

Närvarande

Projektgruppen

Linnéa Claesson
Emma Albertz

Systemgruppen

Jacob Mejvik
Daniel Olsson

Utvecklingsgruppen

Carl Rynegardh
Madeleine Boström
Daniel Dornlöv
Markus Hilliges
David Cartbo
Niklas Ovnell
Filip Månsson
Fredrik Månsson

Testgruppen

Oskar Fällström
Hanna Autio
Ulf Hörndahl
Måns Andersson
Jonathan Lundholm

Protokoll

§1 PGFMÖ Projektledare Emma Albertz förklarar mötet öppnat kl 12.15.

§2 Val av mötesordförande
Emma Albertz valdes till mötesordförande.

§3 Val av mötessekreterare
Linnéa Claesson valdes till mötessekreterare.

§4 Fastställande av föredragningslistan

Föredragningslistan godkändes.

§5 Projektgruppen informerar

Det är mycket information i början att sätta sig in i, men det är viktigt att alla gör det så var och en vet vad som förväntas. Det kommer underlätta väldigt mycket senare under projektet.

Vi har en gruppleddare för utvecklingsgruppen, men det är systemgruppen som har störst ansvar för utvecklarna.

Linnéa har hämtat ut utrustningen till projektet. Dessa kommer cirkulera runt i gruppen och därför finns ett dokument i driven där det står vem som har utrustningen för tillfället och vad den innehåller. Den som för tillfället har utrustningen ansvarar för den och det är viktigt att dokumentet i driven uppdateras när utrustningen byter händer, så det blir lätt att få tag på rätt person när man behöver den. När du hämtar utrustningen hos någon annan är det ditt ansvar att kontrollera att allt finns där.

Tänk på att alla har en individuell uppgift som behöver jobbas med kontinuerligt under projektet och varje vecka ska en tidsrapport fyllas i.

Gå med i Facebookgruppen om du inte gjort det redan, E-PUSS kommer förhoppningsvis snart och alla har fått tillgång till driven.

Mötesprotokollen kommer läggas ut i driven.

Ta hjälp av varandra, vi har alla olika erfarenheter och kunskaper - utnyttja det!

Om ni har problem, prata med era gruppleddare eller kom direkt till oss med en gång så vi kan försöka lösa dem så fort som möjligt!

§6 Gruppleddarna informerar

(a) Systemgruppen

GitHub kommer användas. Oskar Axelsson har skapat en privat repository och alla behöver skapa ett användarkonto och maila användarnamnet till honom för att få tillgång till den. Om du saknar tidigare erfarenhet av GitHub finns en snabb tutorial på try.github.io.

Android Studio kommer användas, finns i alfa, beta och gamma i E-huset. Om du inte tidigare har jobbat i Android Studio bör du

göra tutorialen som finns på kurshemsidan samt skapa en hello, world!-app för att komma igång.

Dokumentationen kommer göras i LaTeX, saknar du erfarenhet testa att göra ett litet dokument.

Piazza kommer, det är här problem som rör Java, Android Studio, GitHub etc. ska tas upp.

Kravspecen ska göras nu, det UG ska göra är kraven och SG gör det runt omkring. Kraven ska skrivas utifrån projektbeskrivningen som finns på hemsidan. Består av 3-4 sidor, tre skärmar på telefonen som ska implementeras. All funktionalitet ska finnas med i kravspecen. Var noga med detta! Inte två krav i ett, dela upp dem separat så blir det lättare att testa.

Skriv konsekvent likadant och var noggranna. Deadline på tisdag kväll för att skriva klart alla kraven till specen, så testgruppen kan komma igång. UG delar upp detta själva. Utgå från SRS, INTE SRS word, på hemsidan. Alla fallen ska gå att testa.

Kraven i SRS ska ligga på githuben tisdag 23.59.

Allt ska skrivas på engelska.

- (b) Utvecklingsgruppen

Inget att informera.

- (c) Testgruppen

Alla beroende av varandras arbete, ha kontinuerlig kontakt.

Testmatris kan vara vara bra.

§7 Informationskanaler Fasa över drive till github? Mail är primär, facebook sekundär. Satsar på piazza.

§8 Kick-off Vill ni träffas? Dricka öl? Projektledarna försöker styra upp något någon gång nästa vecka. Doodle för bra tid.

§9 Övrigt Sammanställa en lista på vad en konfiguration består av, står i PH.

Att-göra-lista:

- Alla ska maila username på github till Oscar Axelsson
- UG SRS deadline tisdag 23:59
- Individual assignment och tidsrapport varje vecka
- Git-tutorial try.github.io

- Android Studio tutorial och Hello World

Tips:

- Latex-verktyg: Overleaf eller TexMaker
- Snabbare emulator i Android Studio: Genymotion

§10 Nästa möte

Tisdag 8 september kl 12.15

§11 PGFMA

Projektledare förklarar mötet avslutat kl 13.00.