

UNITY 3D

Videojuegos



50mm Zoom
Flare
Assets/Standard Assets

Curving mask
Lightmapping

UNITY 3D: Crea tu propio videojuego en 3D

Si eres fan de los videojuegos y deseas aprender a crear tu propio videojuego es imprescindible que aprendas a usar uno de los motores más usados en la industria: UNITY.

Convértete en todo un profesional desarrollador en esta área. El convertirte en un desarrollador de videojuegos sin importar la edad que tengas te da una ventaja en tu experiencia curricular.

este curso te ayudará a entender como trabajan los videojuegos más famosos. Ponte el reto y decide comenzar hoy mismo.

TEMARIO:

- Mundo tridimensional
- Gráficos en una computadora
- Creación de terreno
- Importación de los assests
- Ajuste de cámara
- Texturización
- Script de mira
- Revisión de código y bugfixing
- Control y movimiento de personaje
- Importar elemento: arma
- Colliders y funcionamiento
- Controlador FPS
- Programación de script
- Control de personaje
- Creación de enemigos
- Proyecto básico I



Duración 20 hrs

REQUERIMIENTOS

- Haber tomado un curso previo de Unity 2D
- 8 GB de memoria RAM. -
- Tarjeta gráfica con DX9 o DX11. -
- Tarjeta gráfica INTEL GRAPHIC 4000 o superior, o Nvidia o ATI con un 1G VRAM dedicada o superior.
- Tener instalado Unity y Unity HUB



Duración 20hrs