

Pengantar

Modul ajar ini dirancang untuk pengembangan web dasar menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, hingga manipulasi DOM. Pemahaman yang kuat terhadap materi dalam modul ini akan menjadi fondasi esensial sebelum Anda melangkah lebih jauh ke pengembangan web sisi server menggunakan bahasa seperti PHP dan interaksi dengan database seperti MySQL, karena semua data yang diproses di backend pada akhirnya akan ditampilkan dan dimanipulasi di sisi klien melalui teknologi yang dibahas di sini. Modul ini akan membimbing Anda melalui 6 sesi praktikum yang berfokus pada konsep-konsep inti dan praktik dalam membangun antarmuka web interaktif. Semoga modul ini bermanfaat bagi Anda dalam mempelajari pengembangan web dasar. Selamat belajar dan bereksperimen!

Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan modul ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- Membangun struktur halaman web menggunakan HTML semantik.
- Mendesain tampilan halaman web menggunakan CSS, termasuk responsivitas.
- Mengimplementasikan logika interaktif pada halaman web menggunakan JavaScript.
- Memanipulasi elemen-elemen HTML dan CSS secara dinamis menggunakan Document Object Model (DOM).
- Mengembangkan aplikasi web sederhana yang interaktif dan responsif.



Akses & Download File

File PDF ini juga tersedia secara online dan dapat diakses atau didownload langsung melalui repositori GitHub :

→ https://github.com/ocikyamin/OpenLearning

Di repositori tersebut tersedia semua modul dalam format **Markdown (.md)** dan juga **PDF (.pdf)**, sehingga bisa dipelajari secara offline maupun online.

Bagian 1: Pengantar HTML (Struktur dan Semantik)

Tujuan Pembelajaran

Pada akhir pembahasan ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- 1. Memahami struktur dasar dokumen HTML5.
- 2. Menggunakan elemen-elemen HTML semantik untuk membangun kerangka halaman web.
- 3. Membuat tautan dan menyisipkan gambar.
- 4. Membuat daftar dan tabel dasar.
- 5. Memahami pentingnya validasi HTML.

Materi

HTML (HyperText Markup Language) adalah bahasa markup standar untuk membuat halaman web. HTML mendefinisikan struktur dan konten halaman web. HTML5 adalah versi terbaru dari HTML yang memperkenalkan banyak fitur baru untuk multimedia, grafis, dan semantik.

1. Struktur Dasar Dokumen HTML5

Setiap dokumen HTML5 dimulai dengan deklarasi <!DOCTYPE html> dan elemen <html> . Di dalamnya terdapat elemen <head> (untuk metadata) dan <body> (untuk konten yang terlihat oleh pengguna).

2. Elemen HTML Semantik

HTML5 memperkenalkan elemen semantik yang memberikan makna pada struktur konten, bukan hanya presentasi. Ini membantu mesin pencari dan teknologi asistif memahami halaman Anda dengan lebih baik.

Contoh elemen semantik:

- <header> : Bagian pengantar atau navigasi.
- <nav> : Bagian navigasi.
- <main> : Konten utama dokumen.
- <article> : Konten mandiri yang dapat didistribusikan secara independen (misalnya, posting blog).
- <section> : Bagian tematik dari dokumen.
- <aside> : Konten yang terkait secara tidak langsung dengan konten utama (misalnya, sidebar).
- <footer> : Bagian kaki halaman.

3. Tautan dan Gambar

• Tautan (<a>): Digunakan untuk menghubungkan satu halaman web ke halaman lain atau sumber daya eksternal.

• Gambar (): Digunakan untuk menyisipkan gambar ke dalam halaman web. Atribut src menentukan lokasi gambar, dan alt menyediakan teks alternatif untuk aksesibilitas.

```
● ● ● 
<img src="gambar.jpg" alt="Deskripsi Gambar">
```

- 4. Daftar (, , ,)
 - Daftar Tak Berurut (
): Item daftar ditandai dengan bullet point.

• Daftar Berurut (): Item daftar ditandai dengan angka atau huruf.

```
5. Tabel (  , <thead> ,  ,  , , , )
```

Digunakan untuk menampilkan data dalam format baris dan kolom.

Pembahasan

HTML adalah fondasi dari setiap halaman web. Memahami struktur dasar dan penggunaan elemen semantik sangat penting untuk membangun halaman yang mudah diakses, diindeks oleh mesin pencari, dan mudah dipelihara. Praktikum ini akan fokus pada penerapan elemen-elemen dasar HTML untuk membuat kerangka halaman web yang solid.

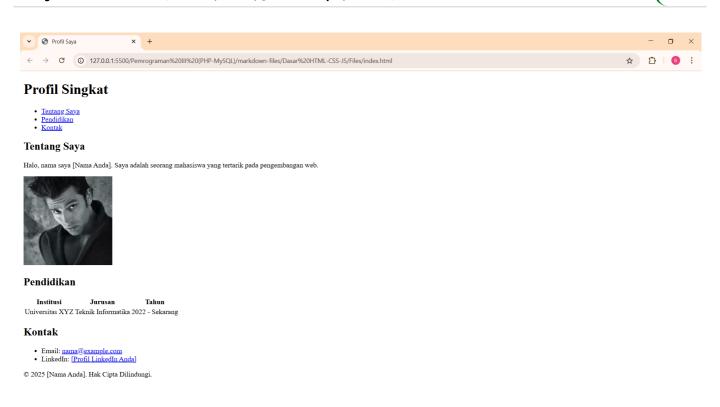
Contoh Kode

Berikut adalah contoh kode HTML lengkap untuk sebuah halaman profil sederhana:

```
<html lang="id">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Profil Saya</title>
        <h1>Profil Singkat</h1>
               <a href="#tentang">Tentang Saya</a>
               <a href="#pendidikan">Pendidikan</a>
               <a href="#kontak">Kontak</a>
        <section id="tentang">
           <h2>Tentang Saya</h2>
           Halo, nama saya [Nama Anda]. Saya adalah seorang mahasiswa yang tertai
           <img src="https://i.pravatar.cc/200" alt="Foto Profil">
        <section id="pendidikan">
           <h2>Pendidikan</h2>
                      Institusi
                      Jurusan
                      Tahun
```

```
Universitas XYZ
             Teknik Informatika
             2022 - Sekarang
<section id="kontak">
   <h2>Kontak</h2>
      Email: <a href="mailto:nama@example.com">nama@example.com</a>
      LinkedIn: <a href="#">[Profil LinkedIn Anda]</a>
© 2025 [Nama Anda]. Hak Cipta Dilindungi.
```

Kode HTM diatas jika dijalankan akan mengahasilkan tampilan seperti berikut :



PRAKTIKUM 1 HTML

Langkah-langkah Praktikum

- 1. Buat folder baru di komputer Anda dengan nama NIM_NAMA_PRAKTIKUM_HTML , lalu buat sub folder baru dengan nama Web Profil .
- 2. Di dalam folder Web Profil tersebut, buat file baru bernama index.html
- 3. Buka index.html dengan editor teks VS Code.
- 4. Salin dan tempel kode contoh di atas ke dalam index.html
- 5. Ganti placeholder [Nama Anda], nama@example.com, dan [Profil LinkedIn Anda] dengan informasi Anda sendiri.
- 6. Ganti URL gambar https://i.pravatar.cc/200 dengan URL gambar Anda sendiri atau biarkan untuk sementara.
- 7. Simpan file index.html
- 8. Buka file index.html di browser web Anda untuk melihat hasilnya.
- 9. Eksplorasi:
 - Tambahkan paragraf baru di bagian Tentang Saya
 - Tambahkan baris baru ke tabel Pendidikan .
 - Buat daftar tak berurut baru di bagian Kontak untuk menambahkan media sosial lain.

TUGAS 1 HTML

Buatlah halaman web sederhana yang berisi:

- 1. Informasi pribadi Anda (nama, hobi, minat).
- 2. Daftar 3-5 hobi atau minat Anda menggunakan daftar tak berurut.
- 3. Tabel sederhana yang berisi riwayat pendidikan atau pengalaman kerja (minimal 3 baris).
- 4. Gambar yang relevan dengan salah satu hobi atau minat Anda.
- 5. Tautan ke profil media sosial Anda atau situs web favorit.
- 6. Pastikan menggunakan elemen semantik HTML5 yang sesuai (<header> , <main> , <section> <footer> , dll.).

Kumpulkan file index.html Anda.

Bagian 2: Dasar CSS (Styling dan Layout)

Tujuan Pembelajaran

Pada akhir pembahasan ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- 1. Memahami konsep dasar CSS (Cascading Style Sheets).
- 2. Menggunakan berbagai cara untuk menyisipkan CSS ke dalam dokumen HTML.
- 3. Memilih elemen HTML menggunakan selektor CSS dasar (tipe, kelas, ID).
- 4. Menerapkan properti CSS untuk mengatur warna, font, ukuran, dan spasi.
- 5. Memahami model kotak (box model) CSS.
- 6. Membuat layout sederhana menggunakan Flexbox atau Grid.

Materi

CSS (Cascading Style Sheets) adalah bahasa stylesheet yang digunakan untuk mendeskripsikan presentasi dokumen yang ditulis dalam HTML atau XML. CSS memungkinkan Anda mengontrol tampilan halaman web, seperti warna, font, layout, dan responsivitas.

1. Cara Menyisipkan CSS

Ada tiga cara utama untuk menyisipkan CSS ke dalam dokumen HTML:

• Inline Style: Langsung pada elemen HTML menggunakan atribut style . (Tidak disarankan untuk proyek besar)

• Internal Style Sheet: Di dalam elemen <style> di bagian <head> dokumen HTML.

• External Style Sheet: File .css terpisah yang dihubungkan ke dokumen HTML menggunakan elemen di bagian <head> . (Paling disarankan)

2. Selektor CSS Dasar

Selektor digunakan untuk "menemukan" (atau memilih) elemen HTML yang ingin Anda gayakan.

• Selektor Tipe/Elemen: Memilih semua elemen dengan nama tag tertentu.

```
p {
    color: black;
}
```

• Selektor Kelas (.): Memilih elemen dengan atribut class tertentu.

```
.highlight {
   background-color: yellow;
}
```

• Selektor ID (#): Memilih elemen dengan atribut id tertentu. ID harus unik dalam satu halaman.

```
#header {
   border: 1px solid red;
}
```

3. Properti CSS Umum

```
    Warna: color (teks), background-color (latar belakang).
    Font: font-family , font-size , font-weight , font-style
    Teks: text-align , text-decoration , line-height .
    Ukuran: width , height .
    Spasi: margin (spasi luar), padding (spasi dalam).
    Border: border (ketebalan, gaya, warna).
```

4. Box Model CSS

Setiap elemen HTML dianggap sebagai kotak. Box model terdiri dari:

- **Content**: Konten aktual elemen (teks, gambar).
- Padding: Ruang di antara konten dan border.
- Border: Garis di sekitar padding dan konten.
- Margin: Ruang di luar border, memisahkan elemen dari elemen lain.

5. Layout dengan Flexbox

Flexbox (Flexible Box Layout) adalah modul layout satu dimensi yang dirancang untuk mendistribusikan ruang di antara item-item dalam sebuah kontainer, bahkan ketika ukurannya tidak diketahui atau dinamis.

- Untuk mengaktifkan Flexbox, atur display: flex; pada kontainer induk.
- Properti umum Flexbox: justify-content , align-items , flex-direction , flex-wrap .

Pembahasan

CSS adalah kunci untuk membuat halaman web terlihat menarik dan profesional. Dengan menguasai selektor dan properti dasar, serta memahami box model, mahasiswa dapat mulai mendesain layout yang kompleks. Penggunaan external style sheet adalah praktik terbaik untuk menjaga kode tetap rapi dan mudah dikelola. Flexbox akan menjadi alat utama untuk mengatur tata letak elemen secara efisien.

Contoh Kode

Berikut adalah contoh kode HTML dan CSS untuk halaman profil yang dipercantik:

index.html

```
<h2>Tentang Saya</h2>
   Halo, nama saya [Nama Anda]. Saya adalah seorang mahasiswa yang tertai
   <img src="https://via.placeholder.com/150" alt="Foto Profil">
<section id="pendidikan">
   <h2>Pendidikan</h2>
             Institusi
             Jurusan
             Tahun
             Universitas XYZ
             Teknik Informatika
             2022 - Sekarang
<section id="kontak">
   <h2>Kontak</h2>
      Email: <a href="mailto:nama@example.com">nama@example.com</a>
      LinkedIn: <a href="#">[Profil LinkedIn Anda]</a>
© 2025 [Nama Anda]. Hak Cipta Dilindungi.
```

style.css

```
font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
    padding: 0;
    background-color: #f4f4f4;
    color: #333;
    background-color: #333;
    color: #fff;
    padding: 1rem 0;
    text-align: center;
   margin: 0;
    list-style: none;
    padding: 0;
    display: flex;
    justify-content: center;
    margin: 0 15px;
    color: #fff;
    text-decoration: none;
main {
    padding: 20px;
    max-width: 800px;
    margin: 20px auto;
    background-color: #fff;
    box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
section {
```

```
margin-bottom: 20px;
    padding: 15px;
    border: 1px solid #ddd;
    border-radius: 5px;
img {
    max-width: 100%;
    height: auto;
    display: block;
    margin: 10px 0;
   width: 100%;
    border-collapse: collapse;
    margin-top: 10px;
    border: 1px solid #ddd;
    padding: 8px;
   text-align: left;
    background-color: #f2f2f2;
    text-align: center;
    padding: 20px;
    background-color: #333;
    color: #fff;
    position: relative;
    bottom: 0;
    width: 100%;
}
```

PRAKTIKUM 2 CSS

Langkah-langkah Praktikum

- 1. Buat folder baru dengan NIM_NAMA_PRAKTIKUM_CSS .
- 2. Di dalam folder NIM_NAMA_PRAKTIKUM_CSS buat file baru bernama style.css
- 3. Buka style.css dengan editor teks Anda dan salin/tempel kode CSS di atas ke dalamnya.
- 4. Buka index.html Anda dari Pertemuan 1.
- 5. Tambahkan baris link rel="stylesheet" href="style.css"> di dalam elemen <head> index.html Anda, di bawah elemen <title> .
- 6. Simpan kedua file.
- 7. Buka index.html di browser Anda dan amati perubahan tampilannya.
- 8. Eksplorasi:
 - Ubah warna latar belakang body menjadi warna lain.
 - Ubah font-family untuk body
 - o Tambahkan border-radius pada gambar profil Anda.
 - Eksperimen dengan margin dan padding pada elemen section.
 - Coba ubah justify-content pada nav ul menjadi space-around atau flex-start

TUGAS 2 CSS

Perbaiki tampilan halaman web pribadi Anda dari Penugasan Pertemuan 1 menggunakan CSS:

- 1. Buat file style.css terpisah dan tautkan ke index.html Anda
- 2. Terapkan gaya dasar untuk body , header , main , section , dan footer (misalnya, warna latar belakang, font, padding).
- 3. Gunakan Flexbox untuk mengatur tata letak navigasi atau bagian lain di halaman Anda.
- 4. Berikan gaya pada tabel dan daftar agar lebih mudah dibaca.
- 5. Pastikan gambar Anda memiliki ukuran yang responsif (misalnya, max-width: 100%; height: auto;
- 6. Kumpulkan file index.html dan style.css Anda.

Bagian 3: Pengenalan DOM (Document Object Model) dan Manipulasi Dasar

Tujuan Pembelajaran

Pada akhir pembahasan ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- 1. Memahami apa itu DOM dan perannya dalam pengembangan web interaktif.
- 2. Mengakses elemen HTML menggunakan berbagai metode seleksi DOM.
- 3. Memanipulasi konten teks dan atribut elemen HTML.
- 4. Mengubah gaya (CSS) elemen secara dinamis menggunakan JavaScript.
- 5. Membuat dan menghapus elemen HTML baru.

Materi

DOM (Document Object Model) adalah antarmuka pemrograman untuk dokumen HTML dan XML. Ini merepresentasikan halaman web sebagai struktur pohon (tree structure) di mana setiap node adalah bagian dari dokumen (elemen, atribut, teks, dll.). JavaScript dapat menggunakan DOM untuk mengakses dan memanipulasi struktur, konten, dan gaya halaman web secara dinamis.

1. Apa itu DOM?

Bayangkan halaman HTML Anda sebagai sebuah pohon keluarga. Setiap tag HTML (seperti <html> , <body> , , <div>) adalah anggota keluarga (node). Hubungan antara tag-tag ini (induk, anak, saudara) membentuk struktur pohon. DOM adalah cara JavaScript untuk "berbicara" dengan pohon ini, memungkinkan kita untuk:

- Menemukan elemen HTML.
- Mengubah konten HTML.
- Mengubah gaya CSS.
- Menambah atau menghapus elemen HTML.
- Bereaksi terhadap peristiwa (events) pengguna.

2. Mengakses Elemen HTML (Seleksi DOM)

Ada beberapa metode untuk memilih elemen dari DOM:

• document.getElementById('id') : Memilih elemen berdasarkan atribut id yang unik.

```
const judul = document.getElementById('main-title');
console.log(judul.textContent); // Mengambil teks konten
```

• document.getElementsByClassName('class') : Memilih semua elemen dengan nama kelas tertentu.

Mengembalikan HTMLCollection (mirip array).

```
const itemDaftar = document.getElementsByClassName('list-item');
for (let i = 0; i < itemDaftar.length; i++) {
    console.log(itemDaftar[i].textContent);
}</pre>
```

• document.getElementsByTagName('tagname') : Memilih semua elemen dengan nama tag tertentu. Mengembalikan HTMLCollection.

```
const semuaParagraf = document.getElementsByTagName('p');
```

• document.querySelector('selector'): Memilih elemen pertama yang cocok dengan selektor CSS yang diberikan. (Paling sering digunakan)

```
const pertamaParagraf = document.querySelector('p');
const elemenDenganKelas = document.querySelector('.highlight');
```

• document.querySelectorAll('selector'): Memilih semua elemen yang cocok dengan selektor CSS yang diberikan. Mengembalikan NodeList (mirip array).

```
const semuaLink = document.querySelectorAll('a');
semuaLink.forEach(link => {
    console.log(link.href);
});
```

3. Memanipulasi Konten dan Atribut

Setelah elemen dipilih, Anda dapat memanipulasinya:

• Mengubah Konten Teks:

- element.textContent : Mengatur atau mendapatkan konten teks dari elemen (mengabaikan HTML).
- element.innerHTML : Mengatur atau mendapatkan konten HTML dari elemen (termasuk tag HTML).

```
judul.textContent = "Judul Baru";
document.getElementById('konten').innerHTML = '<b>Teks tebal baru</b>';
```

Mengubah Atribut:

- element.setAttribute('nama-atribut', 'nilai') : Mengatur nilai atribut.
- element.getAttribute('nama-atribut') : Mendapatkan nilai atribut.
- element.removeAttribute('nama-atribut') : Menghapus atribut.

```
const gambar = document.querySelector('img');
gambar.setAttribute('src', 'gambar_baru.jpg');
console.log(gambar.getAttribute('alt'));
```

4. Mengubah Gaya (CSS) Dinamis

Anda dapat mengubah properti CSS elemen menggunakan properti style

```
const kotak = document.getElementById('myBox');
kotak.style.backgroundColor = 'red';
kotak.style.fontSize = '20px';

// Menambah/menghapus kelas CSS
kotak.classList.add('active');
kotak.classList.remove('hidden');
kotak.classList.toggle('highlight'); // Menambah jika tidak ada, menghapus jika ada
```

5. Membuat dan Menghapus Elemen

- Membuat Elemen Baru:
 - o document.createElement('tagname') : Membuat elemen HTML baru.
 - o document.createTextNode('text') : Membuat node teks.

```
const newDiv = document.createElement('div');
newDiv.textContent = "Ini adalah div baru.";
document.body.appendChild(newDiv); // Menambahkan ke body
```

Menambahkan Elemen ke DOM:

- parentNode.appendChild(childNode) : Menambahkan node sebagai anak terakhir.
- o parentNode.insertBefore(newNode, referenceNode): Menambahkan node sebelum node referensi.

Menghapus Elemen:

- element.remove(): Menghapus elemen itu sendiri.
- parentNode.removeChild(childNode) : Menghapus anak dari induknya.

```
const elemenUntukDihapus = document.getElementById('oldElement');
elemenUntukDihapus.remove();
```

Pembahasan

Manipulasi DOM adalah inti dari interaktivitas web modern. Dengan DOM, JavaScript dapat merespons tindakan pengguna, memperbarui konten secara real-time, dan menciptakan pengalaman pengguna yang dinamis tanpa perlu memuat ulang halaman. Praktikum ini akan memberikan dasar yang kuat untuk berinteraksi dengan struktur halaman web menggunakan JavaScript.

Contoh Kode

Berikut adalah contoh sederhana yang menunjukkan manipulasi DOM:

index.html

```
<html lang="id">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Praktikum DOM Dasar</title>
        #kotak {
            width: 100px;
            height: 100px;
            background-color: lightblue;
            margin: 20px;
            border: 1px solid blue;
            display: flex;
            justify-content: center;
            align-items: center;
            font-size: 1.2em;
            transition: background-color 0.3s;
        .highlight {
            background-color: yellow;
            border-color: orange;
    <h1 id="judul">Selamat Datang di DOM!</h1>
    Ini adalah paragraf informasi.
    <button id="ubahJudul">Ubah Judul
    <button id="tambahParagraf">Tambah Paragraf</putton>
    <button id="hapusParagraf">Hapus Paragraf Terakhir/button>
    <button id="ubahWarna">Ubah Warna Kotak</putton>
    <button id="toggleHighlight">Toggle Highlight/button>
    <div id="kotak">Kotak Saya</div>
```

```
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

script.js

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
     const judulElement = document.getElementById('judul');
    const ubahJudulBtn = document.getElementById('ubahJudul');
    const tambahParagrafBtn = document.getElementById('tambahParagraf');
    const hapusParagrafBtn = document.getElementById('hapusParagraf');
    const ubahWarnaBtn = document.getElementById('ubahWarna');
    const kotakElement = document.getElementById('kotak');
     const toggleHighlightBtn = document.getElementById('toggleHighlight');
    ubahJudulBtn.addEventListener('click', function() {
         judulElement.textContent = 'Judul Telah Diubah oleh DOM!';
    });
     tambahParagrafBtn.addEventListener('click', function() {
         const newParagraph = document.createElement('p');
         newParagraph.textContent = 'Paragraf baru ditambahkan secara dinamis.';
         newParagraph.classList.add('teks-info');
         document.body.insertBefore(newParagraph, tambahParagrafBtn.nextSibling); //
    });
    hapusParagrafBtn.addEventListener('click', function() {
         const semuaParagrafInfo = document.querySelectorAll('.teks-info');
         if (semuaParagrafInfo.length > 0) {
             semuaParagrafInfo[semuaParagrafInfo.length - 1].remove();
             alert('Tidak ada paragraf untuk dihapus!');
    });
    ubahWarnaBtn.addEventListener('click', function() {
```

```
const randomColor = '#' + Math.floor(Math.random()*16777215).toString(16);
   kotakElement.style.backgroundColor = randomColor;
});

// Toggle kelas highlight pada kotak
  toggleHighlightBtn.addEventListener('click', function() {
     kotakElement.classList.toggle('highlight');
});
});
```

PRAKTIKUM 3 DOM

Langkah-langkah Praktikum

- 1. Buat folder baru dengan nama NIM_NAMA_PRAKTIKUM_DOM
- 2. Di dalam folder tersebut, buat file index.html dan script.js
- 3. Salin kode index.html di atas ke dalam index.html Anda.
- 4. Salin kode script.js di atas ke dalam script.js Anda.
- 5. Buka index.html di browser Anda.
- 6. Klik tombol-tombol yang tersedia dan amati perubahan pada halaman.
- 7. Buka konsol browser untuk melihat jika ada error atau output console.log()
- 8. Eksplorasi:
 - Ubah teks tombol.
 - Coba ubah atribut id atau class dari elemen yang sudah ada.
 - Buat tombol baru yang mengubah ukuran font dari
 - Buat tombol yang menambahkan gambar baru ke halaman.

TUGAS 3 DOM

Buatlah halaman web sederhana dengan fungsionalitas berikut menggunakan manipulasi DOM:

- 1. Sebuah (div) dengan id="counter" yang menampilkan angka 0.
- 2. Dua tombol: satu dengan id="incrementBtn" dan satu lagi dengan id="decrementBtn"
- 3. Ketika incrementBtn diklik, angka di dalam div#counter bertambah 1.
- 4. Ketika decrementBtn diklik, angka di dalam div#counter berkurang 1.
- 5. Pastikan angka tidak bisa kurang dari 0.
- 6. Jika angka mencapai 10, ubah warna teks di div#counter menjadi hijau. Jika kurang dari 10, kembalikan ke warna hitam.

Kumpulkan file index.html dan script.js Anda.

Bagian 4: DOM Lanjutan (Event Handling, Form Validation, Integrasi)

Tujuan Pembelajaran

Pada akhir pertemuan ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- 1. Mengimplementasikan penanganan peristiwa (event handling) pada elemen DOM.
- 2. Memahami berbagai jenis peristiwa (klik, submit, keypress, dll.).
- 3. Melakukan validasi formulir sisi klien (client-side form validation).
- 4. Mengintegrasikan JavaScript dengan HTML dan CSS untuk membangun antarmuka pengguna yang dinamis.
- 5. Membangun aplikasi web sederhana yang interaktif dan responsif.

Materi

Pada pertemuan terakhir ini, kita akan menggabungkan semua pengetahuan yang telah diperoleh tentang HTML, CSS, dan JavaScript, dengan fokus pada penanganan peristiwa dan validasi formulir untuk menciptakan pengalaman pengguna yang lebih kaya.

1. Penanganan Peristiwa (Event Handling)

Peristiwa adalah sinyal bahwa sesuatu telah terjadi di browser (misalnya, halaman selesai dimuat, tombol diklik, input diubah). JavaScript memungkinkan kita untuk "mendengarkan" peristiwa ini dan menjalankan fungsi sebagai respons.

• **Metode** addEventListener() : Cara paling modern dan disarankan untuk mendaftarkan event handler.

```
const tombol = document.getElementById("myButton");
tombol.addEventListener("click", function() {
    alert("Tombol diklik!");
});

// Dengan fungsi panah
tombol.addEventListener("mouseover", () => {
    console.log("Mouse di atas tombol");
});
```

- Jenis Peristiwa Umum:
 - Mouse Events: click , dblclick , mouseover , mouseout , mousedown , mouseup

```
    Keyboard Events: keydown , keyup , keypress .
    Form Events: submit , change , focus , blur , input .
    Document/Window Events: DOMContentLoaded , load , resize , scroll .
```

• **Objek Event**: Fungsi event handler menerima objek event sebagai argumen, yang berisi informasi tentang peristiwa yang terjadi.

```
document.addEventListener("click", function(event) {
    console.log("Elemen yang diklik:", event.target);
    console.log("Koordinat X:", event.clientX);
});
```

event.preventDefault(): Mencegah perilaku default dari suatu peristiwa (misalnya, mencegah formulir dikirim saat submit).

2. Validasi Formulir Sisi Klien

Validasi formulir adalah proses memastikan bahwa input pengguna memenuhi kriteria tertentu sebelum data dikirim ke server. Validasi sisi klien memberikan umpan balik instan kepada pengguna.

• Mengakses Nilai Input: Gunakan properti value dari elemen input.

```
const inputNama = document.getElementById("nama");
const nilaiNama = inputNama.value;
```

- **Pengecekan Kondisi**: Gunakan pernyataan if/else untuk memeriksa apakah input kosong, formatnya benar (misalnya, email), atau panjangnya sesuai.
- **Memberikan Umpan Balik**: Ubah gaya elemen input (misalnya, border merah), tampilkan pesan error di dekat input, atau gunakan alert().

3. Integrasi HTML, CSS, dan JavaScript

Untuk membangun aplikasi web yang kohesif, penting untuk memahami bagaimana ketiga teknologi ini bekerja sama:

- HTML: Menyediakan struktur dan konten dasar.
- **CSS**: Mengatur presentasi dan layout, termasuk responsivitas.
- JavaScript: Menambahkan interaktivitas, memanipulasi DOM, dan menangani peristiwa.

Contoh integrasi:

- JavaScript mengubah kelas CSS elemen untuk mengubah tampilannya (misalnya, element.classList.add("error")).
- JavaScript membuat elemen HTML baru dan menyisipkannya ke DOM.
- JavaScript mengambil data dari formulir HTML dan memprosesnya.

Pembahasan

Penanganan peristiwa adalah fondasi dari setiap aplikasi web interaktif. Dengan menguasai event handling, mahasiswa dapat membuat halaman web yang responsif terhadap tindakan pengguna. Validasi formulir sisi klien adalah praktik penting untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan mengurangi beban server. Pertemuan ini akan menyatukan semua konsep yang telah dipelajari untuk membangun aplikasi web yang lebih fungsional dan dinamis.

Contoh Kode

Berikut adalah contoh aplikasi kalkulator sederhana dengan validasi formulir dan penanganan peristiwa:

index.html

```
margin: 0;
.container {
    background-color: #fff;
    padding: 30px;
    border-radius: 8px;
    box-shadow: 0 4px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
    text-align: center;
    width: 300px;
    color: #333;
    margin-bottom: 20px;
input, select, button {
    width: calc(100% - 20px);
    padding: 10px;
    margin-bottom: 15px;
    border: 1px solid #ddd;
    border-radius: 4px;
    box-sizing: border-box;
    background-color: #007bff;
    color: white;
    border: none;
    cursor: pointer;
    font-size: 16px;
    transition: background-color 0.3s ease;
button:hover {
    background-color: #0056b3;
#result {
    margin-top: 20px;
    font-size: 1.5em;
    font-weight: bold;
    color: #28a745;
.error-message {
    color: red;
    font-size: 0.9em;
    margin-top: -10px;
    margin-bottom: 10px;
```

```
text-align: left;
    input.invalid {
        border-color: red;
<div class="container">
    <h1>Kalkulator Sederhana</h1>
    <form id="calculatorForm">
        <input type="text" id="num1" placeholder="Angka Pertama">
        <div id="num1Error" class="error-message"></div>
        <select id="operator">
        <input type="text" id="num2" placeholder="Angka Kedua">
        <div id="num2Error" class="error-message"></div>
        <button type="submit">Hitung</button>
   <div id="result"></div>
<script src="script.js"></script>
```

script.js

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
    const calculatorForm = document.getElementById("calculatorForm");
    const num1Input = document.getElementById("num1");
    const num2Input = document.getElementById("num2");
    const operatorSelect = document.getElementById("operator");
    const resultDiv = document.getElementById("result");
```

```
const num1Error = document.getElementById("num1Error");
const num2Error = document.getElementById("num2Error");
calculatorForm.addEventListener("submit", function(event) {
    event.preventDefault(); // Mencegah form dari submit default
    num1Error.textContent = "";
    num2Error.textContent = "";
    num1Input.classList.remove("invalid");
    num2Input.classList.remove("invalid");
    resultDiv.textContent = "";
   let isValid = true;
    const num1 = parseFloat(num1Input.value);
    const num2 = parseFloat(num2Input.value);
    const operator = operatorSelect.value;
    if (isNaN(num1)) {
        num1Error.textContent = "Angka pertama harus berupa angka.";
        num1Input.classList.add("invalid");
        isValid = false;
    if (isNaN(num2)) {
        num2Error.textContent = "Angka kedua harus berupa angka.";
        num2Input.classList.add("invalid");
        isValid = false;
    if (!isValid) {
    let result;
    switch (operator) {
            result = num1 + num2;
            break;
            result = num1 - num2;
```

```
break;
                result = num1 * num2;
                if (num2 === 0) {
                    resultDiv.textContent = "Error: Pembagian dengan nol!";
                    resultDiv.style.color = "red";
                    result = num1 / num2;
                break;
            default:
                resultDiv.textContent = "Operator tidak valid.";
                resultDiv.style.color = "red";
                return;
        resultDiv.textContent = `Hasil: ${result.toFixed(2)}`;
        resultDiv.style.color = "#28a745"; // Kembalikan warna hijau jika berhasil
   });
   num1Input.addEventListener("input", function() {
       num1Error.textContent = "";
       num1Input.classList.remove("invalid");
   });
   num2Input.addEventListener("input", function() {
        num2Error.textContent = "";
        num2Input.classList.remove("invalid");
   });
});
```

PRAKTIKUM 4 DOM LANJUTAN

Langkah-langkah Praktikum

- 1. Buat folder baru dengan nama NIM_NAMA_PRAKTIKUM_DOM_LANJUTAN .
- 2. Di dalam folder tersebut, buat file index.html dan script.js
- 3. Salin kode index.html di atas ke dalam index.html Anda (termasuk bagian <style>)
- 4. Salin kode script.js di atas ke dalam script.js Anda.
- 5. Buka index.html di browser Anda.
- 6. Coba masukkan angka dan pilih operator, lalu klik "Hitung".
- 7. Coba masukkan input non-angka atau lakukan pembagian dengan nol dan amati pesan errornya.
- 8. Eksplorasi:
 - Tambahkan operator lain (misalnya, modulus %).
 - o Buat validasi tambahan, misalnya, memastikan input tidak kosong.
 - Ubah tampilan pesan error agar lebih menonjol.
 - o Tambahkan tombol "Reset" yang akan mengosongkan input dan hasil.

TUGAS 4 DOM LANJUTAN

Buatlah halaman web sederhana yang menampilkan daftar item yang dapat ditambahkan dan dihapus (seperti daftar belanja atau to-do list):

- 2. CSS: Berikan gaya dasar agar tampilan menarik (misalnya, styling untuk input, tombol, dan item daftar).
- 3. JavaScript:
 - Ketika tombol "Tambah Item" diklik:
 - Ambil nilai dari input teks.
 - Lakukan validasi: jika input kosong, tampilkan pesan error dan jangan tambahkan item.
 - Jika tidak kosong, buat elemen <1i> baru.
 - Tambahkan teks dari input ke <1i>.
 - Tambahkan tombol "Hapus" (<button>Hapus</button>) di samping setiap item <1i>yang baru dibuat.
 - Tambahkan ini ke dengan id="itemList"
 - Kosongkan input teks setelah item ditambahkan.
 - Ketika tombol "Hapus" di samping item diklik:
 - Hapus item yang bersangkutan dari daftar.

Kumpulkan file index.html , style.css , dan script.js Anda