

Enginyeria del Programari (ISW)

CAS 1. Modelat amb UML
(Grup 3A) ETSInf-UPV

NOM:

1. (5.5 punts) La UPV vol desenvolupar una aplicació per a la gestió de les sol·licituds de dispensa de assistència a classe, tant per als alumnes de grau com de màster, denominada DispensesAPP. A partir de la següent descripció, realitzar el diagrama de classes en UML (incloent els atributs de les classes, així com totes les relacions que identifiqueu (incloure mètodes de les classes és opcional)).

Un alumne matriculat d'una titulació de grau o de màster pot sol·licitar a través de la aplicació que se li concedisca la dispensa de assistència a classe per a un conjunt d'assignatures. Una vegada formalitzada la matrícula, l'estudiant, accedint a DispensesAPP, crea la seua sol·licitud seleccionant les assignatures de les que vol demanar la dispensa, bé a través del nom de l'assignatura, del codi o de les seues sigles. L'estudiant pot fer varies sol·licituds a lo llarg del curs acadèmic (per exemple, al començar cada cuatrimestre, o bé a lo llarg del cuatrimestre, si canvia la seua situació). Cada sol·licitud té una data de sol·licitud, el curs acadèmic en el que es demana, el cuatrimestre, una descripció del motiu de la sol·licitud, que es pot acompanyar de documentació que acredita eixe motiu (contracte de treball, part mèdic, etc.).

Les sol·licituds de dispensa les rep el responsable acadèmic de la titulació, el que analitza el motiu i la documentació aportada per tal d'aprovar o denegar. L'aprovació/denegació es fa per a cada assignatura, no de forma global per a la sol·licitud. Si l'assignatura té definida en la seua guia docent un mètode d'avaluació per a alumnes en dispensa, llavors, el responsable acadèmic decideix el aprovat/denegar la dispensa d'eixa assignatura. No totes les assignatures tenen per que tindre la possibilitats de concedir la dispensa de forma automàtica. En el cas de que l'assignatura no tinga definida en la seua guia docent, mètode d'avaluació per a alumnes en dispensa, llavors el responsable acadèmic ha de reenviar a través de l'aplicació una notificació al responsable de assignatura que es el que decidirà si concedeix o no la dispensa (aprovada o denegada) i en cas de aprovar-la, adjuntarà un arxiu amb la especificació de l'avaluació alternativa que ha de fet l'alumne. Finalitzar el procés, la sol·licitud de dispensa tindrà una data de resolució i les dades del responsable acadèmic de la titulació (nom i dni).

L'alumne pot consultar l'estat de la seua sol·licitud, que podrà ser "En tràmit", "Aprovada" o "Denegada". Quan es concedeix la dispensa a un alumne en una assignatura, l'aplicació enviarà un correu electrònic de notificació a tots el professor de l'assignatura, a més del propi responsable.

Enginyeria del Programari (ISW)

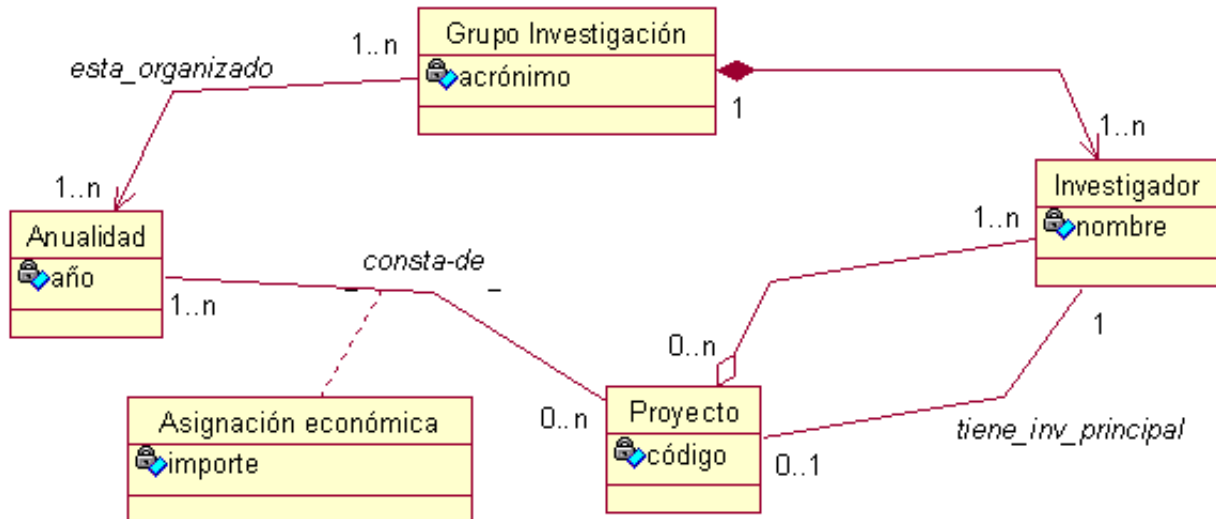
CAS 1. Modelat amb UML

(Grup 3A) ETSInf-UPV

Enginyeria del Programari (ISW)

CAS 1. Modelat amb UML
(Grup 3A) ETSInf-UPV

2. (4.5 punts) A partir del següent diagrama de classes.



- Obtenir el disseny d'objectes en C# (no cal indicar mètodes en les classes dissenyades).
- Implementar la capçalera dels mètodes constructors necessaris. Pots invocar-los per a crear una instància mínima del sistema.

Enginyeria del Programari (ISW)

CAS 1. Modelat amb UML

(Grup 3A) ETSInf-UPV