卒業研究作業報告書

R4BB06野津幸太

個人の作業内容

今週(20210522~20210528)

・実際のゲーム画面の画面設計

・コーディングについて勉強

・環境設定

※共にUnityで作業。GitHubにアップロード済。Unity内のファイル名で誰が作業したかわかる名前あり

来週(20210522~20210528)

・引き続き画面設計の作業を継続。終了次第全員でフィードバック

・現状の問題点

　ゲームに関する知識が乏しい為、メンバーに助けてもらいながら作業している点

・問題点に対する対策

　知識量の差を時間で補っていく予定。