

CONCEPTEUR BIG DATA INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

| Introduction | 16 |
|--|------|
| Présentation de l'écosystème Big Data du point de vue technique, économique, ainsi que les différents use | |
| cases et métiers, Cloud & Big Data. | |
| Mise à niveau Shell & Docker | 24 |
| Revoir les commandes essentielles de shell Linux et utilisation de docker comme conteneur de déploiement. | |
| Initiation et scraping avec Python | 40 |
| Comment utiliser et faire des programmes en Python - Comment faire du scraping avec les différentes librairies Python comme scrapy et Beautifull Soup. | |
| Ecosystème Hadoop (HDP) | 40 |
| Introduction très détaillée aux modules de l'écosystème Hadoop, Ambari, HDFS, Hive, Mapreduce, Pig, Oozie, Atlas, Ranger - Présentation de l'écosystème MapR. | |
| Ecosystème Spark | 40 |
| Introduction très détaillée aux modules de l'écosystème SPARK (Core, SQL, Streaming, ML). | |
| Data Integration | 32 |
| Talend : Interface et intégration de données : Connexion avec des bases des données NoSql et scalabilité des traitements en batch (SPARK & MAPREDUCE). | |
| Broker Kafka | 24 |
| Publier des données vers un cluster Kafka - Récupérer des données d'un cluster Kafka, architecture de Kafka, spark-streaming kafka, dimensionnement d'un job spark kafka - Présentation du Kafka Confluent. | |
| Ecosystème Elastic | 32 |
| Découvrir la suite Elastic, récupérer, structurer et enrichir les données avec Logstash, stockage et indexation de données dans ElasticSearch - Exploiter & produire des tableaux de bords avec Kibana - Dimensionnement des index (shard, alias,) | |
| Data Visualization | 24 |
| D3js & Tableau | |
| Management de projet avec la méthode Agile | 16 |
| Manager ses projets selon la méthode Agile – Tenir les délais – Maîtriser les coûts – Comprendre les besoins de votre client – Manager de façon efficace ses équipes. | |
| Séquence de management d'un projet | 112 |
| Analyser et modéliser les processus métier – Apprendre à rédiger un cahier des charges – Mettre en place l'équipe projet – Faire évoluer le projet – Faire le reporting de l'état d'avancement du projet et de ses coûts. | |
| Nombre total d'heures | 400H |

Note : Ce document n'est pas contractuel et peut faire l'objet de modifications afin de répondre à des impératifs d'ordre pédagogique