행 상태와 수락 선택에 따라 여섯 번째 슬롯에 영입된다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• draconian_offer

드라코니안은 자신의 운명을 생각한 뒤 네크로맨서를 물리치기 위해 일행 뒤에서 돕겠다고 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:123–144

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드라코니안 → 네크로맨서 research_and_opposition

상대	네크로맨서
관계 유형	research_and_opposition
근거 구분	인물의 증언
내용	드라코니안은 네크로맨서의 차원 이동과 다른 공간에서 용사들에게 쫓긴 경위를 연구해 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	드라코니안
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• draconian_account

드라코니안은 네크로맨서의 차원 이동과 다른 공간에서 용사들에게 쫓긴 경위를 연구해 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:71–119

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

에인션트 이블 → 이름 미정 주인공 creator

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	creator
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 에인션트 이블이 미래의 역사를 뒤틀어 네크로맨서와 싸울 당신을 창조했다고 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–788

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: castle_arrival

왜 이 일행에게 임무가 돌아오는지 의문을 남기되 답이나 배후 인물을 특정하지 않는다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:349–352

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

에인션트 이블 → 네크로맨서 opposition

상대	네크로맨서
관계 유형	opposition
근거 구분	문서의 설명
내용	예언서는 에인션트 이블이 네크로맨서를 벌하려 하지만 육신 없는 상태에서는 직접 대항하기 어렵다고 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• world_prophecy

예언서는 에인션트 이블이 네크로맨서를 벌하려 하지만 육신 없는 상태에서는 직접 대항하기 어렵다고 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:768–776

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스피카 → 이름 미정 주인공 teacher

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	teacher
근거 구분	직접 사건
내용	스피카가 초자연력 다섯 가지와 네크로맨서 역시 이를 사용할 수 있음을 설명한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• spica_teaching

스피카가 초자연력 다섯 가지와 네크로맨서 역시 이를 사용할 수 있음을 설명한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1275–1296

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스피카 → 이름 미정 주인공 conditional_companion

상대	이름 미정 주인공
관계 유형	conditional_companion

근거 구분	직접 사건
내용	스피카가 네크로맨서에 대항하려는 결의를 느끼고 합류를 제안한다.
경로 조건	사전 대화·독심 상태·진행 조건·초자연력 수준·수락·슬롯 선택을 검사한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• spica_offer

스피카가 네크로맨서에 대항하려는 결의를 느끼고 합류를 제안한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1208–1268

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

메이저 머미 → 스핑크스 battle_companion

상대	스핑크스
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• mummy_encounter

메이저 머미와 스핑크스 두 개체가 같은 전투에 등장한다. 혈연이나 창조자 관계는 원문에 없다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:533–549

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스테노 → 에우리알레 battle_companion

상대	에우리알레
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투의 50~52번 개체로 함께 배치된다. 신화상의 자매 관계는 원작 근거 없이 추가하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

에우리알레 → 메두사 battle_companion

상대	메두사
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

메두사 → 스테노 battle_companion

상대	스테노
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	고르곤 전투에서 함께 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• gorgon_encounter

고르곤 전투에서 함께 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:791–811

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아스트랄 머드 → 네크로맨서 shared_arrival

상대	네크로맨서
관계 유형	shared_arrival
근거 구분	인물의 증언
내용	아스트랄 머드는 네크로맨서와 함께 다른 차원에서 내려왔다고 자칭한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	아스트랄 머드
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• astral_mud_account

아스트랄 머드는 네크로맨서와 함께 다른 차원에서 내려왔다고 자칭한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1721–1726

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

네크로맨서 → 네크로맨서 impersonation_and_loyalty

상대	네크로맨서
관계 유형	impersonation_and_loyalty
근거 구분	직접 사건
내용	요새의 상대는 네크로맨서를 사칭했으며 패배 뒤 자신은 진짜가 아니라고 밝히고 그에 대한 충성을 외친다. 같은 템플릿을 쓴 아키드라코니안과 동일 인물이라고 확정하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• fortress_identity_revealed

요새의 상대는 네크로맨서를 사칭했으며 패배 뒤 자신은 진짜가 아니라고 밝히고 그에 대한 충성을 외친다. 같은 템플릿을 쓴 아키드라코니안과 동일 인물이라고 확정하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1895–1965

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

허용 복선

허용 시점: illusion_encounter

상대의 자기소개를 독립된 확인 없이 믿지 않는 태도를 유지할 수 있다. 정체의 답은 말하지 않는다.

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1903–1913

대사/행동을 바탕으로 한 집필 해석. 원작의 확정 성격이나 설정이 아니며 검토 후 수정한다.

아키드라코니안 → 드라코니안 conditional_hostility

상대	드라코니안
관계 유형	conditional_hostility
근거 구분	직접 사건
내용	아키드라코니안은 네크로맨서에 반기를 든 동족이라고 비난하고 동료 드라코니안을 공격한다.
경로 조건	player[6].name='Draconian'일 때만 이 공격/사망 카운터 설정이 발생한다.
스포일러	중요 스포일러
공개 체크포인트	• dungeon_guard_encounter

아키드라코니안은 네크로맨서에 반기를 든 동족이라고 비난하고 동료 드라코니안을 공격한다.

원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:293–310

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키드라코니안 → 네크로맨서 loyalty

상대	네크로맨서

관계 유형	loyalty
근거 구분	직접 사건
내용	아키드라코니안이 네크로맨서에 반기를 든 동족을 죽음으로 처벌하겠다고 말한다.
경로 조건	대사가 발생하는 동료 조건도 확인한다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• dungeon_guard_encounter

아키드라코니안이 네크로맨서에 반기를 든 동족을 죽음으로 처벌하겠다고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LOREENT.PAS:293–310

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

팬저 바이퍼 → 네크로맨서 protective_mission

상대	네크로맨서
관계 유형	protective_mission
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼의 대치 장면에서는 네크로맨서가 수고하지 않도록 일행을 미리 처단하는 것이 임무라고 선언한다. 개별 대사 화자 지정은 없다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• panzer_encounter

팬저 바이퍼의 대치 장면에서는 네크로맨서가 수고하지 않도록 일행을 미리 처단하는 것이 임무라고 선언한다. 개별 대사 화자 지정은 없다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2029–2035

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

팬저 바이퍼 → 메가로보 battle_companion

상대	메가로보
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• panzer_encounter

팬저 바이퍼와 메가로보 네 개체가 같은 전투의 적으로 배치된다. 지휘/제작 관계까지 확장하지 않는다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2033–2037

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키몽크 → 네크로맨서 battle_companion

상대	네크로맨서
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키몽크를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다. 친족이나 스승 관계는 확정되지 않았다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키메이지 → 네크로맨서 battle_companion

상대	네크로맨서
관계 유형	battle_companion
근거 구분	직접 사건
내용	네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• final_introduction

네크로맨서가 아키메이지를 소개하고 함께 최종 전투에 등장한다.

원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:2154–2167

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민 → 로어 헌터 spouse

상대	로어 헌터
관계 유형	spouse
근거 구분	인물의 증언
내용	LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.
경로 조건	경로 참조 정보이며 현재 동료/소지품/지식을 자동 확정하지 않는다.
증언자	로어 헌터의 배우자라고 말하는 주민
스포일러	일반 스포일러
공개 체크포인트	• hunter_family_testimony

LASTDITCH 주민은 로어 헌터가 자신의 남편이자 LORE 특공대 지휘관이라고 말한다.

원작 요약 확인됨 · LORETALK.PAS:393–396

원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

무기·방어구

맨손 맨손 · 무기

original_name	맨손 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:661–661 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	맨손 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:661–661 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	0 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:661–661 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

단도 단도 · 무기

original_name	단도 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:662–662 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	단도 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:662–662 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	1 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:662–662 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	500 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

base_weapon_power	5 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

곤봉 곤봉 · 무기

original_name	곤봉 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:663–663 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	곤봉 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:663–663 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	2 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:663–663 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	1500 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	7 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

미늘창 미늘창 · 무기

original_name	미늘창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:664–664 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

korean_name	미늘창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:664–664 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	3 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:664–664 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	3000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	9 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

장검 장검 · 무기

original_name	장검 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:665–665 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	장검 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:665–665 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	4 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:665–665 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	5000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	10 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

철퇴 철퇴 · 무기

original_name	철퇴 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:666-666 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	철퇴 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:666-666 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	5 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:666-666 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	10000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208-1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	15 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246-1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241-1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

기병창 기병창 · 무기

original_name	기병창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:667-667 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	기병창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:667-667 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	6 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:667-667 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

shop_price_gold	30000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	20 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

도끼창 도끼창 · 무기

original_name	도끼창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:668–668 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	도끼창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:668–668 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	7 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:668–668 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	60000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	30 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

삼지창 삼지창 · 무기

original_name	삼지창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:669–669 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	삼지창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:669–669 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	8 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:669–669 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	80000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_weapon_power	40 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

화염검 화염검 · 무기

original_name	화염검 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:670–670 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	화염검 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:670–670 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	9 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:670–670 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	100000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1208–1231 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

base_weapon_power	50 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1246–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
class_rules	무기상 구매 시 전투승은 사용 대상에서 제외. 기사는 기본 위력에 반올림한 50%를 가산. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:1241–1260 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
elemental_effect	미상 미상 미상 · 근거 없음 원작에서 확인되지 않아 미상으로 남긴다. 수치로 추정하지 않는다.

가죽 방패 가죽 방패 · 방패

original_name	가죽 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	가죽 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	1 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	1000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	1 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

가죽 갑옷 가죽 갑옷 · 갑옷

original_name	가죽 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	가죽 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	1 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687–687, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

shop_price_gold	5000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687-687, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	2 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:687-687, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

청동 방패

청동 방패 · 방패

original_name	청동 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	청동 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	2 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	5000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	2 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

청동 갑옷

청동 갑옷 · 갑옷

original_name	청동 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	청동 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	2 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	25000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688-688, LORESUB.PAS:1273-1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

base_defense_power	3 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:688–688, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

강철 방패 강철 방패 · 방패

original_name	강철 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	강철 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	3 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	25000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	3 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

강철 갑옷 강철 갑옷 · 갑옷

original_name	강철 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	강철 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	3 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	80000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	4 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:689–689, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

은제 방패 은제 방패 · 방패

original_name	은제 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	은제 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	4 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	80000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	4 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

은제 갑옷 은제 갑옷 · 갑옷

original_name	은제 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	은제 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	4 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	100000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	5 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:690–690, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

금제 방패 금제 방패 · 방패

original_name	금제 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	금제 방패 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	5 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	100000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
base_defense_power	5 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
script_display_name	황금의 방패 원작 그대로 확인됨 · LORESPEC.PAS:858–877, LORESPEC.PAS:905–924 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
treasure_scope	발견 시 장착자를 선택하며 해당 장비 ID/기본 방어력을 설정한다. 상점의 금제 장비와 다른 마법 효과를 임의로 추가하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:858–877, LORESPEC.PAS:905–924 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

금제 갑옷 금제 갑옷 · 갑옷

original_name	금제 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	금제 갑옷 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	5 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
shop_price_gold	200000 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

base_defense_power	6 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:691–691, LORESUB.PAS:1273–1318 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
script_display_name	황금의 갑옷 원작 그대로 확인됨 · LORESPEC.PAS:925–943 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
treasure_scope	발견 시 장착자를 선택하며 해당 장비 ID/기본 방어력을 설정한다. 상점의 금제 장비와 다른 마법 효과를 임의로 추가하지 않는다. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:925–943 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

마법·기술

마법 화살 마법 화살 · 직접 공격

original_name	마법 화살 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:730–730 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	마법 화살 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:730–730 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	1 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:730–730 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호^2 / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

마법 화구 마법 화구 · 직접 공격

original_name	마법 화구 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:731–731 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	마법 화구 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:731–731 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

게임 인덱스	2 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:731–731 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

마법 단창

마법 단창 · 직접 공격

original_name	마법 단창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:732–732 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	마법 단창 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:732–732 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	3 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:732–732 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

독 바늘

독 바늘 · 직접 공격

original_name	독 바늘 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:733–733 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	독 바늘 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:733–733 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	4 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:733–733 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

맥동 광선

맥동 광선 · 직접 공격

original_name	맥동 광선 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:734–734 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	맥동 광선 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:734–734 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	5 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:734–734 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

직격 뇌전

직격 뇌전 · 직접 공격

original_name	직격 뇌전 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:735–735 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	직격 뇌전 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:735–735 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	6 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:735–735 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

공기 폭풍 공기 폭풍 · 직접 공격

original_name	공기 폭풍 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:736–736 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	공기 폭풍 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:736–736 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	7 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:736–736 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

열선 파동 열선 파동 · 직접 공격

original_name	열선 파동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:737–737 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	열선 파동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:737–737 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	8 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:737–737 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

초음파 초음파 · 직접 공격

original_name	초음파 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:738–738 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	초음파 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:738–738 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	9 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:738–738 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

초냉기 초냉기 · 직접 공격

original_name	초냉기 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:739–739 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	초냉기 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:739–739 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	10 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:739–739 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

인공 지진

인공 지진 · 직접 공격

original_name	인공 지진 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:740–740 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	인공 지진 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:740–740 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	11 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:740–740 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

차원 이탈

차원 이탈 · 직접 공격

original_name	차원 이탈 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:741–741 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	차원 이탈 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:741–741 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	12 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:741–741 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	직접 공격 피해. 이름별 자연현상/차원 서사는 별도 확정하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:172–234 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

조건·제약	단일 대상 처리에서 SP=round(마법 레벨 × 주문 번호² / 2) 소모. 명중 실패, 적 저항, 방어로 피해가 막힐 수 있음. 전체 대상은 별도 반복 처리. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:195–244 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

독

독 · 간접 공격

original_name	독 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:742–742 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	독 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:742–742 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	13 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:742–742 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	적을 중독시킴 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

기술 무력화

기술 무력화 · 간접 공격

original_name	기술 무력화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:743–743 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	기술 무력화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:743–743 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	14 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:743–743 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	특수 공격 능력 제거 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

방어 무력화 방어 무력화 · 간접 공격

original_name	방어 무력화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:744–744 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	방어 무력화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:744–744 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	15 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:744–744 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	방어력 감소 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

능력 저하 능력 저하 · 간접 공격

original_name	능력 저하 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:745–745 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	능력 저하 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:745–745 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	16 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:745–745 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모든 능력 감소 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

마법 불능 마법 불능 · 간접 공격

original_name	마법 불능 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:746–746 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	마법 불능 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:746–746 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	17 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:746–746 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	마법 능력 제거 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

탈 초인화 탈 초인화 · 간접 공격

original_name	탈 초인화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:747–747 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	탈 초인화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:747–747 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	18 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:747–747 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	초자연력 제거 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1091–1103 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	레드 안타레스의 전수 진행과 사용자의 능력이 필요. 전투의 SP 소비/명중/적 저항 검사를 따르며 자동 성공이 아님. 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1086–1104, LOREBATT.PAS:246–360 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 치료 한명 치료 · 회복

original_name	한명 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:748–748 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:748–748 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	19 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:748–748 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 치료 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 독 제거 한명 독 제거 · 회복

original_name	한명 독 제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:749–749 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 독 제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:749–749 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	20 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:749–749 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 독 제거 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 치료와 독제거

한명 치료와 독제거 · 회복

original_name	한명 치료와 독제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:750–750 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 치료와 독제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:750–750 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	21 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:750–750 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 치료와 독제거 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 의식 돌림

한명 의식 돌림 · 회복

original_name	한명 의식 돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:751–751 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 의식 돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:751–751 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	22 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:751–751 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 의식 돌림 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 부활

한명 부활 · 회복

original_name	한명 부활 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:752–752 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 부활 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:752–752 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	23 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:752–752 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 부활 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 치료와 독제거와 의식돌림

한명 치료와 독제거와 의식돌림 · 회복

original_name	한명 치료와 독제거와 의식돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:753–753 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 치료와 독제거와 의식돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:753–753 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	24 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:753–753 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 치료와 독제거와 의식돌림 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

한명 복합 치료 한명 복합 치료 · 회복

original_name	한명 복합 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:754–754 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	한명 복합 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:754–754 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	25 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:754–754 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	한명 복합 치료 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 치료 모두 치료 · 회복

original_name	모두 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:755–755 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:755–755 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	26 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:755–755 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 치료 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 독 제거 모두 독 제거 · 회복

original_name	모두 독 제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:756–756 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 독 제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:756–756 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	27 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:756–756 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 독 제거 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 치료와 독제거 모두 치료와 독제거 · 회복

original_name	모두 치료와 독제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:757–757 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 치료와 독제거 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:757–757 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	28 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:757–757 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 치료와 독제거 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 의식 돌림

모두 의식 돌림 · 회복

original_name	모두 의식 돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:758–758 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 의식 돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:758–758 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	29 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:758–758 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 의식 돌림 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 치료와 독제거와 의식돌림

모두 치료와 독제거와 의식돌림 · 회복

original_name	모두 치료와 독제거와 의식돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:759–759 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 치료와 독제거와 의식돌림 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:759–759 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	30 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:759–759 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 치료와 독제거와 의식돌림 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 부활 모두 부활 · 회복

original_name	모두 부활 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:760–760 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 부활 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:760–760 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	31 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:760–760 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 부활 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

모두 복합 치료 모두 복합 치료 · 회복

original_name	모두 복합 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:761–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	모두 복합 치료 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:761–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	32 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:761–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	모두 복합 치료 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:748–761 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	회복 메뉴에서 사용자의 마법 레벨로 선택 가능한 단계가 제한된다. 대상 수, SP, 독/의식불능/사망 상태별 처리와 부활 비용 검사를 확인한다. 무제한 부활을 뜻하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:43–230 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

마법의 햇불 마법의 햇불 · phenomena

original_name	마법의 햇불 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:762–762 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	마법의 햇불 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:762–762 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	33 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:762–762 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	마법의 횃불 상태를 한 단계 증가시킴 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:250–259 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	1 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:250–259 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

공중 부상 공중 부상 · phenomena

original_name	공중 부상 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:763–763 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	공중 부상 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:763–763 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	34 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:763–763 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	공중부상 상태를 설정함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:260–268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	5 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:260–268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

물위를 걸음

물위를 걸음 · phenomena

original_name	물위를 걸음 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:764–764 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	물위를 걸음 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:764–764 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	35 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:764–764 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	물 위 걷기 상태를 설정함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:269–277 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	10 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:269–277 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

늪위를 걸음

늪위를 걸음 · phenomena

original_name	늪위를 걸음 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:765–765 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	늪위를 걸음 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:765–765 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	36 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:765–765 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	늪 위 걷기 상태를 설정함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:278–286 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

sp_cost	20 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:278–286 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

기화 이동

기화 이동 · phenomena

original_name	기화 이동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:766–766 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	기화 이동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:766–766 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	37 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:766–766 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	방향을 선택해 두 칸 기화 이동. 경계와 지형 검사, 마법 배척이 존재함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:287–335 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	25 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:287–335 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

지형 변화

지형 변화 · phenomena

original_name	지형 변화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:767–767 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	지형 변화 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:767–767 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	38 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:767–767 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

효과	선택한 방향의 지형을 변화시킴. 변경 불가능한 지역을 검사함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:330–370 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	30 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:330–370 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

공간 이동

공간 이동 · phenomena

original_name	공간 이동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:768–768 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	공간 이동 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:768–768 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	39 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:768–768 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	방향과 거리를 선택해 공간 이동. 위치/지형 제한과 마법 배척이 존재함 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:371–470 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	50 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:371–470 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

식량 제조

식량 제조 · phenomena

original_name	식량 제조 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:769–769 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	식량 제조 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:769–769 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

게임 인덱스	40 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:769–769 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	현재 일행 수만큼 식량을 증가시킴. 소지 식량 상한은 255 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:471–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
sp_cost	30 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:471–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	필드 메뉴의 단계별 선택 제한과 SP 부족 검사를 따른다. 이동/지형 마법에는 위치/경계/지형 제한 및 배척이 있음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:232–498 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

투시

투시 · extrasense

original_name	투시 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:770–770 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	투시 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:770–770 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	41 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:770–770 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	변화의 여지가 있는 지역 탐지 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1285–1293 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	ESP와 초자연력 레벨/상태/위치 검사에 따름. 필드와 전투 처리도 구분한다. 독심으로 모든 동료를 자동 영입하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:700–867, LORESPEC.PAS:1208–1268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

예언

예언 · extrasense

original_name	예언 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:771–771 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	예언 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:771–771 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

게임 인덱스	42 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:771–771 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	다음 할 일을 알아냄 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1285–1293 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	ESP와 초자연력 레벨/상태/위치 검사에 따름. 필드와 전투 처리도 구분한다. 독심으로 모든 동료를 자동 영입하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:700–867, LORESPEC.PAS:1208–1268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

독심 독심 · extrasense

original_name	독심 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:772–772 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	독심 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:772–772 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	43 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:772–772 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	남의 마음을 자기 쪽으로 끌어들임. 모든 인물의 생각을 무제한 열람하는 것으로 확장하지 않음 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1285–1293 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	ESP와 초자연력 레벨/상태/위치 검사에 따름. 필드와 전투 처리도 구분한다. 독심으로 모든 동료를 자동 영입하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:700–867, LORESPEC.PAS:1208–1268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

천리안 천리안 · extrasense

original_name	천리안 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:773–773 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	천리안 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:773–773 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	44 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:773–773 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

효과	능력에 따라 먼 곳의 광경을 봄 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1285–1293 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	ESP와 초자연력 레벨/상태/위치 검사에 따름. 필드와 전투 처리도 구분한다. 독심으로 모든 동료를 자동 영입하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREMENU.PAS:700–867, LORESPEC.PAS:1208–1268 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

염력 염력 · extrasense

original_name	염력 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:774–774 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	염력 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:774–774 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
게임 인덱스	45 원작 그대로 확인됨 · LORESUB.PAS:774–774 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
효과	주위 환경을 조절하여 공격 원작 요약 확인됨 · LORESPEC.PAS:1285–1293 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
조건·제약	ESP와 초자연력 레벨/상태/위치 검사에 따름. 필드와 전투 처리도 구분한다. 독심으로 모든 동료를 자동 영입하지 않음. 원작 요약 확인됨 · LOREBATT.PAS:360–526 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

적 템플릿

오크 Orc · enemy_template

original_name	Orc 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #1 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	오크 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 8 · 정신력 0 · 인내력 8 저항력 0 · 민첩성 8 · 무기 명중 8 마법 명중 0 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 1 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #1 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

트롤 Troll · enemy_template

original_name	Troll 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #2 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	트롤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 9 · 정신력 0 · 인내력 6 저항력 0 · 민첩성 9 · 무기 명중 9 마법 명중 0 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 1 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #2 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

서펀트 Serpent · enemy_template

original_name	Serpent 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #3 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	서펀트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 7 · 정신력 3 · 인내력 7 저항력 0 · 민첩성 11 · 무기 명중 11 마법 명중 6 · 방어 수치 1 · 특수 수치 1 시전 수치 1 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 1 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #3 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

어스 웜 Earth Worm · enemy_template

original_name	Earth Worm 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #4 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	어스 웜 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 3 · 정신력 5 · 인내력 5 저항력 0 · 민첩성 6 · 무기 명중 11 마법 명중 7 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 1 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 1 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #4 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드워프 Dwarf · enemy_template

original_name	Dwarf 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #5 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	드워프 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 2 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #5 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

자이언트 Giant · enemy_template

original_name	Giant 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #6 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	자이언트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 0 · 인내력 13 저항력 0 · 민첩성 8 · 무기 명중 8 마법 명중 0 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 2 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #6 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

팬텀 Phantom · enemy_template

original_name	Phantom 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #7 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	팬텀 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 12 · 인내력 12 저항력 0 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 13 · 방어 수치 0 · 특수 수치 0 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 2 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #7 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

울프 Wolf · enemy_template

original_name	Wolf 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #8 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	울프 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 7 · 정신력 0 · 인내력 11 저항력 0 · 민첩성 15 · 무기 명중 15 마법 명중 0 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 2 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #8 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

임프 Imp · enemy_template

original_name	Imp 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #9 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	임프 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 8 · 정신력 8 · 인내력 10 저항력 20 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 10 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 3 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #9 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

고블린 Goblin · enemy_template

original_name	Goblin 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #10 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	고블린 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 11 · 정신력 0 · 인내력 13 저항력 0 · 민첩성 13 · 무기 명중 13 마법 명중 0 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 3 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #10 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

파이선 Python · enemy_template

original_name	Python 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #11 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	파이선 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 9 · 정신력 5 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 13 · 무기 명중 13 마법 명중 6 · 방어 수치 1 · 특수 수치 1 시전 수치 1 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 3 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #11 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

인섹츠 Insects · enemy_template

original_name	Insects 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #12 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	인섹츠 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 6 · 정신력 4 · 인내력 8 저항력 0 · 민첩성 14 · 무기 명중 14 마법 명중 15 · 방어 수치 2 · 특수 수치 1 시전 수치 1 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 3 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #12 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

자이언트 스파이더 Giant Spider · enemy_template

original_name	Giant Spider 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #13 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	자이언트 스파이더 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 9 저항력 0 · 민첩성 20 · 무기 명중 13 마법 명중 0 · 방어 수치 2 · 특수 수치 1 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 4 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #13 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

그렘린 Gremlin · enemy_template

original_name	Gremlin 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #14 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	그렘린 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 4 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #14 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

버즈 버그 Buzz Bug · enemy_template

original_name	Buzz Bug 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #15 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	버즈 버그 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 13 · 정신력 0 · 인내력 11 저항력 0 · 민첩성 15 · 무기 명중 15 마법 명중 0 · 방어 수치 1 · 특수 수치 1 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 4 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #15 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

샐러맨더 Salamander · enemy_template

original_name	Salamander 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #16 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	샐러맨더 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 12 · 정신력 2 · 인내력 13 저항력 0 · 민첩성 12 · 무기 명중 12 마법 명중 10 · 방어 수치 3 · 특수 수치 1 시전 수치 1 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 4 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #16 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

블러드 배트 Blood Bat · enemy_template

original_name	Blood Bat 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #17 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	블러드 배트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 11 · 정신력 0 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 5 · 무기 명중 15 마법 명중 0 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 5 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #17 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

자이언트 랫 Giant Rat · enemy_template

original_name	Giant Rat 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #18 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	자이언트 랫 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 13 · 정신력 0 · 인내력 18 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 5 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #18 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스켈레톤 Skeleton · enemy_template

original_name	Skeleton 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #19 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	스켈레톤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 19 저항력 0 · 민첩성 12 · 무기 명중 12 마법 명중 0 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 5 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #19 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

켈피 Kelpie · enemy_template

original_name	Kelpie 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #20 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	켈피 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 8 · 정신력 13 · 인내력 8 저항력 0 · 민첩성 14 · 무기 명중 15 마법 명중 17 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 5 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #20 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

게이저 Gazer · enemy_template

original_name	Gazer 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #21 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	게이저 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 8 · 인내력 11 저항력 0 · 민첩성 20 · 무기 명중 15 마법 명중 15 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 6 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #21 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

고스트 Ghost · enemy_template

original_name	Ghost 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #22 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	고스트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 15 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 15 · 방어 수치 0 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 6 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #22 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

슬라임 Slime · enemy_template

original_name	Slime 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #23 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	슬라임 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 5 · 정신력 13 · 인내력 5 저항력 0 · 민첩성 19 · 무기 명중 19 마법 명중 19 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 6 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #23 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

록맨 Rock-Man · enemy_template

original_name	Rock-Man 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #24 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	록맨 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 19 · 정신력 0 · 인내력 15 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 5 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 6 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #24 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

코볼드 Kobold · enemy_template

original_name	Kobold 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #25 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	코볼드 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 9 · 정신력 9 · 인내력 9 저항력 0 · 민첩성 9 · 무기 명중 9 마법 명중 9 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 7 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #25 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

머미 Mummy · enemy_template

original_name	Mummy 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #26 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	머미 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 10 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 10 · 방어 수치 3 · 특수 수치 1 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 7 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #26 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

데빌 헌터 Devil Hunter · enemy_template

original_name	Devil Hunter 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #27 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	데빌 헌터 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 13 · 정신력 10 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 18 · 방어 수치 3 · 특수 수치 2 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 7 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #27 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

크레이지 원 Crazy One · enemy_template

original_name	Crazy One 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #28 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	크레이지 원 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 9 · 정신력 9 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 5 · 무기 명중 5 마법 명중 13 · 방어 수치 1 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 7 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #28 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

오거 Ogre · enemy_template

original_name	Ogre 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #29 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	오거 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 19 · 정신력 0 · 인내력 19 저항력 0 · 민첩성 9 · 무기 명중 12 마법 명중 0 · 방어 수치 4 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 8 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #29 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

헤드리스 Headless · enemy_template

original_name	Headless 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #30 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	헤드리스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 15 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 3 · 특수 수치 2 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 8 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #30 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

머드맨 Mud-Man · enemy_template

original_name	Mud-Man 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #31 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	머드맨 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 15 저항력 0 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 7 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 8 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #31 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

헬 캣 Hell Cat · enemy_template

original_name	Hell Cat 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #32 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	헬 캣 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 15 · 인내력 11 저항력 0 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 16 · 방어 수치 2 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 8 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #32 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

위스프 Wisp · enemy_template

original_name	Wisp 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #33 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	위스프 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 5 · 정신력 16 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 2 · 특수 수치 0 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 9 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #33 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

바실리스크 Basilisk · enemy_template

original_name	Basilisk 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #34 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	바실리스크 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 15 · 인내력 12 저항력 0 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 10 · 방어 수치 2 · 특수 수치 1 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 9 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #34 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스프라이트 Sprite · enemy_template

original_name	Sprite 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #35 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	스프라이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 20 · 인내력 2 저항력 80 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 0 · 특수 수치 3 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 9 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #35 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

뱀파이어 Vampire · enemy_template

original_name	Vampire 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #36 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	뱀파이어 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 13 · 인내력 14 저항력 20 · 민첩성 17 · 무기 명중 17 마법 명중 15 · 방어 수치 3 · 특수 수치 1 시전 수치 2 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 9 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #36 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

몰튼 몬스터 Molten Monster · enemy_template

original_name	Molten Monster 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #37 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	몰튼 몬스터 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 8 · 정신력 0 · 인내력 20 저항력 50 · 민첩성 8 · 무기 명중 16 마법 명중 0 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 10 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #37 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

그레이트 리치 Great Lich · enemy_template

original_name	Great Lich 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #38 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	그레이트 리치 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 10 · 인내력 11 저항력 10 · 민첩성 18 · 무기 명중 10 마법 명중 10 · 방어 수치 4 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 10 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #38 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

램페이저 Rampager · enemy_template

original_name	Rampager 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #39 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	램페이저 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 0 · 인내력 19 저항력 0 · 민첩성 19 · 무기 명중 19 마법 명중 0 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 10 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #39 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

뮤턴트 Mutant · enemy_template

original_name	Mutant 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #40 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	뮤턴트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 10 · 인내력 15 저항력 0 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 20 · 방어 수치 3 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 10 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #40 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로튼 코프스 Rotten Corpse · enemy_template

original_name	Rotten Corpse 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #41 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	로튼 코프스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 15 · 인내력 15 저항력 60 · 민첩성 15 · 무기 명중 15 마법 명중 15 · 방어 수치 2 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 11 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #41 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

가고일 Gagoyle · enemy_template

original_name	Gagoyle 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #42 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	가고일 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 0 · 인내력 20 저항력 10 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 0 · 방어 수치 6 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 11 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #42 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

와이번 Wivern · enemy_template

original_name	Wivern 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #43 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	와이번 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 10 · 인내력 9 저항력 30 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 9 · 방어 수치 3 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 11 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #43 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

그림 데스 Grim Death · enemy_template

original_name	Grim Death 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #44 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	그림 데스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 16 · 정신력 16 · 인내력 16 저항력 50 · 민첩성 16 · 무기 명중 16 마법 명중 16 · 방어 수치 2 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 12 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #44 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

그리핀 Griffin · enemy_template

original_name	Griffin 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #45 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	그리핀 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 15 · 인내력 15 저항력 0 · 민첩성 15 · 무기 명중 14 마법 명중 14 · 방어 수치 3 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 12 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #45 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

이블 소울 Evil Soul · enemy_template

original_name	Evil Soul 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #46 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	이블 소울 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 20 · 인내력 10 저항력 0 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 15 · 방어 수치 0 · 특수 수치 3 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 12 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #46 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

사이클롭스 Cyclops · enemy_template

original_name	Cyclops 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #47 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	사이클롭스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 0 · 인내력 20 저항력 10 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 4 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 13 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #47 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

댄싱 소드 Dancing-Swd · enemy_template

original_name	Dancing-Swd 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #48 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	댄싱 소드 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 20 · 인내력 6 저항력 20 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 0 · 특수 수치 2 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 13 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #48 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

히드라 Hydra · enemy_template

original_name	Hydra 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #49 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	히드라 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 10 · 인내력 20 저항력 40 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 12 · 방어 수치 8 · 특수 수치 1 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 13 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #49 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

스테노 Stheno · enemy_template

original_name	Stheno 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #50 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	스테노 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 20 · 인내력 20 저항력 255 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 10 · 방어 수치 255 · 특수 수치 1 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 14 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #50 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

에우리알레 Euryale · enemy_template

original_name	Euryale 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #51 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	에우리알레 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 20 · 인내력 15 저항력 255 · 민첩성 10 · 무기 명중 15 마법 명중 10 · 방어 수치 255 · 특수 수치 2 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 14 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #51 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

메두사 Medusa · enemy_template

original_name	Medusa 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #52 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	메두사 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 10 · 인내력 16 저항력 50 · 민첩성 15 · 무기 명중 15 마법 명중 10 · 방어 수치 4 · 특수 수치 3 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 14 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #52 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

미노타우르 Minotaur · enemy_template

original_name	Minotaur 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #53 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	미노타우르 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 7 · 인내력 20 저항력 40 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 15 · 방어 수치 10 · 특수 수치 0 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 15 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #53 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드래곤 Dragon · enemy_template

original_name	Dragon 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #54 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	드래곤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 7 · 인내력 20 저항력 50 · 민첩성 18 · 무기 명중 20 마법 명중 15 · 방어 수치 9 · 특수 수치 2 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 15 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #54 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

다크 소울 Dark Soul · enemy_template

original_name	Dark Soul 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #55 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	다크 소울 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 20 · 인내력 40 저항력 60 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 20 · 방어 수치 0 · 특수 수치 0 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 15 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #55 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

헬 파이어 Hell Fire · enemy_template

original_name	Hell Fire 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #56 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	헬 파이어 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 20 · 인내력 30 저항력 30 · 민첩성 15 · 무기 명중 15 마법 명중 15 · 방어 수치 0 · 특수 수치 3 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 16 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #56 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아스트랄 머드 Astral Mud · enemy_template

original_name	Astral Mud 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #57 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	아스트랄 머드 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 13 · 정신력 20 · 인내력 25 저항력 40 · 민첩성 19 · 무기 명중 19 마법 명중 10 · 방어 수치 9 · 특수 수치 3 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 16 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #57 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

리퍼 Reaper · enemy_template

original_name	Reaper 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #58 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	리퍼 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 20 · 인내력 33 저항력 70 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 5 · 특수 수치 1 시전 수치 3 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 17 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #58 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

크랩 갓 Crab God · enemy_template

original_name	Crab God 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #59 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	크랩 갓 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 20 · 인내력 30 저항력 20 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 19 · 방어 수치 7 · 특수 수치 2 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 17 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #59 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

레이스 Wraith · enemy_template

original_name	Wraith 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #60 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	레이스 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 24 · 인내력 35 저항력 50 · 민첩성 15 · 무기 명중 0 마법 명중 20 · 방어 수치 2 · 특수 수치 3 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 18 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #60 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

데스 스컬 Death Skull · enemy_template

original_name	Death Skull 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #61 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	데스 스컬 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 20 · 인내력 40 저항력 80 · 민첩성 0 · 무기 명중 0 마법 명중 20 · 방어 수치 0 · 특수 수치 2 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 18 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #61 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

드라코니안 Draconian · enemy_template

original_name	Draconian 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #62 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	드라코니안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 30 · 정신력 20 · 인내력 30 저항력 60 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 18 · 방어 수치 7 · 특수 수치 2 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 1 · 레벨 19 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #62 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

데스 나이트 Death Knight · enemy_template

original_name	Death Knight 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #63 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	데스 나이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 35 · 정신력 0 · 인내력 35 저항력 50 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 6 · 특수 수치 3 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 1 · 레벨 19 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #63 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

가디언 레프트 Guardian-Lft · enemy_template

original_name	Guardian-Lft 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	가디언 레프트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 25 · 정신력 0 · 인내력 40 저항력 70 · 민첩성 20 · 무기 명중 18 마법 명중 0 · 방어 수치 5 · 특수 수치 2 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 20 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

가디언 라이트 Guardian-Rgt · enemy_template

original_name	Guardian-Rgt 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #65 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	가디언 라이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 25 · 정신력 0 · 인내력 40 저항력 40 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 7 · 특수 수치 2 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 20 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #65 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

메가로보 Mega-Robo · enemy_template

original_name	Mega-Robo 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #66 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	메가로보 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 40 · 정신력 0 · 인내력 50 저항력 0 · 민첩성 19 · 무기 명중 19 마법 명중 0 · 방어 수치 10 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 21 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #66 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

에인션트 이블 Ancient Evil · enemy_template

original_name	Ancient Evil 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #67 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	에인션트 이블 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 0 · 정신력 20 · 인내력 60 저항력 100 · 민첩성 18 · 무기 명중 0 마법 명중 20 · 방어 수치 5 · 특수 수치 0 시전 수치 6 · 특수 시전 수치 2 · 레벨 22 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #67 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

로드 안 Lord Ahn · enemy_template

original_name	Lord Ahn 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #68 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	로드 안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 40 · 정신력 20 · 인내력 60 저항력 100 · 민첩성 35 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 10 · 특수 수치 3 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 3 · 레벨 23 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #68 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

프로스트 드래곤 Frost Dragon · enemy_template

original_name	Frost Dragon 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #69 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	프로스트 드래곤 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 15 · 정신력 7 · 인내력 20 저항력 50 · 민첩성 18 · 무기 명중 20 마법 명중 15 · 방어 수치 9 · 특수 수치 2 시전 수치 4 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 24 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #69 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키드라코니안 ArchiDraconian · enemy_template

original_name	ArchiDraconian 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #70 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	아키드라코니안 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 30 · 정신력 20 · 인내력 30 저항력 60 · 민첩성 18 · 무기 명중 18 마법 명중 18 · 방어 수치 7 · 특수 수치 2 시전 수치 5 · 특수 시전 수치 1 · 레벨 25 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #70 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

팬저 바이퍼 Panzer Viper · enemy_template

original_name	Panzer Viper 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #71 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	팬저 바이퍼 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 35 · 정신력 0 · 인내력 40 저항력 80 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 9 · 특수 수치 1 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 26 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #71 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

블랙 나이트 Black Knight · enemy_template

original_name	Black Knight 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #72 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	블랙 나이트 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 35 · 정신력 0 · 인내력 35 저항력 50 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 6 · 특수 수치 3 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 1 · 레벨 27 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #72 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키몽크 ArchiMonk · enemy_template

original_name	ArchiMonk 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #73 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	아키몽크 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 20 · 정신력 0 · 인내력 50 저항력 70 · 민첩성 20 · 무기 명중 20 마법 명중 0 · 방어 수치 5 · 특수 수치 0 시전 수치 0 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 28 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #73 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

아키메이지 ArchiMage · enemy_template

original_name	ArchiMage 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #74 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	아키메이지 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.
원작 전투 수치	힘 10 · 정신력 19 · 인내력 30 저항력 70 · 민첩성 10 · 무기 명중 10 마법 명중 19 · 방어 수치 4 · 특수 수치 0 시전 수치 6 · 특수 시전 수치 0 · 레벨 29 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #74 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

네오 네크로맨서 Neo-Necromancer · enemy_template

original_name	Neo-Necromancer 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #75 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
korean_name	네오 네크로맨서 음역 추가 확인됨 · 근거 없음 집필용 한국어 음역을 새로 정했다. 원작 명칭은 original/canonical_name에 보존한다.

원작 전투 수치	힘 40 · 정신력 20 · 인내력 60 저항력 100 · 민첩성 30 · 무기 명중 20 마법 명중 20 · 방어 수치 10 · 특수 수치 3 시전 수치 6 · 특수 시전 수치 3 · 레벨 30 원작 그대로 확인됨 · FOEDATA.DAT #75 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.
수치의 적용 범위	기본 적 템플릿. 전투 스크립트의 이름/수치 변경이나 동료 변환을 적용하기 전 값이며 개인의 나이/성격이 아니다. 원작 요약 확인됨 · LORESUB.PAS:50–64 원작 근거의 요약/값. 등장인물의 지식과 별개이다.

공개 체크포인트 · 편집 해석

castle_arrival	quest_id prologue · milestone_id start_lore 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:293–295 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
lord_briefing	quest_id lore_menace · milestone_id lord_background 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:305–338 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
lord_assignment	quest_id lore_menace · milestone_id menace_request 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:339–358 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
prisoner_account	quest_id shared_system_and_text · milestone_id 미상 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:158–190 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
joe_request	quest_id shared_system_and_text · milestone_id 미상 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:191–219 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
prison_guard_confrontation	quest_id shared_system_and_text · milestone_id 미상 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:197–230 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
antares_testimony	quest_id shared_system_and_text · milestone_id 미상 추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:105–129 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

hunter_family_testimony

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:393–396

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

polaris_offer

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:406–435

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

mummy_encounter

quest_id lastditch_pyramid milestone_id mummy_battle

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:529–555

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

rigel_rescue

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:601–658

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

hunter_offer

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORETALK.PAS:607–639

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

world_prophecy

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:726–788

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

gorgon_encounter

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:791–811

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

quake_encounter

quest_id gaia_quake milestone_id quake_battle

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:945–963

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

red_antares_teaching

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1074–1104

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

red_antares_offer

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1026–1064

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

spica_teaching

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1275–1296

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

spica_offer

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1208–1268

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

draconian_account

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:44–121

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

draconian_offer

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:123–144

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

ancient_evil_guidance

quest_id shared_system_and_text milestone_id 미상

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:155–184

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

astral_mud_account

quest_id muddy_seal milestone_id astral_mud_seal

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1721–1745

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

lava_advice

quest_id swamp_keep_lava_gate milestone_id lord_lava_advice

추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:235–256

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

illusion_encounter

quest_id evil_concentration milestone_id illusion_and_impostor

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1895–1919

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

fortress_identity_revealed

quest_id evil_concentration milestone_id illusion_and_impostor

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:1953–1965

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

dungeon_guard_encounter

quest_id dungeon_of_evil milestone_id archidraconian_guard

추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:283–319

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

panzer_encounter

quest_id dungeon_of_evil milestone_id panzer_viper

추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2029–2043

원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

joint_guidance	quest_id dungeon_of_evil milestone_id panzer_viper 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2049–2065 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
black_knight_encounter	quest_id dungeon_of_evil milestone_id black_knight_guard 추론 추가 검토 전 제안 · LOREENT.PAS:323–350 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
final_introduction	quest_id necromancer_finale milestone_id final_introduction 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2154–2167 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.
final_outcome	quest_id necromancer_finale milestone_id final_outcome 추론 추가 검토 전 제안 · LORESPEC.PAS:2182–2199 원문 위치에 대응시킨 집필 공개 체크포인트. ID와 공개 경계는 편집자가 추가한 해석이다.

이 문서는 생성 시점의 스냅샷입니다. 원문 근거·창작/추론 메타데이터를 함께 확인하세요. 작가용 파일 안의 숨김은 접근 제어가 아닙니다. 공유하려면 reference-safe.html을 사용하세요.