

Los modelos no tiene la culpa

Indica, en tu contexto de trabajo, como podrías adoptar un modelo o metodología para el desarrollo móvil.

Mi contexto de trabajo es la empresa [kubofinanciero](#), la cual tiene como objetivo: conectar a personas que necesitan un préstamo con personas que buscan oportunidades de inversión. Y surgió como una alternativa al modelo financiero tradicional de los bancos, logrando así crear la primera comunidad financiera en México especializada en *crowdfunding* y Peer to Peer (P2P) Lending regulada por la Comisión Nacional Bancaria y de Valores.

El área de tecnología está conformada por un grupo de siete programadores, especializados en el desarrollo de software para las capas de backend y frontend. Principalmente se emplea tecnología J2EE: JSF, Primefaces, Spring, Hibernate y MySQL. De manera análoga, en el *frontend* implementamos los diseños con XHTML, CSS3, y las técnicas del Responsive Design para la parte de los dispositivos móviles.

Desde que me incorporé al grupo, nos hemos organizado bajo los principios y las herramientas de las metodologías ágiles de SCRUM, en particular [kanbanflow](#). El cual nos ha permitido sobre todo, a visualizar y gestionar los requerimientos del área. Después de poco más de dos años de trabajo, seguimos liberando versiones en producción cada semana.

Nuestros sprints, inician generalmente el día lunes, con la definición y asignación de requerimiento a cada programador. Se analiza el problema y su relación con otras áreas involucradas.

Se definen las reglas de negocio de las nuevas funcionalidades y se diseña la solución. Sólo cuando se requiere, se realizan los prototipos de las pantallas a implementar, y generalmente se toma como referencia las pantallas y los componentes que ya existen, a manera de desarrollo incremental.

Enseguida se procede con el desarrollo de software, el cual es evaluado con las respectivas pruebas unitarias y de integración en el ambiente de Quality Assurance, similar a un espejo del ambiente de producción. Y sólo después de ser pasadas con éxito, los programadores podemos pasar a otro requerimiento.