**フィードバック**

|  |  |
| --- | --- |
| チーム | A |
| リーダ | 長谷虹輝 |
| メンバー | 野口遥人  水井創太  野津幸太 |
| 提出日 | 2021/05/21 |

**研究テーマ**：

ゲーム（スロット）×勉強

ゲーミフィケーションによる効果の実態について調査する

→　勉強にゲームを組み合わせることで効果が向上するかどうかを研究

**指摘内容**：

1．基本設計の文章化したものはどこにありますか？

→　野口さんのローカルにあるなら（GitHubにないなら）すぐに追加してください

　　追加されていないと確認することができないです

　　基本的に報告書を提出する段階でその週の成果物はGitHubにpushするように

してください

2．gitを使用しているのでファイルの変更履歴を残すために同じファイルを

複数置いておく必要がない。

→　卒研詳細設計.xlsxと卒研詳細設計\_5\_17.xlsxの二つは必要ない

　　卒研詳細設計.xlsxを更新していけばよい

3．スケジュールは誰がどの業務を担当するのかもわかるように作成してください