

# આકાર અને ખૂણા

રોહિણી અને મોહિની જોડિ<mark>યાં</mark> બ<mark>હેનો છે</mark>. તેઓને એક સરખુ<u>ં કામ કરવું ગમે છે.</u> એક દિવસ તે<mark>ઓ દીવાસળીથી આકારો</mark> બનાવી રહી હતી. શૈલાએ <mark>તેમને એક પડકાર આ</mark>પ્યો.



રોહિશી એક આકૃતિ બનાવશે. મોહિની તેને જોયા વગર એ જ આકૃતિ બનાવશે પરંતુ તે પ્રશ્નો પૂછી શકશે. અરે! આ તો પૂછી શકશે.

રોહિણીએ આ આકાર બનાવ્યો.

મોહિની - તે આકૃતિ બંધ છે કે ખુલ્લી?

રોહિણી - તે બંધ આકૃતિ છે.

મોહિની - તેમાં કેટલી બાજઓ છે?

રોહિણી - તેમાં 6 બાજુઓ છે.

મોહિનીએ આ આકાર બનાવ્યો.

હવે તમે જવાબ આપો.

તે બંધ આકાર છે? \_\_\_\_\_

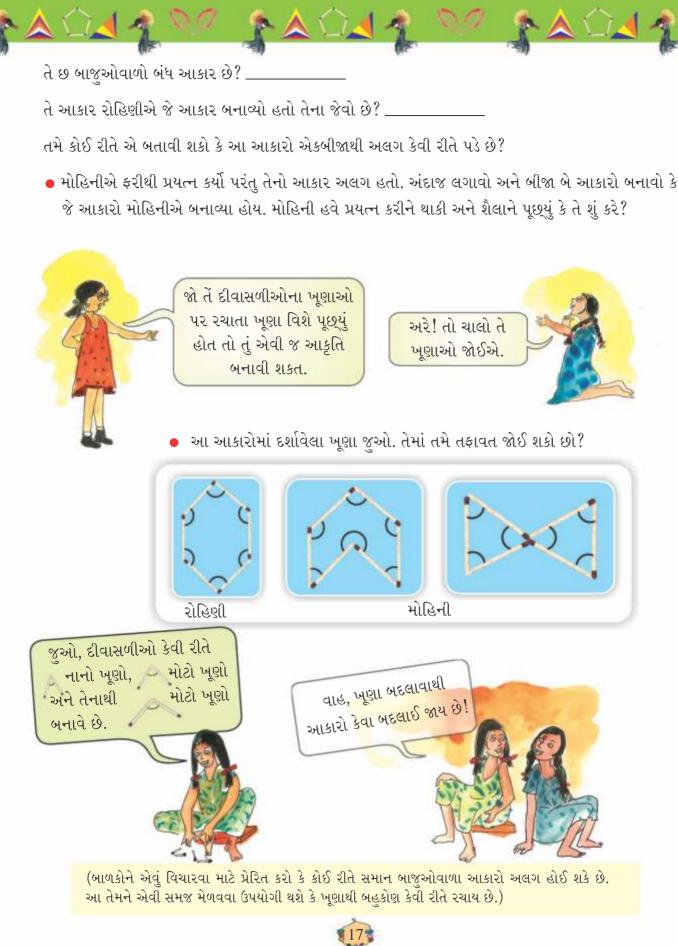
તેને છ બાજુઓ છે?\_\_\_\_\_

પરંતુ આ આકાર રોહિણીએ જે આકાર બનાવ્યો હતો તેના જેવો નથી.

તેથી મોહિનીએ ફરીથી પ્રયત્ન કર્યો.

તેણે કંઈક આવો આકાર બનાવ્યો.





### મહાવરો

(1) આકાર જુઓ અને જવાબ આપો.



- \_\_\_\_\_ રંગથી દર્શાવેલ ખૂણો સૌથી મોટો ખૂણો છે?
- (2) (અ) પીળા રંગથી દર્શાવેલ ખૂણા સમાન છે? \_\_\_\_\_
  - (બ) લીલા રંગથી દર્શાવેલ ખૂણા સમાન છે? \_\_\_\_\_
  - (ક) વાદળી રંગથી દર્શાવેલ ખૂણા સમાન છે? \_\_\_\_\_









(3) ચાર અલગ-અલગ ખૂણા ચાર રંગથી દર્શાવ્યા છે. તમે બીજા ખૂણા શોધી શકશો જે લાલ રંગથી દર્શાવેલ ખૂણાને સમાન હોય. તેમને લાલ રંગથી દર્શાવો. બીજા રંગો માટે પણ આવું કરો.

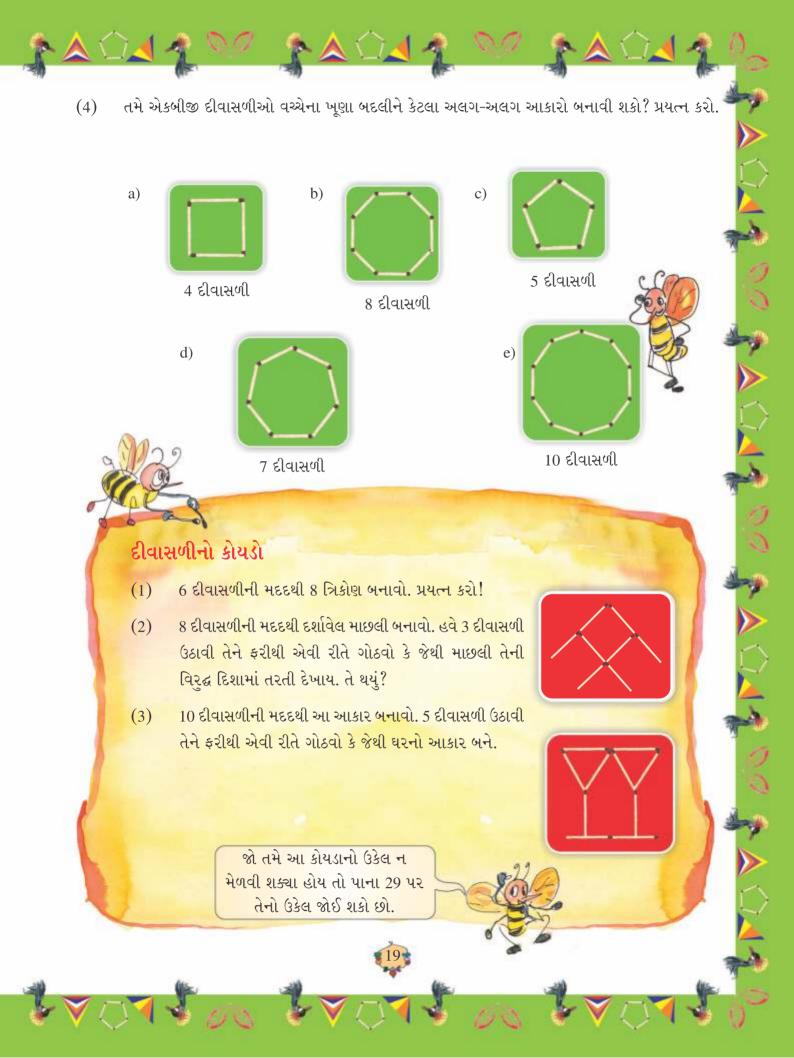










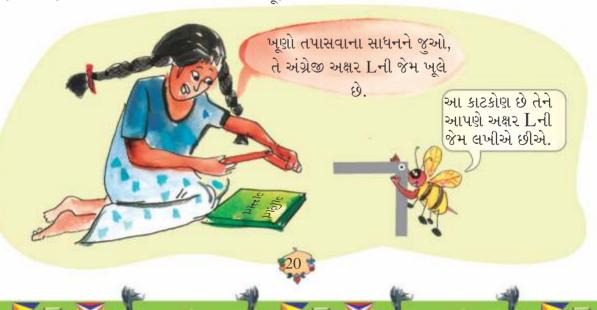




રોહિણી અને મોહિની ખૂણો તપાસવાનું સાધન લઈને તેમના વર્ગની જુદી જુદી વસ્તુઓના અલગ-અલગ ખૂણા માપવા લાગી.

રોહિણીએ ગણિતની ચોપડી તથા પેન્સિલ બૉક્સના ખૂણાઓને માપ્યા.

14 00 FA



ullet તમારું ખૂણો તપાસવાનું સાધન લઈ આજુબાજુની વસ્તુઓનાં ચિત્રો બનાવો. જેમાં ખૂણો તપાસવાનું સાધન અક્ષર  ${
m L}$  ની જેમ ખૂલે. શું તમે ચોક્કસ કહી શકો કે આ બધા કાટકોણ છે?



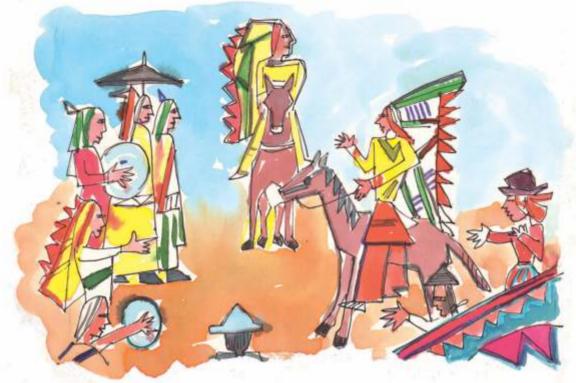


### મહાવરો

(1) ચિત્રોમાં આપેલા ખૂણા જોઈને કોષ્ટક પૂર્ણ કરો.

ખૂણો	કાટકોણ	કાટકોણથી મોટો	કાટકોણથી નાનો
9			~
X			
STOP			

(2) સુખમને ઘણાબધા ખૂણાથી આ ચિત્ર બનાવ્યું છે.

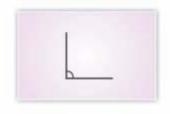


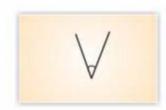
નિશાની કરવા રંગીન પેન્સિલનો ઉપયોગ કરો :

- કાટકોણને કાળા રંગથી નિશાની કરો.
- કાટકોણથી મોટા ખૂણાને લીલા રંગથી નિશાની કરો.
- કાટકોણથી નાના ખૂણાને વાદળી રંગથી નિશાની કરો.
- (3) નીચે દર્શાવેલા ખૂશાની આસપાસ તમારી પસંદગીનું કોઈ ચિત્ર દોરો. કયા પ્રકારનો ખૂશો છે તે પણ લખો. પહેલું આકૃતિમાં દર્શાવ્યું છે.













# પ્રવૃત્તિ

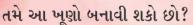
- <mark>(અ)એક ચોરસ કાગળનો</mark> ટુકડો લો.
- <mark>(બ) તેને અડધો ગડી વાળી દો.</mark>
- <mark>(ક) તેને ફરી એક વખત</mark> ગડી વાળી દબાવો.
- <mark>(ડ) છેલ્લે વાળેલી ગડી ખોલો</mark> જેથી કાગળ અડધો વળેલો દેખાય.
- <mark>(ઈ) કોઈ એક ખૂણો લઈને તેને</mark> તૂટક રેખા પર ગડી વાળો.

કાગળ પર તમને કાટકોણ દર્શાવતી રેખાઓ, કાટકોણથી નાનો ખૂણો તેમજ કાટકોણથી મોટો ખૂણો દર્શાવતી રેખાઓ મળશે.

<mark>દરેક પ્રકારના ખૂણા જુઓ અ</mark>ને તેમને અલગ - અલગ રંગથી દર્શાવો.

### પ્રવૃત્તિ - તમારા શરીર સાથેનો ખૂણો

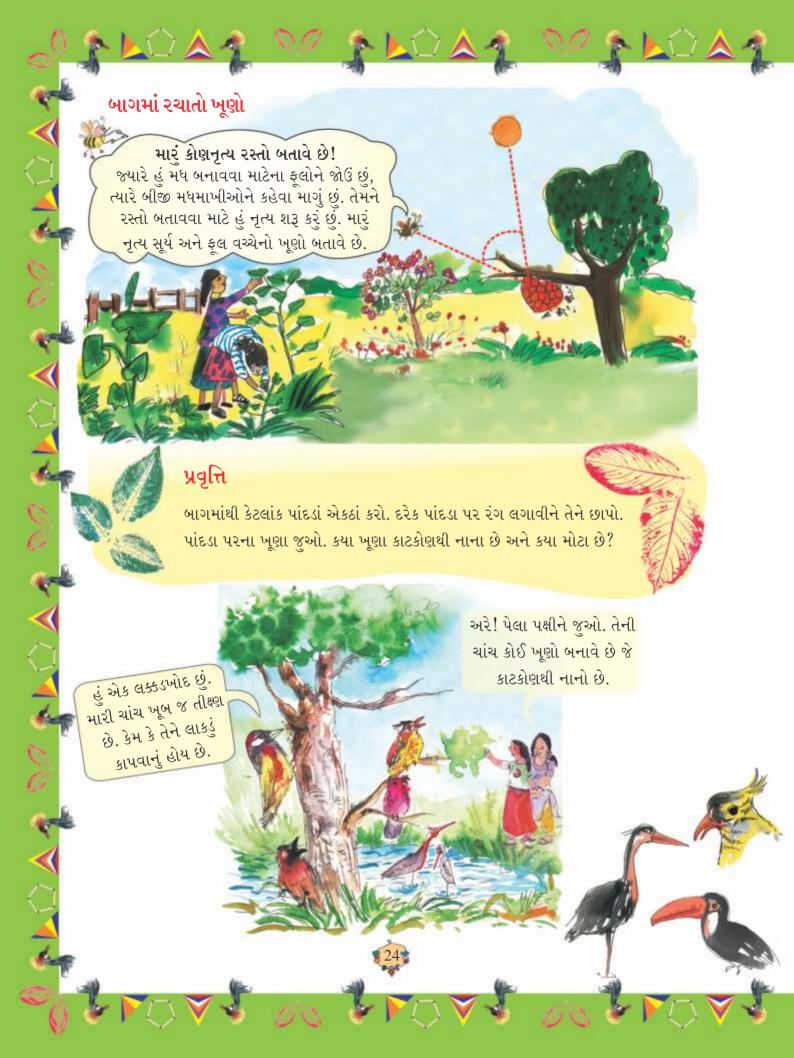




- (અ) તમારા હાથથી કાટકોણ?
- (બ) તમારા પગથી કાટકોણથી નાનો ખૂણો?
- (ક) તમારા હાથથી કાટકોણથી મોટો હોય તેવો ખૂણો?
- (ડ) તમારા શરીરથી કાટકોણથી મોટો હોય તેવો ખૂણો? પ્રયત્ન કરી જુઓ. મજા આવશે.

આના જેવાં ચિત્રો સળીની મદદથી તમારી નોંધપોથીમાં દોરો.







- એવાં પક્ષીઓ શોધો જેની ચાંચના ખૂણા નાના હોય!
- ચિત્રમાં બે ડાળીઓ વચ્ચેના ખૂણાને નિશાનીથી દર્શાવો. કઈ બે ડાળીઓ વચ્ચેનો ખૂણો સૌથી મોટો છે?



નામમાં ખૂણો



મારા નામમાં 11 કાટકોણ છે. તેમાં દસ એવા ખૂણા છે જે કાટકોણથી નાના હોય.

• સીધી રેખાઓથી 3 નામ લખો અને ખૂણાની ગણતરી કરો :

નામ	કાટકોણની સંખ્યા	કાટકોણથી મોટા ખૂણાની સંખ્યા	કાટકોણથી નાના ખૂણાની સંખ્યા

### પ્રવૃત્તિ

- (અ) ગણિત-ગમ્મતનાં 10 પુસ્તકો એકની ઉપર એક એમ મૂકો. એક પુસ્તકને ત્રાંસું ગોઠવો જેથી ઢાળ બને.
- (બ) હવે આ છ પુસ્તકોથી કરો :
  - એક દડાને બંને ઢાળ ઉપરથી ગબડાવો. કયા ઢાળથી દડો ઝડપથી ગબડશે?
  - કયા ઢાળનો ખૂશો નાનો છે?



#### બગીચામાં આ બે લપસણીઓ છે.

- કઈ લપસણીનો ખૂશો મોટો છે?
- તમે શું વિચારો છો, નાનાં બાળકો માટે કઈ લપસણીથી સરકવું સલામત છે? શા માટે?

#### બદલાતા આકારો

- જરૂરી વસ્તુઓ : વપરાયેલી (કે નવી) દીવાસળીઓ, સાઇકલના વાલ્વમાં વપરાતી રબર ટ્યૂબ
- (1) દીવાસળીનો કાળો ભાગ સાફ કરો.





- (2) રબર ટયૂબનો નાનો ટુકડો કાપો. (1 સેમી લાંબો)
- (3) રબર ટ્યૂબના ટુકડાની બંને તરફ દીવાસળી નાંખો.





(4) ત્રિકોણ બનાવવા માટે વધુ દીવાસળીઓ ઉમેરો.

હવે દીવાસળીઓ અને રબર ટ્યૂબના ટુકડાઓનો ઉપયોગ કરી 4, 5, 6 બાજુઓવાળા આકારો બનાવો.



- દરેક પ્રકારના આકારમાં કેટલા ખૂણા છે તે શોધો. તેના પર નિશાની કરો. હવે દરેક આકારને તમારી આંગળીના ટેરવાની મદદથી નીચે તરફ દબાવો. આંગળીના ટેરવા વડે દબાવવાથી આકારોના ખૂણાઓ બદલાય છે.
- તમારું પરિણામ શોધો અને નીચેના કોષ્ટકમાં લખો :

આકાર	ખૂણામાં ફેરફાર થાય છે? હા/ના



### આકાર અને મિનારા

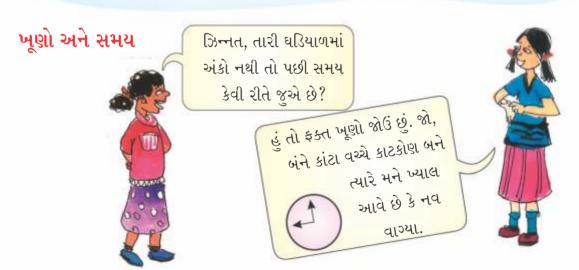
નીચેના ચિત્રોમાં ત્રિકોણ શોધો :







- 'બદલાતા આકારો' પ્રવૃત્તિ પરથી તમે અનુમાન કરી શકો છો કે મિનારા, પુલ વગેરેમાં ત્રિકોણનો ઉપયોગ કેમ થાય છે?
- તમારી આસપાસ જુઓ અને ત્રિકોણનો ઉપયોગ થયો હોય તેવાં સ્થળો શોધો.



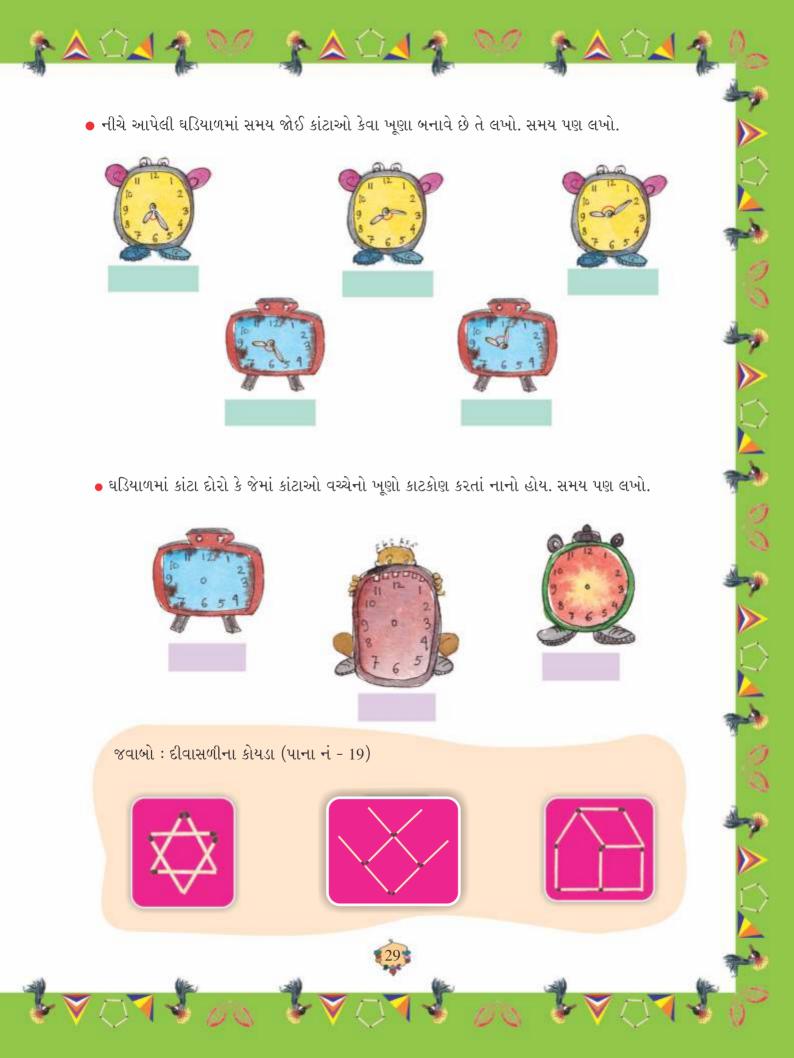
• દિવસમાં એવો સમય કેટલીયવાર આવે છે જેમાં ઘડિયાળના કાંટાઓ વચ્ચે કાટકોણ બને છે. હવે તમે બીજા વધારે ચિત્રો દોરો.







ત્રિકોણ એક એવો મજબૂત આકાર છે જેને દબાવવાથી સરળતાથી બદલાતો નથી. બાળકોને આ બતાવવા માટે પ્રેરિત કરી શકાય કે કેવી રીતે અલગ-અલગ આકારોને ત્રિકોણમાં વહેંચીને મજબૂત બનાવી શકાય.

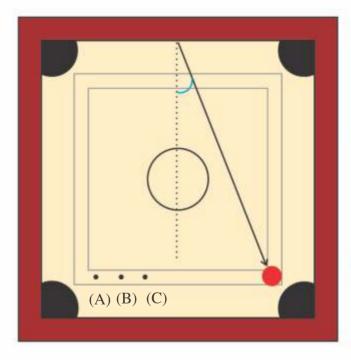


# અંશ ઘડિયાળ

અપ્પુ અને કીટ્ટુ કૅરમ રમી રહ્યા છે. અપ્પુ સ્ટ્રાઇકર મારે છે.



• ચિત્રમાં ત્રણ બિંદુઓ A, B, અને C દર્શાવેલાં છે. કયા બિંદુએથી રેખા દોરીએ કે જેના પર સ્ટ્રાઇકર મારીને કીટ્ટુ રાણી મેળવી શકે ? \_\_\_\_\_



જો તમે ઇચ્છો તો અંશ ઘડિયાળનો ઉપયોગ કરીને ખૂણાને અંશમાં માપી શકો. અંશને સંકેતમાં ૧ (અંશ) એમ લખાય છે.

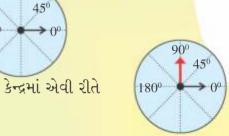


# પ્રવૃત્તિ : અંશ ઘડિયાળ બનાવવી

- <mark>(1) કાગળમાંથી એક</mark> વર્તુળ કાપો.
- (2) તેની અડધી ગડી વાળી દો.
- (3) તેની ફરીથી ચોથા ભાગમાં ગડી વાળી દો.
- (4) તેને ફરીથી વાળો.



- (5) કાગળને ખોલો. તમને આવી રેખાઓ દેખાશે.
- (6) હવે બતાવ્યા પ્ર<mark>માણે **0**°, 45°, 90° અને 180° દ</mark>ર્શાવો.
- (7) તેને એક જૂના <mark>કાર્ડ પર ચોંટાડો.</mark>
- (8) કેન્દ્રમાંથી એક કાંટો દોરો.
- (9) જાડા કાગળમાંથી લાલ કાંટો બનાવો અને પિનથી તેને કેન્દ્રમાં એવી રીતે લગાડો કે જેથી તે મુક્ત રીતે ફરી શકે.



 $45^{0}$ 

 $180^{0}$ 

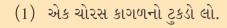
 $90^{0}$ 

#### <mark>તમારી અંશ ઘડિયાળ ત</mark>ૈયાર છે.

- અંશ ઘડિયાળના ઉપયોગથી તમારા પેન્સિલબૉક્સનો કાટકોણ માપો. કાટકોણનું માપ\_\_\_\_\_\_ છે.
- તમે અનુમાન કરી શકો કે નીચેના ખૂશાઓના અંશ કેટલા હશે -
  - કાટકોણનો અડધો ભાગ \_\_\_\_\_
  - કાટકોણનો ત્રીજો ભાગ\_\_\_\_\_
  - કાટકોણનું બમણું \_\_\_\_\_
- પાના નં 30 પરનો ખૂર્ણો માપો જ્યાંથી કીટ્ટુએ સ્ટ્રાઇકર ચલાવવું જોઈએ, એ ખૂર્ણાનું માપ



## કાગળના વિમાનમાં ખૂણા







(2) તેને અડધો ગડી વાળો અને ખોલો.



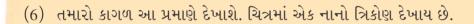
Q

- (3) ખૂશાઓને કેન્દ્ર તરફ ગડી વાળો જેથી કાગળ આવો દેખાય.
- (0) લીલા ત્રિકોણને એવી રીતે વાળો કે જેથી P અને Q સ્પર્શે.



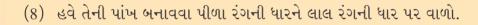
(5) લંબચોરસના ઉપરના બે ખૂશાને તૂટક રેખાઓથી ગડી વાળો.

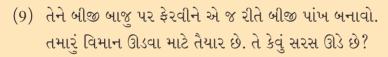
\* VONSOO



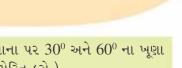


(7) કાગળને ઉલટાવી દો અને તેને તૂટક રેખા સાથે અડધી ગડી વાળો.





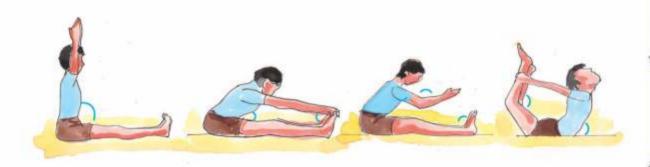
 જયારે તમે વિમાનને ખોલો છો ત્યારે 45° અને 90° ના ખૂશા ક્યાં રચાય છે તે શોધો.



(વિમાનમાં  $45^\circ$ ,  $90^\circ$  અને બીજા ખૂશા વળેલા હોય છે. આ પુસ્તકના છેલ્લા પાના પર  $30^\circ$  અને  $60^\circ$  ના ખૂશા આપેલા છે. તે કાપો. બાળકોને તેમની આસપાસના અલગ-અલગ ખૂશા માપવા પ્રેરિત કરો.)

## યોગ સાથે ખૂણા

રહમત યોગ કરે છે. નીચે અલગ-અલગ આસનનાં ચિત્રો દર્શાવ્યાં છે, જે તે દરરોજ કરે છે.

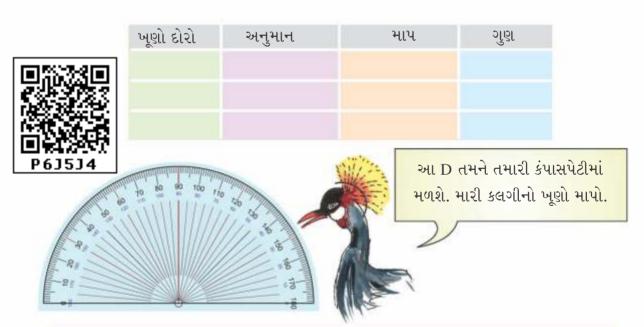


• જ્યારે આસન કરતા હોઈએ ત્યારે, શરીરના અલગ અંગો સાથે બનતા ખૂણા માપો.

#### D ની રમત

તમે તમારા મિત્રો સાથે D ની રમત રમી શકો છો. તમે કોઈ ખૂશો દોરો. તમારો મિત્ર તે ખૂશાના માપનું અનુમાન કરશે. પછી, તમે તમારા D નો ઉપયોગ કરી તેનું માપ મેળવો. તમે મેળવેલ માપ અને તમારા મિત્રે અનુમાન કરેલા ખૂશાના માપનો તફાવત મેળવો, જે તમારા મિત્રના ગુશ હશે. જેના ગુશ સૌથી ઓછા હશે તે રમતનો વિજેતા હશે.

#### ચાલો રમીએ



(આ રમતનો ઉપયોગ D (કોણમાપક)ના પરિચય માટે કરો. બાળકોને ખૂણાનું માપન કરવામાં મદદ કરવી પડશે; પરંતુ તેઓ તમને તેનો ઉપયોગ ફક્ત અંદાજ મેળવવા માટે કરી શકશે.)