

Karolina Och-Pudło

FRONT-END DEVELOPER



508-893-332



och.pudlo@gmail.com



Kraków



<https://github.com/och-karr>



<http://bit.ly/och-pudlo-linkedin>



<https://och-karr.github.io/portfolio/>

O mnie

Zawsze sądziłam, że praca to konieczność i zero przyjemności, póki nie odkryłam i nie zrozumiałam na czym polega programowanie. Po trzech miesiącach samodzielnej nauki podjęłam kurs, na którym rozwinęłam swoją wiedzę, a także nauczyłam się dobrej samoorganizacji. Obecnie pogłębiłam umiejętności między innymi poprzez rozwiązywanie zadań, czytanie książek oraz wykonywanie kursów na platformie Udemy. Jestem osobą pracowitą i stawiam na ciągły rozwój. Lubię kontakt z ludźmi i dobrze radzę sobie w pracy w zespole.

Umiejętności

- **HTML i CSS**
- **Sass** - podstawowe zastosowanie (zmienne, zasady zagnieżdżania, mixiny, rozszerzanie reguł extend)
- **Bootstrap** - wykorzystywanie zarówno elementów jak i komponentów
- **Javascript** - wykorzystywany do tworzenia stron i małych aplikacji, standard ES5 oraz elementy ES6
- **jQuery** - manipulowanie elementami DOM, dodawanie event handlerów, korzystanie z wtyczek jQueryUI
- **Ajax i API** - korzystanie z zewnętrznego API, ajax jQuery
- **ReactJS** - składnia z wykorzystaniem JSX, podstawowe użycie Reacta z wykorzystaniem komponentów
- **Avocode** - export plików psd oraz czcionek, analiza projektu graficznego do tworzenia strony
- **PHP** - podstawy, wykorzystanie do wykonania formularza

Szkolenia, kursy, certyfikaty

Bootcamp „Web Developer”

02/2018 – 08/2018

prowadzony przez Codemy S.A. Kurs z następujących języków oraz technologii: HTML5, CSS3, RWD, Bootstrap, Sass, Git, jQuery, AJAX, JavaScript ES6, React

Na półrocznym bootcampie poznałam szereg technologii pozwalających na wykonanie profesjonalnej responsywnej strony internetowej zachowując dobre praktyki i wykorzystując różne narzędzia, biblioteki, frameworki. W ramach kursu wykonałam sporo mniejszych zadań oraz kilka większych projektów jak na przykład prostą grę, aplikację webową opartą o API lub aplikację z wykorzystaniem Reacta.

Interaktywna gra strategiczna „Wciel się w rolę Menedżera Projektu”

01/2017

przeprowadzonej przez firmę Skanska S.A.

Edukacja

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie

02/2016 – 10/2018

Wydział Górnictwa i Geoinżynierii, Budownictwo, studia magisterskie

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie

10/2012 – 01/2016

Wydział Górnictwa i Geoinżynierii, Budownictwo, studia inżynierskie

Języki obce

Język angielski - poziom B2

Zainteresowania

Gry planszowe, książki podróżnicze, reportaże, malarstwo, wycieczki górskie, snowboard