PONTIFICIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Curso de Ciência da Computação

Otávio Bueno Silva Rodrigo Zaratini da Silva Diany Moreira

APRESENTAÇÃO DA PROPOSTA DO PROJETO FINAL: Linguagens Comerciais

1 INTRODUÇÃO

O projeto que pretendemos desenvolver é um software destinados a professores com o intuito de gerar avaliações automaticamente a partir de questões cadastradas previamente. O usuário deverá efetuar seu cadastro, incluir as disciplinas lecionadas para criar seu banco de questões. No banco de questões o usuário deve informar se as questões são dissertativas ou de múltipla escolha, selecionar o grau de dificuldade da pergunta (fácil, médio ou difícil), além de selecionar se tal questão pertence a outras disciplinas. Feito o cadastro das questões o usuário pode gerar uma avalição automaticamente.

1.1 FUNCIONALIDADES DO PROJETO:

- Tela de Login
- Cadastro de Usuário
- Cadastro de disciplinas
- Cadastro de questão
- Geração automático de avalição

2 REQUISITOS FUNCIONAIS

2.1 ENTRADAS DO SISTEMA

- Login: O usuário na tela inicial deverá inserir seu número de cadastro e uma senha.
- Cadastro de Usuário: Caso a pessoa não tenha acesso, ela poderá efetuar o seu cadastro, sendo que para isso deverá entrar com os seguintes dados pessoais na tela responsável pelo cadastro:
- Nome
- CPF

- E-mail
- Telefone
- Endereço
- Cadastro das disciplinas: para cadastrar uma disciplina, basta informar o nome da disciplina e a qual curso ela pertence.
- Cadastro de questão: este cadastro é feito informando a questão propriamente dita, o nível de dificuldade da questão, o tipo da questão (dissertativa ou múltipla escolha) e em quais disciplinas a questão se encaixa.

2.2 SAÍDAS DO SISTEMA:

- Telas de cadastro e Inicial.
- Confirmações de ações executadas com sucesso
- Avaliações geradas automaticamente

3 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

O sistema Será desenvolvido através da linguagem de programação C#, utilizando a plataforma de desenvolvimento Visual Studio Professional 2013. Esta plataforma precisa dos seguintes requisitos básicos:

- Processador de 1,6 GHz ou mais rápido
- 1 GB de RAM (1,5 GB se executado em uma máquina virtual)
- Disco rígido de 5.400 RPM e 20 GB de espaço disponível
- Placa de vídeo compatível com DirectX 9
- Resolução de tela de 1280x720

NÍVEIS DE ACESSO:

- Administrador
- Usuário