卒業研究作業報告書

R4GB03野口遥人

個人の作業内容

今週(20210430~20210507)

・卒業研究におけるゲーミフィケーションの前情報調査レポート

・卒業研究における企画書の作成→野津との共同作業

　→共にGitHubにアップロード済

来週(20210507~20210514)

・リーダーからの指示により、WBSの詳細設計、どの場所を担当するかは未定

現在の工程

　企画書作成途中終了次第WBSの設計に移動

・現状の問題点

　WBS方面や、プログラム方面が弱いため足を引っ張りがち

・問題点に対する対策

　足りない知識は他所から引っ張ってくる。

　時間をかけて知識を詰め込む。