

# **NedoChat**

AUTHOR

Версия 1.0.0

Пн 17 Дек 2018

# Иерархический список классов

## Иерархия классов

Иерархия классов.

com.example.firebasechat.Message .....	13
OnClickListener	
com.example.firebasechat.MainActivity .....	10
com.example.firebasechat.User .....	17
ViewHolder	
com.example.firebasechat.ViewHolder .....	21
AppCompatActivity	
com.example.firebasechat.Authors .....	5
com.example.firebasechat.ChatRoom .....	6
com.example.firebasechat.MainActivity .....	10
com.example.firebasechat.SplashActivity .....	16
AsyncTask	
com.example.firebasechat.MainActivity.Key_Thread .....	9

# Алфавитный указатель классов

## Классы

Классы с их кратким описанием.

<a href="#">com.example.firebasechat.Authors</a> (Класс для отображения страницы с информацией о создателях )	5
<a href="#">com.example.firebasechat.ChatRoom</a> (Данное Activity представляет собой комнату обмена зашифрованными сообщениями )	6
<a href="#">com.example.firebasechat.MainActivity.Key Thread</a> (Поток для обработки генерации ключей )	9
<a href="#">com.example.firebasechat.MainActivity</a> (Activity регистрации и авторизации пользователей )	10
<a href="#">com.example.firebasechat.Message</a> (Класс сообщений пользователей )	13
<a href="#">com.example.firebasechat.SplashActivity</a> (Заставка приложения )	16
<a href="#">com.example.firebasechat.User</a> (Класс пользователя )	17
<a href="#">com.example.firebasechat.ViewHolder</a> (Класс holder отображения сообщений в RecyclerView )	21

## Пакет com.example.firebasechat

### Классы

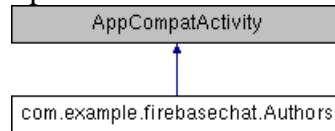
- class [Authors](#)  
*Класс для отображения страницы с информацией о создателях*
- class [ChatRoom](#)  
*Данное Activity представляет собой комнату обмена зашифрованными сообщениями*
- class [MainActivity](#)  
*Activity регистрации и авторизации пользователей*
- class [Message](#)  
*Класс сообщений пользователей*
- class [SplashActivity](#)  
*Заставка приложения*
- class [User](#)  
*Класс пользователя*
- class [ViewHolder](#)  
*Класс holder отображения сообщений в RecyclerView.*

# Классы

## Класс com.example.firebasechat.Authors

Класс для отображения страницы с информацией о создателях

Граф наследования:com.example.firebasechat.Authors:



### Защищенные члены

- void [onCreate](#) (Bundle savedInstanceState)  
Создание activity [Authors](#).

---

### Подробное описание

Класс для отображения страницы с информацией о создателях

См. определение в файле Authors.java строка 13

---

### Методы

**void com.example.firebasechat.Authors.onCreate (Bundle savedInstanceState) [protected]**

Создание activity [Authors](#).

#### Аргументы:

<code>savedInstanceState</code>	
---------------------------------	--

См. определение в файле Authors.java строка 22

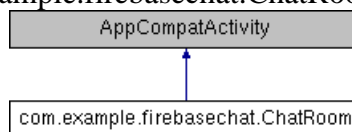
---

### Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[Authors.java](#)

## Класс com.example.firebasechat.ChatRoom

Данное Activity представляет собой комнату обмена зашифрованными сообщениями  
Граф наследования:com.example.firebasechat.ChatRoom:



### Открытые члены

- void [displayChat](#) ()  
*Функция отображения сообщений*
- void [get\\_keys](#) ()  
*Данная функция предназначена для получения ключей*
- void [Admin\\_activity](#) ()  
*Данная функция предназначена для обработки публичных ключей администратором*
- boolean [onCreateOptionsMenu](#) (Menu menu)  
*Функция создания кнопки выхода*
- boolean [onOptionsItemSelected](#) (MenuItem item)  
*Обработка нажатия на кнопку выхода*

### Открытые атрибуты

- FirebaseListAdapter< [Message](#) > [adapter](#)  
*Адаптер для отображения сообщений с сервера*
- DatabaseReference [Admen](#) = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Admen")  
*База данных с обработанными Администратором публичными ключами пользователей*
- DatabaseReference [messages](#) = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("messages")  
*База данных с сообщениям пользователей*
- DatabaseReference [pkeys](#) = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Public\_Key")  
*Базад данных публичных ключей*

### Статические открытые данные

- static int [MAX\\_MESSAGE\\_LENGTH](#) = 300  
*Максимальная длина сообщения*

### Защищенные члены

- void [onCreate](#) (Bundle savedInstanceState)

---

### Подробное описание

Данное Activity представляет собой комнату обмена зашифрованными сообщениями  
См. определение в файле ChatRoom.java строка 55

---

### Методы

**void com.example.firebasechat.ChatRoom.Admin\_activity ()**

Данная функция предназначена для обработки публичных ключей администратором

Слушатель данных из базы данных

**Аргументы:**

<code>dataSnapshot</code>	снимок объекта из базы данных
---------------------------	-------------------------------

См. определение в файле ChatRoom.java строка 236

**void com.example.firebasechat.ChatRoom.displayChat ()**

Функция отображения сообщений

Данная функция обращается к базе данных сообщений пользователей и, используя специальный адаптер, отображает их

См. определение в файле ChatRoom.java строка 141

**void com.example.firebasechat.ChatRoom.get\_keys ()**

Данная функция предназначена для получения ключей

Контроль добавления данных в базу данных

**Аргументы:**

<code>dataSnapshot</code>	снимок объекта из базы данных
---------------------------	-------------------------------

См. определение в файле ChatRoom.java строка 182

**void com.example.firebasechat.ChatRoom.onCreate (Bundle savedInstanceState) [protected]**

Создание activity [ChatRoom](#)

**Аргументы:**

<code>savedInstanceState</code>	
---------------------------------	--

См. определение в файле ChatRoom.java строка 80

**boolean com.example.firebasechat.ChatRoom.onCreateOptionsMenu (Menu menu)**

Функция создания кнопки выхода

**Аргументы:**

<code>menu</code>	
-------------------	--

**Возвращает:**

См. определение в файле ChatRoom.java строка 286

**boolean com.example.firebasechat.ChatRoom.onOptionsItemSelected (MenuItem item)**

Обработка нажатия на кнопку выхода

**Аргументы:**

<i>item</i>	
-------------	--

**Возвращает:**

См. определение в файле ChatRoom.java строка 297

---

**Данные класса**

**ListAdapter<[Message](#)> com.example.firebasechat.ChatRoom.adapter**

Адаптер для отображения сообщений с сервера

См. определение в файле ChatRoom.java строка 57

**DatabaseReference com.example.firebasechat.ChatRoom.Admen =  
FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Admen")**

База данных с обработанными Администратором публичными ключами пользователей

См. определение в файле ChatRoom.java строка 63

**int com.example.firebasechat.ChatRoom.MAX\_MESSAGE\_LENGTH = 300 [static]**

Максимальная длина сообщения

См. определение в файле ChatRoom.java строка 56

**DatabaseReference com.example.firebasechat.ChatRoom.messages =  
FirebaseDatabase.getInstance().getReference("messages")**

База данных с сообщениям пользователей

См. определение в файле ChatRoom.java строка 64

**DatabaseReference com.example.firebasechat.ChatRoom.pkeys =  
FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Public\_Key")**

Базад данных публичных ключей

См. определение в файле ChatRoom.java строка 65

---

**Объявления и описания членов класса находятся в файле:**

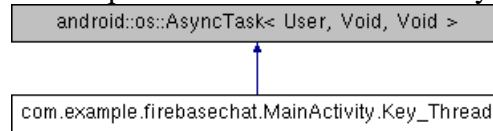
- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[ChatRoom.java](#)



## Класс com.example.firebasechat.MainActivity.Key\_Thread

Поток для обработки генерации ключей

Граф наследования:com.example.firebasechat.MainActivity.Key\_Thread:



### Защищенные члены

- void [onPreExecute](#) ()
- Void [doInBackground](#) ([User](#) ... [current\\_user](#))
- void [onPostExecute](#) (Void result)

---

### Подробное описание

Поток для обработки генерации ключей

См. определение в файле MainActivity.java строка 272

---

### Методы

**Void com.example.firebasechat.MainActivity.Key\_Thread.doInBackground ([User](#) ... [current\\_user](#)) [protected]**

См. определение в файле MainActivity.java строка 284

**void com.example.firebasechat.MainActivity.Key\_Thread.onPostExecute (Void *result*) [protected]**

См. определение в файле MainActivity.java строка 303

**void com.example.firebasechat.MainActivity.Key\_Thread.onPreExecute () [protected]**

См. определение в файле MainActivity.java строка 275

---

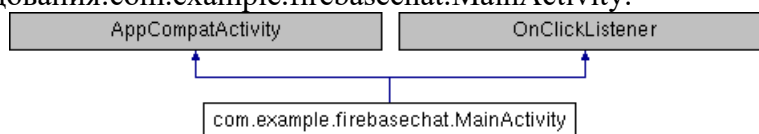
**Объявления и описания членов класса находятся в файле:**

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[MainActivity.java](#)

## Класс com.example.firebasechat.MainActivity

Activity регистрации и авторизации пользователей

Граф наследования: com.example.firebasechat.MainActivity:



### Классы

- class [Key\\_Thread](#)  
*Поток для обработки генерации ключей*

### Открытые члены

- void [onClick](#) (View view)
- void [signin](#) (String email, final String password\_)  
*Функция, реализующая авторизацию пользователя по паролю и почте*
- void [registration](#) (String email, String password)  
*Функция, реализующая регистрацию пользователя по паролю и почте*
- void [keys\\_generation](#) ()  
*Переотправка ключей для пользователей, у которых нет их на данном устройстве*
- void [admin\\_auth](#) (String password)  
*Авторизация для Администратора*
- void [user\\_auth](#) ()  
*Авторизация для пользователей*

### Открытые атрибуты

- DatabaseReference [pkeys](#) = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Public\_Key")  
*Базад данных публичных ключей*

### Статические открытые данные

- static [User current\\_user](#)  
*Пользователь*

### Защищенные члены

- void [onCreate](#) (Bundle savedInstanceState)  
*Создание activity [MainActivity](#).*

---

## Подробное описание

Activity регистрации и авторизации пользователей

Данное Activity предназначено для регистрации или авторизации пользователя, также содержит кнопку перехода на страницу информации об авторах

См. определение в файле MainActivity.java строка 47

---

## Методы

**void com.example.firebasechat.MainActivity.admin\_auth (String password)**

Авторизация для Администратора

### Аргументы:

password	
----------	--

См. определение в файле MainActivity.java строка 196

**void com.example.firebasechat.MainActivity.keys\_generation ()**

Переотправка ключей для пользователей, у которых нет их на данном устройстве

См. определение в файле MainActivity.java строка 179

**void com.example.firebasechat.MainActivity.onClick (View view)**

См. определение в файле MainActivity.java строка 104

**void com.example.firebasechat.MainActivity.onCreate (Bundle savedInstanceState) [protected]**

Создание activity [MainActivity](#).

### Аргументы:

savedInstanceState	
--------------------	--

См. определение в файле MainActivity.java строка 78

**void com.example.firebasechat.MainActivity.registration (String email, String password)**

Функция, реализующая регистрацию пользователя по паролю и почте

При успешной регистрации для пользователя генерируются ключи, которые после генерации отправляются на сервер

### Аргументы:

email	Данный, который пользователь ввел в поле почты
password	Данный, который пользователь ввел в поле пароля

См. определение в файле MainActivity.java строка 162

**void com.example.firebasechat.MainActivity.signin (String email, final String password\_)**

Функция, реализующая авторизацию пользователя по паролю и почте

### Аргументы:

email	Данный, который пользователь ввел в поле почты
password	Данный, который пользователь ввел в поле пароля

См. определение в файле MainActivity.java строка 137

**void com.example.firebasechat.MainActivity.user\_auth ()**

Авторизация для пользователей

См. определение в файле MainActivity.java строка 242

---

## Данные класса

User com.example.firebasechat.MainActivity.current\_user [static]

Пользователь

См. определение в файле MainActivity.java строка 67

**DatabaseReference com.example.firebasechat.MainActivity.pkeys =  
FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Public\_Key")**

Базад данных публичных ключей

См. определение в файле MainActivity.java строка 69

---

## Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[MainActivity.java](#)

## Класс com.example.firebasechat.Message

Класс сообщений пользователей

### Открытые члены

- [Message](#) (String [textMessage](#), String [author](#))  
*Конструктор класса [Message](#).*
- [Message](#) ()
- String [getTextMessage](#) ()
- void [setTextMessage](#) (String [textMessage](#))  
*Setter для текста сообщения*
- String [getAuthor](#) ()  
*Getter для автора*
- void [setAuthor](#) (String [author](#))  
*Setter для автора*
- String [getTimeMessageString](#) ()  
*Getter для времени сообщения в формате String.*
- long [getTimeMessage](#) ()  
*Getter для времени сообщения*
- void [setTimeMessage](#) (long [timeMessage](#))  
*Setter для времени сообщения*

### Открытые атрибуты

- String [textMessage](#)  
*Текст сообщения*
- String [author](#)  
*Автор сообщения*
- long [timeMessage](#)  
*Время отправки сообщения*

---

### Подробное описание

Класс сообщений пользователей

См. определение в файле Message.java строка 7

---

### Конструктор(ы)

**com.example.firebasechat.Message.Message** (String *textMessage*, String *author*)

Конструктор класса [Message](#).

#### Аргументы:

<i>textMessage</i>	Текст сообщения
<i>author</i>	Автор сообщения

См. определение в файле Message.java строка 18

## **com.example.firebasechat.Message.Message ()**

См. определение в файле Message.java строка 24

---

## **Методы**

### **String com.example.firebasechat.Message.getAuthor ()**

Getter для автора

#### **Возвращает:**

Автор

См. определение в файле Message.java строка 47

### **String com.example.firebasechat.Message.getTextMessage ()**

Getter для текста сообщения

#### **Возвращает:**

Текст сообщения

См. определение в файле Message.java строка 31

### **long com.example.firebasechat.Message.getTimeMessage ()**

Getter для времени сообщения

#### **Возвращает:**

Время сообщения

См. определение в файле Message.java строка 71

### **String com.example.firebasechat.Message.getTimeMessageString ()**

Getter для времени сообщения в формате String.

#### **Возвращает:**

Время сообщения

См. определение в файле Message.java строка 63

### **void com.example.firebasechat.Message.setAuthor (String *author*)**

Setter для автора

#### **Аргументы:**

<i>author</i>	Автор
---------------	-------

См. определение в файле Message.java строка 55

**void com.example.firebasechat.Message.setTextMessage (String *textMessage*)**

Setter для текста сообщения

**Аргументы:**

<i>textMessage</i>	Текст сообщения
--------------------	-----------------

См. определение в файле Message.java строка 39

**void com.example.firebasechat.Message.setTimeMessage (long *timeMessage*)**

Setter для времени сообщения

**Аргументы:**

<i>timeMessage</i>	время сообщения
--------------------	-----------------

См. определение в файле Message.java строка 77

---

## Данные класса

**String com.example.firebasechat.Message.author**

Автор сообщения

См. определение в файле Message.java строка 10

**String com.example.firebasechat.Message.textMessage**

Текст сообщения

См. определение в файле Message.java строка 9

**long com.example.firebasechat.Message.timeMessage**

Время отправки сообщения

См. определение в файле Message.java строка 11

---

**Объявления и описания членов класса находятся в файле:**

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[Message.java](#)

## Класс com.example.firebasechat.SplashActivity

Заставка приложения

Граф наследования:com.example.firebasechat.SplashActivity:



### Защищенные члены

- void [onCreate](#) (Bundle savedInstanceState)  
Создание activity [SplashActivity](#).

---

### Подробное описание

Заставка приложения

См. определение в файле SplashActivity.java строка 10

---

### Методы

**void com.example.firebasechat.SplashActivity.onCreate (Bundle savedInstanceState) [protected]**

Создание activity [SplashActivity](#).

#### Аргументы:

savedInstanceState
--------------------

См. определение в файле SplashActivity.java строка 17

---

### Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[SplashActivity.java](#)



## Класс com.example.firebasechat.User

Класс пользователя

### Открытые члены

- [User](#) ()  
*Конструктор класса [User](#).*
- void [setSessionPair](#) (String[] [sessionPair](#) )  
*Установка сессионных ключей*
- String [getUserPubKeyEncStr](#) ()  
*Getter для публичного ключа*
- String [getUserPrivateKeyEncStr](#) ()  
*Getter для приватного ключа*
- void [setUserPubKeyEncStr](#) (String [userPubKeyEncStr](#))  
*Setter для публичного ключа*
- void [setUserPrivateKeyEncStr](#) (String [userPrivateKeyEncStr](#))  
*Setter для приватного ключа*
- void [EncryptSession](#) (String[] result)  
*Функция обработки пользователем данных, полученных от администратора Пользователь получает данные администратора, генерирует общий секрет и получает сессионные ключи*
- String [] [DHGenerateAdmin](#) (String [userPubKeyEncStr](#))  
*Функция Администратора, где обрабатывается публичный клч пользователя и создаются необходимые ключи*
- String [encrypt](#) (String value)  
*Функция шифрования сообщения*
- String [decrypt](#) (String encrypted)  
*Функция расшифровывает сообщения с сервера*

### Открытые атрибуты

- String [userPubKeyEncStr](#)
- String [userPrivateKeyEncStr](#)
- KeyPair [userKpair](#)

### Статические открытые данные

- static String [] [sessionPair](#) = new String[2]  
*Сессионная пара ключей пользователя*

---

## Подробное описание

Класс пользователя

Класс пользователя выполняет основные функции, необходимые для обмена ключами между пользователем и администратором, а также функции шифрования и расшифрования сообщения. Со стороны пользователя генерируется пара ключей, а после обрабатываются данные, полученные от администратора. Со стороны администратора обрабатываются данные, полученные пользователем.

См. определение в файле User.java строка 22

---

## Конструктор(ы)

### **com.example.firebasechat.User.User ()**

Конструктор класса [User](#).

См. определение в файле User.java строка 50

---

## Методы

### **String com.example.firebasechat.User.decrypt (String *encrypted*)**

Функция расшифровывает сообщения с сервера

#### **Аргументы:**

<i>encrypted</i>	Зашифрованное сообщение
------------------	-------------------------

#### **Возвращает:**

Расшифрованное сообщение

См. определение в файле User.java строка 249

### **String [] com.example.firebasechat.User.DHGenerateAdmin (String *userPubKeyEncStr*)**

Функция Администратора, где обрабатывается публичный клч пользователя и создаются необходимые ключи

#### **Аргументы:**

<i>userPubKeyEncStr</i>	Публичный ключ пользователя
-------------------------	-----------------------------

#### **Возвращает:**

Результат обработки данных пользователя

См. определение в файле User.java строка 172

### **String com.example.firebasechat.User.encrypt (String *value*)**

Функция шифрования сообщения

#### **Аргументы:**

<i>value</i>	Сообщение
--------------	-----------

#### **Возвращает:**

Зашифрованное сообщение

См. определение в файле User.java строка 228

### **void com.example.firebasechat.User.EncryptSession (String [] *result*)**

Функция обработки пользователем данных, полученных от администратора Пользователь получает данные администратора, генерирует общий секрет и получает сессионные ключи

**Аргументы:**

<i>result</i>	Данные, который пользователь получает от администратора
---------------	---

См. определение в файле User.java строка 125

**String com.example.firebasechat.User.getUserPrivateKeyEncStr ()**

Getter для приватного ключа

**Возвращает:**

Приватный ключ

См. определение в файле User.java строка 100

**String com.example.firebasechat.User.getUserPubKeyEncStr ()**

Getter для публичного ключа

**Возвращает:**

Публичный ключ

См. определение в файле User.java строка 92

**void com.example.firebasechat.User.setSessionPair\_ (String [] sessionPair\_)**

Установка сессионных ключей

**Аргументы:**

<i>sessionPair_</i>	сессионная пара
---------------------	-----------------

См. определение в файле User.java строка 84

**void com.example.firebasechat.User.setUserPrivateKeyEncStr (String userPrivateKeyEncStr)**

Setter для приватного ключа

**Аргументы:**

<i>userPrivateKeyEncStr</i>	Приватный ключ
-----------------------------	----------------

См. определение в файле User.java строка 116

**void com.example.firebasechat.User.setUserPubKeyEncStr (String userPubKeyEncStr)**

Setter для публичного ключа

**Аргументы:**

<i>userPubKeyEncStr</i>	Публичный ключ
-------------------------	----------------

См. определение в файле User.java строка 108

## Данные класса

**String [] com.example.firebasechat.User.sessionPair\_ = new String[2] [static]**

Сессионная пара ключей пользователя

См. определение в файле User.java строка 45

**KeyPair com.example.firebasechat.User.userKpair**

См. определение в файле User.java строка 39

**String com.example.firebasechat.User.userPrivateKeyEncStr**

См. определение в файле User.java строка 33

**String com.example.firebasechat.User.userPubKeyEncStr**

См. определение в файле User.java строка 27

---

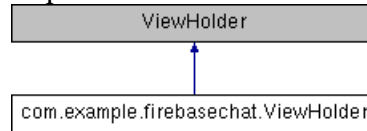
**Объявления и описания членов класса находятся в файле:**

- C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/[User.java](#)

## Класс `com.example.firebasechat.ViewHolder`

Класс holder отображения сообщений в RecyclerView.

Граф наследования:`com.example.firebasechat.ViewHolder`:



### Открытые члены

- [ViewHolder](#) (View ItemView)

---

### Подробное описание

Класс holder отображения сообщений в RecyclerView.

См. определение в файле ViewHolder.java строка 10

---

### Конструктор(ы)

`com.example.firebasechat.ViewHolder.ViewHolder (View ItemView)`

См. определение в файле ViewHolder.java строка 14

---

**Объявления и описания членов класса находятся в файле:**

- `C:/Games/BackUp/FireBasechat/app/src/main/java/com/example/firebasechat/`[ViewHolder.j](#)