

Aerobot Learning

Videojuegos con GDEVELOP



Videojuego con GDEVELOP

La industria de los videojuegos no deja de crecer. En cualquier objetivo el aprender la lógica que hay detrás de los videojuegos te prepara para un escenario con una gran demanda. Además de que el programa ayuda al razonamiento, la lógico, resolver problemas, habilidades de diseño, mejorar tu portafolio entre muchos otros beneficios más.

¡Presume que dominas esta industria!

TEMARIO:

- Introducción a GDEVELOP
- Inicio de juego y creación
- Creación de reglas y condicones
- Sprites, modelos GUI y HUD
- Composición de escena
- Roles en el juego
- Sonidos, edición y grabación
- Experiencia del usuario
- Proyecto final en GDEVELOP



Duración 20hrs

Requerimientos

- **Procesador: Quad core @ 2GHz.**
 - **Memoria: 1024 MB de RAM.**
 - **Gráficos: 256 MB VRAM.**
 - **DirectX: Versión 9.0.**
 - **Almacenamiento: 150 MB de espacio disponible.**
- Instalacion de GDEVELOP**

Al finalizar este curso habrás aprendido a crear tu propio videojuego con GDEVELOP

¡Echa un vistazo a lo que puedes hacer!



Duración 20hrs