名前：高綱友哉

出席番号：R4SA16  
  
個⼈の作業内容

オセロの画面設計

今週

オセロのゲーム画面、タイトル画面、ゲーム終了画面の設計。難易度選択画面の削除。

それに伴う全体の画面設計の変更。

来週

追加のデザインをする

現在の⼯程（基本設計、詳細設計単位）

基本設計

現状の問題点

なし