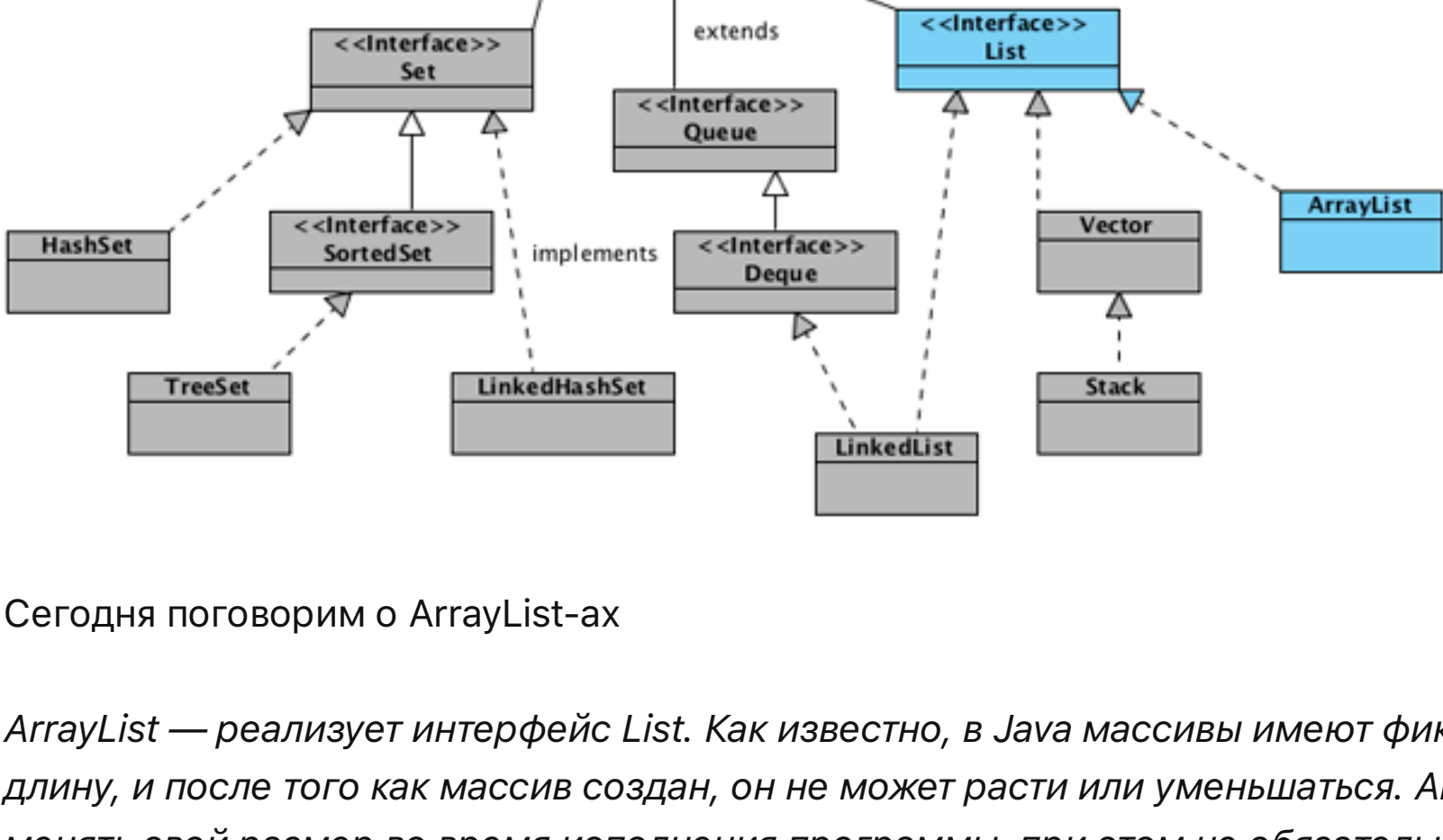


Структуры данных в картинках. ArrayList

Java*

Приветствую вас, хабралуиди!

Взбрело мне в голову написать несколько статей, о том как реализованы некоторые структуры данных в Java. Надеюсь, статьи будут полезны визуалам (картинки наше всё), начинающим java-визуалам а также тем кто уже умеет писать `new ArrayList()`, но слабо представляет что же происходит внутри.



Сегодня поговорим о ArrayList-ax

ArrayList — реализует интерфейс *List*. Как известно, в Java массивы имеют фиксированную длину, и после того как массив создан, он не может расти или уменьшаться. *ArrayList* может менять свой размер во время исполнения программы, при этом не обязательно указывать размерность при создании объекта. Элементы *ArrayList* могут быть абсолютно любых типов в том числе и *null*.

Создание объекта

Хранилище значений **elementData** есть ни что иное как массив определенного типа (указанного в generic), в нашем случае **String[]**. Если вызывается конструктор без параметров, то по умолчанию будет создан массив из 10-ти элементов типа *Object* (с приведением к типу, разумеется).

```
elementData = (E[]) new Object[10];
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
null	null	null	null	null	null	null	null	null	null

Вы можете использовать конструктор **ArrayList(capacity)** и указать свою начальную емкость списка.

Добавление элементов

```
list.add("0");
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
"0"	null	null	null	null	null	null	null	null	null

Внутри метода **add(value)** происходят следующие вещи:

- 1) проверяется, достаточно ли места в массиве для вставки нового элемента;

```
ensureCapacity(size + 1);
```

- 2) добавляется элемент в конец (согласно значению **size**) массива.

```
elementData[size++] = element;
```

Весь метод **ensureCapacity(minCapacity)** рассматривать не будем, остановимся только на паре интересных мест. Если места в массиве не достаточно, новая емкость рассчитывается по формуле **(oldCapacity * 3) / 2 + 1**. Второй момент это копирование элементов. Оно осуществляется с помощью **native** метода **System.arraycopy()**, который написан не на Java.

```
// newCapacity - новое значение емкости
elementData = (E[])new Object[newCapacity];

// oldData - временное хранилище текущего массива с данными
System.arraycopy(oldData, 0, elementData, 0, size);
```

Нижe продемонстрирован цикл, поочередно добавляющий 15 элементов:

```
list.add("1");
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
"0"	"1"	null	null	null	null	null	null	null	null

...

```
list.add("9");
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"

```
list.add("10");
```

При добавлении 11-го элемента, проверка показывает что места в массиве нет. Соответственно создается новый массив и вызывается **System.arraycopy()**.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"	null	null	null	null	null	null

После этого добавление элементов продолжается

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"	"10"	null	null	null	null	null

...

```
list.add("14");
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"	"10"	"11"	"12"	"13"	"14"	null

Добавление в «середину» списка

```
list.add(5, "100");
```

Добавление элемента на позицию с определенным индексом происходит в три этапа:

- 1) проверяется, достаточно ли места в массиве для вставки нового элемента;

```
ensureCapacity(size+1);
```

- 2) подготавливается место для нового элемента с помощью **System.arraycopy()**;

```
System.arraycopy(elementData, index, elementData, index + 1, size - index);
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"	"10"	"11"	"12"	"13"	"14"

- 3) перезаписывается значение у элемента с указанным индексом.

```
elementData[index] = element;
size++;
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
"0"	"1"	"2"	"3"	"4"	"100"	"5"	"6"	"7"	"8"	"9"	"10"	"11"	"12"	"13"	"14"

Как можно догадаться, в случаях, когда происходит вставка элемента по индексу и при этом в вашем массиве нет свободных мест, то вызов **System.arraycopy()** случится дважды: первый в **ensureCapacity()**, второй в самом методе **add(index, value)**, что явно скажется на скорости всей операции добавления.

В случаях, когда в исходный список необходимо добавить другую коллекцию, да еще и в «середину», стоит использовать метод **addAll(index, Collection)**. И хотя, данный метод скорее всего вызовет **System.arraycopy()** три раза, в итоге это будет гораздо быстрее поэлементного добавления.

Удаление элементов

Удалять элементы можно двумя способами:

— по индексу **remove(index)**

— по значению **remove(value)**

С удалением элемента по индексу всё достаточно просто

```
list.remove(5);
```

Сначала определяется какое количество элементов надо скопировать

```
int numMoved = size - index - 1;
```

затем копируем элементы используя **System.arraycopy()**

```
System.arraycopy(elementData, index + 1, elementData, index, numMoved);
```

уменьшаем размер массива и забываем про последний элемент

```
elementData[--size] = null; // Let gc do its work
```

При удалении по значению, в цикле просматриваются все элементы списка, до тех пор пока не будет найдено соответствие. Удален будет лишь первый найденный элемент.

Дополнение 1: Как верно заметил @MikeMirzayanov, при удалении элементов текущая величина `capacity` не уменьшается, что может привести к своеобразным утечкам памяти. Поэтому не стоит пренебрегать методом **trimToSize()**.

Итоги

- Быстрый доступ к элементам по индексу за время $O(1)$;
- Доступ к элементам по значению за линейное время $O(n)$;
- Медленный, когда вставляются и удаляются элементы из «середины» списка;
- Позволяет хранить любые значения в том числе и *null*;
- Не синхронизирован.

Ссылки

Исходник [ArrayList](#)

Исходник [ArrayList](#) из JDK7

Исходники JDK [OpenJDK & trade 6 Source Release — Build b23](#)