

ДЗ#3: авторизация в Django

[Основы веб-разработки \(первый семестр\)](#)

Здесь про:

- * авторизацию в django в целом
- * регистрацию пользователей
- * логин, логат

Принципы работы авторизации в Django

Всё довольно просто - за вас всё делает приложение `django.contrib.auth`, подключенное к проекту по умолчанию.

То есть - в любом запросе в `request.user` лежит объект текущего пользователя.

Если пользователь не зарегистрирован на сайте - он все равно будет лежать в `request.user`, просто это будет анонимный пользователь.

Также переменную `{{ user }}` можно использовать во всех шаблонах.

login, logout

Дефолтные контроллеры для входа на сайт и выхода с него опять же уже реализованы - это `django.contrib.auth.views.login` и `django.contrib.auth.views.logout`. Использовать их можно например так:

```
from django.contrib.auth.views import login, logout
```

```
urlpatterns = [
    url(r'^login/', login, {'template_name': 'core/login.html'}, name="login"),
    url(r'^logout/', logout, {'template_name': 'core/logout.html'}, name="logout"),
]
```

Обратите внимание - есть способ передачи аргументов внутрь контроллера не только из урла, но и программно - через словарь, указанный после собственно контроллера в функции `url`. Здесь мы передаем имя шаблона, с помощью которого хотим отрисовать результат работы функций `login` и `logout`.

В случае с логином в шаблон попадет форма логина в переменной `form`, в случае с логатом - ничего особо полезного в шаблон не попадет, можно отрисовать просто страничку вроде "Вы успешно разлогинились, бла-бла-бла, спасибо-пожалуйста".

Здесь

<https://docs.djangoproject.com/en/1.9/topics/auth/default/#all-authentication-views>

можно почитать про поведение данных функций, и про параметры, которые они поддерживают. А также посмотреть прочие удобняшки (смена пароля, сброс

Прямой эфир

Марина Данышина 18 минут назад

[Расписание занятий](#) → **[Расписание пересдач](#)** 0

Екатерина Рогошкова 8 часов назад

[Получение значков достижений на портале \(ачивки\)](#) 2

Ольга Августан Вчера в 18:41

[Опросы](#) → **[Получение значков достижений на портале \(ачивки\)](#)** 2

Ольга Августан Вчера в 13:19

[Общие вопросы](#) → **[Завершение семестра: последние итоговые встречи](#)** 0

Ольга Августан Вчера в 13:12

[Завершение семестра: итоговые встречи по дисциплинам](#) 10

Марина Данышина 25 Мая 2016, 14:01

[Разработка на Java \(первый семестр\)](#) → **[Забыли зонтик](#)** 0

Ksenia Sternina 25 Мая 2016, 13:38

[Домашнее задание - Юзабилити-тестирование](#) 4

Летяго Владимир 25 Мая 2016, 01:40

[Разработка приложений на Android - 1 \(второй семестр\)](#) → **[Контрольный рубеж](#)** 0

Летяго Владимир 24 Мая 2016, 22:45

[Домашнее задание №3](#) 10

Вячеслав Ишутин 24 Мая 2016, 22:31

[Разработка на C++ \(открытый курс\)](#) → **[Итоговая встреча по дисциплине](#)** 0

Вячеслав Ишутин 24 Мая 2016, 22:22

[Разработка на C++ \(открытый курс\)](#) → **[Итоговое занятие. Презентация курсовых проектов.](#)** 0

Александр Агафонов 24 Мая 2016, 19:17

[Мастер-класс Ильи Стыценко онлайн «Использование OAuth 2 в приложениях на Django»](#) 1

Марина Данышина 23 Мая 2016, 20:59

[Мероприятия](#) → **[Мастер-класс Ильи Стыценко онлайн «Использование OAuth 2 в приложениях на Django»](#)** 1

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:56

[Разработка приложений на iOS - 1 \(второй](#)

пароля итп).

Некоторые атрибуты и методы дефолтного пользователя

<https://docs.djangoproject.com/en/1.9/ref/contrib/auth/>

username, email, first_name, last_name

Ну, понятно. имя пользователя, емейл, имя-фамилия и тому подобное. Можно посмотреть к примеру в админке

check_password, set_password

Пароли пользователей в открытом виде не хранятся. Поэтому нет способа выяснить текущий пароль пользователя, поле password у юзера зашифровано. Можно только проверить, подходит ли какой-либо пароль, либо установить новый. Соответственно, методы check_password и set_password. Единственный принимаемый методом аргумент - собственно пароль.

is_anonymous, is_authenticated

Два метода-антагониста :)

Первый вернет True если пользователь не зарегистрирован, второй - наоборот.

Необходимые настройки в settings.py

LOGIN_REDIRECT_URL

По умолчанию после успешного логина пользователя перенаправляет на ссылку, указанную в GET-параметре next запроса. Если же там ничего нет - используется LOGIN_REDIRECT_URL

LOGIN_URL

Существуют штатные средства отправить пользователя на логин, если он не залогинен, на определенных урлах (например, при попытке создать пост). Эти штатные средства (расскажу о них ниже) используют эту настройку.

Пример:

```
LOGIN_REDIRECT_URL = "core:base"
```

```
LOGIN_URL = "core:login"
```

Здесь предполагается, что приложение core подключено в наш корневой urls.py с namespace="core", и в нем есть два урла - для морды сайта (с name="base") и для логина (с name="login").

Разрешаем определенные разделы сайта только для залогиненных пользователей

<https://track.mail.ru/blog/topic/302/>

семестр) → Завершение семестра 0

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:16
Итоговая встреча по дисциплине 2

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:07
Основы веб-разработки (первый семестр) → Итоговая встреча по дисциплине 0

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:06
Основы мобильной разработки (первый семестр) → Итоговая встреча по дисциплине 2

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:05
Проектирование интерфейсов мобильных приложений (второй семестр) → Итоговая встреча по дисциплине 0

Ольга Августан 23 Мая 2016, 17:02
Проектирование СУБД (второй семестр) → Итоговая встреча по дисциплине 0

Ольга Августан 23 Мая 2016, 16:59
Общие вопросы → Завершение семестра: итоговые встречи по дисциплинам 10

Весь эфир

Блоги

Основы веб-разработки (первый семестр)	26,04
Разработка на C++ (открытый курс)	16,97
Основы мобильной разработки (первый семестр)	14,70
Разработка на Java (первый семестр)	13,58
Общие вопросы	5,71
Разработка приложений на Android - 1 (второй семестр)	5,66
Стажировка	4,52
Проектирование интерфейсов мобильных приложений (второй семестр)	3,42
Разработка приложений на iOS - 1 (второй семестр)	2,29
Проектирование СУБД (второй семестр)	2,26

Связь с разработчиками

[Все блоги](#)

Есть две штатные возможности сделать это - либо через декоратор `django.contrib.auth.decorators`, либо через Mixin `django.contrib.auth.mixins.LoginRequiredMixin`

Пример для декоратора:

```
from django.contrib.auth.decorators import login_required

urlpatterns = [
    url(r'^create/$', login_required(views.QuestionCreate.as_view()), name='question_cre
']
```

Пример для Mixin-a:

```
from django.contrib.auth.mixins import LoginRequiredMixin

class QuestionCreate(LoginRequiredMixin, CreateView):
    ...
```

В обоих случаях мы разрешили создание нового вопроса только залогиненным пользователям. Остальные же будут перенаправлены на страницу логина (Django возьмет ее из `settings.LOGIN_URL`). Причем - после успешного логина пользователь попадет снова на страницу создания вопроса.

Если вы не знаете, что такое декоратор или `mixins` в python - гуглите :)
С другой стороны, для успешной работы рецепта эти знания не так уж обязательны.

Получение модели пользователя

Пользователь - такая же модель, как и прочие модели Django. Но есть нюанс! (с)
Дело в том, что авторизацию в Django можно кастомизировать, в этом случае модель пользователя может лежать уже не в `django.contrib.auth.models.User` (она там по умолчанию), а в совершенно другом месте проекта. И настраивается это именно для всего проекта в целом. Поэтому текущую модель пользователя нельзя получать прямым импортом, а только так:

Привязка модели к пользователю

Делается через специальную переменную `settings.AUTH_USER_MODEL` (по умолчанию там лежит `django.contrib.auth.models.User` - дефолтная модель пользователя).

```
from django.conf import settings  
class Post(models.Model):  
    author = models.ForeignKey(settings.AUTH_USER_MODEL)
```

Получение модели пользователя в коде

`django.contrib.auth.get_user_model()`, и только так.

```
from django.contrib.auth import get_user_model
```

```
class CreateUser(CreateView):  
    model=get_user_model()  
    ...
```