

# じゃんけん5番勝負

あなたはヤツに勝てるのか？

## ☆なぜつくったか？☆

- ★ すっきりjavaのif文のあたりを学んでいた時に自宅で趣味で作ったじゃんけんのコードがあり、それを利用してサーブレットやjspになどに移し替えてみようと思いました
- ★ 人生でとっても暇な時にさらっとやってもらえたらと思います
- ★ そしてもう春なのでそれらしい色合いにしてみました

## ☆実演しますが、まずはポイントを☆

- ★ このじゃんけんは5回勝負3ポイント先取です
- ★ 試合数と勝敗がカウントされていきます
- ★ 引き分けになると試合数はカウントしますが勝敗はカウントしません
- ★ 画像はいらすとやさん等のフリー素材です
- ★ 最後まで勝負をすると最初の勝負の画面に戻ることが出来ます
- ★ 勝ってもなにもあげません



## ☆制作にあたって気を付けたところと気付いたこと☆

- ★ 勝敗や試合数のカウントに関して、セッションを用いるところとSPに直接記入するところの使い分けで苦戦しました
- ★ AIさんには勝敗判定のメソッド作りとサーブレットの序盤を手伝ってもらいました
- ★ 上記以外はAIさんに聞いてもまともな返答がなかったのでほぼ自分で制作
- ★ どうしてもわからない例外が発生したのでtry catch文で捉えて解決
- ★ プレイヤーとCPUの手の画像を変更して表示するところは工夫しました
- ★ cssはシンプルさを重視

## ☆制作を終えて☆

- ★ 頭で考えるのと実際にプログラミングするのではやはり違い、思った通りに動くまで試行錯誤の繰り返しでした
- ★ AIはあまり頼りにならなかった
- ★ ただコンソールに結果を表示するだけの手続き型プログラムだったものに形をあたえることが出来たので満足です
- ★ AIはあまり頼りにならなかった

## ☆4か月を終えて色々と、皆さんへ☆

- ★ 独学では学べなかった知識を学ぶことが出来ました
- ★ sqlやgitなど一人では絶対にやらなかったと思います
- ★ 最後には制作物も出来上がったので大変有意義でした
- ★ ここで学んだことを土台にして就職後も精進していきたいと思います
- ★ 色々な背景や目標があってこの教室に来られたかと思いますが、この4か月をきっかけにして道を歩んでいってください！