Fチーム

[全体目標]

CPU選択に基づくアルゴリズムのふるい分け研究(オセロ)

[役割]

Aグループ岡田・高野

(CPU本体の強化のための細かい調整)

Bグループ高綱・松山

(処理したCPUを戻すためのプログラム作成)

[進捗度報告欄(週報)]  
11/1～11/5

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

11/5～11/12

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

・ゲーム開始から CPUに渡すまでの処理

11/12～11/19

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

・ゲーム開始から CPUに渡すまでの処理

11/19～11/26

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

・結合に向けての調整

Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

・ゲーム開始から CPUに渡すまでの処理

11/19～11/26

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

・結合に向けての調整

Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

・ゲーム開始から CPUに渡すまでの処理

11/26～12/3

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

・結合に向けての調整

担当箇所ごとの結合作業

Bグループ　guiブラッシュアップ

12/3～12/10

両グループともプログラミングを予定通り実施

Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

・結合に向けての調整

担当箇所ごとの結合作業

Bグループ　guiブラッシュアップ

[研究スケジュール]

10月下旬Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

　Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

11月上旬Aグループ　CPU本体部分の細かいプログラミング

・CPUの処理能力の限界に合わせた調整

・読んだ先の局面の評価基準の調整

　Bグループ　CPU選択部分のプログラミング

・ゲーム開始から CPUに渡すまでの処理

・ゲーム中の盤面を表示する処理

・ゲーム終了後結果を表示する処理

　　中旬ABグループ　各プログラムの結合

　　下旬ABグループ　CPUの検証及び研究

12月上旬　ABグループ　研究結果に基づきブラッシュアップと精査

　　中旬　ABグループ　ブラッシュアップ完了次第にてGPU作成 AND 研究資料作成