

何雨晴

应聘前端工程师

基础信息

性别 : 女 年龄 : 26 工作经验 : 3年 学历 : 专科

 专业
 : 计算机信息管理

 学校
 : 杭州计算机学校

 GitHub
 : oceans42

 我的博客
 : CSDN博客

专业技能

1.使用过 Typescript 进行开发。了解其中接口、类、 函数、枚举等概念

2.掌握 HTML5、CSS3、LESS

3.熟练 JavaScript, 掌握 ES6

4.熟练 CSS 核心概念, 盒模型, 文档流, 浮动, 定位, BFC, 各种居中

5.熟练 flex 弹性布局

6.熟练 Angular.js、Vue 框架

7.使用过 Parcel 打包工具

8.了解 MVC MVVM

开发模式,代码层面向模块化 组件化靠近

9.熟练使用 git 版本控制工具

联系方式

18267162123

958575100@qq.com

sparks42

· · 杭州

工作经历

2016/10/17 - 2019/1/30 杭州准到信息科技有限公司 | 前端开发岗位

主要职责:

- 1. 独立开发了公司响应式官网并负责日常维护。官网:https://www.zhundao.net
- 2. 使用 **AngularJS** 框架协作开发并持续优化公司SaaS平台「报名签到收款互动系统」的手机端页面和用户管理后台(活动报名、现场签到、3D大屏抽奖、现场投票、保险购买、日对账查询等等功能)。管理后台: https://www.zhundao.net/denglu
- 3. 使用 AngularJS 框架独立开发了政务管理系统(PC+手机端页面)。已上线,目前有滨江文创办、高新区行政服务中心等政府机构使用。官网:https://gov.joinhead.com

2019/4/12 - 至今 杭州博彦信息技术有限公司 | 外派网易100分项目组 | 前端开发岗位

主要职责:

- 1. 和**网易员工协作开发**了项目的**主站、运营后台、教学后台**。其中,由我负责的是:课时管理、 直播管理、班级统计、订单管理、优惠券管理、充值管理、我的学习页等页面。
- 2. 使用 Vue + TS 进行开发。使用 Gitlab 进行代码管理。使用 ubuntu 操作命令行。
- 3. 目前因组织架构调整,项目被停止运行。

总结:

1. 和网易的员工一起做项目,虽然只有3个月,但其实学到很多,因为所处的环境,用到的技术,都是一样的。

教育经历

杭州计算机学校

2013.9-2016.7 专科 计算机信息管理

项目经历

网易100分

- 项目介绍: 中小学在线教育产品。包括**主站/教学后台/运营后台**,由我负责开发其中部分页面。由于此项目在上线前夕被停止,所以只有预览版链接
- 技术栈: Vue、Typescript、es6、Ant Design、echarts、ubuntu
- 项目链接: 点击查看|主站 点击查看|后台

准到官网

- 项目介绍:公司的官网,主要介绍了公司的产品、使用方法、场景案例、帮助中心、应用中心。由我**独立**开发和维护
- 技术栈: HTML、CSS、Bootstrap3、JavaScript、JQuery、ES6
- 项目链接: <u>点击查看</u>

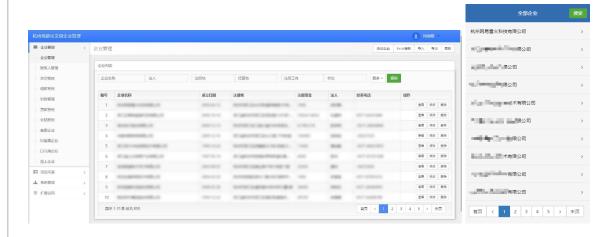
准到管理后台

- 项目介绍:公司的主要产品,活动会议SAAS平台,包括 **40多个** 应用,涵盖了会议活动所要用 到的大多数功能。参与协作开发和维护
- 技术栈: Angular.js、ES6、localStorage、Highcharts
- 应用介绍: <u>点击查看</u>后台链接: <u>点击查看</u>

政务管理系统

- 项目介绍: 为地方政府提供本地企业工商、税收、财政、营收等大数据服务,全面提升了企业服务效率和服务质量。帮助了高新区行政服务中心企业服务相关部门掌握区内企业动态,提升企业服务和扶持效率。(PC+移动端)由我**独立**开发和维护
- 技术栈: Angular.js、ES6、sessionStorage

- 官网链接: 点击查看
- 预览项目: 因为此系统是服务政府机构的,个人用户无法注册,所以此项目没有预览



自制 UI 框架

- 项目介绍: 因为工作中开发后台管理系统比较多,所以自己尝试造了一些 UI 的轮子。提供了按钮、输入框、网格、布局、Toast、Tabs 等常用组件,适合移动端和 PC 端使用。
- 技术栈: Vue
- 项目源码: github.com/oceans42/UI-wheel
- 项目预览: <u>点击查看</u>

手机画板

- 项目介绍: 这是工作之外的时间,自己做了一个画板,PC、手机端都可以用,有多种颜色的 画笔,画作可以保存
- 技术栈: Canvas
- 项目源码: github.com/oceans42/canvas-paint
- 项目预览: 点击查看