```
Начало
             I_0 = 1
   n = planet.GetEdgesNum()
  Инициализировать массив
     векторов normals[ n ]
  Инициализировать массив
     intensity[ n ] нулевыми
          значениями
            i = 0...n-1
  a = planet.points[edges[i].p1]
  b = planet.points[edges[i].p2]
  c = planet.points[edges[i].p3]
        ab = Vector(a, b)
        ac = Vector(a, c)
 normals[i] = ab.VectProd(ac)
      ra = Vector(a, center)
cos_r = normals[i].ScalProd(ra) /
ra.GetLen() / normals[ i ].GetLen()
                                     Да
            \cos_r > 0
                                normals[i] = - normals[i]
 cos_lanb = normals[i].ScalProd(
            (a, lights))
      / normals[ i ].GetLen()
     / a.GetDistance(lights[i])
               i++
             Конец
```