Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №9 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Ю.Ю. Обыденкова

Преподаватель: А. Н. Ридли Группа: М8О-308Б-18

Дата:

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №9

Задача: Разработать программу на языке C или C++, реализующую указанный алгоритм согласно заданию:

Задан неориентированный граф, состоящий из n вершин и m ребер. Вершины пронумерованы целыми числами от 1 до n. Необходимо вывести все компоненты связности данного графа.

Формат входных данных: В первой строке заданы $1 \le n \le 10^5$ и $1 \le m \le 10^5$. В следующих m строках записаны ребра. Каждая строка содержит пару чисел – номера вершин, соединенных ребром.

1 Описание

В связи с тем, что граф неориентированный, можно использовать обход в глубину для решения данной задачи. При запуске обхода из вершины, принадлежащей к некоторой компоненте связности, обход посетит все вершины из этой компоненты и только их. Таким образом, в функцию обхода можно передавать вектор, в который будут помещаться вершины из очередной компоненты связности. Сложность совпадает со сложностью обхода в глубину, то есть O(V+E).

2 Исходный код

После считывания неориентированного графа запускаются обходы в глубину из всех его вершин, результат сохраняется в вектор, передаваемый по ссылке.

```
#include <iostream>
   #include <vector>
 3
4
   #define NON_SET_COMPONENT -1
5
6
   using Graph = std::vector<std::vector<int>>;
7
8
9
   void dfs(int u, const Graph& g, std::vector<int>& components, int cur_comp) {
10
       components[u] = cur_comp;
11
       for (int v : g[u]) {
           if (components[v] == NON_SET_COMPONENT) {
12
13
               dfs(v, g, components, cur_comp);
14
15
       }
   }
16
17
18
   int main() {
19
       int n,m;
20
       std::cin >> n >> m;
21
       Graph g(n);
22
       std::vector<int> comp_number(n,NON_SET_COMPONENT);
23
       for (int i = 0; i < m; ++i) {
24
           int a, b;
25
           std::cin >> a >> b;
26
           a--;
27
           b--;
28
           g[b].push_back(a);
29
           g[a].push_back(b);
30
       }
31
32
       int cur_comp = 0;
33
       for (int i = 0; i < n; ++i) {
34
           if (comp_number[i] == NON_SET_COMPONENT) {
35
               dfs(i, g, comp_number, cur_comp);
36
               cur_comp++;
37
       }
38
39
       std::vector<std::vector<int>> result(cur_comp);
40
41
       for (int i = 0; i < comp_number.size(); ++i) {</pre>
42
           result[comp_number[i]].push_back(i);
43
       for (int i = 0; i < result.size(); ++i) {</pre>
44
```

3 Консоль

```
ulia@WIN-9LNCMFOCCPQ:~$ g++ lab9.cpp -o lab9
ulia@WIN-9LNCMFOCCPQ:~$ ./lab9
5 4
1 2
2 3
1 3
4 5

1 2 3
4 5
ulia@WIN-9LNCMFOCCPQ:~$
```

4 Выводы

Выполнив девятую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я больше узнала о графах и алгоритмах работы с ними. Теория графов к настоящему времени содержит достаточно много эффективных инструментов для решения столь же широкого круга проблем. Однако, средства и идеи, сегодня относящиеся к области дискретной математики, именуемой теорией графов, пребывают по сей момент в некотором единстве.

Так, в решаемой мной задаче, можно заметить, что граф неориентированный, и можно использовать обход в глубину. При запуске обхода из вершины, принадлежащей к некоторой компоненте связности, обход посетит все вершины из этой компоненты и только их. Таким образом, в функцию обхода можно передавать вектор, в который будут помещаться вершины из очередной компоненты связности.

Сложность совпадает со сложностью обхода в глубину, то есть O(V + E).

Существуют и другие алгоритмы поиска кратчайшего пути от одной вершины графа до другой. Например, алгоритм Дейкстры. Этот алгоритм является жадным и имеет сложность $O(V \log V)$, когда алгоритм Форда-Беллмана имеет сложность O(V*E). Однако, первый не умеет работать с ребрами, имеющими отрицательный вес, поэтому для моей задачи он не применим.

Список литературы

[1] Томас X. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И.В. Красиков, Н.А. Орехова, В.Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))