CPU(現局面の配列)｛

while(↓の炙り出しで出た数だけループ){

CPUが置くことが可能なマスの炙り出し

↑で炙り出したマスのうちの一つに置いた場合の局面を表す配列の作成

while(↓の炙り出しで出た数だけループ){

↑で作成した局面でのユーザーが置くことが可能なマスの炙り出し

↑で炙り出したマスのうちの一つに置いた場合の局面を表す配列の作成

　while(↓の炙り出しで出た数だけループ){

　　↑で作成した局面でのCPUが置くことが可能なマスの炙り出し

　　↑で炙り出したマスのうちの一つに置いた場合の局面を表す配列の作成

　　　　　w=局面を点数化

　　max=Math.max(max,w)

　}

　　　}

　}

｝