

**Отчет по заданию №3**  
**Оборовского Дмитрия**  
**Группа 14136**

**1) Постановка задачи:**

Найти приближенное решение краевой задачи

$$\frac{-d^2 u}{dx^2} + 100 \frac{du}{dx} = 0, 0 < x < 1$$

$$u(0) = 0;$$

$$u(1) = 1.$$

(  $u = \frac{1}{e^{100} - 1} e^{100x} - \frac{1}{e^{100} - 1}$  - точное решение.)

**а) Методом конечных разностей, используя две разностные аппроксимации:**

$$-y_{\ddot{x}} + 100 y_{\dot{x}} = 0 \quad (1)$$

$$y_0 = 0$$

$$y_N = 1,$$

где

$$y_{\ddot{x}} = \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2};$$

$$y_{\dot{x}} = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h};$$

$y_i = y(x_i)$  - приближенное решение в i-ом узле;

Аппроксимирует данную краевую задачу со 2-ым порядком.

$$-y_{\ddot{x}} + 100 y_{\dot{x}} = 0 \quad (2)$$

$$y_0 = 0$$

$$y_N = 1,$$

где

$$y_{\ddot{x}} = \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2};$$

$$y_{\dot{x}} = \frac{y_i - y_{i-1}}{h};$$

$y_i = y(x_i)$  - приближенное решение в i-ом узле;

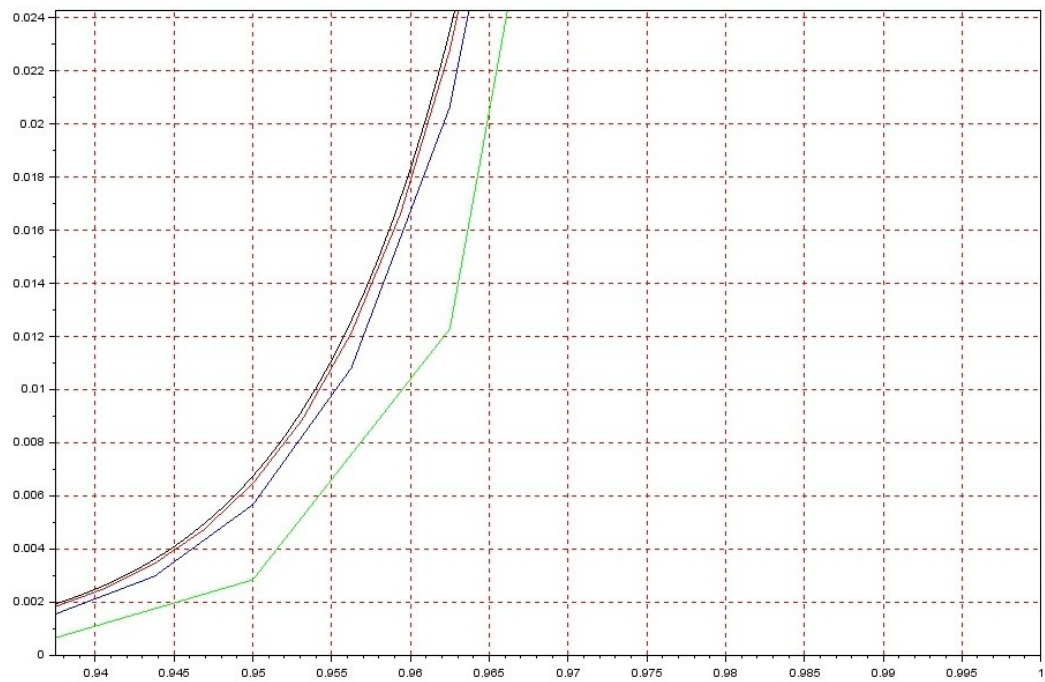
Аппроксимирует данную краевую задачу с 1-ым порядком.

**2) Работа с разностными уравнениями:**

Для каждого уравнения был проведен на последовательности сеток  $\{\omega_p\}$  (где  $p = 1, 2, \dots$ ), каждый раз уменьшая шаг сетки  $h$  вдвое.

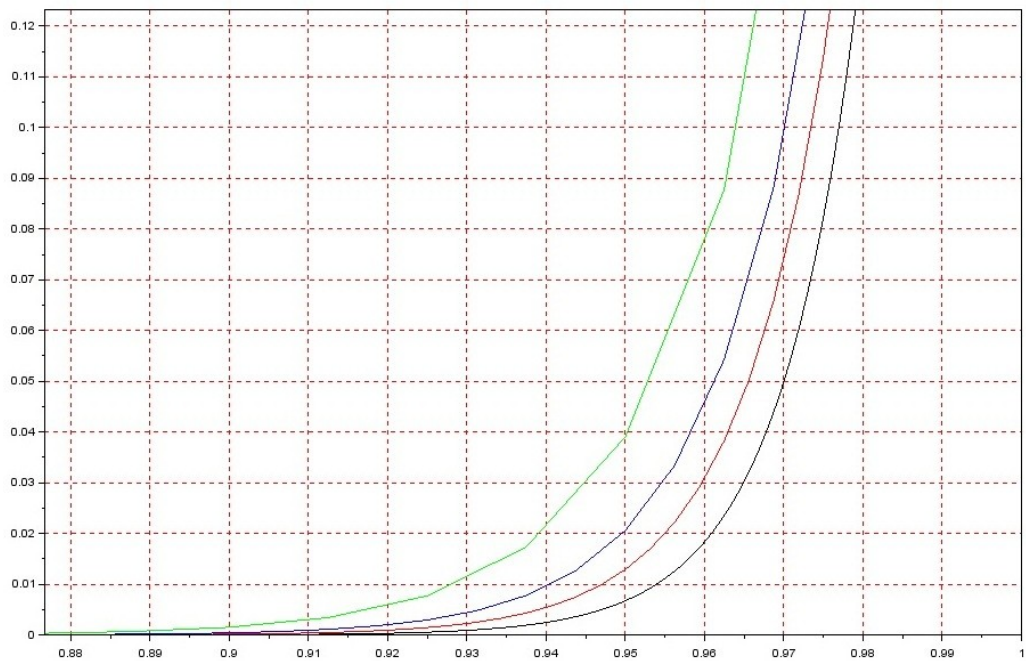
На графиках ниже можно наглядно показать, как приближенное решение сходится к точному.

**Приближенное решение, полученное разностной аппроксимацией (1):**



- Черным - точное решение
- Зеленым -  $N=80$
- Синим -  $N=160$
- Красным -  $N=320$

Приближенное решение, полученное разностной аппроксимацией (2):



- Черным - точное решение
- Зеленым -  $N=80$
- Синим -  $N=160$

- **Красным** -  $N=320$

На графиках выше отчетливо видно, что решение, полученное с помощью разностного уравнения (1), приближается к точному решению "снизу". А решение, полученное разностной аппроксимацией (2), - "сверху". Так же видно, что первое решение приближается "быстрее".

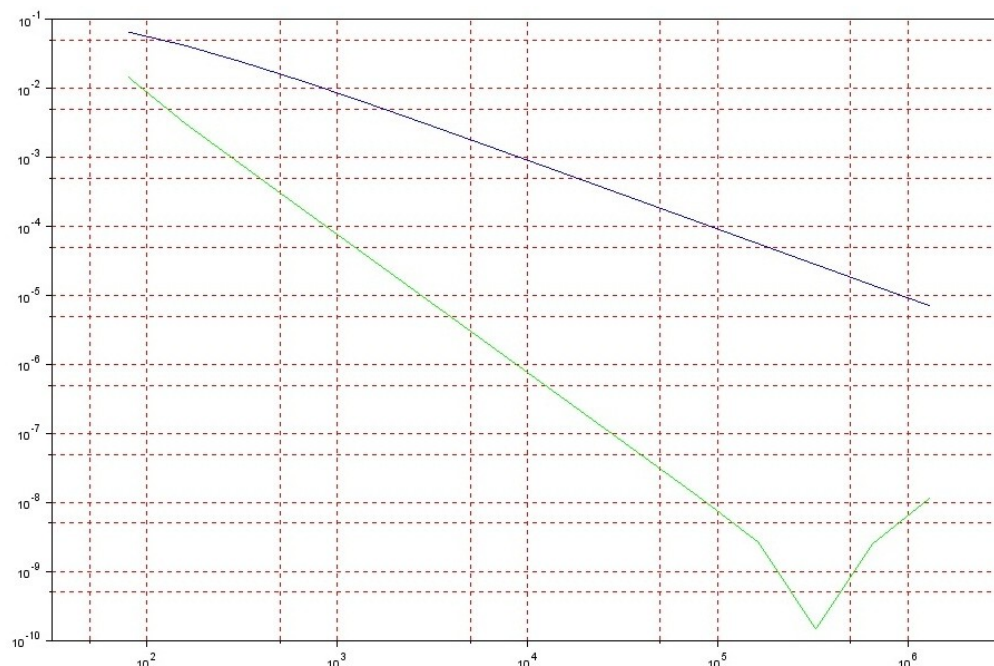
Ниже приведена таблица максимальных погрешностей в зависимости от шага сетки и разностной аппроксимации, полученная с помощью правила Рунге.

N	(1) $-y_{\ddot{x}} + 100 y_{\dot{x}} = 0$	(2) $-y_{\ddot{x}} + 100 y_{\dot{x}} = 0$
80	0.014535728821443	0.065746219592374
160	0.003061889115740	0.041719291177316
320	0.000757196384339	0.023948881200396
640	0.000187366663234	0.013096108345289
1280	0.000046811099909	0.006851762280422
2560	0.000011695561841	0.003507178533077
5120	0.000002923771842	0.001774592503098
10240	0.000000730914046	0.000892696173294
20480	0.000000182725578	0.000447705613504
40960	0.000000045673084	0.000224193797943
81920	0.000000011376857	0.000112182425395
163840	0.000000002644479	0.000056113109450
327680	0.00000000145945	0.000028064049933
655360	0.000000002533903	0.000014040185185
1310720	0.000000011694154	0.000007054047021

Зеленым цветом выделена ячейка, в которой значение погрешности минимально. Желтым - минимальное значение погрешности для решения, полученного разностной схемой (2). Критерием остановки расчетов служили либо резкое увеличение времени работы программы, либо появление машинной погрешности.

Явно видно, что разностная схема (1) аппроксимирует решение данной краевой задачи точнее, нежели разностная схема (2).

### График погрешностей:



По оси абсцисс откладываются значения N. По оси ординат - значения погрешности.

- **Зеленым** - погрешность при использовании разностной схемы (1)
- **Синим** - погрешность при использовании разностной схемы (2)

**Практический порядок точности разностных схем:**

N	(1) $-y_{\dot{x}x} + 100 y_{\ddot{x}} = 0$		(2) $-y_{\dot{x}x} + 100 y_{\ddot{x}} = 0$	
	$p_1$	$p_2$	$p_1$	$p_2$
<b>160</b>	2.247109467353 638	-	0.656193295560 246	-
<b>320</b>	2.015682610340 833	2.315701944069 670	0.800756385891 648	0.43517526135 1472
<b>640</b>	2.014803234336 626	2.015971642374 755	0.870820097852 417	0.71141327124 6302
<b>1280</b>	2.000941718546 310	2.019390313413 811	0.934591158934 969	0.79744129503 5379
<b>2560</b>	2.000889495378 036	2.000959111546 433	0.966164225558 702	0.90072382407 6015
<b>5120</b>	2.000058529358 301	2.001166362749 677	0.982823094073 415	0.94889968050 8420
<b>10240</b>	2.000057070979 692	2.000059015458 537	0.991246632161 932	0.97424601315 6325
<b>20480</b>	2.000023161026 373	2.000068373878 404	0.995618834149 986	0.98683434109 1794
<b>40960</b>	2.000262483402 396	1.999943397429 806	0.997804039177 762	0.99342363151 3434
<b>81920</b>	2.005242158601 666	1.998606805383 972	0.998899688561 324	0.99670588199 6904
<b>163840</b>	2.105046626026 166	1.973603384224 724	0.999436914086 022	0.99836184307 2037
<b>327680</b>	4.179486828062 870	1.805292731505 047	0.999614640663 898	0.99925907061 0223
<b>655360</b>	-	-	0.999161255417 327	1.00006841085 6846
<b>1310720</b>	-	-	0.993038866744 671	1.00531690719 3638

$$p_1 = \log_2 \left| \frac{\varepsilon_{h_{q-1}}}{\varepsilon_{h_q}} \right|$$

$$p_2 = \log_2 \left| \frac{\varepsilon_{h_{q-2}} - \varepsilon_{h_{q-1}}}{\varepsilon_{h_{q-1}} - \varepsilon_{h_q}} \right|$$

По таблице видно, что практический порядок точности сходиться к теоретическому.

**3) Итоги сравнения данных разностных схем.**

Из всего представленного выше видно, что для данной задачи лучше подходить разностная аппроксимация (1). На одинаковых сетках она дает более меньшую погрешность, нежели разностная схема (2). Быстрее сходиться.

Например, чтобы получить погрешность, не превышающую 1%, для разностной схемы (1) надо взять N=160, вместо N=1280, необходимого для получения того же результата схемой (2).

**б) Методом коллокации.**

Полагаем, что решение данной краевой задачи приближается некоторой функцией

$$y_n(x) = \varphi_0(x) + \sum_{k=1}^n c_k \varphi_k(x)$$

где  $c_k$  - неопределенные коэффициенты,  $\varphi_0(x)$ ,  $\varphi_k(x)$  - базисные функции, причем  $\varphi_0(x)$  удовлетворяет краевым условиям рассматриваемой задачи, а остальные  $\varphi_k(x)$  - однородным краевым условиям.

Значения коэффициентов  $c_k$  вычисляются из условия равенства нулю невязки

$$\psi(c_1, c_2, \dots, c_n) \equiv -\frac{d^2 y_n}{dx^2} + 100 \frac{dy_n}{dx}$$

в произвольных  $n$  точках  $x_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ), лежащих строго внутри расчетного отрезка.

**4) Работа с методом коллокаций.**

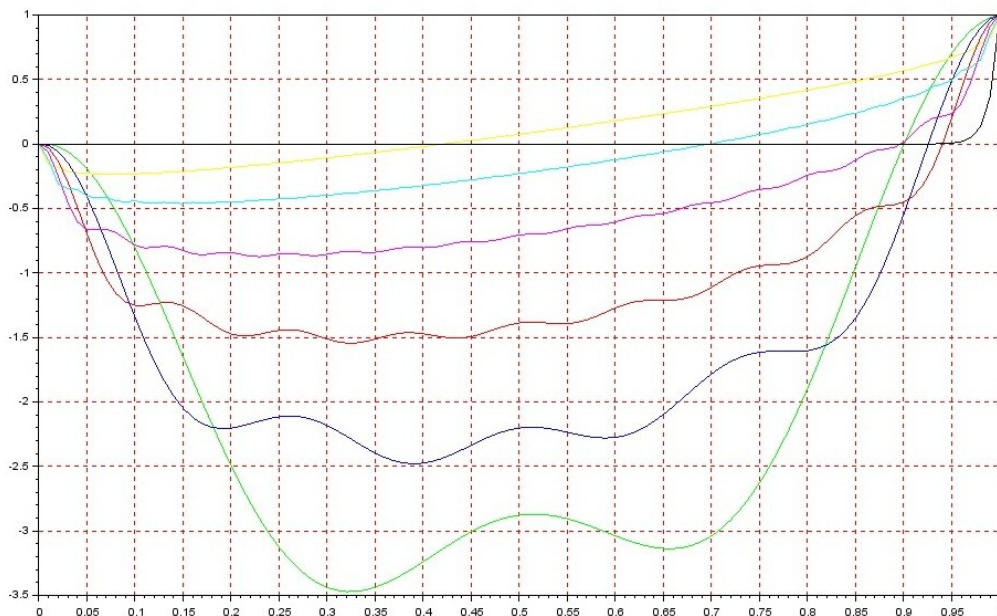
В качестве базисных функций были выбраны:

$$\varphi_0(x) = x$$

$$\varphi_k(x) = 1 - \cos(2k\pi x)$$

Легко увидеть, что они удовлетворяют всем условиям.

На графике ниже наглядно представлено как полученное приближенное решение сходиться к точному.



- Черным - точное решение
- Зеленым -  $n=2$
- Синим -  $n=4$
- Красным -  $n=8$
- Розовым -  $n=16$
- Голубым -  $n=32$
- Желтым -  $n=64$

На графике видно, что полученное решение сходится к точному. Но изначально имеет достаточно большую погрешность.

В таблице ниже приведены значения глобальной погрешности для разных значений  $n$ .



n	Погрешность
2	3.470241896949238
4	2.479431607554436
8	1.542810775047693
16	0.873996365332639
32	0.549161986195015
64	0.677736131353927

Видно, что погрешность сначала убывает, а потом начинает возрастать. Что говорит о возможной расходимости метода.

5) Попробуем подобрать более подходящие базисные функции.

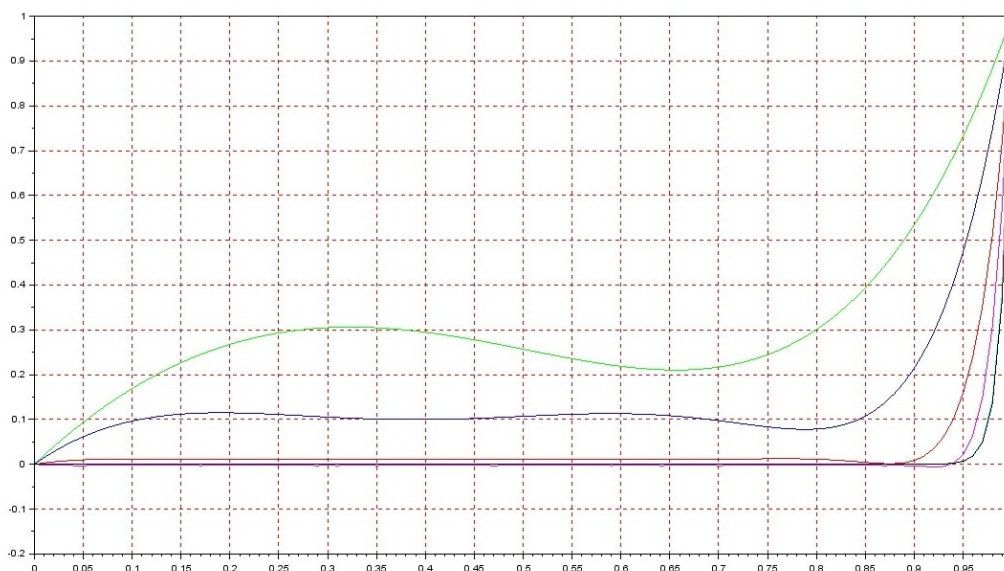
В качестве базисных функций были выбраны:

$$\varphi_0(x) = x$$

$$\varphi_k(x) = \frac{e^{kx} - e^k}{1 - e^k} - (1 - x)$$

Легко увидеть, что они удовлетворяют всем условиям.

На графике ниже наглядно представлено как полученное приближенное решение сходится к точному.



- Черным - точное решение
- Зеленым - n=2
- Синим - n=4
- Красным - n=8
- Розовым - n=16
- Голубым - n=32

На графике видно, что полученное решение сходится к точному гораздо быстрее, чем с предыдущим набором базисных полиномов.

В таблице ниже приведены значения глобальной погрешности для разных значений n.

<b>n</b>	<b>Погрешность</b>
2	0.780183333308511
4	0.612305920837262
8	0.375674147826081
16	0.206954357865683
32	0.013189459841882
64	0.000015617585617
128	0.0000000000000044
256	0.0000000000000167
512	0.0000000000000006

Видно, что погрешность сначала убывает так же гораздо быстрее, чем с предыдущим набором.

#### **6) Заключение по методу коллокаций.**

Метод коллокаций хорошо использовать при верно подобранных базисных функциях. Он может давать быструю сходимость и высокий порядок точности, но, если базисные функции подобрать не получилось, то использовать этот метод не имеет смысла. Что и было продемонстрировано .