

Inżynieria oprogramowania zwierzaki.pl

Marcin Nowak
Paweł Obrok
Paweł Pierzchała

Kompilacja dokumentu: 25 października 2009

Spis treści

1	Wizja	3
1.1	Zwierzęta	3
1.1.1	Informacje	3
1.1.2	Kalendarz zdarzeń	3
1.1.3	Łączenie profili	4
1.1.4	Pomoc	4
1.1.5	Wyszukiwanie/katalogowanie	4
1.2	Adopcje	4
1.2.1	Wirtualne	4
1.2.2	Rzeczywiste	4
1.3	Użytkownicy	4
1.3.1	Internauci	4
1.3.2	Wolontariusze	5
1.3.3	Organizacje	5
1.3.4	Weterynarze	5
1.3.5	Sponsorzy	5
1.4	Mapy	6
2	Funkcjonalność	6
2.1	Aktorzy	6
2.1.1	Internauta	6
2.1.2	Wolontariusz	6
2.1.3	Organizacja	6
2.1.4	Weterynarz	6
2.1.5	Sponsor	6
2.1.6	Administrator	6
2.2	Przypadki użycia	6
2.2.1	Rejestracja organizacji	6
2.2.2	Rejestracja użytkownika	7
2.2.3	Logowanie	7
2.2.4	CRUD Zwierzaków	8
2.2.5	Dodawanie zdarzenia	8
2.2.6	Wyszukiwanie	9
2.2.7	Adopcja wirtualna	9
2.2.8	Adopcja	10
2.2.9	Przeglądanie mapy	10
2.3	Testy akceptacyjne	11

1 Wizja

Celem portalu będzie zrzeszanie oraz usprawnienie akcji podejmowanych przez organizacje oraz wolontariuszy pomagających zwierzętom z całej Polski.

1.1 Zwierzęta

1.1.1 Informacje

Głównym zadaniem portalu będzie katalogowanie bezdomnych zwierząt, pośrednictwo w ich adopcjach, zarówno wirtualnych jak i rzeczywistych, oraz śledzenie ich losów. Na stronie każdego zwierzęcia będą się znajdowały podstawowe informacje, tzn.:

1. rodzaj (kot/pies/inne)
2. dane (rasa, imię, kolor)
3. czy żyje
4. jest dzikie, do adopcji lub zaadoptowane
5. czy zwierzę jest agresywne
6. obszar, w którym zwierzę aktualnie przebywa
7. stan zdrowia
8. informacje o wynikach ewentualnych badań weterynaryjnych i/lub chorobach
9. zdjęcia

1.1.2 Kalendarz zdarzeń

Poza tym każde zwierzę będzie posiadało swój *kalendarz zdarzeń*. Będzie on podzielony na sekcję publiczną i prywatną (do wglądu opiekuna, organizacji i weterynarza). Część publiczna będzie mogła zawierać m.in.:

1. orientacyjne daty narodzin/odnalezienia
2. od kiedy szuka domu
3. daty wizyt u weterynarza
4. datę adopcji i rodzaj adopcji
5. datę ewentualnej zmiany miejsca zamieszkania (np. gdy zwierzę przeprowadzi się razem ze swoim nowym panem)
6. ewentualną datę śmierci
7. inne dowolne zdarzenia opisowe

Część prywatna natomiast:

1. informacje o wyjeździe do weterynarza
2. koszt wizyty

3. wyniki badań
4. daty przyszłych, umówionych wizyt
5. inne dowolne zdarzenia opisowe, jak w części publicznej

1.1.3 Łączenie profili

Będzie możliwe *łączenie* profili zwierząt, jeśli po jakimś czasie ktoś zorientuje się, że dwa profile zawierają informacje o tym samym zwierzęciu (np. ktoś traci kontakt ze zwierzęciem, ktoś inny odnajduje je miesiąc później i zakłada mu nowy profil).

1.1.4 Pomoc

Będzie możliwe oznaczenie profilu zwierzęcia *pilnie potrzebuje pomocy* np. po wypadku lub odnalezieniu w ciężkim stanie.

1.1.5 Wyszukiwanie/katalogowanie

Użytkownicy będą mogli wyszukiwać zwierzęta ze względu na wszystkie kryteria podane w profilu. Poza tym będzie dostępny katalog zwierząt (z kategoriami np. psy → potrzebujące pomocy).

1.2 Adopcje

Będą możliwe dwa rodzaje adopcji:

1.2.1 Wirtualne

Adopcja wirtualna — polega na zapewnieniu środków finansowych na utrzymanie zwierzęcia, np. operacje na które schronisko nie ma funduszy. Osoba, która *wirtualnie adoptuje* jakiegoś zwierzaka, będzie dostawała aktualne informacje o nim i jego zdjęcia. Wolontariusz lub pracownik schroniska będzie miał możliwość zrobienia kilku/kilkunastu zdjęć i konfiguracji częstotliwości ich wysyłania do użytkownika. Poza tym, wolontariusz lub pracownik schroniska będzie miał możliwość ustawienia *przypominajki*, która będzie notyfikowała o konieczności wysłania zdjęcia lub newsa do użytkownika, który zaadoptował danego zwierzaka.

1.2.2 Rzeczywiste

Adopcje rzeczywiste polegające na zabraniu zwierzęcia do domu. Na profilu zwierzaka będzie informacja o tym, kto go zaadoptował (np. nazwa użytkownika) i dane tej osoby (nie publiczne, tylko do wglądu wolontariusza lub organizacji opiekującej się wcześniej danym zwierzakiem).

1.3 Użytkownicy

1.3.1 Internauci

Internauci będą mogli wyszukiwać i przeglądać profile zwierząt. Będą mogli adoptować zwierzęta:

1. wirtualnie — wtedy będą otrzymywali newsy i zdjęcia zwierzaka
2. rzeczywiście — wtedy zabiorą zwierzaka do siebie

Poza tym internauci będą mogli przeglądać profile organizacji i weterynarzy. Będą też mieli możliwość zostania wolontariuszami. Mogą też zadawać pytania o zwierzęta oraz zgłaszać informacje o znalezionych zwierzętach.

1.3.2 Wolontariusze

Użytkownikami portalu będą również wolontariusze. Będą oni mogli dodawać informacje o zwierzętach (zarówno odnalezionych jak i znajdujących się w bazie), zdjęcia oraz wydarzenia w kalendarzu. Wszyscy wolontariusze portalu będą mogli dokonowywać adopcji. Wiele osób opiekujących się zwierzętami nie korzysta z internetu, dlatego wolontariusze powinni mieć możliwość pośredniczenia w takich adopcjach.

1.3.3 Organizacje

Swoje profile na zwierzaki.pl będą miały organizacje pomagające bezdomnym zwierzętom (np. schroniska). Na stronach organizacji będą znajdowały się m.in.:

1. profil działalności wraz z opisem
2. lokalizacja (adres)
3. historia przeprowadzanych adopcji
4. informacje o nadchodzących wydarzeniach (np. zbiórka jedzenia czy zabawek dla schroniska, spotkanie z dyskusją na temat zwierząt, spotkania w szkołach)
5. aktualności
6. informacje o tym, w jaki sposób można zostać sponsorem organizacji
7. informacje o tym, w jaki sposób można przeznaczyć 1% podatku na rzecz danej organizacji

Pracownicy organizacji będą mogli przydzielać zwierzęta weterynarzom (żeby weterynarze nie musieli sami ich wyszukiwać).

1.3.4 Weterynarze

Specjalne profile będą mogli zakładać weterynarze. Na swoich stronach będą zamieszczać informacje o przychodni. Będą tam też widoczne zwierzęta, którymi się opiekują (dodane przez wolontariuszy lub organizacje). Tylko weterynarze i upoważnieni przez nich wolontariusze będą mogli edytować status choroby zwierzęcia oraz dodawać informacje o leczeniu do kalendarza (również wydarzenia prywatne).

Weterynarze będą mogli reklamować swoje gabinety banerami.

1.3.5 Sponsorzy

Specjalne podstrony będą mogli zakładać sponsorzy. Będą mogli oni opisywać, w jaki sposób pomogli danej organizacji. W zamian za pomoc będą mogli też zamieszczać banery reklamowe w różnych miejscach strony.

1.4 Mapy

Ze względu na to, że aktywność użytkowników jest ściśle związane z obszarem, w którym się oni znajdują, portal będzie zawierał mapy. Na mapach będą zaznaczone *punkty przyjazne dla zwierzaków* czyli m.in. schroniska, przychodnie weterynaryjne, siedziby organizacji. Poza tym będzie można zaznaczać orientacyjne obszary, w których znajdują się określone zwierzęta.

2 Funkcjonalność

2.1 Aktorzy

2.1.1 Internauta

Osoba przeglądająca portal, niezalogowana. Ma dostęp tylko do publicznych informacji zawartych w systemie.

2.1.2 Wolontariusz

Wolontariusz posiada konto w systemie. Może edytować informacje związane ze zwierzętami przypisanymi do jego organizacji.

2.1.3 Organizacja

Organizacja pomagająca zwierzętom. Może zakładać/usuwać konta wolontariuszy, edytować wszystkie informacje o przypisanych do niej zwierzętach. Możliwe jest umieszczenie informacji adresowych/promocyjnych o organizacji.

2.1.4 Weterynarz

Weterynarz ma dostęp do informacji o zwierzętach, które przeypisała do niego organizacja, może je także edytować. Weterynarz może umieścić informacje promocyjne o swojej przychodni.

2.1.5 Sponsor

Sponsorzy nie mogą edytować danych żadnych zwierzaków. Mogą umieszczać materiały reklamowe oraz opisywać w jaki sposób pomogli danej organizacji.

2.1.6 Administrator

Dbą o poprawność danych dostarczanych przez organizację.

2.2 Przypadki użycia

2.2.1 Rejestracja organizacji

- *Aktor główny*: Organizacja
- *Zakres*: cały system
- *Poziom*: cel użytkownika

- *Uczestnicy i interesy:* Organizacja — zakłada konto w systemie, aby móc z niego korzystać
Administrator — weryfikuje informacje podane przez Organizację
- *Warunek początkowy:* brak
- *Minimalna gwarancja:* Informacja dla Administratora o prośbie o założenie konta
- *Gwarancja powodzenia:* Założenie aktywnego konta w systemie
- *Scenariusz*
 1. Organizacja podaje informacje teleadresowe, zakres działalności
 2. Administrator weryfikuje informacje
 - (a) Informacje są niepoprawne
 - (b) Organizacja otrzymuje prośbę o uzupełnienie informacji
 3. Organizacja otrzymuje konto w systemie

2.2.2 Rejestracja użytkownika

- *Aktor główny:* Organizacja
- *Zakres:* organizacja
- *Poziom:* cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy:*
Organizacja — zakłada konto dla Wolontariusza/Weterynarza/Sponsora w systemie
Wolontariusz/Weterynarz/Sponsor — otrzymuje konto w systemie
- *Warunek początkowy:* posiadanie konta w systemie przez Organizację
- *Minimalna gwarancja:* brak
- *Gwarancja powodzenia:* Założenie konta w systemie

2.2.3 Logowanie

- *Aktor główny:* Organizacja/Wolontariusz/Weterynarz/Sponsor
- *Zakres:* organizacja
- *Poziom:* cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy:*
Wolontariusz/Weterynarz/Sponsor/Organizacja — potwierdza swoje uprawnienia do działań w systemie
- *Warunek początkowy:* posiadanie konta w systemie przez Organizację/Wolontariusza/ Weterynarza/ Sponsora
- *Minimalna gwarancja:* informacja o niepoprawnych danych logowania
- *Gwarancja powodzenia:* autoryzacja w systemie

2.2.4 CRUD Zwierzaków

- *Aktor główny:* Organizacja/Wolontariusz/Weterynarz
- *Zakres:* organizacja
- *Poziom:* cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy:* Organizacja/Wolontariusz/Weterynarz — dodaje aktualne informacje o zwierzaku
- *Warunek początkowy:* użytkownik jest zaautoryzowany
- *Minimalna gwarancja:* informacja o błędzie
- *Gwarancja powodzenia:* uaktualnienie informacji o zwierzęciu
- *Scenariusz*
 1. Użytkownik podaje aktualne informacje o zwierzęciu (tyczy się to również dodawania zwierząt).
 2. Weryfikowane są uprawnienia Użytkownika do wykonania danej akcji
 - (a) Organizacja może dodawać informacje o nowych zwierzętach, aktualizować dane dowolnego zwierzęcia przypisanego do niej
 - (b) Wolontariusz może zmieniać tylko aktualizować dane zwierzęcia
 - (c) Weterynarz może zmieniać informacje o stanie zdrowia zwierzęcia
 - (d) Nie ma możliwości usuwania zwierzaka z systemu. Co najwyżej można dodać zdarzenie śmierci zwierzaka.
 3. Informacje są niepoprawne
 - (a) Użytkownik widzi komunikat o niepowodzeniu i jego przyczynie.
 - (b) Użytkownik może ponownie spróbować zmienić informacje.
 4. Dane zwierzaka są aktualizowane (zwierzak jest dodawany do systemu).

2.2.5 Dodawanie zdarzenia

- *Aktor główny:* Wolontariusz/Weterynarz
- *Zakres:* zwierzę
- *Poziom:* cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy:* Wolontariusz/Weterynarz — dodaje informacje o historii zwierzęcia
- *Warunek początkowy:* użytkownik jest zaautoryzowany
- *Minimalna gwarancja:* informacja o błędzie
- *Gwarancja powodzenia:* uaktualnienie informacji o historii zwierzęcia
- *Scenariusz*

1. Użytkownik wybiera rodzaj zdarzenia (patrz 1.1.2).
2. Użytkownik dostarcza ewentualnie inne informacje związane ze zdarzeniem.
3. Możliwe jest wskazanie lokalizacji wydarzenia na mapie.
4. Użytkownik ustala widoczność zdarzenia (prywatne, publiczne)
5. Zdarzenie jest dodawane do historii zwierzaka.

2.2.6 Wyszukiwanie

- *Aktor główny*: Internauta
- *Zakres*: cały system
- *Poziom*: cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy*: Internauta — wyszukuje zwierzaka
- *Warunek początkowy*: brak
- *Minimalna gwarancja*: informacja o braku zwierząt odpowiadających danym kryteriom
- *Gwarancja powodzenia*: wyświetlenie listy zwierząt odpowiadających danym kryteriom
- *Scenariusz*
 1. Użytkownik podaje kryteria wyszukiwania.
Możliwe kryteria wyszukiwania
 - (a) Rasa
 - (b) Wiek
 - (c) Płeć
 - (d) Lokalizacja
 - (e) Możliwość adopcji
 - (f) Umaszczenie
 2. Wyświetlana jest lista zwierząt odpowiadających podanym kryteriom
 - (a) Brak zwierząt odpowiadających kryteriom
 - (b) Użytkownik widzi komunikat o niepowodzeniu

2.2.7 Adopcja wirtualna

- *Aktor główny*: Internauta
- *Zakres*: zwierzę
- *Poziom*: cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy*: Internauta — zgadza się sponsorować zwierzaka
- *Warunek początkowy*: brak
- *Minimalna gwarancja*: brak

- *Gwarancja powodzenia*: dodanie informacji o adopcji wraz z danymi kontaktowymi osoby adoptującej
- *Scenariusz*
 1. Użytkownik wyszukuje (2.2.6) odpowiadającego mu zwierzaka
 2. Użytkownik zgłasza chęć wirtualnej adopcji
 3. Organizacja przekazuje użytkownikowi niezbędne dokumenty oraz numer konta, na który należy dokonywać wpłat
 4. Po potwierdzeniu płatności przez użytkownika dopisywany jest on jako opiekun zwierzęcia

2.2.8 Adopcja

- *Aktor główny*: Internauta
- *Zakres*: zwierzę
- *Poziom*: cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy*: Internauta — chce przygarnąć zwierzaka
- *Warunek początkowy*: brak
- *Minimalna gwarancja*: brak
- *Gwarancja powodzenia*: dodanie informacji o adopcji wraz z danymi kontaktowymi osoby adoptującej
- *Scenariusz*
 1. Użytkownik wyszukuje (2.2.6) odpowiadającego mu zwierzaka
 2. Użytkownik zgłasza chęć adopcji
 3. Organizacja przekazuje użytkownikowi niezbędne dokumenty oraz informacje o miejscu odbioru zwierzaka
 4. Po odebraniu zwierzęcia dodawane są informacje adresowe adoptującego na potrzeby przyszłych kontroli przez Ministerstwo Ochrony Biednych Zwierząt.

2.2.9 Przeglądanie mapy

- *Aktor główny*: Internauta
- *Zakres*: cały system
- *Poziom*: cel użytkownika
- *Uczestnicy i interesy*: Internauta — przegląda informacje związane z pewnym rejonem
- *Warunek początkowy*: brak
- *Minimalna gwarancja*: wyświetlenie mapy rejonu
- *Gwarancja powodzenia*: wyświetlenie mapy rejonu wraz z informacjami o zwierzętach i zdarzeniach

2.3 Testy akceptacyjne

Testy akceptacyjne systemu powinny odtwarzać wyżej opisane przypadki użycia. Funkcjonalność systemu nie jest bardzo rozbudowana i scenariusze przypadków użycia opisują ją dość dokładnie.