

# Python

## Introducción



## Python: Introducción, uso de librerías entendimiento de código aplicado

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas de programación más utilizadas en la actualidad debido a que facilita la creación, mantenimiento y reutilización del código por lo que su estudio es fundamental.

Este programa enfoca la programación de código en el ámbito laboral

### TEMARIO GENERAL

- Fundamento general de la programación
- Escritura de código de Python
- Variables y tipos de datos
- Operadores
- Entrada y salida de datos
- Flujo de control
- Estructuras condicionales
- Ciclos
- Ciclos anidados
- Funciones
- Definición y llamado
- Parámetros y argumentos
- Retornar valores
- Entendimiento de códigos
- Listas, condicionales, funciones y bucles
- Estructuras de datos
- Listas
- Diccionarios
- Módulos y librerías
- Programación Orientada a Objetos (OOP)
- Manejo de archivos (txt, csv)
- Proyectos:
- Machine Learning
- Redes Neuronales
- Procesamiento de imágenes / Visión por computadora
- Creación de interfaces gráficas



**Duración 20 hrs**

## REQUERIMIENTOS

- Contar con una PC Windows 10 en adelante
- Acceso a internet
- Instalación de Python (preferentemente)
- Uso de Google colab (opcional)



python™

**Duración 20 hrs**