Андрей Верижников

Project Manager/Product Owner

Омладинских Бригада 86, Белград, Сербия, 11070

Телефон: +381677441034 Почта: radegast13@gmail.com Телеграм: @radegast Skype: scameroiv

Обо мне

Менеджер проектов с 9-летним опытом построения и управления командами от разработки прототипа и до успешного релиза. За время работы управлял отделом из 40 человек при разработке устройств и приложений экосистемы умного дома, успешно решая задачи в сфере финансов и человеческих ресурсов. Занимался менторством мобильных разработчиков и менеджеров. Эффективно использую методологию Agile в своей работе. Имею опыт создания игровых проектов с нуля до полноценного релиза. Оперировал и развивал f2p проекты, выводя их на окупаемость. Мне очень нравится организовывать процессы в разработке, я легко осваиваю любую предметную область, и в данный момент ищу для себя новые вызовы.

Навыки

- Планирование и оценка рисков
- Контроль качества и сроков
- Тайм-менеджмент и расстановка приоритетов

• Agile-менеджмент

- Организованность и адаптивность
- Лидерство и работа в команде

- Построение и контроль процессов
- Навыки программной разработки
- Решение конфликтов и ведение переговоров
- Управление человеческими ресурсами Аналитическое мышление
- Коммуникабельность

Опыт

O Heroes Team LLC I United States

2020 - 2024

Project Manager / Game Producer

- Управлял аутсорс командой, используя Scrum, успешно реализовал в сжатые сроки два мобильных казуальных проекта для крупной игровой студии
- Занимался in-house проектами. Организовал разработку с нуля до релиза, оперировал матч-3 <u>проектами</u>, вывел их на самоокупаемость. Создавал и контролировал LiveOps события.
- Получил опыт работы с аналитикой в BigQuery и монетизацией, увеличил доходы с проектов за год на 50%.

Cyberlaps LLC | Oryol, Russia

2018 - 2020

Project Manager

- Сформировал команду, которая успешно разработала игровой проект для крипто-платформы Epxload.
- Успешно управлял процессом разработки, наймом и ростом сотрудников, а так же отвечал за взаимодействие с заказчиком

🖒 Rubetek I Moscow/Oryol, Russia

2015 - 2018

CTO/Team Lead/Project Manager

- Сформировал с нуля отдел разработки мобильных нативных <u>приложений</u> для экосистемы умного дома, выступая как технический директор и тимлид. Занимался наймом и менторством разработчиков и менеджеров.
- С помощью совмещения Agile и Waterfall управлял отделом разработки в 40 человек, организовал взаимодействие между мобильным клиентом, сервером и разработчиками устройств умного дома. Выстроил эффективное получение фидбека от конечных пользователей. Формировал спринты, контролировал сроки и бюджет.
- Учавствовал в организации выхода устройств умного дома под брендом Rubetek в продажу в сетях Leroy Merlin.
- Координировал взаимодействие между центральным офисом в Москве и филиалом в другом городе

🗘 Inventos/Redspell I Oryol, Russia

2011 - 2015

Andoid/iOS/OCaml developer

- Разрабатывал мобильные приложения на Android и iOS для видео сервиса Videomore
- Вырос до ведущих ролей, был ментором интернов, ставших успешными разработчиками
- Руководил разработкой игровых проектов, освоил широкий стек технологий: OCaml, C#(Unity), C++, Python

Образование

Орловский Государственный Технический Университет (Орел ГТУ)

2008 - 2012

Бакалавр информационных технологий, инженер-программист

Языки

Русский (Родной) English (Intermediate)