

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

Утвержден на заседании кафедры

«Вычислительная техника» _____

" ____ " _____ 20 ____ г.

Заведующий кафедрой

_____ М.А. Митрохин

ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКЕ
(2022/2023 учебный год)

_____ Гурьянов Данил Ильич

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения _____ 1 _____ семестр _____ 2 _____

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Заведующий кафедрой д.т.н., профессор, Митрохин М.А.

(должность, ученая степень, ученое звание, Ф.И.О.)

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А.

(должность, ученая степень, ученое звание)

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

Утвержден на заседании кафедры

«Вычислительная техника» _____

" ____ " _____ 20 ____ г.

Заведующий кафедрой

_____ М.А. Митрохин

**ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПЛАН ПРОХОЖДЕНИЯ УЧЕБНОЙ
(ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ**

(2022/2023 учебный год)

_____ Гурьянов Данил Ильич _____

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения _____ 1 _____ семестр _____ 2 _____

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Заведующий кафедрой д.т.н., профессор, Митрохин М.А. _____

(должность, ученая степень, ученое звание, Ф.И.О.)

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А. _____

(должность, ученая степень, ученое звание)

№ п/п	Планируемая форма работы во время практики	Количество часов	Календарные сроки проведения работы	Подпись руководителя практики от вуза
1	Выбор темы и разработка индивидуального плана проведения работ	2	29.06.2023 - 29.06.2023	
2	Подбор и изучение материала по теме работы	15	30.06.2023 – 02.07.23	
3	Разработка алгоритма	43	02.07.23 – 06.07.23	
4	Описание алгоритма и программы	18	6.07.23 – 08.07.23	
5	Тестирование	5	08.07.23 – 08.07.23	
6	Получение и анализ результатов	10	08.07.23 – 10.07.23	
7	Оформление отчёта	15	10.07.23 – 12.07.2023	
	Общий объём часов	108		

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

ОТЧЁТ
О ПРОХОЖДЕНИИ УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ

(2022/2023 учебный год)

Гурьянов Данил Ильич

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения 1 семестр 2

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Гурьянов Д.И. выполнял практическое задание «Быстрая сортировка». На первоначальном этапе были изучен и проанализирован алгоритм быстрой сортировки, был выбран метод решения и язык программирования C++, на котором была написана программа сортировки массива. Также, осуществил работу с файлами. Оформил отчёт.

Бакалавр Гурьянов Д.И. _____ " ____ " _____ 2023 г.

Руководитель Зинкин С.А. _____ " ____ " _____ 2023 г.
практики

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

ОТЗЫВ

О ПРОХОЖДЕНИИ УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ

(2022/2023 учебный год)

Прожорин Егор Андреевич

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения 1 семестр 2

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

В процессе выполнения практики Гурьянов Д.И. решал следующие задачи: создание алгоритма быстрой сортировки, анализ работы алгоритма, сравнение существующих методов сортировки.

За период выполнения практики были освоены основные понятия и технологии быстрой сортировки, реализован метод работы с файлами. Во время выполнения работы Гурьянов Д.И. показал себя ответственным, добросовестным учеником, знающим свой предмет, имеющим представление о современном состоянии науки, владеющим современными общенаучными знаниями по информатике и вычислительной технике, программированию и сортировке.

За выполнение работы Гурьянов Д.И. заслуживает оценки « ».

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А. « » 2022 г.

Содержание

Введение.....	2
1 Постановка задачи.....	4
1.1 Достоинства алгоритма:	4
1.2 Недостатки алгоритма:	4
1.3 Типичные сценарии применения:	5
2 Выбор решения.....	6
3 Описание программы.....	7
4 Схемы программы.....	9
4.1 Блок-схема программы.....	9
4.2 Блок-схема алгоритма.....	11
5 Совместная разработка	12
Заключение	15
Список используемой литературы	16
Приложение А	17
Приложение В “Листинг”.....	19

Введение

Язык программирования C++ представляет высокоуровневый компилируемый язык программирования общего назначения со статической типизацией, который подходит для создания самых различных приложений. На сегодняшний день C++ является одним из самых популярных и распространенных языков.

Своими корнями он уходит в язык Си, который был разработан в 1969—1973 годах в компании Bell Labs программистом Деннисом Ритчи. В начале 1980-х годов датский программист Бьерн Страуструп, который в то время работал в компании Bell Labs, разработал C++ как расширение к языку Си. Фактически вначале C++ просто дополнял язык Си некоторыми возможностями объектно-ориентированного программирования. И поэтому сам Страуструп вначале называл его как "C with classes" ("Си с классами").

C++ является мощным языком, унаследовав от Си богатые возможности по работе с памятью. Поэтому нередко C++ находит свое применение в системном программировании, в частности, при создании операционных систем, драйверов, различных утилит, антивирусов и т.д. К слову сказать, ОС Windows большей частью написана на C++. Но только системным программированием применение данного языка не ограничивается. C++ можно использовать в программах любого уровня, где важны скорость работы и производительность. Нередко он применяется для создания графических приложений, различных прикладных программ. Также особенно часто его используют для создания игр с богатой насыщенной визуализацией. Кроме того, в последнее время набирает ход мобильное направление, где C++ тоже нашел свое применение. И даже в веб-разработке также можно использовать C++ для создания веб-приложений или каких-то вспомогательных сервисов, которые обслуживают веб-приложения. В общем C++ – язык широкого пользования, на котором можно создавать практически любые виды программ.

QuickSort является существенно улучшенным вариантом алгоритма сортировки с помощью прямого обмена (его варианты известны как «Пузырьковая сортировка» и «Шейкерная сортировка»), известного в том числе своей низкой эффективностью. Принципиальное отличие состоит в том, что в первую очередь производятся перестановки на наибольшем возможном расстоянии и после каждого прохода элементы делятся на две независимые группы (таким образом улучшение самого неэффективного прямого метода сортировки дало в результате один из наиболее эффективных улучшенных методов).

Общая идея алгоритма состоит в следующем:

- Выбрать из массива элемент, называемый опорным. Это может быть любой из элементов массива. От выбора опорного элемента не зависит корректность алгоритма, но в отдельных случаях может сильно зависеть его эффективность (см. ниже).

- Сравнить все остальные элементы с опорным и переставить их в массиве так, чтобы разбить массив на три непрерывных отрезка, следующих друг за другом: «элементы меньше опорного», «равные» и «большие».

- Для отрезков «меньших» и «больших» значений выполнить рекурсивно ту же последовательность операций, если длина отрезка больше единицы.

На практике массив обычно делят не на три, а на две части: например, «меньшие опорного» и «равные и большие»; такой подход в общем случае эффективнее, так как упрощает алгоритм разделения (см. ниже).

Хоар разработал этот метод применительно к машинному переводу; словарь хранился на магнитной ленте, и сортировка слов обрабатываемого текста позволяла получить их переводы за один прогон ленты, без перемотки её назад. Алгоритм был придуман Хоаром во время его пребывания в Советском Союзе, где он обучался в Московском университете компьютерному переводу и занимался разработкой русско-английского разговорника.

1 Постановка задачи

Необходимо разработать алгоритм быстрой сортировки.

Необходимо заполнить массив из n -ого количества элементов случайными числами, записать данные элементы в отдельный файл. После этого выполнить выборочную сортировку над данными, находящимися в массиве, записать отсортированные данные в другой файл.

Использовать сервис GitHub для совместной работы.

Оформить отчет по проведенной практике.

1.1 Достоинства алгоритма:

- Один из самых быстродействующих (на практике) из алгоритмов внутренней сортировки общего назначения.
- Прост в реализации.
- Требуется лишь дополнительной памяти для своей работы. (Не улучшенный рекурсивный алгоритм в худшем случае памяти)
- Хорошо сочетается с механизмами кэширования и виртуальной памяти.
- Допускает естественное распараллеливание (сортировка выделенных подмассивов в параллельно выполняющихся подпроцессах).
- Допускает эффективную модификацию для сортировки по нескольким ключам (в частности — алгоритм Седжвика для сортировки строк): благодаря тому, что в процессе разделения автоматически выделяется отрезок элементов, равных опорному, этот отрезок можно сразу же сортировать по следующему ключу.
- Работает на связных списках и других структурах с последовательным доступом, допускающих эффективный проход как от начала к концу, так и от конца к началу.

1.2 Недостатки алгоритма:

- Сильно деградирует по скорости (до в худшем или близком к нему случае, что может случиться при неудачных входных данных).

- Прямая реализация в виде функции с двумя рекурсивными вызовами может привести к ошибке переполнения стека, так как в худшем случае ей может потребоваться сделать вложенных рекурсивных вызовов.

- Неустойчив.

1.3 Типичные сценарии применения:

Зачастую мы заочно сортируем данные. Также если у вас небольшой понятный массив, можно воспользоваться встроенной функцией языка. Однако не всегда условия просты в исполнении. Сложности начинаются, когда:

- это работа с массивами данных на десятки или сотни тысяч элементов;
- затруднён доступ к этим данным;
- нужно оптимизировать время выполнения или требуемый объём памяти. Тогда уже имеет место воспользоваться алгоритмом сортировки.

2 Выбор решения

В качестве среды разработки выбрана Visual Studio 2022 на языке C++.

Сначала пользователю предлагается ввести размер массива >1 .

Массив данных заполняется случайными элементами с использованием цикла for и функции rand().

После заполнения массива, данные переписываются в файл “mas.txt”, а массив сортируется с помощью функции qsortRec.

После того, как массив будет отсортирован, данные из массива переписываются в другой файл “sortedmas.txt”.

Программа завершает свою работу.

3 Описание программы

В программе для быстрой сортировки подключены следующие заголовочные файлы: *iostream* – заголовочный файл с классами, функциями и переменными для организации ввода-вывода; *Windows.h* – специфичный заголовочный файл, необходимый для использования в программе функционала, предоставляемого операционной системой Windows; *fstream* – **заголовочный файл**, предоставляющий функционал для считывания данных из файла и для записи в файл; *ctime* – заголовочный файл стандартной библиотеки C++, содержащий типы и функции для работы с датой и временем; *using namespace std* – использование стандартного пространства имен.

Далее идет текст функции быстрой сортировки *qsortRec*. Выбирается разрешающий элемент, и сохраняются левая и правая границы массива.

После в цикле с предусловием, пока границы не сомкнутся, осуществляется перестановка элементов в массиве относительно разрешающего элемента и сдвиг границ: элементы меньше разрешающего располагаются левее него, а элементы, больше или равные разрешающему, – правее разрешающего элемента.

Затем ставим на место разрешающий элемент.

Потом выполняются рекурсивные вызовы функции *qsortRec* для левой и правой частей массива при условии, что они содержат более одного элемента

Далее идет текст функции *main*.

Потом выполняется инициализация генератора случайных чисел *rand* и объявление переменной целого типа *size* – размера массива, **mas* – указателя на массив, *i* – счетчика цикла, две переменные строкового типа *filename1* и *filename2*.

Далее осуществляется ввод и проверка ввода размера массива *size* в цикле с постусловием: пока ввод неверный, выводится сообщение о неверном вводе, и вводится значение переменной *size*.

Затем выделяется память для динамического массива *mas*.

Потом происходит генерация массива случайными числами в диапазоне от -5000 до 5000, записывается в исходный файл, и выводится сообщение в консоль о том, в каком файле хранится сгенерированный массив.

Далее объявляется и инициализируется переменная временного типа *start*, вызывается функция быстрой сортировки *qsortRec*, объявляются и инициализируются переменная временного типа *stop* и переменная вещественного типа *time*.

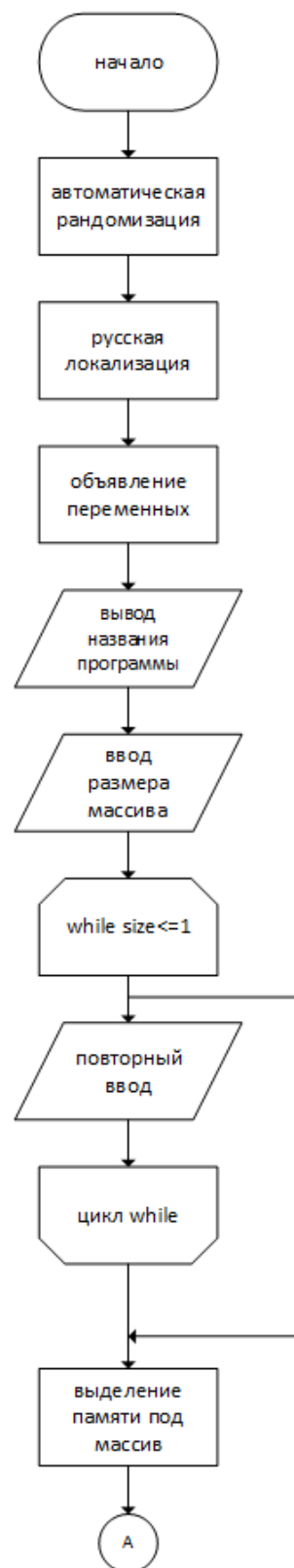
После этого отсортированный массив записывается другой файл.

Затем, и выводится сообщение в консоль о том, где хранится исходный массив и отсортированный по возрастанию массив.

Потом выводится в консольное окно время выполнения быстрой сортировки.

4 Схемы программы

4.1 Блок-схема программы



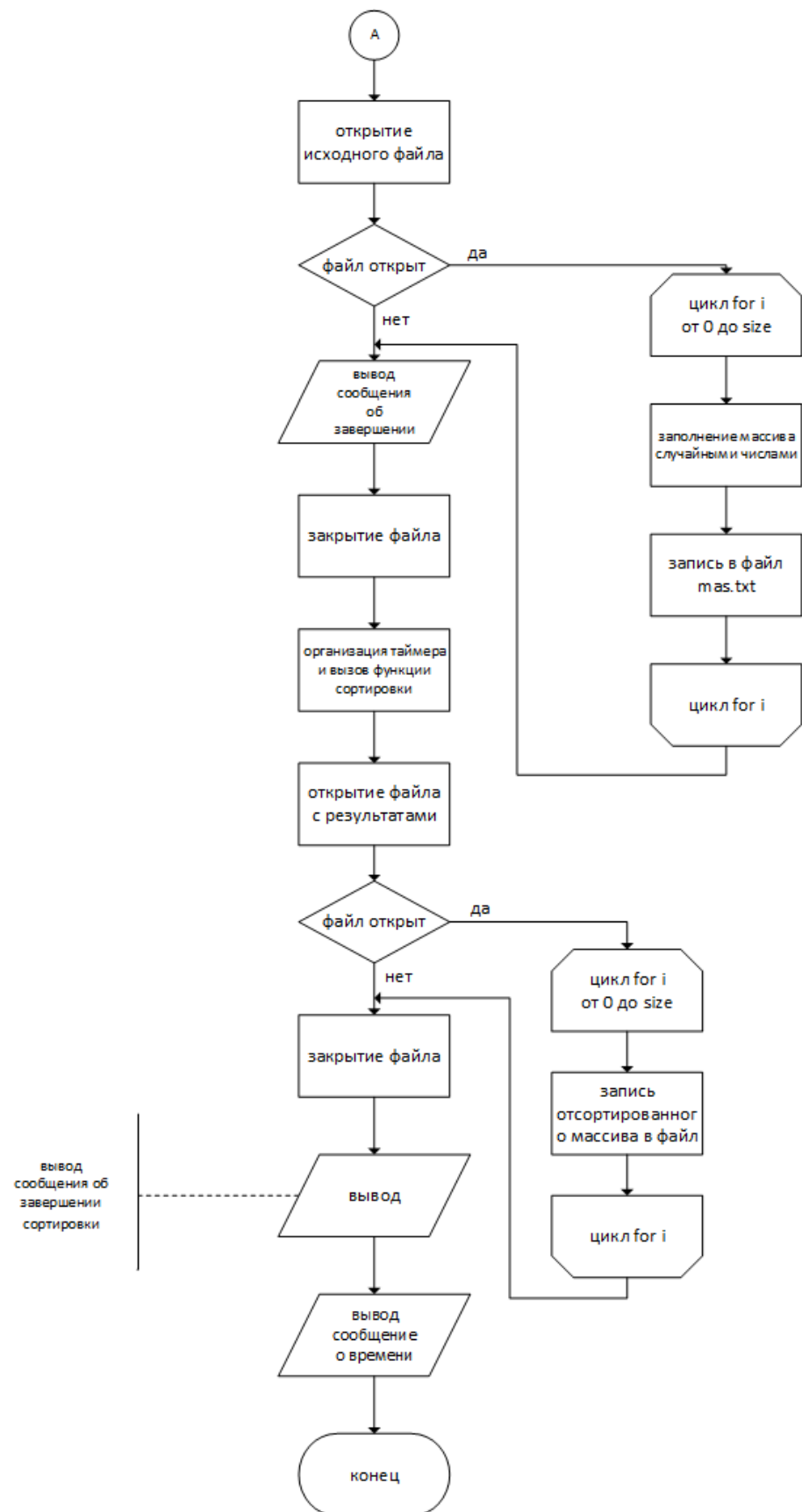


Рисунок 1. - “Блок-схема программы”

4.2 Блок-схема алгоритма

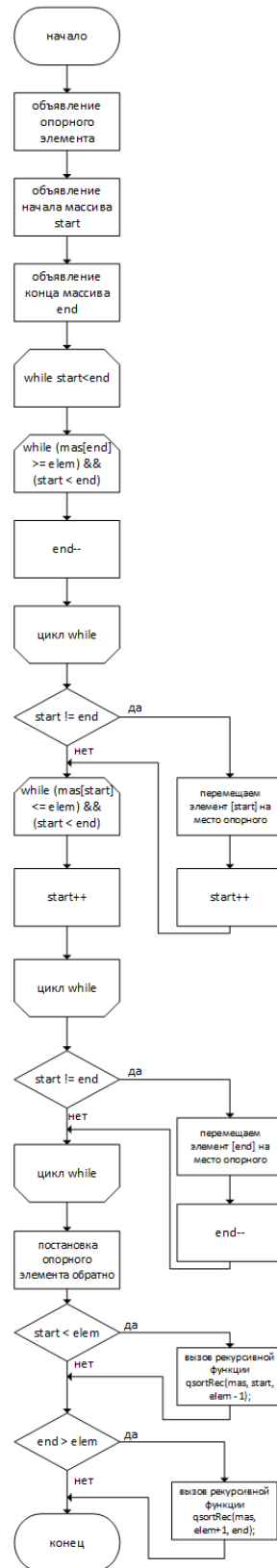


Рисунок 2. - “Блок-схема алгоритма”

5 Совместная разработка

Во время работы над данной практикой, нашей бригадой осуществлялась совместная работа в GitHub.

Данная программа была написана владельцем репозитория – Гурьяновым Д.И.

В ходе ее написания она несколько раз совершенствовалась.

Сначала связываем локальный репозиторий с удаленным (см. Рисунок 3).

```
mydad@DESKTOP-04RT0HT MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Практика (main)
$ git remote add origin https://github.com/ockedd/Practice.git
```

Рисунок 3

Затем фиксируем изменения, добавляя папку программы и делаем коммит (см. Рисунок 4).

```
mydad@DESKTOP-04RT0HT MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Практика (main)
$ git add Qsorting

mydad@DESKTOP-04RT0HT MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Практика (main)
$ git commit -m "Написан алгоритм сортировки"
[main (root-commit) 9ebdd7c] Написан алгоритм сортировки
 29 files changed, 200262 insertions(+)
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/FileContentIndex/6ab4f4c1-5db2-4928-9d18-35839ee28834.vsidx
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/FileContentIndex/a4aaa52b-44d0-4a4a-bb41-12080a0db1d5.vsidx
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/FileContentIndex/read.lock
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/.suo
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/Browse.VC.db
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/ipch/AutoPCH/71cf1371415f9269/CONSOLEAPPLICATION1.ipch
 create mode 100644 Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/ipch/AutoPCH/c4be5cd3bd324d27/CONSOLEAPPLICATION1.ipch
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1.sln
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/ConsoleApplication1.cpp
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/ConsoleApplication1.vcxproj
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/ConsoleApplication1.vcxproj.filters
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/ConsoleApplication1.vcxproj.user
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/mas.txt
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/sortedmas.txt
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/CL.command.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/CL.read.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/CL.write.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/ConsoleApplication1.lastbuildstate
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/link.command.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/link.read.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleA.ffa61c85.tlog/link.write.1.tlog
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleApplication1.exe.recipe
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleApplication1.ilink
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleApplication1.log
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/ConsoleApplication1.obj
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/vc143.idb
 create mode 100644 Qsorting/ConsoleApplication1/x64/Debug/vc143.pdb
 create mode 100644 Qsorting/x64/Debug/ConsoleApplication1.exe
 create mode 100644 Qsorting/x64/Debug/ConsoleApplication1.pdb
```

Рисунок 4

Отправил зафиксированные изменения в главную ветку (см. Рисунок 5).

```

mydad@DESKTOP-04RT0HT MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Практика (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 46, done.
Counting objects: 100% (46/46), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (40/40), done.
Writing objects: 100% (46/46), 38.18 MiB | 3.30 MiB/s, done.
Total 46 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), done.
remote: warning: See https://gh.io/lfs for more information.
remote: warning: File Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/ipch/AutoPCH/c4be5cd3bd324d27/CONSOLEAPPLICATION
1.ipch is 81.62 MB; this is larger than GitHub's recommended maximum file size of 50.00 MB
remote: warning: File Qsorting/.vs/ConsoleApplication1/v17/ipch/AutoPCH/71cf1371415f9269/CONSOLEAPPLICATION
1.ipch is 81.62 MB; this is larger than GitHub's recommended maximum file size of 50.00 MB
remote: warning: GH001: Large files detected. You may want to try Git Large File Storage - https://git-lfs.
github.com.
To https://github.com/ockedd/Practice.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.

```

Рисунок 5

Проверил успешность отправки:

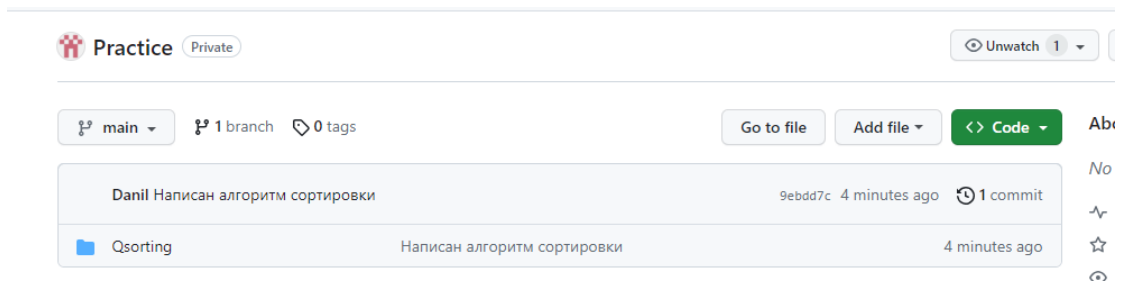


Рисунок 6. – “Вид в репозитории”

Далее были сделаны несколько коммитов в соответствии с улучшениями кода:

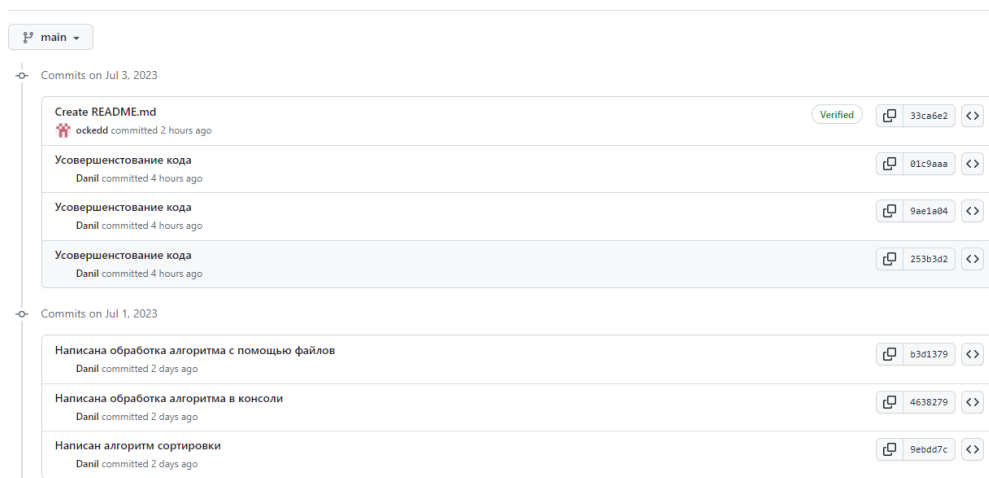


Рисунок 7. – “Список коммитов”

После чего второй участник бригады, должен был загрузить программу к себе на компьютер с помощью `git clone` и провести тестирование.

Ссылка на удаленный репозиторий:

<https://github.com/ockedd/Practice.git>

Заключение

В ходе работы нами был изучен алгоритм быстрой сортировки. Гурьянов Д.И. написал программу, выполняющую данную сортировку над массивом случайно сгенерированных чисел, выполнил работу с файлами, и оформил отчет по данной практике. Крупнов В.Е. выполнил тестирование и отладку данной программы. Также были усовершенствованы навыки совместной работы с помощью сервиса GitHub, навыки использования программы Git Bash.

Так же при выполнении практической работы были улучшены наши базовые навыки программирования на языке C++. Улучшены навыки отладки, тестирования программ и работы со сложными типами данных.

В дальнейшем программу можно улучшить путем добавления графического интерфейса.

Список используемой литературы

1. Прата С. Язык программирования C++. 2019 г.
2. Бхаргава А. Грожаем алгоритмы. Иллюстрированное пособие для программистов и любопытствующих. 2017 г.

Приложение А

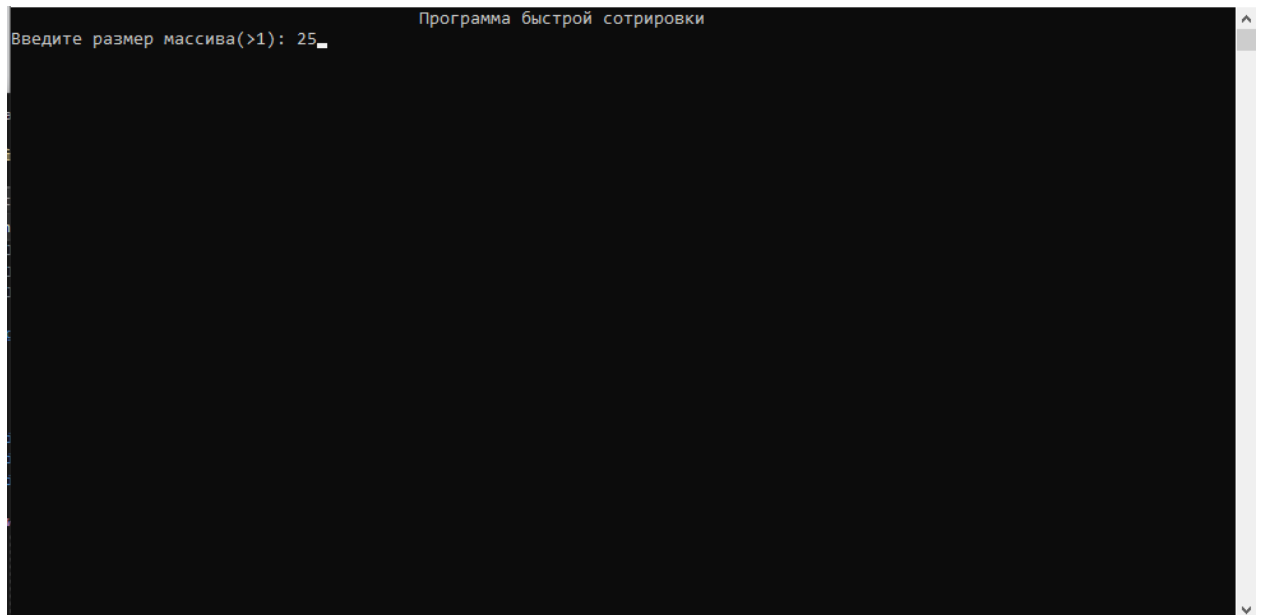


Рисунок 8. – “Ввод размера массива”

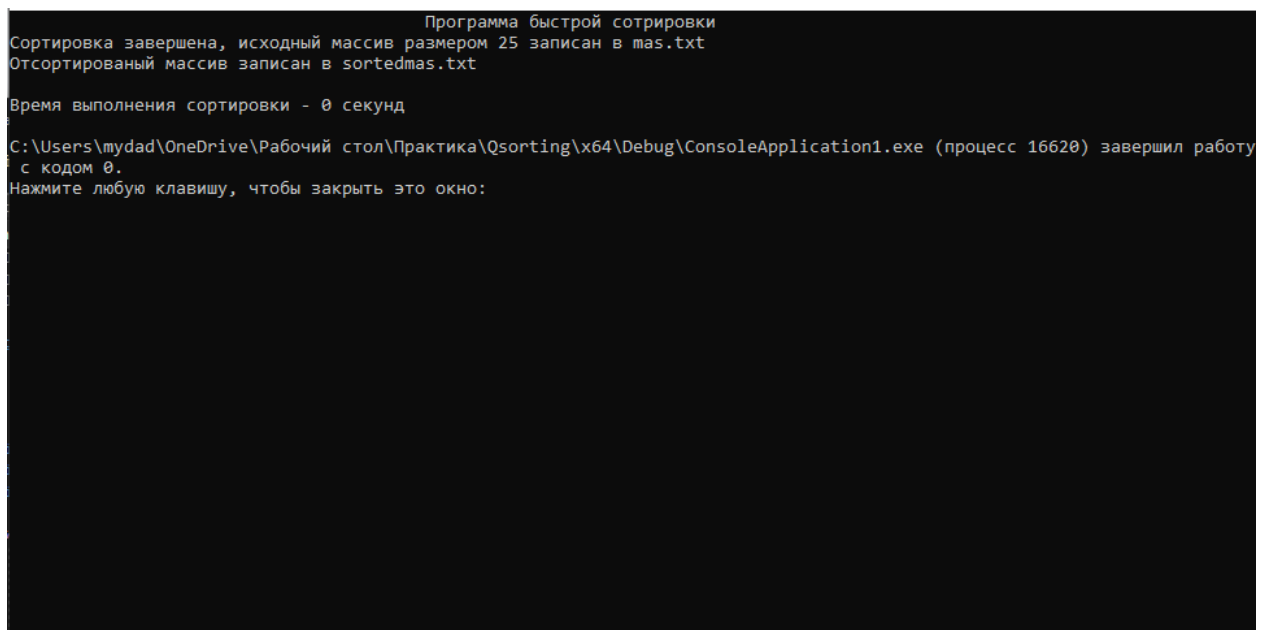
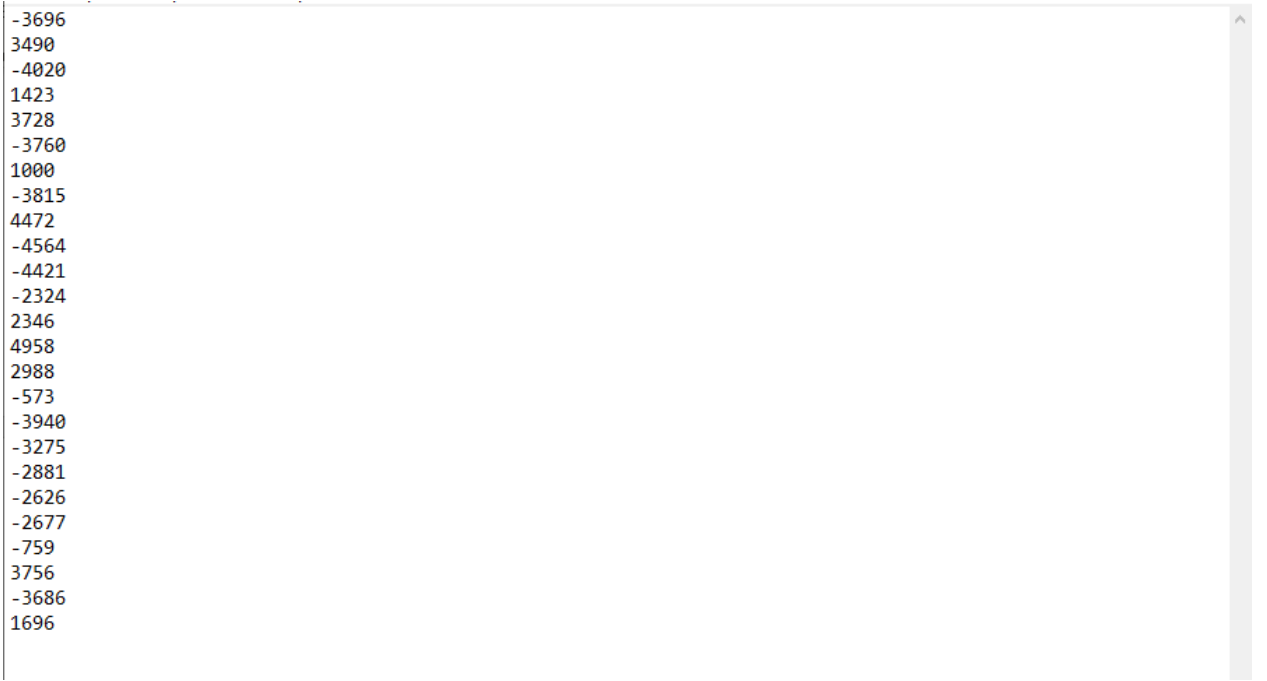


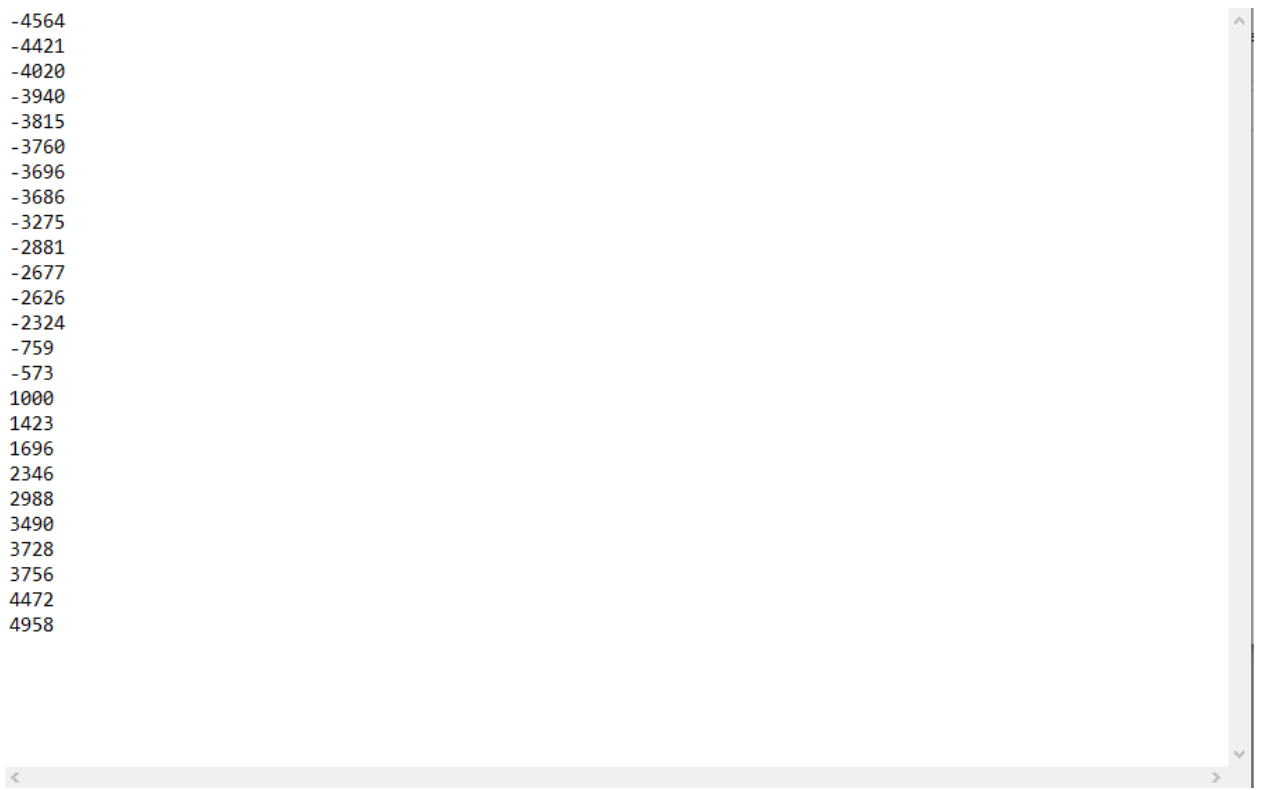
Рисунок 9. – “Результат работы в консоли”



A screenshot of a text editor window showing the contents of a file named 'mas.txt'. The file contains a list of 25 integers, some positive and some negative, arranged in a single column. The numbers are: -3696, 3490, -4020, 1423, 3728, -3760, 1000, -3815, 4472, -4564, -4421, -2324, 2346, 4958, 2988, -573, -3940, -3275, -2881, -2626, -2677, -759, 3756, -3686, and 1696. The text is left-aligned, and there is a vertical scrollbar on the right side of the editor window.

```
-3696
3490
-4020
1423
3728
-3760
1000
-3815
4472
-4564
-4421
-2324
2346
4958
2988
-573
-3940
-3275
-2881
-2626
-2677
-759
3756
-3686
1696
```

Рисунок 10. – “Результат в файле mas.txt”



A screenshot of a text editor window showing the contents of a file named 'sortedmas.txt'. The file contains the same 25 integers as in Figure 10, but they are sorted in ascending order. The numbers are: -4564, -4421, -4020, -3940, -3815, -3760, -3696, -3686, -3275, -2881, -2677, -2626, -2324, -759, -573, 1000, 1423, 1696, 2346, 2988, 3490, 3728, 3756, 4472, and 4958. The text is left-aligned, and there are vertical and horizontal scrollbars on the right and bottom sides of the editor window.

```
-4564
-4421
-4020
-3940
-3815
-3760
-3696
-3686
-3275
-2881
-2677
-2626
-2324
-759
-573
1000
1423
1696
2346
2988
3490
3728
3756
4472
4958
```

Рисунок 11. – “Результат в файле sortedmas.txt”

Приложение В “Листинг”

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <Windows.h>
#include <locale.h>
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

void qsortRec(int* mas, int start, int end) {
    int elem = mas[start]; //опорный элемент
    int i = start; //начало массива
    int j = end; //конец массива

    while (start < end) { //пока границы не сомкнутся
        while ((mas[end] >= elem) && (start < end)) //пока
конечный элемент массива больше опорного
            end--; //сдвигаем правую границу влево
        if (start != end) //границы не сомкнулись
        {
            mas[start] = mas[end]; //перемещаем элемент
[start] на место разрешающего
            start++; //сдвигаем левую границу вправо
        }
        while ((mas[start] <= elem) && (start < end)) //пока
начальный элемент массива меньше опорного
            start++; //сдвигаем левую границу вправо
        if (start != end) //границы не сомкнулись
        {
            mas[end] = mas[start]; //перемещаем элемент [end]
на место разрешающего
            end--; //сдвигаем правую границу влево
        }
    }

    mas[start] = elem;
    elem = start;
    start = i;
    end = j;
    //Рекурсивные вызовы, если осталось, что сортировать
    if (start < elem) {
        //"Левый кусок"
        qsortRec(mas, start, elem - 1);
    }
    if (end > elem) {
        //"Правый кусок"
        qsortRec(mas, elem + 1, end);
    }
}
```



```

}

int main() {
    srand(time(NULL)); //автоматическая рандомизация на основе
текущего времени
    setlocale(LC_ALL, "Russian");//русская локализация консоли
    int size; //размер массива
    int* mas; //указатель на массив
    int i;     //счетчик цикла
    string filename1 = "mas.txt"; //имя файла исходного массива
    string filename2 = "sortedmas.txt"; // имя файла
отсортированного массива
    cout << "\t\t\t\t\t" << "Программа быстрой сортировки" <<
endl;
    cout << "Введите размер массива(>1): ";//
    cin >> size;                               //ввод размера
массива с клавиатуры
    cout << "\n";                               //
    while(size <= 1){ // проверка равен ли массив 1 и меньше
        system("cls"); // очистка консоли
        cout << "\t\t\t\t\t" << "Программа быстрой сортировки"
<< endl;
        cout << "Массив не может быть <= 1, введите снова: ";
//
        cin >> size;
        //повторный ввод размера массива
        cout << "\n";
    }
    int* mas1 = new int[size]; //выделение памяти для массива
    ofstream out; //поток для записи
    out.open(filename1); //открываем файл для записи
    if (out.is_open()) { //если файл открыт
        cout << "Генерация массива и запись в файл...";

        for (i = 0; i < size; i++) { //цикл i от 0 до размера
массива
            mas1[i] = (rand() % 10000) - 5000; //запись в i-ый
элемент массива случайное число от -5000 до 5000
            out << mas1[i] << '\n'; //запись i-ого элемента
массива в файл с новой строки

        }
    }

    system("cls");
    cout << "\t\t\t\t\t" << "Программа быстрой сортировки" <<
endl;
    cout << "Генерация завершена, массив размером " << size << "
записан в " << filename1 << endl;
    cout << endl << "Сортируем...";
    out.close(); //закрываем файл

```

```

        time_t start = clock(); //время до сортировки
        qsortRec(mas1, 0, size - 1); //вызов функции
сортировки
        time_t stop = clock(); //время после сортировки
        double time = (stop - start) / 1000.0; //время сортировки
        ofstream sorted; //поток для записи
        sorted.open(filename2); //открываем файл для записи
        if (sorted.is_open()) { //если файл открыт
            for (i = 0; i < size; i++) { //цикл i от 0 до размера
массива
                sorted << mas1[i] << '\n'; //запись i-ого элемента
отсортированного массива в файл с новой строки
            }
        }
        sorted.close(); //закрываем файл
        system("cls");
        cout << "\t\t\t\t" << "Программа быстрой сортировки"
<< endl;
        cout << "Сортировка завершена, исходный массив размером
" << size << " записан в " << filename1 << endl;
        cout << "Отсортированный массив записан в " << filename2
<< endl;
        cout << endl << "Время выполнения сортировки - " <<
time << " секунд " << endl; //вывод времени выполнения
сортировки
        getchar(); //запрашивает нажатие любой клавиши для
продолжения работы
        return 0;
    }

```