

VIDEOJUEGOS CON GDEVELOP



GDEVELOP: Crea tu propio videojuego

La industria de los videojuegos no deja de crecer. En cualquier objetivo el aprender la lógica que hay detrás de los videojuegos te prepara para un escenario con una gran demanda. Además de que el programa ayuda al razonamiento, la lógico, resolver problemas, habilidades de diseño, mejorar tu portafolio entre muchos otros beneficios más. ¡Presume que dominas esta industria.

TEMARIO:

- Introducción a GDEVELOP
- Inicio de juego y creación
- Creación de reglas y condicones
- Sprites, modelos GUI y HUD
- Composición de escena
- Escenario
- Comportamiento del personaje
- Comportamiento de plataforma
- Animación del personaje
- Colisiones y sonidos
- Reinicio de estados del personaje
- Roles en el juego
- Correcciones en el juego
- Sonidos, edición y grabación
- Experiencia del usuario
- Proyecto final en GDEVELOP

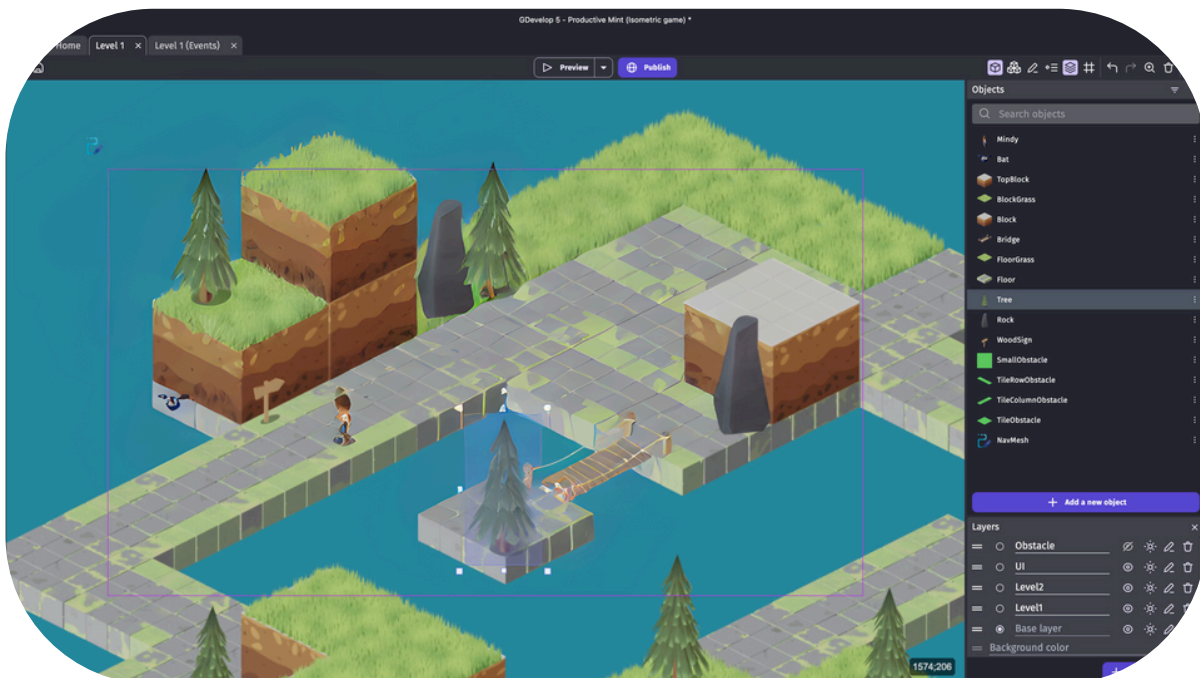


Duración 20 hrs

REQUERIMIENTOS

- Procesador: Quad core @ 2GHz.
- Memoria: 1024 MB de RAM.
- Gráficos: 256 MB VRAM.
- DirectX: Versión 9.0.
- Almacenamiento: 150 MB de espacio disponible.
- Instalacion de GDEVELOP

Al finalizar este curso habrás aprendido a crear tu propio videojuego con GDEVELOP



Duración 20hrs