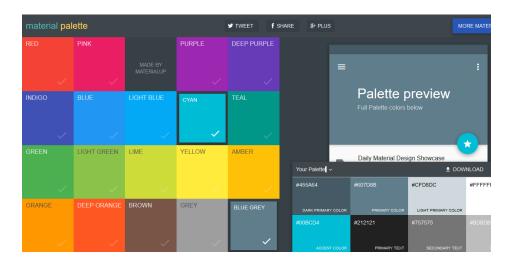
## Proyecto Contactos - Semana 2, Curso 3

Elección de colores Material Palette

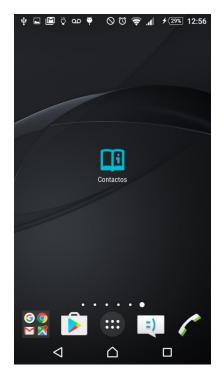


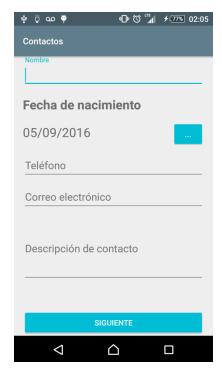
Uso de colores Material Design en proyecto.

```
resources
Edit all themes in the project in the theme editor.
1
       <resources>
2
3
           <!-- Base application theme. -->
           <style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
4
               <!-- Customize your theme here. -->
5
               <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
6
7
               <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
8
               <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
9
           </style>
10
11
           <style name="estiloBoton" parent="Theme.AppCompat.Light">
12
               <item name="colorButtonNormal">@color/colorAccent</item>
13
               <item name="colorControlHighlight">@color/colorPrimaryDark</item>
14
               <item name="android:textColor">@color/blanco</item>
15
           </style>
16
17
       </resources>
18
```

NOTA: El DatePicker se encuentra ubicado presionando el botón que está a lado de la fecha de nacimiento.

## Aplicación ejecutada en celular con Android 5.1 (API 22)





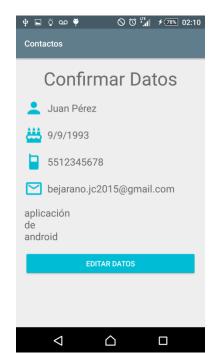












Al presionar el número telefónico o el correo en la pantalla Confirmar Datos, se abre la aplicación correspondiente como se muestra en las imágenes siguientes.

Si la aplicación de llamada no se ejecuta en el emulador, favor de revisar que esté habilitado el permiso en: **Configuración > Aplicaciones > Contactos >Permisos** (Esto lo tuve que hacer en el emulador con API 23, en los otros APIs funcionó correctamente).

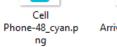




## Iconos utilizados en la aplicación.









Data Arrived-48\_cyan. png



Directory\_48\_cya n.png



Edit-48\_cyan.png



Message-48\_cyan .png



User-48\_cyan.pn g