

CARTES DE COEURS

- Parti I -



CARTES DE COEURS

Créez des moments, de complicité, d'humour et de partage, pour des souvenirs gravés à jamais.

INSTRUCTION GENERALE

- Piochez une carte et suivez les instructions au verso.
- Le téléphone est interdit, sauf pour capturer des moments ou lancer le chrono.

CHANTER OU SE TENIR SUR UN PIED



CHANTER OU SE TENIR SUR UN PIED

Instructions:

À tour de rôle, choisissez entre chanter une pendant 30 secondes ou se tenir en équilibre sur un pied pendant 30 secondes. Vous n'avez droit à qu'un seul essai.

Celui ou celle qui réussit avec succès remporte le défi.

📸 N'hésitez pas à capturer ce moment pour en garder un souvenir complice !

DANSER OU FAIRE DES POMPES



DANSER OU FAIRE DES POMPES

Instructions:

À tour de rôle, choisissez entre danser ou faire des pompes pendant 30 secondes. Vous n'avez droit à qu'un seul essai.

Celui ou celle qui réussit avec succès remporte le défi.

 N'hésitez pas à capturer ce moment pour en garder un souvenir !

DUEL DE REGARD



DUEL DE REGARD

Instructions:

Fixez-vous intensément du regard pendant 1 minute, sans cligner des yeux ni sourire. Vous n'avez droit à qu'un seul essai.

Le dernier à garder son sang-froid, remporte le défi.

**FAIS MOI RIRE EN 30
SECONDES**



FAIS MOI RIRE EN 30 SECONDES

Instructions:

À tour de rôle, essayez de faire rire votre duelliste en moins de **30 secondes**. Grimaces, blagues, mimiques, ou toute forme d'humour qui vous inspire... mais sans le toucher !

Celui ou celle qui garde son sourire remporte le défi.

NIOUI NINON



NIOUI NINON

Instructions:

À tour de rôle, pose des questions à ton duelliste pendant une minute.

Ton duelliste ne doit répondre ni par "oui" ni par "non".

Celui ou celle qui tient une minute sans prononcer "oui" ni "non" remporte le défi.

TOURNER DANS LES DEUX SENS



TOURNER DANS LES DEUX SENS

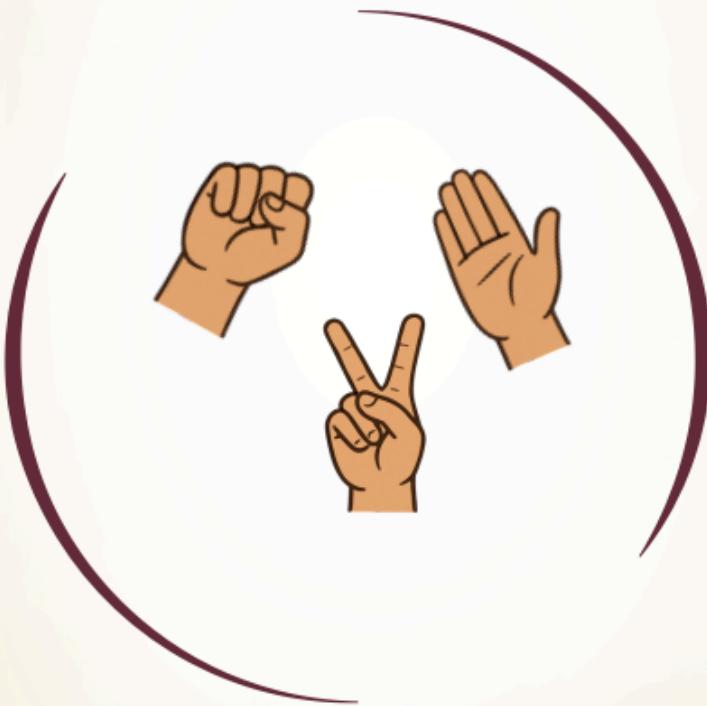
Instructions:

À tour de rôle, essayez de faire tourner votre main droite dans un sens et votre pied droit dans l'autre.

Vous n'avez droit qu'à trois essais.

Le premier ou la première à réussir remporte le défi.

PIERRE, FEUILLE, CISEAUX



PIERRE, FEUILLE, CISEAUX

Instructions:

Jouez à pierre, feuille, ciseaux.

Celui ou celle qui remporte trois manches gagne le défi.

TOUCHER



TOUCHER

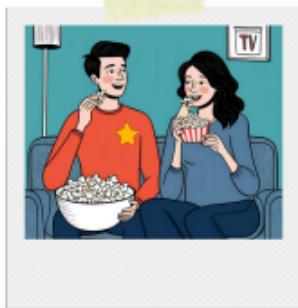
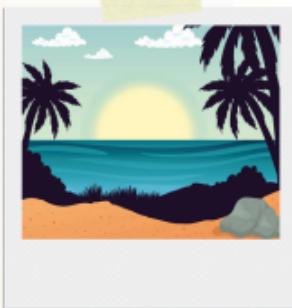
Instructions:

À tour de rôle, placez votre main droite sous la main gauche de votre duelliste, et votre main gauche au-dessus de sa main droite.

Tentez ensuite de toucher sa main par surprise. Si vous y parvenez, vous remportez la manche.

Celui ou celle qui remporte deux manches gagne le défi.

PREFERENCES



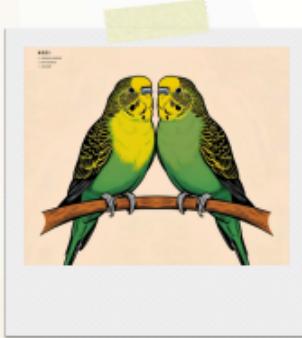
PREFERENCES

Instructions:

À tour de rôle, tentez de deviner, dans le bon ordre, les préférences de votre duelliste parmi : montagne, forêt, plage ou cinéma.

Celui ou celle dont la proposition est juste remporte le défi.

PREFERENCES



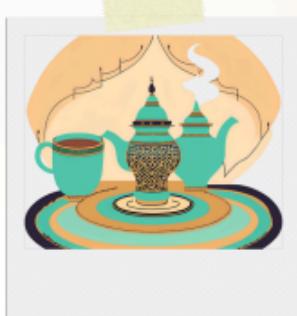
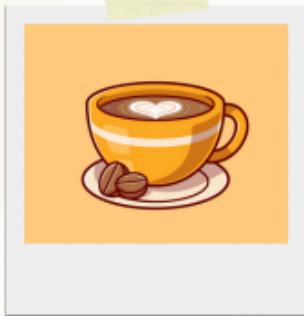
PREFERENCES

Instructions:

À tour de rôle, tentez de deviner, dans le bon ordre, les préférences de votre duelliste parmi : les chats, les chiens, les oiseaux ou les hamsters..

Celui ou celle dont la proposition est juste remporte le défi.

PREFERENCES



PREFERENCES

Instructions:

À tour de rôle, devinez, dans l'ordre, les préférences de votre duelliste : café, thé, boisson gazeuse ou jus

Celui ou celle dont la proposition est juste remporte le défi.

CULTURE AMOUREUSE

Dans quelle langue dit-on
"Ngiyakuthanda" pour dire "Je
t'aime" ?



CULTURE AMOUREUSE

Instructions:

Dans quelle langue dit-on « Ngiyakuthanda » pour dire « Je t'aime »: zoulou, chinois, tchèque ou kazakh.

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

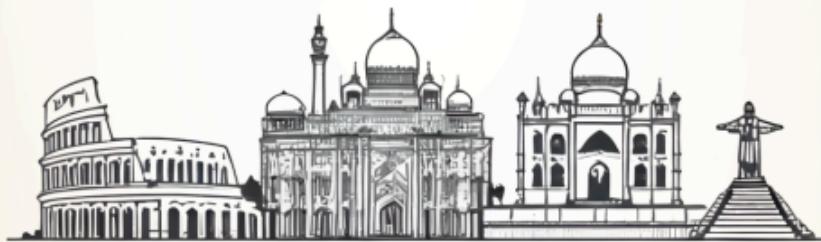
Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

« Ngiyakuthanda » est l'une des façons les plus tendres d'exprimer l'amour dans cette langue."

La bonne réponse est le Zoulou, qui est la langue la plus parlée en Afrique du Sud.

CULTURE AMOUREUSE

Quel cadeau d'amour figure parmi
les 7 merveilles du monde ?



CULTURE AMOUREUSE

Instructions:

Quel est le cadeau d'amour qui figure parmi les 7 merveilles du monde ? Le Colisé (Italie), Taj Mahal (Inde), Petra (Jordanie).

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

Ce monument a été construit par un empereur en mémoire de son épouse décédée.

La bonne réponse est "Taj Mahal"

CULTURE AMOUREUSE

Quel animal forme un couple pour la vie ?



CULTURE AMOUREUSE

Instructions:

Quel animal forme un couple pour la vie ?
Renard, manchot, Kangourou ou éléphant.

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

Cet animal est l'un des rares animaux à rester fidèle à son partenaire toute sa vie. Et plus encore : Ils élèvent leur petit ensemble.

La bonne réponse est le manchot

PHRASE CODÉE

T  N A   U R

  T M 

P    I O N

P  E  E R E E

PHRASE CODÉE

Instructions:

Complétez la phrase en ajoutant les lettres manquantes.

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

La phrase à deviner est : "Ton amour est ma passion
préférée."

PHRASE CODÉE

C A Q E

M O E N

A C I

E N

T E O R

PHRASE CODÉE

Instructions:

Complétez la phrase en ajoutant les lettres manquantes.

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

un trésor.”

La phrase à deviner est : “Chaque moment avec toi est

PHRASE CODÉE

T O R

x

M C U

=

 E

A C A E

PHRASE CODÉE

Instructions:

Complétez la phrase en ajoutant les lettres manquantes.

Celui ou celle qui répond correctement en premier gagne le défi.

Retournez la carte pour découvrir la bonne réponse.

coeur au carré.

La phrase à deviner est : "Ton cœur x mon cœur = Un

PYRAMIDE



PYRAMIDE

Instructions:

À l'aide du jeu de cartes à votre disposition, construisez une pyramide.

Celui ou celle qui termine en premier remporte le défi.

FLIP



FLIP

Instructions:

À tour de rôle, essayez de faire retourner une carte d'un coup sec avec le plat de la main.

Celui ou celle qui y parvient en premier remporte le défi.

CACHE-CHACHE



CACHE-CHACHE

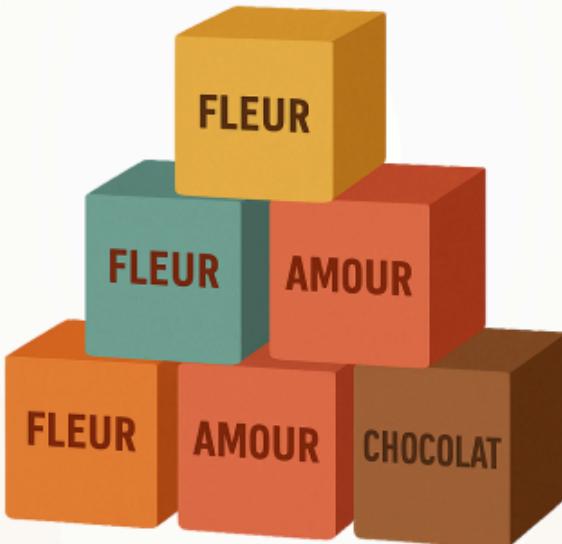
Instructions:

À tour de rôle, chacun a 10 secondes pour cacher cette carte pendant que l'autre joueur ferme les yeux ou se retourne.

Ton duelliste a ensuite trois essais pour deviner où elle se trouve.

Celui ou celle qui réussit son duel remporte le défi.

REPETE ET AJOUTE



REPETE ET AJOUTE

Instructions:

À tour de rôle, chaque joueur dit un mot d'amour. Le suivant doit répéter tous les mots précédents dans le bon ordre, puis en ajouter un.

Exemple :

A : « Fleur »

B : « Fleur, amour »

A : « Fleur, amour, chocolat »

Celui ou celle qui réussit à garder le fil sans se tromper remporte le défi.

OBJETS CACHES



OBJETS CACHES

Instructions:

Placez la carte au centre, puis cherchez dans l'image devant vous les éléments suivants : un cœur, un trésor, le Taj Mahal, un manchot, et le mot « Time2gether ».

Celui ou celle qui parvient à désigner les quatre éléments d'un seul coup remporte le défi.

SEMBLABLE MAIS DIFFERENT



SEMBLABLE MAIS DIFFERENT

Instructions:

Placez la carte au centre, puis cherchez les différences entre les deux images.

Celui ou celle qui parvient à désigner les quatre différences d'un seul coup remporte le défi.

OBJET CACHE



OBJET CACHE

Instructions:

Cherchez une étoile ★ sur ce jeu de cartes.

Le premier ou la première à la retrouver remporte le défi.

JOKER



JOKER

Instructions:

Conservez cette carte pour la fin.

À tour de rôle, chacun pourra proposer de relever à nouveau l'un des défis précédents.