Умиджон Очилов

macOS/iOS разработчик

Обновлено: Мау 15, 2021

Онлайн версия доступна по ссылке

https://ochilov.github.io

Город:

<u> Санкт-Петербург, РОССИЯ</u>

Телефон:

+7 (952) 233 - xx xx

GitHub:

https://github.com/ochilov

Email:

<u>neo.trion@gmail.com</u>

C++	++++	C#	+++	ObjC	++++	Swift	+++	Python	++	Appkit	++++
UIKit	++++	SwiftUI	+++	WPF	++	SQLite	+++	Git	++++	HTML/CSS	+++

Занимаюсь разработкой приложений под macOS/iOS. Участвовал в проекте, где модули написаны как на Swift, так и на Objective-C и C++. Работал с AppKit и UIKit, изучаю SwiftUI.

Опыт работы Siber Systems Inc

macOS разработчик

с Ноября 2019

Поддержка и развитие macOS версии Менеджера паролей - мультиплатформенный продукт для хранения данных в зашифрованном виде (пароли, контакты, заметки, закладки). Для каждой платформы имеется нативное приложение и расширения для браузеров. Продукт позволяет синхрониизировать данные, заполнять формы на веб страницах и автоматически сохранять данные новых форм.

ООО Горэлтех

Windows разработчик

Январь 2014 - Ноябрь 2019 (5 лет 11 месяцев)

Разработка и поддержка программного обеспечения для автоматической конфигурации продукции для заказа. Данное ПО позволяет в режиме реального времени подобрать из каталога компонентов конфигурацию конечного изделия, а также сформировать конструкторскую документацию. Программа следит за корректностью параметров конечного изделия в режиме реально времени, просчитывает дополнительные варианты и контролирует корректность подбираемых компонентов.

ОАО Завод Ленинец

Инженер схемотехник / программист ПЛИС

Май 2011 - Декабрь 2013 (2 года 7 месяцев)

Разработано устройство измерения разности фаз двух радиосигналов. Поступающие сигналы оцифровываются в цифровом блоке и далее обрабатываются и кодируются. Для обработки сигналов использутся алгоритмы фильтрации цифровых сигналов.



Образование

СПбГУАП

Факультет вычислительных систем и программирования, Аспирантура

СПбГУАП

2007 - 2012

Компьютерное проектирование авиационных приборов и комплексов, Специалист

Проекты

- National Basketball Association app (Swift)
- Simple 2D geomentry library (C++)
- Other projects (C++)