

Aerobot Learning

Videojuegos en UNITY 3D



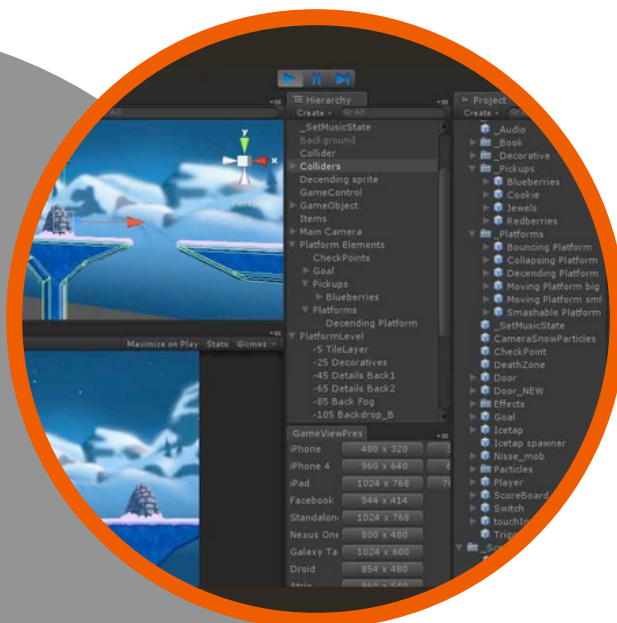
Videojuegos en UNITY 3D

Si eres fan de los videojuegos y deseas aprender a crear tu propio videojuego es imprescindible que aprendas a usar uno de los motores más usados en la industria: UNITY.

Convértete en todo un profesional desarrollador en esta área. El convertirte en un desarrollador de videojuegos sin importar la edad que tengas te da una ventaja en tu experiencia curricular. este curso te ayudará a entender como trabajan los videojuegos más famosos. Ponte el reto y decide comenzar hoy mismo.

TEMARIO:

- ¡A comenzar con Unity!
- Videojuegos 2D
- A programar con Unity
- Unity 2D, elementos básicos
- Físicas en 2D
- UI, Interfaz de usuario
- Creación de juego
- Proyecto final de videojuego en 2D en UNITY



Duración 20hrs

Requerimientos

- 8 GB de memoria RAM. - Windows 7 o superior o MacOSX 10.8 o superior. - Tarjeta gráfica con DX9 o DX11. - Tarjeta gráfica INTEL GRAPHIC 4000 o superior, o Nvidia o ATI con un 1G VRAM dedicada o superior.

Tener instalado Unity y Unity HUB

Haber tomado un curso previo de Unity 2D

Al finalizar este curso habrás aprendido a crear tu propio videojuego con UNITY 3D

¡Echa un vistazo a lo que puedes hacer!



Duración 20hrs