



✉ oceane.joppe@gmail.com

🏠 Montpellier (34080)

🎂 27 ans

💻 Télétravail ou présentiel

Informatique

Langages

- JavaScript, PHP, TypeScript
- Python, Golang

Framework : React, Laravel, Lumen, Ren'Py

Base de données

PostgreSQL, MongoDB, MySQL

CI/CD

GitHub Actions, GitLab CI/CD, Vercel

Environnements

Docker, JasperStudio, Debugger IDE, GitLab, GitHub, Windows, Linux, Figma

Compétences transverses

Tests Unitaires, Méthodologie Agile Scrum, Jira Software, Kanban

Langues

Anglais

B1

OCEANE JOPPE

Développeuse informatique

Passionnée et créative, je cherche à mettre en œuvre mes compétences en développement et en gestion de projets pour contribuer au rayonnement et au développement de votre entreprise.

Expériences professionnelles

Alternante Analyste Programmeuse

JVS Mairistem, St.-Martin-sur-le-Pré 09-2023 - 09-2024

Reprise de deux produits Gestionnaire d'annotations et Recensement Citoyen Obligatoire du pôle administrés dans laquelle j'ai pu évoluer durant cette alternance. Le Gestionnaire d'annotations est terminé. Nous utilisons la méthodologie Agile Scrum.

Stack technique : React JS, TypeScript, PHP Laravel, Jest, PHP Unit, PostgreSQL, JasperStudio, Docker, GitLab.

Environnement métier : Mairie, Recensement, Etat Civil, Administrés.

Stagiaire Analyste Programmeuse

JVS Mairistem, St.-Martin-sur-le-Pré 10-2022 - 06-2023

Création du produit Recensement Citoyen du pôle administrés dans laquelle j'ai pu avoir ma première expérience en développement.

Stack technique : React JS, PHP Laravel, Lumen, Jest, PHP Unit, PostgreSQL, JasperStudio, Docker, GitLab.

Environnement métier : Mairie, Recensement, Administrés.

Diplômes et Formations

Conceptrice développeuse d'application

CESI, Reims 10-2023 - 09-2024

Titre RNCP 6

Cours : Développement mobile et web, déploiement, gestion de projet (budget, gestion des risques, etc...),

Projet fil rouge : Développement d'un réseau social.

Développeur Informatique Région 2022

CESI, Reims 07-2022 - 07-2023

Titre RNCP 5

Cours : Apprentissage algorithmique, développement web et mobile.

Projet fil rouge : Création d'une pointeuse.

Atouts

Travailler en équipe

Faire preuve de réactivité, de curiosité, d'autonomie, d'empathie

S'adapter aux changements

Organiser son travail selon les priorités et les objectifs

Être à l'écoute

Centres d'intérêt

Jeux vidéos

Lecture

Musique

Dessins