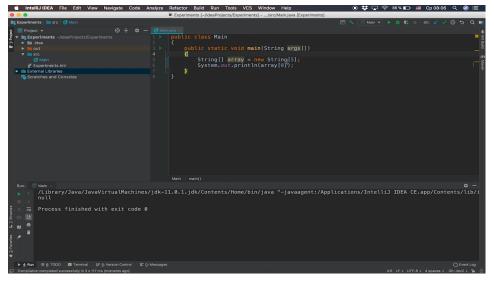
## Массивы массивов

Итак, мы изучили массивы примитивов. Давайте ещё раз посмотрим, как это выглядит. Для примитивов значение заполняется значением по умолчанию, возьмём нулевой элемент и посмотрим, каково будет его значение. В случае boolean оно будет false.

Если же мы рассматриваем массив строк, то он будет заполнен значением по умолчанию null.



Если вы попытаетесь заполнить его каким-либо значением, например получить его длину, то возникнет исключение — NullPointerException.

```
## Intellal DEA File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

## Experiments | Variable | Variable
```

Также можно создавать массивы массивов. Давайте создадим такой массив — массив массивов чисел. Представьте, что есть школа, в которой классы, внутри классов есть ученики, у каждого ученика есть оценки. Запишем массивы классов и оценок:

Каждый элемент массива studentsMarks (оценки учеников) должен быть массивом, состоящим из int, то есть, значениями одинаковых типов, но такие массивы могут быть разной длины, так как в разных классах может быть разное количество учеников.

Если сейчас вывести в консоль длину такого массива, то она будет равна четырём — от нулевого по третий элемент, поскольку каждый из этих элементов тоже будет массивом.

Мы можем пройтись по ним циклом:

```
for (int i=0; i < studentsMarks.length; i++);</pre>
```

Мы можем напечатать, допустим, номер класса и количество студентов, которые в этом классе учатся. Для этого берём конкретный класс и его длину.

Дальше печатаем оценки этих студентов — сдаём второй цикл (здесь уже нужно создать новую переменную j).

Первый цикл отвечает за печать оценок, второй — за печать классов. Посмотрим, что получилось:

```
## Class Main

| Main | Part | Edit View Navigate Code Analyze Refractor Build Rum Tools VCS Window Help
| Apartments | March | Part | Partments | Main | Partments |
```